

<b>Modus:</b>	<b>Wert:</b>	<b>Erläuterung:</b>
Cycle Mode	Millenium	Feuermodus
Cycle Speed	10bps	Feuerrate BPS
Cycle Speed Fine	10.6bps	Feuerrate Feinadjustierung
RampStart	4	Ramp Start, Einstellung der Feuerrate die erreicht werden muss
RampDagree	5.0	Ramp Stufe, nur bei nicht begrenzung der BPS (Multiplikator)
MechDebounce	1	Verhindert das Bouncen über die Valvezeiten( bei normal kein Erfolg)
AntiBoltSick	1	Erster Schuss mehr Druck verhindert Bolt klemmen(erhöte valve on time
Cycle Filter	10%	Verhindert das schiessen bei laufendem Schussvorgang (Ballplatzer)
Ball Settle Delay	3ms	Ballplatzer Step by Step um immer 2 erhöhen
Solenoid on time	12ms	Gering= kein Zyklus, zu Hoch= hoher luftverbrauch (Abschusszyklus)
Eye function	forced	Augen Funktion
Debounce	3ms	Elektronischer Debounce (Bei Trigger druck Verzögerung)