



EMPIRE®

Sniper™

USER MANUAL



ÍNDICE

1. MANEJO SEGURO DEL MARCADOR.....	1
2. INTRODUCCIÓN	1
3. PRIMEROS PASOS.....	2
4. CÓMO DISPARAR EL MARCADOR.....	3
5. AJUSTES DEL MARCADOR	4
6. CÓMO DESCARGAR EL MARCADOR	5
7. INSTALACIÓN DEL ENSAMBLAJE 10RD	5
8. MANTENIMIENTO Y LUBRICACIÓN	6
9. DESENSAMBLAJE	6
10. ALMACENAMIENTO Y TRANSPORTACIÓN	7
11. LISTA DE PIEZAS Y DIAGRAMAS.....	8
12. GARANTÍA	10

Para los manuales y detalles de la garantía, visite:
paintballsolutions.com

Para obtener manuales en otros idiomas (si es aplicable),
visite:
paintballsolutions.com

©2011 Empire Paintball. El logotipo Empire y "Battle Tested" son marcas registradas de Empire Paintball. Todos los derechos reservados. Patentes pendientes de resolución.

1. Manejo seguro del marcador

IMPORTANTE: Nunca transporte el marcador fuera de su estuche si no está en el campo de juego. Es posible que el público ajeno al paintball y la policía confundan el marcador de paintball con un arma de fuego. Por su propia seguridad y para proteger la imagen del deporte de Paintball, siempre transporte su marcador en un estuche adecuado o en la caja en que vino.

- Maneje el marcador como si estuviera cargado.
- Nunca mire dentro del cañón del marcador de paintball.
- Mantenga el marcador en la modalidad "Seguro" hasta que esté listo para disparar.
- Mantenga el dedo fuera del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte el marcador hacia algo a lo que no quiere disparar.
- Cuando no esté disparando, mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón colocado.
- Siempre quite las bolas de pinturas y la fuente de aire antes de desmontar el marcador.
- Después de quitar la fuente de aire, apunte el marcador hacia una dirección segura y descárguelo hasta desgasificarlo.
- Guarde siempre el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- Siga las normas de seguridad sobre la fuente de aire para su manejo y almacenamiento.
- No dispare a objetos frágiles, como ventanas.
- Todas persona dentro del radio de tiro debe usar protección para ojos, cara y oídos, diseñada para detener bolas de pintura y que cumpla la norma ASTM F1776.
- Mida siempre la velocidad del marcador antes de jugar al Paintball y nunca dispare a velocidades que superen los 300 pies (91.44 metros) por segundo.

Lea el manual completo antes de cargar o conectar una fuente propulsora o, de alguna manera, poner a funcionar el marcador Empire Sniper™.

NOTA: El usuario y cualquier persona dentro del radio de tiro deben usar gafas de protección diseñadas específicamente para Paintball.

©mpire Paintball, Inc. Ninguna parte de este documento puede ser copiada o reproducida sin el previo consentimiento escrito de Empire Paintball.

2. Introducción y especificaciones

Felicitaciones por su selección del marcador de paintball Empire Sniper. El marcador Sniper está hecho para brindarle muchos años de rendimiento seguro. Nos sentimos honrados de que haya elegido el Sniper como su marcador preferido y esperamos que disfrute de este producto de calidad superior.

El Sniper ha sido diseñado con precisión usando aluminio para aviones y materiales compuestos. Esperamos que juegue duro y que juegue con frecuencia, y el Sniper fue construido con esto en mente.

Los marcadores Empire Sniper incluyen un cañón roscado extraíble con armado automático y admite cualquier tanque de CO2 o aire comprimido con rosca estándar.

Especificaciones del marcador

Modelo:

Empire Sniper

Calibre:

.68

Acción mecánica:

Bomba con auto disparador

Fuente de aire:

Aire comprimido o CO2

Material del cuerpo principal:

Aluminio

Componentes incluidos

- Cañón de 14" con 3 acopladores (diámetros de .675", .680" y .685")
- Sistema de alimentación cargado por resorte 10 Round
- Cómo quitar el mango de la bomba vertical
- Llaves Allen de 1/16", 5/64", 3/32", 7/64", 9/64", 3/16" y 1/4"
- Kit de piezas de repuesto
- Dispositivo de bloqueo del cañón
- Codo de alimentación con abrazadera
- Guía de inicio rápido y CD

3. PRIMEROS PASOS

La seguridad y un manejo seguro del marcador son los aspectos más importantes del Paintball. Practique cada uno de los pasos siguientes con un marcador descargado antes de ponerlo a funcionar con una fuente de aire y bolas de pintura.

- No instale una fuente de aire ni cargue bolas de pintura en el marcador hasta que haya leído y entendido este manual, y se sienta completamente seguro de que puede manejar el marcador de forma segura.
- Siempre utilice gafas protectoras para paintball que cumplan las normas ASTM. Siempre use protección para los ojos cuando maneja un marcador de paintball, y en cualquier área donde se descarguen marcadores.
- Mantenga su dedo alejado del gatillo y en todo momento apunte el cañón del marcador hacia una dirección segura. Mantenga el marcador en modo Seguro y use un dispositivo de bloqueo del cañón.
- Recuerde que el mejor dispositivo de seguridad es la persona que lo maneja.

El seguro y el Modo Seguro

El Seguro es un pequeño pulsador mecánico situado en el lado izquierdo del marcador, por encima de las empuñaduras. Cuando el seguro está "OFF", es visible un anillo rojo en el marcador (Fig. 3.1). Cuando el Seguro está "ON", no se verá el punto rojo y el marcador no disparará (Fig. 3.2).



FIRE - SAFETY "OFF" Fig. 3.1



SAFE - SAFETY "ON" Fig. 3.2

En este manual encontrará el término "Modo Seguro". En el "Modo Seguro", el dispositivo de Seguro debe estar en el modo "ON" (la marca roja del seguro no será visible) y un debe haber colocado un dispositivo de bloqueo del cañón. Asegúrese de que el marcador esté en "Modo Seguro" cuando no está siendo

disparado o cuando se indique hacerlo.

Instalación del cañón

- Asegúrese de que el marcador está desgasificado, el cargador quitado y que no haya bolas de pintura en la admisión o en la recámara y que el marcador está en "Modo seguro".
- Enrosque la punta más larga del cañón en la culata de acoplamiento deseada, girándola hacia la derecha hasta que se detenga (sin apretar demasiado).
- Los acopladores del cañón son de varios tamaños (.675, .680, .685) para que coincidan con el diámetro de las bolas de pintura para obtener el uso más eficiente de su marcador Sniper.
- Mientras apunta con el marcador hacia una dirección segura, enrosque el cañón en la abertura delantera del cuerpo del marcador.
- Gire el cañón hacia la derecha (cuando se mira a la abertura frontal) hasta que se detenga (sin apretar demasiado).
- Instale un dispositivo de bloqueo del cañón. Puede ser una funda u otro dispositivo similar que impida la descarga accidental de una bola de pintura.

Instalación del cargador

- Para instalar un cargador compruebe que el cuello de alimentación y el cargador están libres de residuos y obstrucciones.
- Presione el cuello del cargador hacia la abertura del cuello de alimentación hasta que se detenga.
- Alinee el cargador de manera que la tapa quede apuntando a la parte trasera y el cargador quede paralelo con el marcador.
- Fije el cargador en su lugar apretando el brazo de sujeción; es posible que deba ajustar el tornillo de fijación del cuello de alimentación (ver más abajo). No apriete demasiado la abrazadera de sujeción del cargador, ya que podría dañarla.

Ajuste de la abrazadera del codo de alimentación

Es posible que deba ajustar la abrazadera del alimentador para los diferentes tipos o marcas de cargadores. Ajuste la tuerca ciega hacia la derecha para aumentar la fuerza de sujeción o a la izquierda para disminuir la fuerza de sujeción de la palanca. No se necesitan herramientas para hacer los ajustes.

Antes de presurizar el marcador

Consulte el lugar donde compró su marcador Empire o a un armero reconocido y competente para formarse en el manejo seguro de los cilindros de aire comprimido antes de comprar o de conectar uno a su marcador Empire.

- Asegúrese de que usted y todas las personas dentro del radio de tiro usen la protección para ojos diseñada específicamente para paintball.
- Antes de instalar el depósito de aire verifique bien que todos los tornillos están apretados y no hay piezas flojas.
- Asegúrese de que ha colocado un tapón o una funda para cañón, u otro dispositivo de bloqueo diseñado específicamente para ello.
- Asegúrese de que no haya bolas en el marcador.
- Ponga el marcador en el "Modo Seguro".
- Arme el marcador moviendo el mango de la bomba hacia atrás y luego hacia adelante.

Presurización del marcador

- Mientras apunta el marcador hacia una dirección segura, localice el ASA (Adaptador de fuente de aire). El ASA del Sniper se encuentra en la parte inferior del marco de la empuñadura.
- Mueva la palanca de Apagado/Encendido del ASA hacia adelante.
- Inserte en el ASA el extremo estriado del cilindro de aire. (Fig. 3.3)
- Sin empujar el cilindro, gírelo en sentido horario y permita que las roscas lo extraigan hasta el ASA del marcador hasta que se detenga.
- Retorne la palanca de Activado/Desactivado hacia atrás. Su marcador ahora está cargado.



Fig. 3.3

ADVERTENCIA:

- Recuerde que el aire comprimido, los sistemas de nitrógeno y los cilindros de CO2

son extremadamente peligrosos si se usan mal o se manejan inadecuadamente.

Use sólo cilindros que cumplan las normas D.O.T. o las especificaciones definidas regionalmente.

- Nunca desmonte el tanque ni el regulador del mismo. Sólo un técnico calificado y capacitado debe realizar trabajo en su tanque o en el regulador del mismo.
- Nunca agregue lubricantes ni grasas en el adaptador de rellenado de su regulador del depósito.

Cómo cargar las bolas de pintura (pellets)

Los marcadores Empire usan bolas de pintura calibre .68, solubles en agua, disponibles con facilidad en tiendas de paintball, campos de juego y en muchas tiendas de deportes. Las bolas de pintura llegan a través del codo alimentador a la recámara del marcador.

- Asegúrese de que el marcador está en "Modo Seguro", que el Seguro está activado y el dispositivo de bloqueo del cañón está colocado.
- Use gafas de protección diseñadas expresamente para paintball y asegúrese de que todas las personas dentro del radio de tiro hagan lo mismo.
- Cargue bolas de pintura Empire de calidad calibre .68 (deje algún espacio para que las bolas de pintura se muevan dentro de cargador).
- Su marcador ahora está cargado.

4. CÓMO DISPARAR EL MARCADOR

ADVERTENCIA: ¡Mantenga siempre el marcador apuntando hacia una dirección segura! En presencia de los marcadores toda persona que se encuentre en el radio de acción debe llevar protección aprobada para los ojos y la cara. Asegúrese de que el marcador está en "Modo Seguro" antes de seguir los pasos siguientes.

- Arme el marcador tirando el mango de la bomba hacia atrás.
- Instale el cilindro de aire y presurice el marcador.
- Deposite las bolas de pintura (pellets) en el cargador.
- Utilizando el mango de la bomba, cargue una bola de pintura deslizando la bomba hacia atrás y luego hacia adelante.
- Quite el dispositivo de bloqueo del cañón.
- Apunte el marcador hacia una dirección segura.
- Cambie el marcador a la posición "Fire" (Disparar), con el Seguro en OFF.

- Apunte el marcador hacia el objetivo.
- Coloque el dedo en el gatillo.
- Apriete el gatillo con un movimiento suave.
- Una vez el marcador ha disparado, deslice el mango de la bomba hacia atrás, luego hacia adelante, para cargar la bola siguiente.

Disparador automático (Auto-Trigger)

El marcador de paintball Empire Sniper está equipado con un disparador automático. Para utilizar el disparador automático, deje pulsado el gatillo mientras bombea el marcador. Cada vez que el mango es bombeado, una bola de pintura es disparada por el marcador.

5. AJUSTES DEL MARCADOR

Siempre verifique la velocidad del marcador antes de jugar al paintball. Los diferentes campos de juego pueden tener diferentes límites de velocidad máxima, compruebe las regulaciones de su localidad. En ningún momento debe disparar a velocidades por encima de 300 pies (91.44 metros) por segundo).

Comprobación de la velocidad

- Use gafas de protección diseñadas expresamente para paintball y asegúrese de que ... todas las personas dentro del radio de tiro del marcador Empire hagan lo mismo.
- Mientras apunta el marcador hacia una dirección segura, quite el dispositivo de bloqueo del cañón.
- Apunte su marcador Empire hacia un cronógrafo, que mide la velocidad de las bolas de pintura disparadas por el marcador.
- Ponga el marcador en el modo "Fire", con el Seguro OFF (anillo rojo visible).
- Cargue una bola de pintura y dispare el marcador, tomando en cuenta la lectura del cronógrafo.



Fig. 5.1

Ajuste de la velocidad

La velocidad puede ajustarse a través del regulador de presión en línea y por el tornillo de ajuste trasero. El tornillo de ajuste trasero comprimirá el resorte principal haciendo que el martillo golpee la válvula más fuerte, lo cual también aumentará la tensión en la carrera de la bomba. Le

recomendamos que ajuste principalmente la velocidad a través del regulador en línea

(véase Ajuste del regulador) y use el tornillo de ajuste trasero para ajustar la velocidad. Aumentar demasiado la presión de entrada puede disminuir la velocidad ya que la presión detrás de la válvula será demasiado alta.

- Utilice la llave Allen de 3/16" Allen para girar el ajustador de velocidad trasero (Fig. 5.1).
- Girar el ajustador de velocidad trasero hacia adentro o hacia la derecha aumenta la velocidad y girarlo hacia afuera o en sentido contrario la disminuye.
- Nunca gire el tornillo de ajuste trasero sobresaliendo el nivel de la parte posterior del cuerpo del marcador.
- También, hacer coincidir el acoplador de cañón y las bolas de pintura que está utilizando ayuda a aumentar la velocidad.



Fig. 5.2

Ajuste del regulador

- El Sniper viene ajustado de fábrica a unas 225 psi. Puede ajustar la presión de entrada girando el tornillo de ajuste situado en la parte inferior del regulador integrado.
- Utilice la llave Allen de 1/4" suministrada para ajustar la presión (Fig. 5.2).
- Gire la llave hacia adentro o hacia la derecha para disminuir la presión de entrada, y hacia afuera o hacia la izquierda para aumentarla.
- Al aumentar la presión de entrada, el cambio del ajuste será visible en el medidor de presión.
- Al disminuir la presión de entrada, el marcador debe ser disparado para ver el cambio de presión en el medidor.

Ajuste del tornillo del percutor

El tornillo del percutor controla hasta qué punto el gatillo debe ser oprimido para disparar el marcador. Si el tornillo del percutor se configura muy alto, el marcador no se armará, ya que no engranará el fiador. Si el tornillo del percutor se configura muy bajo, el marcador disparará demasiado pronto o no lo hará.



Fig. 5.3

El ajuste del tornillo del percutor es fundamental para tener un marcador bien afinado. Recomendamos que el tornillo del percutor sea fijado entre .040" a .050" de la parte inferior del cuerpo principal. El ajuste del tornillo del percutor también afectará el punto de activación de disparo automático.

Se puede ajustar la posición del tornillo del percutor con una llave Allen de 1/8". Girarlo en sentido horario lo baja y en sentido contrario lo levanta (Fig. 5.3).

Ajuste del disparador automático

El disparador automático permite que usuario dispare rápido su marcador de bomba. Cuando el disparador se mantiene presionado, cada corrida de la bomba hacia adelante dispara una bola de pintura.

El disparador automático puede ser configurado ajustando levemente la posición del tornillo del percutor, el cual ajusta el punto de activación del gatillo. Se debe ajustar el punto de activación sólo cuando el marcador está desgasificado y descargado.

- Mantenga el gatillo pulsado y deslice el mango de la bomba totalmente hacia atrás.
- Mantenga el gatillo pulsado y empiece a deslizar el mango de la bomba hacia adelante A media que la desliza, escuchará cuando el percutor es liberado, este es su punto de activación actual.
- Al hacer pequeños ajustes al tornillo del percutor, mire en el cuello de alimentación de los marcadores para asegurarse de que el cerrojo se cierra hacia adelante del cuello de alimentación cuando el percutor es liberado.

Mango de la bomba vertical

El Sniper viene equipado con un mango vertical de la bomba. Este mango se puede quitar, si se desea, aflojando los dos tornillos de la parte posterior del mango de la bomba con una llave Allen de 5/32" y luego deslizando el mango vertical hacia afuera.

Ajuste del vástago de la bomba

Las barras de la bomba son configuradas de fábrica de modo que las bolas de pintura caigan libremente en la recámara del marcador cuando el mango de la bomba se encuentra en su posición más retrasada. El límite de la carrera de la bomba hacia atrás se puede ajustar a partir de la profundidad en que el vástago de la bomba está enroscado en el chasis del bulón.

6. CÓMO DESCARGAR EL MARCADOR

Use gafas de protección diseñadas expresamente para paintball y asegúrese de que todas las personas dentro del radio de tiro de su marcador Empire hagan lo mismo.

- Asegúrese de que el dispositivo de bloqueo del cañón está instalado correctamente y el marcador está en "Modo Seguro".
- Extraiga el cargador y todas las bolas de pintura.
- Mientras apunta el marcador Empire hacia una dirección segura, retire el dispositivo de bloqueo de cañón y dispárelo varias veces para asegurarse de que no quedan bolas en la cámara ni en el cañón.
- Vuelva a instalar el dispositivo de bloqueo del cañón correctamente y cambie el Seguro marcador a "Modo Seguro".

Extracción del cilindro de aire

- Use gafas de protección diseñadas expresamente para paintball y asegúrese de que todas las personas dentro del radio de tiro del marcador Empire hagan lo mismo.
- Asegúrese de que el dispositivo de bloqueo del cañón está instalado correctamente en el marcador.
- Mientras apunta el marcador Empire hacia una dirección segura, volteo hacia adelante la palanca ON/OFF del ASA para que el aire del marcador salga. Gire el cilindro de aire hacia la izquierda hasta que haya salido del ASA.
- El marcador ya estará listo para ser limpiado y guardado para uso futuro.

7. INSTALACIÓN DEL SISTEMA DE ALIMENTACIÓN DE 10 RONDAS

Junto con el Sniper Empire se incluye un sistema de alimentación de 10 rondas que sustituye al cuello de alimentación de sujeción en la culata. Si desea utilizar el sistema, el cuello de alimentación por la culata debe ser desmontado antes. Se recomienda que cubra el cuerpo de su marcador para evitar daños accidentales, en caso de que se le resbale el destornillador o una herramienta similar mientras desmonta el cuello de alimentación.

- En primer lugar, desmonte todos los accesorios del cuello de alimentación.



Fig. 7.1

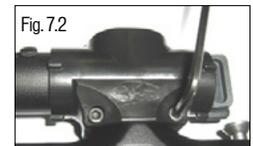


Fig. 7.2

- Luego inserte con cuidado un destornillador plano en la ranura de la parte posterior del cuello de alimentación y separe un poco las dos partes (Fig. 7.1).
- Levante el cuello de alimentación del cuerpo y vuelva a instalar los accesorios (para que no quede fuera de lugar).
- A continuación, retire los dos tornillos del adaptador 10rd y la placa de la cubierta con la llave Allen de 7/64".
- Coloque el adaptador 10rd en el marcador.
- Instale la cubierta y los tornillos (Fig. 7.2).
- Apriete los tornillos hasta que el adaptador no gire por sí solo.

8. MANTENIMIENTO Y LUBRICACIÓN

Precaución: Antes de intentar realizar cualquier operación de mantenimiento, asegúrese de que todas las bolas de pintura y fuentes propulsoras han sido retiradas del marcador. Instale un dispositivo de bloqueo del cañón; el marcador debe ser descargado y desgasificado antes de cualquier desensamblaje o mantenimiento.

Una vez que su marcador Empire esté descargado y el cilindro de aire ha sido retirado, puede utilizar un paño húmedo para limpiar la pintura, la suciedad y los residuos del exterior de su marcador. Una vez que el marcador esté limpio y seco, puede volver a lubricarlo con un aceite ligero de primera para marcadores. No utilice otros productos a base de petróleo o aerosoles en el marcador ya que pueden dañarles las juntas de goma.

Limpieza del cañón, del inserto de la recámara y de la recámara del marcador.

- Introduzca un hisopo de paintball, como el Empire Battle Swab, a través del cañón y el área de la recámara para limpiarlos.
- Limpie el exterior de su marcador con una toalla de papel o un trapo limpio, que puede humedecer con agua tibia.

Lubricación del ensamblaje del cerrojo y el percutor

- Consulte la sección 8 para instrucciones sobre el desensamblaje.
- Limpie las piezas e inspeccione las juntas tóricas en busca de daños o desgaste, y reemplácelas si es necesario.
- Aplique una gota de aceite de buena calidad en la junta de goma del cerrojo y aplique una pequeña cantidad a la superficie exterior del percutor.

9. DESENSAMBLAJE

PRECAUCIÓN: Antes de intentar realizar cualquier operación de mantenimiento, asegúrese de que todas las bolas de pintura y fuentes propulsoras han sido retiradas del marcador. Instale un dispositivo de bloqueo del cañón; el marcador debe ser descargado y desgasificado antes de cualquier desensamblaje o mantenimiento.

Consejos para el desensamblaje

- Asegúrese de que cuenta con un área limpia para trabajar con su marcador.
- Al extraer las piezas por primera vez, hágalo con cuidado, para que no las pierda.
- Para obtener más información, vaya a PaintballSolutions.com.

El cañón

- El cañón se quita girándolo hacia la izquierda.

Retenedor de bolas y cubiertas

- Usando una llave Allen de 5/64", quite los tornillos de la cubierta del retenedor.
- Levante la cubierta y retire los retenes para limpieza o recambio, si fuera necesario.

Cerrojo

- Levante el pasador de liberación rápida y deslice el Cerrojo hacia afuera del cuerpo.

Empuñaduras

- Con una llave Allen de 5/64" quite los 4 tornillos de sujeción y retire las empuñaduras.

Ensamblaje de la armazón del gatillo

- Desconecte la manguera de aire del regulador o del macro accesorio del ASA.
- Usando una llave Allen de 9/64", quite los dos tornillos de la armazón del guardamonte.
- Retire el marco deslizándolo hacia abajo. Es posible que deba deslizar el mango de la bomba un poco hacia atrás para permitir que el brazo del disparador automático se retire de la barra de la bomba.

Adaptador de la fuente de aire (ASA)

- Desconecte la manguera de aire del regulador o del macro accesorio del ASA.
- Quite las empuñaduras (véase arriba).
- Con una llave Allen de 3/32", afloje los dos tornillos de fijación que se encuentran en la parte inferior del marco.
- Una vez que aflojado lo suficiente, el ASA se deslizará fuera del marco.

Placa de la bomba

- Para mantener la adecuada longitud de la carrera de la bomba, asegúrese de mantener

- el vástago de la bomba en posición mientras afloja los tornillos de la placa de la bomba.
- Para ello, coloque una llave Allen de 5/64" en el lado de la barra de la bomba y mantenga su posición mientras retira los tornillos de la placa de la bomba con una llave Allen 5/64". Repita este procedimiento para cada lado.
- Cuando reinstale los tornillos, asegúrese de repetir los mismos pasos para la sujeción de los vástagos de la bomba.

Mango de la bomba

- Con una llave Allen de 5/32", quite los dos tornillos de la parte posterior de la placa de la bomba.
- Deslice el mango de la bomba fuera de la barra de guía de la bomba y tenga cuidado de no perder el resorte de retorno de la bomba que se encuentra dentro del mango.

Barras y deslizador de la bomba

- Una vez que el cerrojo y la placa de la bomba se han desmontado, el conjunto de la barra y el deslizador de la bomba se deslizará hasta la parte trasera del marcador.

Conjunto del percutor (Percutor, resorte principal, y ajustador posterior)

Se recomienda que no quite el percutor a menos que se sienta seguro en cuanto al ajuste correcto del tornillo del percutor.

- Con una llave Allen de 3/16" retire el dispositivo de ajuste trasero y el resorte principal.
- Luego gire el tornillo del percutor hacia la izquierda con una llave Allen de 1/8" hasta que esté dentro de la parte inferior del percutor, y visible a través de la ranura inferior del cuerpo.
- El percutor se deslizará por la parte trasera del marcador si el tornillo del percutor está suficientemente alto para crear una holgura.

Conjunto del regulador integrado

- Gire a la izquierda el conjunto completo del regulador para desenroscarlo del ASA vertical.

Guía de la bomba y ASA vertical

- Con una llave Allen de 3/16" Allen, gire la guía de la bomba hacia izquierda para quitarla.
- Una vez que la guía de la bomba sea quitada, el ASA saldrá por el frente del marcador.

Conjunto de la válvula (válvula, sello de copa y resorte de la válvula)

- El conjunto de la válvula sólo debe ser retirado si es necesario mantenimiento, como una fuga de aire.
- Una vez que el marcador ha sido desensamblado completamente se puede acceder al conjunto de la válvula.
- Saque el tornillo de alineación de la válvula de la parte inferior del cuerpo con un destornillador de cabeza plana.
- Inserte una barra de la bomba en la parte frontal del cuerpo y saque el conjunto de la válvula por la parte trasera del marcador.

10. ALMACENAMIENTO Y TRANSPORTACIÓN

IMPORTANTE: Nunca transporte el marcador Empire fuera del estuche si no está en el campo de juego. Es posible que el público ajeno al paintball y la policía confundan el marcador de paintball con un arma de fuego. Por su propia seguridad, y para proteger la imagen del deporte de Paintball, siempre transporte su marcador en un estuche adecuado o en la caja en que vino.

Cuando haya terminado de usar su marcador Empire es importante que lo prepare para su almacenamiento. Esto no servirá para alargar la vida del marcador, sino que garantizará su rendimiento óptimo en su próximo uso.

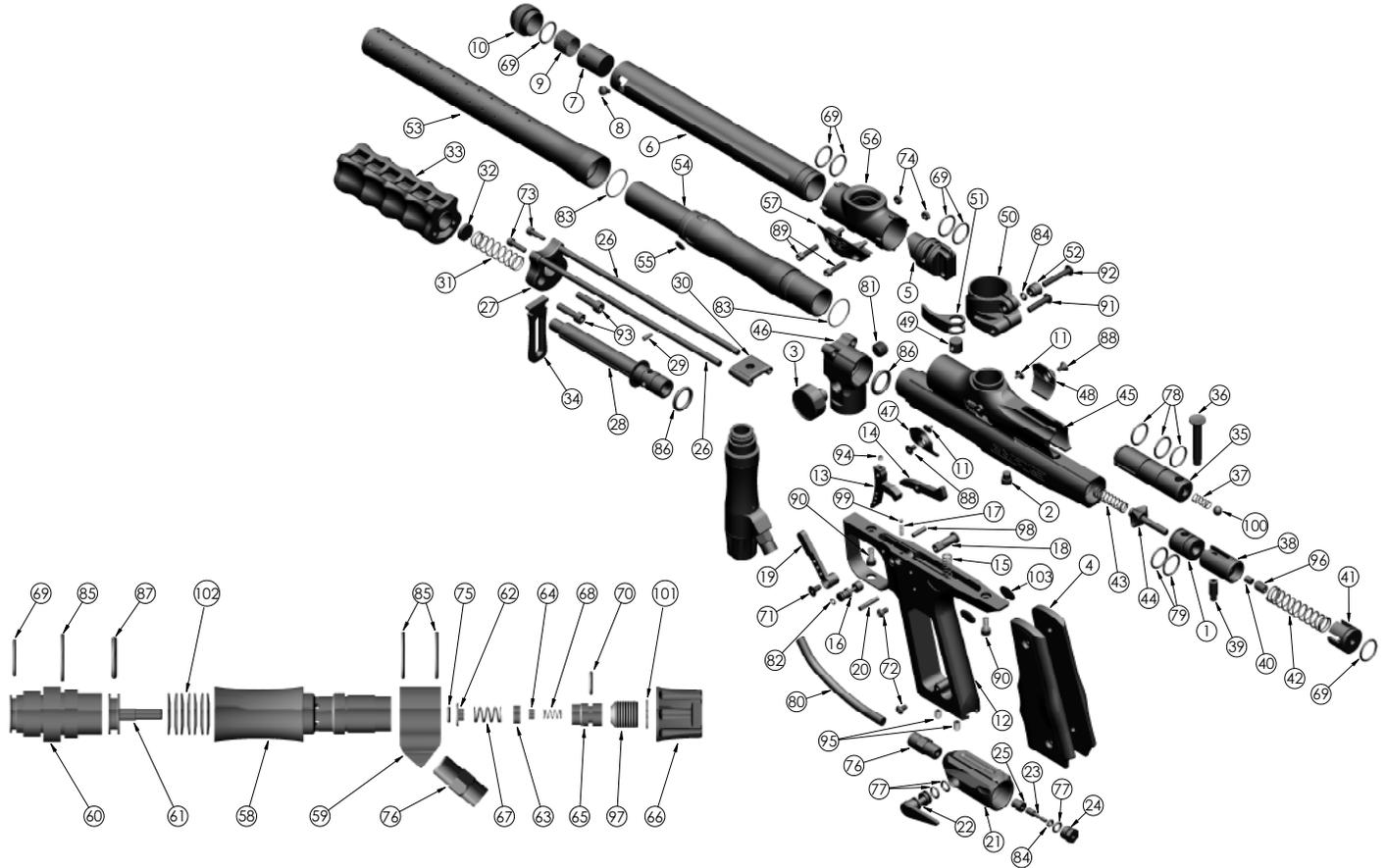
- El marcador Empire debe dejarse sin pintura y sin fuente de aire cuando no se esté utilizando.
- Asegúrese de dejar el marcador no armado y en el "modo seguro" cuando no esté en uso.
- Asegúrese de colocar en su lugar un dispositivo de bloqueo del cañón.
- Guarde su marcador Empire y la unidad propulsora en un lugar fresco y seco.
- Mantenga su marcador Empire fuera del alcance de niños no supervisados.
- El marcador Empire debe estar sin bolas pintura y no conectado a una fuente propulsora durante el transporte desde y hacia el campo de juego.
- Observe y cumpla todas las leyes locales, estatales y federales sobre el transporte de marcadores para paintball. Para más información sobre las leyes aplicables de su región, póngase en contacto con la policía local.
- Guarde siempre el marcador en un lugar seguro cuando no lo utilice con el fin de impedir el acceso de personas no autorizadas.

11. LISTA DE PIEZAS Y DIAGRAMAS

Número	Descripción	SKU#
1	VÁLVULA	10027
2	TORNILLO DE LA VÁLVULA	10513
3	MEDIDOR DE 300 PSI	17596
4	EMPUÑADURA	17959
5	PLUG ADAPTADOR ALIMENTADOR	17960
6	CUERPO DE TUBO DE ALIMENT	17962
7	ÉMBOLO DE TUBO DE ALIMENT	17963
8	PERILLA ÉMBOLO DE TUBO ALIMENT	17964
9	RESORTE TUBO DE ALIMENTACIÓN	17965
10	TAPA TUBO ALIMENTACIÓN	17966
11	RETENEDOR DE BOLAS	19275
12	MARCO	72420
13	GATILLO	72421
14	FIADOR	72422
15	RESORTE DEL FIADOR	72423
16	SEGURO	72424
17	RESORTE DEL SEGURO	72425
18	EJE DISPARADOR AUTOMÁTICO	72426
19	BRAZO DE DISPARADOR AUTOMÁTICO	72427
20	PASADOR DE FIADOR	72428
21	CUERPO DEL ASA	72429
22	PALANCA DEL ASA	72430
23	PASADOR EL ASA	72431
24	PLUG DEL ASA	72432
25	GUÍA DEL ASA	72433
26	VARILLA DE BOMBA	72434
27	PLACA DE BOMBA	72435
28	GUÍA DE LA BOMBA	72436
29	PASADOR BARRA DE BOMBA	72437
30	DESILIZADOR DE BOMBA	72438
31	RESORTE DE BOMBA	72439
32	TOPE DE BOMBA	72440
33	MANGO DE LA BOMBA	72441
34	MANGO VERTICAL DE BOMBA	72442
35	CERROJO	72443

Número	Descripción	SKU#
36	PASADOR DE CERROJO	72444
37	RESORTE DE CERROJO	72445
38	PERCUTOR	72446
39	TORNILLO DE PERCUTOR	72447
40	RETENEDOR DE PERCUTOR	72448
41	CASQUETE FINAL	72449
42	RESORTE DE PERCUTOR	72450
43	RESORTE DE VÁLVULA	72451
44	SELLO DE COPA	72452
45	CUERPO	72453
46	ASA VERTICAL	72454
47	CUBIERTA DE RETENEDOR IZQUIERDA	72455
48	CUBIERTA RETENEDOR DERECHA	72456
49	CASQUILLO DE CUELLO ALIMENTACIÓN	72457
50	CUELLO DE ALIMENTACIÓN	72458
51	PALANCA DE CUELLO ALIMENTACIÓN	72459
52	TUERCA CIEGA CUELLO ALIMENTACIÓN	72460
53	PUNTA CAÑÓN 14" ALUM	72461
54	ACOPLADOR DE CAÑÓN .675	72462
54	ACOPLADOR DE CAÑÓN 0.680	72463
54	ACOPLADOR DE CAÑÓN 0.685	72464
55	INSIGNIA DE EMPIRE EN CAÑÓN	72465
56	CARCASA TUBO ALIMENTACIÓN	72466
57	PLACA LAT CARCASA TUBO ALIM	72467
58	CUERPO DEL REGULADOR	72468
59	ADAPTADOR DEL REGULADOR	72469
60	TAPA DEL REGULADOR	72470
61	PISTÓN DEL REGULADOR	72471
62	RETENEDOR DEL REGULADOR	72472
63	AJUSTADOR SELLO REGULADOR	72473
64	PISTÓN DE AJUSTE VENT REGUL	72474
65	PISTON DE AJUSTE DE REGULADOR	72475
66	CUBIERTA DEL REGULADOR	72476
67	RESORTE DEL REGULADOR	72477
68	RESORTE AJUSTADOR REGULADOR	72478

Número	Descripción	SKU#
69	JUNTA DE GOMA - 015/70 BUNA	10260
70	JUNTA DE GOMA - 011/70 URETANO	10608
71	TORNILLO FHCS 6-32 X .313	17651
72	TORNILLO BHCS 6-32 X .250	17653
73	TORNILLO SHCS 6-32 X .500	17655
74	TUERCA HEXAGONAL (6-32 .25 X .092)	17657
75	JUNTA DE GOMA - 008/70 URETANO	41015
76	ADAPTADOR RECTO MACROLINE	55112
77	JUNTA DE GOMA - 010/70 BUNA	57608
78	JUNTA DE GOMA - 015/70 URETANO	57738
79	JUNTA DE GOMA - 015/90 URETANO	75541
80	MANGUERA MACROLINE 1/4" DE X 90MM	72485
81	TAPÓN 1/8 NPT X .300	72486
82	JUNTA DE GOMA - 1MM X 3MM ID 70 RED BUNA	72487
83	JUNTA DE GOMA - 1MM X 19.5MM DI 70 BUNA	72488
84	JUNTA DE GOMA - 006/70 BUNA	72489
85	JUNTA DE GOMA - 018/70 BUNA	72508
86	JUNTA DE GOMA - 113/70 BUNA	72491
87	JUNTA DE GOMA - 113/70 URETANO	72492
88	TORNILLO FHCS 6-32 X 0.250	72493
89	TORNILLO SHCS 6-32 X 0.625	72494
90	TORNILLO SHCS 8-32 X .375	72495
91	TORNILLO BHCS 8-32 X .750	72496
92	TORNILLO BHCS 8-32 X 1.000	72497
93	TORNILLO SHCS 10-24 X .750	72498
94	JUEGO DE TORN 6-32 X .125 PTA PLANA	72499
95	JUEGO DE TORN 10-32 X .250	72500
96	JUEGO DE TORN 1/4-28 X .375 PTA PLANA	72501
97	JUEGO DE TORN 1/2-20 X .500 PTA DE COPA	72502
98	PASADOR CLAVIJA .125 DIA X .500	72503
99	RODAMIENTO DE 2.5MM	72504
100	RODAMIENTO DE 1/4"	72505
101	ANILLO DE RET. INT. 500 CALIBRE	72506
102	BELLEVILLE DE .750 DE DI. 380 X .034	72507
103	INSIGNIA	72508



LIMITED LIFETIME WARRANTY

LIMITED LIFETIME WARRANTY INFORMATION (ORIGINAL PURCHASE RECEIPT REQUIRED)

Empire Paintball ("Empire") warrants that this product is free from defects in materials and workmanship for as long as it is owned by the original purchaser, subject to the terms and conditions set forth below. Empire will repair or replace with the same or equivalent model, without charge, any of its products that have failed in normal use because of a defect in material or workmanship.

Empire is dedicated to providing you with products of the highest quality and the industry's best product support available for satisfactory play.

Purchaser should register product to activate warranty. Register your product by:

1. Online at www.paintballsolutions.com
2. Complete the product registration card (if applicable) and mail along with a copy of your receipt to: Paintball Solutions, 11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850, 800-220-3222.
Canada Contact: 98 Bessemer Ct Unit 4, London ON N6E 1K7, 866-685-0030.

WHAT THIS WARRANTY DOES NOT COVER

This warranty does not cover problems resulting from abuse, the unauthorized modification or alteration of our product, problems resulting from the addition of aftermarket products and scratches or minor superficial imperfections. Due to the nature of paintball products it is important that the product be maintained by the user as indicated in the product manual to remain in good operating condition. Your Limited Lifetime Warranty will be void if you fail to maintain the product as recommended in the product instruction manual. In addition, certain parts of a product may be subject to wear through regular usage. Replacement and repair of such parts is the responsibility of the user throughout the life of the product. These parts are not covered under the Limited Warranty. Examples of this type of part include (but are not limited to) goggle lens, straps, O-ring seals, cup seals, springs, ball detents, batteries, hoses, drive belts, gears and any part of a product subject to continuous impact from paintballs. Hydrotesting of air cylinders is not covered under this warranty.

The Limited Lifetime Warranty also does not cover incidental or consequential damages. This warranty is the sole written warranty on Empire's product and limits any implied warranty to the period that the product is owned by the original purchaser. Some states, provinces and nations do not allow the limitation of implied warranties or of incidental or consequential damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights which vary from state to state, province to province, nation to nation.

If you should encounter any problems with your product and you have added aftermarket parts on your product,



USA 800-220-3222
Canada 866-685-0030

please test it with the original stock parts before sending it in. Always unload and remove air supply before shipping markers. Do not ship your air supply tank if it is not completely empty. Shipping a pressurized air supply tank is unsafe and unlawful. Remove all batteries from products prior to shipping.

This Limited Warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state. Some states do not allow the exclusion of incidental or consequential damages.

For warranty parts, service or information contact: Paintball Solutions • www.paintballsolutions.com
E-mail: tech@paintballsolutions.com • Phone: 1-800-220-3222 • Canada: 866-685-0030
Patent Pending.

WARNING! PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death!
- Eye protection designed for paintball must be worn by the user and all persons within range.
- Not for sale to persons under 18 years of age.
- Must be 18 years of age or older to operate or handle any paintball gun and paintball gun accessories without adult or parental supervision.
- Read and understand all cautions, warnings, and operating manuals before using any paintball gun or paintball gun accessory.
- Do not aim paintball gun at eyes or head of people or at animals.
- Paintball guns are to be used with Paintballs only.
- Use common sense and have fun.

Any tampering with the unit voids your warranty. There are no consumer serviceable parts inside the unit. The use of non factory authorized components within this product may cause a critical failure, fire or shock hazard.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

WARNING: This product contains one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. Wash hands after handling. You must be at least 18 years of age to purchase this product. This product may be mistaken for a firearm by law enforcement officers or others. Altering the color of the product or brandishing the product in public may be considered a crime.