



VANQUISH *GT*

EMPIRE MARKER SYSTEM



www.empirepaintball.com



! WARNUNG!

Dieser Paintball-Markierer ist kein Kinderspielzeug. Eine falsche Anwendung kann eine ernsthafte Verletzung oder Tod zur Folge haben. Verwender und Personen in Schussweite müssen speziell für Paintball entworfenen Augenschutz tragen. Sie sollten 18 Jahre oder älter sein, um den Markierer zu kaufen. Personen unter 18 Jahren müssen von Erwachsenen beaufsichtigt werden. **LESEN SIE DIESES HANDBUCH VOR VERWENDUNG.**

! WARNUNG! PAINTBALL-MARKIERER UND ZUBEHÖR FÜR PAINTBALL-MARKIERER SIND KEIN SPIELZEUG!

- Sorgloser oder falscher Gebrauch kann zu schweren Körperverletzungen oder Tod führen!
- Augenschutz für Paintball muss vom Benutzer und allen Personen in Reichweite getragen werden.
- Nicht zum Verkauf an Personen unter 18 Jahren.
- Personen müssen 18 Jahre oder älter sein, um Paintball-Markierer und dazugehöriges Zubehör ohne Aufsicht von Erwachsenen oder Eltern zu betreiben oder damit umzugehen.
- Lesen und verstehen Sie alle Vorsichtshinweise, Warnungen und Betriebsanleitungen, bevor Sie einen Paintball-Markierer oder dazugehöriges Zubehör verwenden.
- Zielen Sie mit Paintball-Markierern nicht auf Augen oder Köpfe von Menschen oder Tieren.
- Paintball-Markierer dürfen nur mit Paintballs verwendet werden.
- Um Brand- oder Stromschlaggefahr zu vermeiden, setzen Sie das Gerät nicht Regen oder Feuchtigkeit aus.
- Um Brand- und Stromschlaggefahr zu vermeiden, tauchen Sie das Gerät nicht in Flüssigkeiten ein.
- Um Brand- und Stromschlaggefahr zu vermeiden, zerlegen Sie kein elektronisches Paintballgerät.
- Die Entsorgung der Batterie, mit der dieses Produkt betrieben wird, ist unter Umständen in Ihrer Region gesetzlich geregelt.
- Bitte beachten Sie alle lokalen oder staatlichen Vorschriften bezüglich der Entsorgung von Batterien.
- Verwenden Sie gesunden Menschenverstand. Wir wünschen Ihnen viel Spaß!

Sollten Veränderungen an dem Gerät vorgenommen werden, wird Ihre Garantie dadurch ungültig. Im Gerät selbst befinden sich keine vom Verbraucher zu wartenden Teile. Die Verwendung von nicht vom Hersteller autorisierten Komponenten in diesem Produkt kann zu einem kritischen Versagen, Brand oder Stromschlag führen.

IN KEINEM FALL HAFTET DER VERKÄUFER FÜR DIREKTE, ZUFÄLLIGE ODER FOLGESCHÄDEN JEDLICHER ART ODER FÜR VERLUSTE ODER KOSTEN, DIE SICH AUS EINEM DEFEKTEN PRODUKT ODER DER VERWENDUNG EINES PRODUKTS ERGEBEN.

WARNUNG: Dieses Produkt kann eine oder mehrere Chemikalien enthalten, von denen der Staat Kalifornien weiß, dass sie Krebs und Geburtsfehler oder andere reproduktive Schäden verursachen. Nach der Handhabung Hände waschen. Sie müssen mindestens 18 Jahre alt sein, um dieses Produkt zu kaufen. Dieses Produkt kann von Strafverfolgungsbehörden oder anderen für eine Schusswaffe gehalten werden. Die Änderung der Farbe des Produkts oder das Umgehen mit dem Produkt in der Öffentlichkeit kann als Straftat angesehen werden.

Nur für Paintball-Zwecke geeignet.

Regeln für den sicheren Umgang mit dem Markierer

WICHTIG: Tragen Sie Ihr Empire Vanquish nie unverhüllt, solange Sie nicht auf einem Spielfeld sind. Die nicht Paintball spielende Öffentlichkeit und Vollzugsbehörden können unter Umständen nicht zwischen einem Paintball-Markierer und einer Schusswaffe unterscheiden. Zu Ihrer eigenen Sicherheit und für diejenigen in der Umgebung und um das Image des Sports zu schützen, tragen Sie Ihren Empire Vanquish immer in der Markierer-Tasche oder einem geeigneten Behälter.

Sicherheit und der sichere Umgang mit dem Markierer sind die wichtigsten Aspekte des Paintball-Sports.

Bitte üben Sie die folgenden Schritte mit einem ungeladenen Markierer bevor Sie versuchen, Ihren Markierer

mit einer Luftquelle und Paintballs zu betreiben. Lesen Sie das gesamte Handbuch vor dem Laden oder Installieren eines Luftzylinders oder bevor Sie in irgendeiner Weise versuchen, den Markierer zu betreiben.

* LESEN SIE DIE BEDIENUNGSANLEITUNG VOR VERWENDUNG *

- Dies ist kein Spielzeug - vorsichtig verwenden.
- Behandeln Sie jeden Markierer als ob er geladen wäre.
- Schauen Sie niemals in den Lauf eines Paintball-Markierers.
- Halten Sie Ihren Finger vom Abzug weg, bis Sie bereit sind zu schießen.
- Richten Sie den Markierer niemals auf Gegenstände auf die Sie nicht schießen möchten, einschließlich zerbrechlicher Gegenstände wie Fenster.
- Halten Sie den Markierer ausgeschaltet, bis Sie bereit sind zu schießen.
- Die Laufblockier-Vorrichtung im / am Lauf des Markierers nur dann entfernen, wenn Sie bereit sind zu schießen.
- Die Paintballs und die Luftzufuhr vor dem Auseinanderbauen immer entfernen.
- Nach dem Entfernen der Luftzufuhr mit dem Markierer in eine sichere Richtung zielen und schießen bis bestätigt wird, dass der Markierer entgast ist.
- Den Markierer ungeladen und entgast an einem sicheren Ort aufbewahren.
- Folgen Sie den auf der Luftzufuhr befindlichen Warnungen bezüglich Umgang und Aufbewahrung.
- Jede Person in Schussweite muss einen Augen-, Gesichts- und Ohrenschutz tragen, der spezifisch zur Abwehr von Paintballs entworfen wurde und dem ASTM-Standard F1776 entspricht.
- Vor dem Paintballspiel immer die Geschwindigkeit ihres Markierers messen und nie bei Geschwindigkeiten von über 91,44 Meter pro Sekunde (300 Fuß pro Sekunde) schießen.
- Denken Sie daran, dass Sie, der Bediener, die ultimative Sicherheitsvorrichtung sind.

Für Handbücher in anderen Sprachen und Garantiedetails besuchen Sie bitte: paintballsolutions.com

INHALTSVERZEICHNIS

EINFÜHRUNG	4	ALLGEMEINE WARTUNG	24
SCHNELLKONFIGURATION	5	Gehäusereinigung.....	24
Driver XX Lauf	5	Lauf.....	24
Vanquish Einschalten / Ausschalten	6	Montage des Abfeuerungsantriebs	24
Installation des Druckbehälters	6	Wartung des Abfeuerungsantriebs.....	25
Installation von Hoppers und Paintballs	7	Augen / Kugelraste reinigen.....	26
Feuern des Empire Vanquish.....	7	Regulator.....	27
VANQUISH INBETRIEBNAHME UND EINSTELLUNG	7	ABTRENNUNG DES GEHÄUSES	27
Batteriewechsel und -lebensdaueranzeige.....	7	Triggerwartung	27
Druck- und Geschwindigkeitsanpassung.....	8	ANLEITUNG ZUR FEHLERBEHEBUNG	28
Triggereinstellung.....	8	DIAGRAMME ZUR BESCHREIBUNG DER TEILE	31
Inbetriebnahme bei kaltem Wetter.....	9	INFORMATIONEN ZUR GARANTIE	34
ELEKTRONISCHE STEUERFUNKTIONEN	10		
Live-Modus	10		
Hauptmenü.....	11		
Konfigurationsmenü.....	11		
Systemmenü.....	14		
Turniersperre.....	17		
VANQUISH MENÜBAUM	18		
VANQUISH PC-SOFTWARE	20		
Software-Installation.....	20		
Verwendung der Vanquish USB-Tool-Software	21		
Vanquish Boot Screen Editor-Software	23		
Vanquish PC-Software-Fehlerbehebung	23		





EINFÜHRUNG

Empire Paintball hat den besten Paintball-Markierer in der stolzen Geschichte der Empire-Produkte geschaffen. Der Vanquish steht an der Spitze von intelligentem Markierer-Design, das modernste Technologie in eine bewährte Markierer-Plattform integriert.

Hardware-Funktionen

- Druckausgeglichener Abfeuerungsantrieb mit Schieberventil
- Fünfwege-Joystick-Navigationssteuerung
- Superhelles 2000:1 Kontrastverhältnis 1-Zoll OLED-Display, Weiß auf schwarzem Hintergrund
- Optionaler "Soft-Shot"-Bolzen
- Eingebauter temperaturkompensierter Präzisions-Druckwandler für die Druckanzeige auf dem Bildschirm. Keine sperrigen externen Messgeräte oder spezielle Druckprüfgeräte notwendig
- Zwei-Augen-Verschluss-Sensorsystem
- Abzugschalter der nur geringe Kraft benötigt, mit Vierwege-Einstellung für den Doppellager-Abzug
- Der gummibeschichtete, federunterstützte Bolzen schon die Farbe
- 2,7-kHz-Beeper für Audio-Feedback
- Der Nano Watt XLP Flash-Mikrocontroller mit bis zu 16 MIPS (Millionen Instruktionen pro Sekunde) ermöglicht ein hochgenaues Timing, ohne dass der Batterieverbrauch zu hoch ist
- Ein einziges Sechskantwerkzeug für alle Wartungsbedürfnisse
- Quick-Strip-Bolzen
- Gas durch Griffrahmen
- Beidseitiger Feedneck mit Einstellung
- EIN- / AUS-ASA mit Regulator

Software Features

- Das "Slick Assistant" Lubricant Monitoring System (Schmierüberwachungssystem) warnt Sie, wenn Sie Ihren Markierer schmieren müssen
- Markierer-zum-PC aktiviert, ohne dass spezielles Zubehör benötigt wird. Aktualisieren Sie die Firmware, ändern Sie die Einstellungen und erstellen Sie benutzerdefinierte Startbildschirme mit der herunterladbaren PC-Software
- RF-Upgrade für nahtlose Kommunikation zwischen Markierer und Ladevorrichtung
- Interrupt-basierte Firmware fühlt sich beim Abfeuern ultrareaktionsschnell an. Praktisch keine Verzögerung zwischen Abdrücken und Reaktionszeit

- Super intuitives Menüsystem, mit dem sich die Einstellungen schnell und einfach ändern lassen
- 3 anpassbare Benutzerkonfigurationen zum schnellen und einfachen Wechseln des Spielstils in Sekunden
- Trainingsmodus mit Beeper-Feedback für Spieler um ihre Abzugsgeschwindigkeit zu üben, ohne Luft oder Paintballs zu benötigen
- Durch die vom Benutzer verstellbaren Anti-Bolt-Stick-Einstellungen (ABS) besteht kein Unterschied mehr zwischen dem ersten Schuss und weiteren Schüssen (kein „First Shot Drop Off“)
- Voreingestellte Turnierfeuermodi, damit Sie bei großen Turnierserien legal bleiben
- Anpassbares Ramping und Voll-Auto-Modi, um die Leistung Ihres Markierers zu maximieren
- Zurücksetzbarer Schusszähler
- Die berechnete durchschnittliche Feuerrate („ROF“) und die erreichte maximale Feuerrate können auf dem Bildschirm angezeigt werden

Empire Vanquish Spezifikationen

- Modell: Empire Vanquish
- Lauf: 14-Zoll Ported Aluminium Driver XX
- Kaliber bzw. Durchmesser: .68
- Aktion: Elektropneumatisches Schieberventil
- Luftquelle: Druckluft oder Stickstoff (NoCO2)
- Batterie: 1 x 9-Volt (nur alkalisch)
- Material des Hauptgehäuses: Aerospace 6061 Aluminium
- Gewicht: 998 Gramm

Bei deinem Empire Vanquish mitinbegriffen:

- Driver XX 5er Lauf-Kit mit 7,5-Zoll Kontrollkaliber in den Größen (.682, .685, .688, .691)
- Neopren-Tragetasche für Markierer
- 3/32-Zoll Sechskantschlüssel - Schraubendrehergriff, L-förmig
- Schmiermittel
- Empire Laufüberzug
- Empire Aufkleber
- 1 x 9-Volt-Alkalibatterie
- Schnellstartanleitung
- USB-Kabel

SCHNELLKONFIGURATION

Empire Driver XX Lauf

Der Empire Driver XX Lauf ist bei der Lieferung des Empire Vanquish Markierer mitbegriffen. Der Driver XX ist ein zweiteiliger Lauf, der aus einem vorderen Abschnitt (Vorderteil) und einem hinteren Abschnitt (Hinterteil) mit vier Größenoptionen besteht. Die unterschiedlich großen Hinterteile werden verwendet, um die Größe des Paintballs an den Lauf anzupassen und das genaueste und effizienteste Laufsystem auf dem Markt zu schaffen.

Um die richtige Kalibergröße zu bestimmen:

1. Montieren Sie den Lauf und wählen Sie eine Größe für das Hinterteil aus.
2. Wählen Sie 5 - 10 Paintballs des gleichen Typs aus, mit denen Sie spielen möchten
3. Legen Sie einen Paintball in das Ende des Laufs
 - a. Kippen Sie den Lauf; wenn der Paintball ohne äußere Kraft durchrollt, wechseln Sie auf ein kleineres Kaliber. Die Größe der Laufrückseite ist auf ihrem jeweiligen Ende eingraviert (Größen .678, .683, .688, .693)
 - b. Wenn der Paintball kaum in den Lauf passt und Sie ihn nicht (leicht) hinausblasen können, wechseln Sie zu einem größeren Kaliber.



4. Wenn der Paintball aus dem Lauf geblasen wird, können Sie ein kleines „Pop“-Geräusch hören. Wenn Sie den Paintball aus dem Lauf blasen können ohne stark zu blasen, passen Paintball und Kaliber gut zusammen.

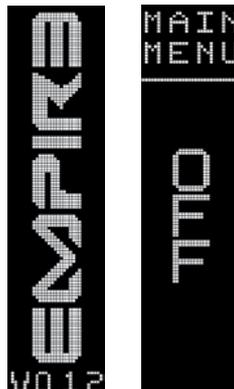
Hinweis: Je mehr Sie durch den Lauf blasen, desto mehr Feuchtigkeit kann sich im hinteren Teil des Laufs ansammeln und Ihren Test beeinflussen. Wenn Sie bemerken, dass der Paintball zu kleben beginnt oder wenn sich Feuchtigkeit ansammelt, reinigen und trocknen Sie den Lauf, bevor Sie mit der Auswahl der Kalibergröße fortfahren.

LAUFINSTALLATION

- Der Vanquish und der mitgelieferte Driver XX Lauf verwenden Autococker-Gewinde.
- Führen Sie das mit Gewinde versehene Ende der Laufspitze in den offenen Ausschnitt der Laufrückseite ein.
- Stellen Sie sicher, dass der Vanquish entgast ist, die Ladevorrichtung entfernt wurde, keine Paintballs im Feedneck oder Verschluss sind und der Markierer ausgeschaltet ist („OFF“), bevor der Lauf installiert wird.
- Während Sie mit dem Markierer in eine sichere Richtung deuten, legen Sie das Gewinde des Laufs in die vordere Öffnung des Markierers.
- Drehen Sie den Lauf im Uhrzeigersinn bis zum Anschlag (nicht zu fest anziehen).
- Installieren Sie die mitgelieferte Laufblockierungsvorrichtung. Das kann ein Laufüberzug oder eine andere Vorrichtung sein, die ein unbeabsichtigtes Entladen der Paintballs verhindert.

Vanquish Einschalten / Ausschalten

- Markierer einschalten: Drücken und halten Sie die Mitte der Steuertaste (die schwarze Taste / Joystick unter dem Bildschirm) solange, bis der Bildschirm aufleuchtet um die Platine bzw. den Markierer einzuschalten. Der Startbildschirm wird 3 Sekunden lang angezeigt. Sie befinden sich jetzt im LIVE-Modus (weitere Informationen finden Sie weiter unten) und der Markierer ist schussbereit.
- Markierer ausschalten - Drücken und halten Sie die MITTE der Steuertaste um das HAUPTMENÜ aufzurufen, lassen Sie die Steuertaste los und drücken Sie dann die MITTE der Steuertaste, wenn auf dem Display OFF angezeigt wird, um die Platine auszuschalten.
- Automatische Aus-Funktion - Der Empire-Vanquish verfügt auch über eine automatische Aus-Funktion. Wenn Sie versehentlich Ihren Markierer eingeschaltet lassen, schaltet er sich nach ungefähr 10 Minuten Inaktivität ab.



Hinweis: Die Auto-Aus-Zeit und die Startbildschirm-Anzeige sind im SYSTEM-Menü einstellbar

Installation des Druckbehälters

Der Empire Vanquish ist nur für den Betrieb mit Druckluft / Stickstoff ausgelegt. Verwenden Sie kein CO₂, da dies Ihren Markierer beschädigen würde. Der Empire Vanquish verwendet einen voll funktionsfähigen Regulator an der Unterseite des Griffrahmens, der als Ein- / Aus-ASA (Luftquellenadapter) oder Empfänger für ein Standard-Druckluftsystem mit Gewinde und voreingestelltem Ausstoßdruck dient. Wenn Sie ein einstellbares Ausstoßdruckregulatorsystem verwenden, sollte der Ausstoßdruck 500-650 psi betragen.

WARNUNG

- Denken Sie daran, dass Druckluft- oder Stickstoffsysteme bei unsachgemäßer oder unsachgemäßer Handhabung äußerst gefährlich sein können. Nur Flaschen verwenden, die D.O.T.-, TC- oder regional festgesetzten Bestimmungen entsprechen.
- Dem Fülladapter Ihres Druckluftregulators niemals Schmiermittel oder Fette hinzufügen.
- Installieren Sie keine Druckluft oder laden Sie keine Paintballs in Ihren Empire Vanquish bis Sie absolut sicher sind, dass Sie mit Ihrem Empire Vanquish sicher umgehen können.

BEVOR SIE IHREN EMPIRE VANQUISH UNTER DRUCK SETZEN

- Vergewissern Sie sich, dass Sie und alle Personen in der Nähe einen speziell für Paintball entwickelten Augenschutz tragen.

- Prüfen Sie nochmals genau nach, dass alle Schrauben angezogen sind und keine Teile lose sind bevor Sie Ihren Druckbehälter montieren.
- Vergewissern Sie sich, dass das Abfeuerungsantriebssystem richtig eingerastet ist.
- Vergewissern Sie sich, dass ein Laufstopfen, eine Laufsocke oder eine andere speziell konstruierte Laufblockierungsvorrichtung angebracht ist.
- Vergewissern Sie sich, dass sich keine Paintballs im Markierer befinden und er ausgeschaltet ist.

IHREN EMPIRE VANQUISH UNTER DRUCK SETZEN

- Kippen Sie den Ein- / Aus-ASA-Hebel des Regulators nach vorne, so dass er auf die Vorderseite des Markierers gerichtet ist.
- Installieren Sie einen Druckluftbehälter indem Sie ihn im Uhrzeigersinn festschrauben; stellen Sie sicher, dass er vollständig in den ASA eingeschraubt ist.
- Kippen Sie den Ein- / Aus-ASA-Hebel nach hinten, so dass er bündig mit dem Regulator ist und auf die Rückseite des Markierers gerichtet ist. Der Markierer wird jetzt unter Druck gesetzt.



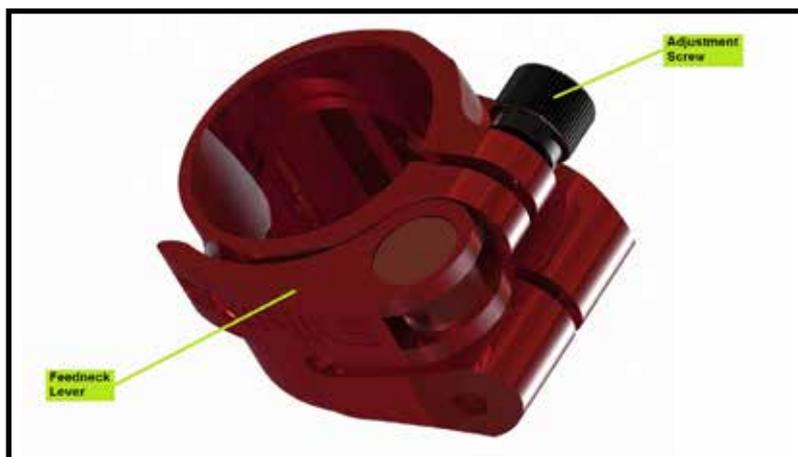
DEN DRUCK AUS IHREM EMPIRE VANQUISH ABLASSEN

- Stellen Sie sicher, dass eine Laufblockierungsvorrichtung im / am Laufende installiert ist.
- Schalten Sie den Empire Vanquish mit der Steuertaste wie oben beschrieben aus.
- Entfernen Sie die Ladevorrichtung sowie alle Paintballs aus dem Markierer.
- Kippen Sie den Ein- / Aus-Hebel nach vorne und lassen Sie das Gas aus dem Regulator entweichen.
- Nachdem der Regulator entlüftet wurde, kann Luft im Markierer zurückbleiben. Während die Laufblockierungsvorrichtung noch installiert ist, schalten Sie Ihren Vanquish ein, schalten Sie die Augen aus und ziehen Sie den Abzug einige Male, um die restliche Luft zu entfernen.
- Lesen Sie die Druckstufe ab und vergewissern Sie sich, dass ein niedriger Druck („LOW“) angezeigt wird.
- Entfernen Sie den Luftzylinder, indem Sie ihn langsam und vorsichtig gegen den Uhrzeigersinn abschrauben.

Eine Ladevorrichtung (Loader oder Hopper) und Paintballs installieren

Der Empire Vanquish verwendet Kaliber .68, wasserlösliche Paintballs, die in Paintball-Pro-Shops, auf kommerziellen Spielfeldern und in vielen Sportgeschäften leicht erhältlich sind. Die Paintballs laufen vom Hopper durch den Feedneck und in den Verschluss des Markierers.

Der Empire Vanquish ist sowohl für den Einsatz von Standard-Schwerkrafthoppern als auch für die meisten Rührwerk- und Drucksteuerungshopper geeignet. Öffnen Sie den Klemmhebel und setzen Sie den Einfüllstutzen des Hoppers direkt in den Feedneck des Markierers ein. Richten Sie den Hopper in einer Linie mit dem Markierer aus, so dass die Spitze in die gleiche Richtung zeigt wie der Lauf. Schließen Sie den Hebel, wobei es notwendig sein kann die Klemmschraube des Feednecks zu verstellen, um einen festen Sitz auf Ihrem Hopper zu bekommen.



Feuerung des Empire Vanquish

Halten Sie Ihren Finger aus dem Abzugsbügel und vom Abzug fern. Richten Sie während dieses Vorgangs die Spitze Ihres Markierers immer in eine sichere Richtung. Stellen Sie sicher, dass Ihre Schutzbrille sicher sitzt und vergewissern Sie sich, dass der Vanquish-Markierer ausgeschaltet ist.

Warnung: Jeder, der sich innerhalb des Schussbereichs befindet, sollte immer einen vom amerikanischen Normenausschuss ASTM-zugelassenen Augen- und Gesichtsschutz in Gegenwart von Live-Paintball-Markierern verwenden.

- Setzen Sie den leeren Hopper auf den Markierer. Stellen Sie sicher, dass er fest montiert ist
- Installieren Sie das Druckgas und setzen Sie den Markierer unter Druck
- Legen Sie die Paintballs in den Hopper
- Entfernen Sie den Laufstopfen oder -socke bzw. die Laufblockierungsvorrichtung
- Zielen Sie mit dem Vanquish in eine sichere Richtung.
- Schalten Sie den Vanquish EIN: Drücken und halten Sie die MITTE der Steuertaste, um die Platine / den Markierer einzuschalten
- Richten Sie den Vanquish auf das Ziel
- Ziehen Sie den Abzug mit einer sanften Druckbewegung

Vorsicht: Wenn das aktuelle Spiel vorbei ist, denken Sie daran, die Laufblockierungsvorrichtung auf Ihren Lauf zu setzen und den Markierer auszuschalten.

VANQUISH INBETRIEBNAHME UND EINSTELLUNG

Batteriewechsel und -lebensdaueranzeige

Der Empire Vanquish benötigt eine einzige 9-Volt-Batterie als elektronische Stromquelle. Die Verwendung von Markenbatterien wird dringend empfohlen. Die 9-Volt-Batterie befindet sich im Griff und kann durch Entfernen der Griffplatte mit dem 3/32-Zoll Sechskantschlüssel zum Entfernen der Griffschrauben erreicht werden. Vergewissern Sie sich, dass der Markierer ausgeschaltet ist, bevor Sie die Batterie wechseln oder installieren.

Wenn sich bereits eine Batterie im Griff befindet, trennen Sie die Batterie vorsichtig vom Batteriekabelbaum und schließen Sie eine neue 9-Volt-Batterie an den Kabelbaum an. Stellen Sie sicher, dass die Kabel keine abrupten Knickpunkte haben und dass sie bequem sitzen. Kabel nicht in den Griff forcieren. Dann den Griff wieder anbringen und mit den Griffschrauben sichern. Der Empire Vanquish verfügt auch über eine Batterielebensdaueranzeige, die im Live-Modus auf dem Bildschirm angezeigt wird. Das Batteriesymbol zeigt die verbleibende Batterieleistung an. Hinweis: Einige Akkus sind möglicherweise zu groß für das Empire Vanquish-Batteriefach. Wenn sie nicht passen, forcieren Sie sie bitte nicht, da dies zu Schäden führen kann.



Optionaler Soft-Shot-Bolzen

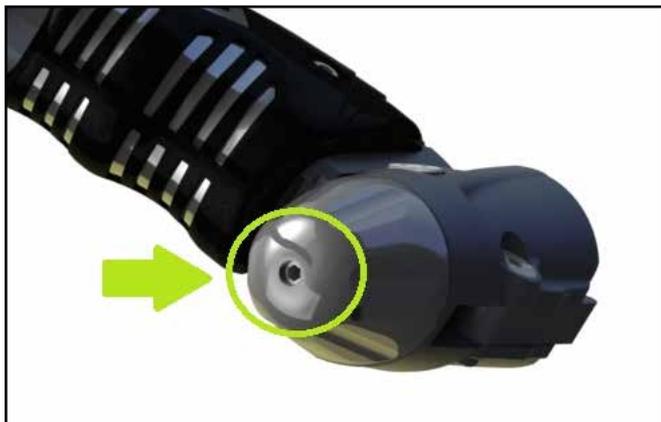
Sie werden festgestellt haben, dass Ihr Vanquish mit 2 verschiedenen Bolzen geliefert wurde. Ein Bolzen ist auf Ihrem Markierer installiert und der andere wurde als separate Komponente versandt. Der rot eloxierte Bolzen (nicht im Markierer installiert) wird Soft-Shot-Bolzen genannt. Dieser Bolzen ist so konstruiert, dass während des Schusszyklus der Austritt der Luft verhindert wird. Das hat zur Folge, dass der Bolzen beim Zurückkehren auf ein Luftkissen trifft. Das erzeugt einen weicheren Schuss, aber auf Kosten einer niedrigeren Zyklusgeschwindigkeit und weniger Bälle pro Sekunde (ca. 13,5 bps). Bitte beachten Sie, dass aufgrund der Einschränkungen der meisten Turniere das Spielen mit dieser niedrigeren Taktrate kein Problem darstellt und einige Spieler den weicheren Schuss bevorzugen. Um Ihre vollständige Zufriedenheit mit dem Vanquish in jedem Spielzustand zu gewährleisten, bieten wir Ihnen beide Bolzen an.

Anweisungen zur Installation finden Sie im Abschnitt ALLGEMEINE WARTUNG

Druck- und Geschwindigkeitsanpassung

Die Geschwindigkeit kann durch Einstellen des Drucks eingestellt werden. Finden Sie die Druckeinstellschraube und drehen Sie die Schraube mit dem 3/32-Zoll Sechskantschlüssel im Uhrzeigersinn (nach innen), um den Druck (und damit die Geschwindigkeit) zu erhöhen. Drehen Sie die Schraube gegen den Uhrzeigersinn, um den Druck zu verringern.

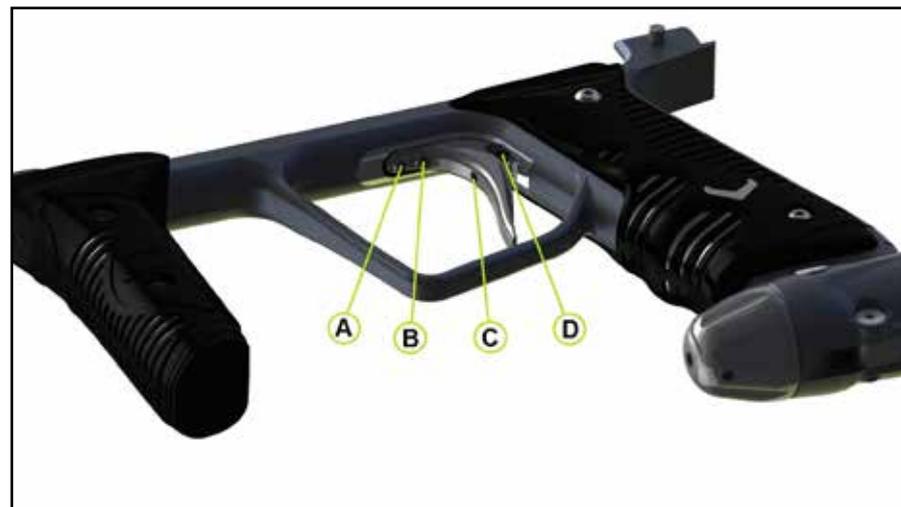
Schalten Sie den Vanquish ein und geben Sie den LIVE-Modus auf dem Display ein (siehe unten für weitere Details). Drücken und halten Sie die Steuertaste für jeweils 1 Sekunde nach links oder rechts, um die angezeigten Informationen zu ändern. Wiederholen Sie diesen Vorgang, bis die Anzeige auf den Druckwert wechselt. Diese visuelle Anzeige hilft Ihnen, den richtigen Druck / die gewünschte Geschwindigkeit zu bestimmen.



Triggereinstellung

Es gibt vier Einstellungen für den Abzug. Verwenden Sie den 3/32-Zoll Sechskantschlüssel, um die gewünschten Einstellungen vorzunehmen:

- Magnetic Tension (Magnetische Spannung)** - beeinflusst, wie „hart“ der Abzug ist
- Dreht man die Einstellschrauben „hinein“ oder im Uhrzeigersinn, wird die zum Ziehen des Abzugs erforderliche Kraft erhöht
- Forward Travel (Vorlauf)** - stellt die Position des Abzugs ein, wenn er nicht gedrückt wird
- Dreht man die Einstellschrauben „hinein“ oder im Uhrzeigersinn, wird die Länge, die der Abzug zurücklegen muss, verringert
- Stop (Stopp)** - stellt die entfernteste Position des Abzugs ein, wenn er gedrückt wird
- Dreht man die Einstellschrauben „hinein“ oder im Uhrzeigersinn, wird die Länge, die der Abzug zurücklegen muss, verringert, da der Abzug früher gestoppt wird
- Activation Point (Aktivationspunkt)** - Stellt die Position ein, an der das Drücken des Abzugs einen Schuss registriert
- Dreht man die Einstellschrauben „hinein“ oder im Uhrzeigersinn, wird die Länge, die der Abzug zurücklegen muss bevor der Vanquish einen Schuss registriert, verringert



Inbetriebnahme des Vanquish bei kalten Temperaturen

Bevor Sie den Vanquish bei kalten Wetterbedingungen (typischerweise bei oder unter 7°C) verwenden, ist besondere Vorsicht geboten. Der abgestimmte Motor des Vanquish übt geringe Kräfte aus, wenn der Bolzen den Zyklus durchläuft wird, was dem Markierer ein weiches Gefühl beim Schießen verleiht. Das Schmiermittel kann jedoch bei kalten Temperaturen klebrig werden und O-Ringe können schrumpfen. Daher müssen spezielle Verfahren befolgt werden um sicherzustellen, dass der Vanquish weiterhin zuverlässig funktioniert.

- 1) NEUE BATTERIE** - Verwenden Sie zum Spielen in der Kälte immer eine neue Batterie. Wenn Ihre Batterie zu Beginn des Tages weniger als $\frac{2}{3}$ voll ist, sollte sie vor Spielbeginn gewechselt werden. Wenn Ihre Batterie tagsüber weniger als $\frac{2}{3}$ voll ist, muss sie möglicherweise vor Ende des Tages ausgewechselt werden
- 2) PAINTBALL-MARKIERERÖL HINZUFÜGEN** - Befolgen Sie die typischen Schmierverfahren zum Auftragen von Schmiermittel auf den Bolzen. Sobald Schmiermittel auf dem Bolzen aufgetragen wird, fügen Sie einige (3-4) Tropfen Paintball-Markiereröl, wie z.B. Gold Cup, zu und vermischen Sie es gleichmäßig mit dem Schmiermittel über den gesamten Bolzen. Das Hinzufügen von Öl zum normalen Schmiermittel verringert die Klebrigkeit des Fettes, so dass der Vanquish leichter den Zyklus durchlaufen kann.
- 3) VERWEILZEIT VERLÄNGERN** - Es ist normal, die Verweilzeit bei kalten Temperaturen 5,0 oder mehr Millisekunden über den normalen Wert zu erhöhen. Wenn der Bolt-Stick wieder im Laufe des Tages auftaucht, sollten Sie die Verweilzeit erhöhen. Es ist normal, die Verweilzeit mehrmals im Laufe des Tages neu einstellen zu müssen, um ein zuverlässiges Durchlaufen des Zyklus zu gewährleisten. Höhere Verweilzeit-Einstellungen beschädigen Ihren Markierer nicht. Da es bei kaltem Wetter mehr Bolt-Stick gibt, muss möglicherweise die Verweilzeiteinstellung auf der Vanquish-Leiterplatte erhöht werden, um einen konsistent zuverlässigen Zyklus zu ermöglichen. Die Verweildauereinstellung steuert, wie lange das Solenoid gespeist wird und damit auch wie lange der Bolzen vorwärts geschoben wird. Der Vanquish wird bei kaltem Wetter den Zyklus langsamer durchlaufen. Daher muss der Bolzen für eine längere Zeit vorwärts geschoben werden.

4) ABS-VERWEILZEIT VERLÄNGERN, ABS-WARTEZEIT VERKÜRZEN - Es ist normal, die ABS-Verweilzeit auf mindestens 30 ms zu erhöhen und die ABS-Wartezeit bei kaltem Wetter auf 10s zu verringern. Wenn der Bolt-Stick wieder im Laufe des Tages auftaucht, sollten Sie die ABS-Verweilzeit erhöhen. Es ist normal, die ABS-Verweilzeit mehrmals im Laufe des Tages neu einstellen zu müssen, um ein zuverlässiges Durchlaufen des Zyklus zu gewährleisten. Höhere ABS-Verweilzeit-Einstellungen beschädigen Ihren Markierer nicht.

5) BUNA O-RING AN BOLZEN VERWENDEN - Anstelle des O-Rings 7 (Größe O16 / 70duro, siehe Abbildung oben) kann ein Buna O-Ring verwendet werden. Untersuchungen haben gezeigt, dass, obwohl sie von geringerer Qualität sind und möglicherweise nicht so lange halten, die Verwendung von Buna O-Ringen auf dem Bolzen bei kalten Temperaturen vorteilhaft sein kann. Es wird nicht empfohlen, einen Buna O-Ring anstatt von Urethan an anderen Stellen im Vanquish Bolzenmotor zu verwenden. Die Verwendung von Buna an anderen Stellen kann Probleme beim Durchlaufen des Zyklus verursachen.

Weitere Hinweise:

- Beide Bolzen, die mit Ihrem Vanquish-Markierer geliefert werden, können verwendet werden. Keiner ist bei kaltem Wetter besser oder schlechter

ELEKTRONISCHE STEUERFUNKTIONEN

- **Markierer einschalten** - Drücken und halten Sie die MITTE der Steuertaste (der schwarze Knopf / Joystick unter dem Bildschirm), um die Platine / den Markierer einzuschalten - Sie befinden sich jetzt im LIVE-Modus (siehe unten für weitere Details) und der Markierer kann jetzt gefeuert werden. Der Joystick der Steuertaste kann wie folgt bewegt werden: nach OBEN, UNTEN, LINKS, RECHTS oder er kann eingedrückt werden
- **Markierer ausschalten** - Drücken und halten Sie die MITTE der Steuertaste gedrückt, um das HAUPTMENÜ aufzurufen, lassen Sie die Steuertaste los und drücken Sie dann die MITTE der Steuertaste, wenn auf dem Display OFF angezeigt wird, um die Platine auszuschalten.
- **Automatische Aus-Funktion** - Der Empire Vanquish verfügt auch über eine automatische Aus-Funktion. Wenn Sie versehentlich den Markierer eingeschaltet lassen, wird er nach ungefähr 10 Minuten Inaktivität automatisch ausgeschaltet. Hinweis: Die Ausschaltzeit ist im SYSTEM-Menü einstellbar



MAIN
MENU

QUIT

← 00000 →

Boot Screen (Startbildschirm): Wenn der Markierer eingeschaltet ist, zeigt der Bildschirm 3 Sekunden lang die Startbildschirm-Grafik an (Hinweis - die Anzeigzeit für den Startbildschirm kann über das Einstellungs-menü geändert werden, siehe Seite 15). Nach Ablauf der Boot-Bildschirmzeit befindet sich der Markierer im LIVE-Modus und kann abgefeuert werden. Sie können den Startbildschirm jederzeit verlassen und in den LIVE-Modus wechseln, indem Sie den Joystick in eine beliebige Richtung bewegen oder den Abzug drücken.

Hinweis: Die Boot-Bildschirmgrafiken können mit dem Vanquish Boot Screen Editor und dem Vanquish USB-Tool auf Ihrem PC geändert werden. Diese Anwendungen werden zusammen mit Ihrem Vanquish Markierer auf der CD geliefert, die das Handbuch enthält.

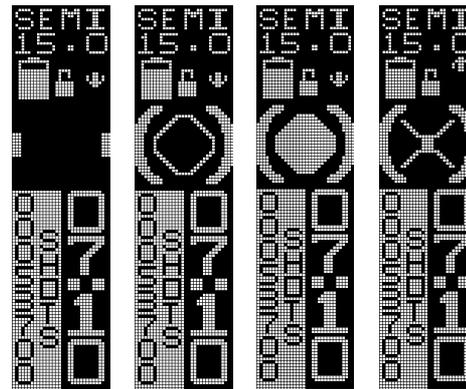
FIRMWARE-VERSION: Die Firmware-Version wird am unteren Rand des Standard-Startbildschirms angezeigt. Wenn Sie einen benutzerdefinierten Startbildschirm verwenden, wird die Software-Version nicht angezeigt.

LIVE-MODUS

Der LIVE-Modus ist der Standardmodus beim Abfeuern des Markierers. Das Hauptdisplay zeigt den aktuellen Feuermodus, die aktuelle Feuerrate (ROF), den Batteriestatus, den Turnier-Sperrstatus, den Abzugstatus, den AUGEN-Status, den Spiel-Timer und die vom Benutzer bevorzugten Markiererdaten an (Standard ist Druckmessung).

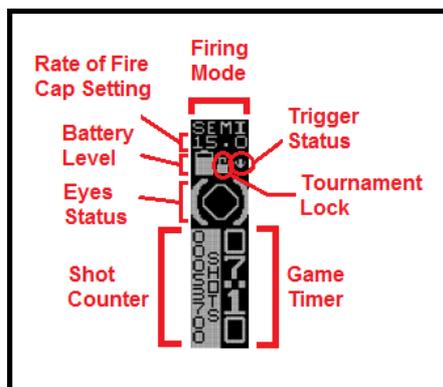
Steuertastenelemente im Live-Modus:

- **Feuermodus** - Im oberen Bereich des Displays wird der aktuelle Feuermodus angezeigt. Der Vanquish bietet acht verschiedene Feuermodus-Optionen.
- **Unterhalb des Zündmodus** befindet sich die aktuelle Einstellung der maximalen Feuerrate, die im Konfigurationsmenü geändert werden kann (siehe unten für weitere Details). Diese Nummer ändert sich je nachdem, ob die Augen EIN oder AUS sind.
- **Batteriestandanzeige** - In der oberen linken Ecke des Displays unterhalb der Feuerrate befindet sich die Batteriestandanzeige. Die Anzeige blinkt, wenn die Batterie vollständig entladen ist.
- **Turniersperre** - Unterhalb der Feuerrate befindet sich die Turnierschlossanzeige in Form eines Vorhängeschlosses. Die Turniersperre ist aktiviert, wenn das Vorhängeschloss geschlossen ist. Die Turniersperre kann nur durch Drücken einer Taste auf der Vanquish Platine eingestellt werden (siehe Seite 16 für weitere Details).
- **Trigger-Status** - Das Display zeigt den Status des Abzugs an - ein Abwärtspfeil zeigt an, dass der Abzug gedrückt ist.
- **Augenstatus** - Augen sind elektronische Lichtstrahlen, die es dem Markierer nicht erlauben zu schießen, bis ein Paintball vollständig in den Verschluss geladen und „gesehen“ wird. Diese Funktion hilft, gehackte Paintballs zu eliminieren. Drücken Sie die Steuertaste in Richtung OBEN, um umzuschalten Augen AN oder AUS. Das Displaysymbol zeigt eine von vier Einstellungen an: Auge aus, Auge ein ohne Paintball, Auge ein mit Paintball und Augenfehlfunktion
- **Spiel-Timer** - Unten links zeigt das Display den Spiel-Timer an. Drücken Sie die Steuertaste in Richtung UNTEN, um den Spiel-Timer zu starten. Drücken Sie die Taste nach UNTEN und halten Sie sie 1 Sekunde lang gedrückt um den Timer zu stoppen oder halten Sie sie 3 Sekunden lang gedrückt, um den Spiel-Timer zurückzusetzen.
- **Drücken und halten Sie die Steuertaste in Richtung LINKS oder RECHTS**, um weitere Benutzerdaten anzuzeigen.
- **Druckregulator** - Der Vanquish-Markierer verfügt über einen eingebauten temperaturkompensierten elektronischen Präzisions-Druckaufnehmer. Dieser zeigt den vom ASA / Regulator geregelten Markiererdruk. Der Druckaufnehmer hat einen Bereich von 50-250 psi. Außerhalb dieses Bereichs wird der Druck nicht angezeigt und zeigt LOW (niedrig) oder OVER (höher) an.
- **Schusszähler** - Der Markierer zeichnet die Anzahl der abgegebenen Schüsse auf. Diese Zahl erhöht sich jedes Mal, wenn das Solenoid betätigt wird, und wird auch bei Unterbrechung der Stromversorgung



gespeichert. Der Schusszähler kann im Einstellungs-menü zurückgesetzt werden.

- AVG und maximale ROF erreicht - Die AVG oder Durchschnitt-ROF ist die höchste tatsächlich Anzahl von Schüssen, die innerhalb von 1 Sekunde gestartet wurden. Die maximale oder Peak-ROF ist die kürzeste Zeit zwischen zwei aufeinanderfolgenden Schüssen. Dies kann zurückgesetzt werden, indem die Mitte des Joysticks zweimal schnell gedrückt wird (wie ein Doppelklick mit der Maus).
- Schmieranzeige - Die Schmieranzeige überwacht, wie viele Schüsse seit der letzten Schmierung durch den Hersteller aufgetreten sind. Für eine genaue Messung muss dieses Messgerät vom Benutzer jedes Mal zurückgesetzt werden, wenn der Markierer eingeschmiert wird. Es gibt auch eine Warnmeldung, die mit der Schmieranzeige verbunden ist (siehe Seite 15 für Schmierwarnung).
- HAUPTMENÜ - Halten Sie die MITTE der Steuertaste gedrückt, um das HAUPTMENÜ aufzurufen (weitere Einzelheiten siehe unten).



HAUPTMENÜ

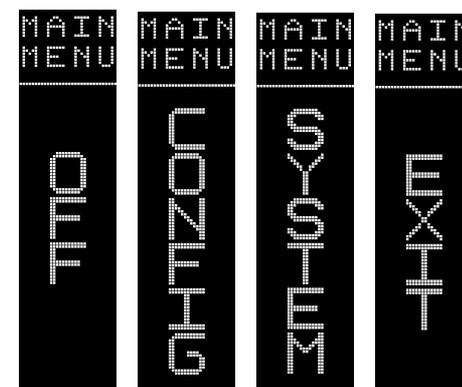
Auf dem Display wird das Hauptmenü als „MAIN MENU“ am oberen Rand des Bildschirms angezeigt. Drücken Sie die Steuertaste nach RECHTS, LINKS, OBEN oder UNTEN, um durch die Optionen des Hauptmenüs zu blättern. Drücken Sie die MITTE der Steuertaste, um eine Auswahl zu treffen.

- OFF - Schaltet den Markierer aus
- CONFIG - Öffnet das Konfigurationsmenü (siehe unten)
- SYSTEM - Öffnet das SYSTEM-Einstellungsmenü (siehe unten)
- EXIT - Rückkehr zum LIVE-Modus

Hinweis: MENU SCHNELL-EXIT - Solange Sie gegenwärtig keine Einstellung ändern, können Sie jedes Menü jederzeit durch Drücken und Loslassen des Abzugs verlassen. Dadurch kehren Sie in den LIVE-Modus zurück.

KONFIGURATIONSMENÜ

Hinweis: Einstellungen in diesem Menü beeinflussen die Auslösecharakteristik des Markierers und dürfen nicht geändert werden, wenn die Turniersperre aktiviert ist. Drücken Sie die Steuertaste in Richtung OBEN oder UNTEN, um durch die Menüoptionen der BENUTZERKONFIGURATIONEN zu scrollen. Drücken Sie die MITTE oder RECHTS auf der Steuertaste, um die ausgewählte Option einzugeben und die aktuelle Einstellung anzuzeigen.



User Configurations

Es gibt 3 vollständig anpassbare Benutzerkonfigurationen (oder Profile). Der aktuelle Benutzer „CONFIG NUM“ (Profil) wird auf dem Bildschirm angezeigt (1, 2 oder 3).

- Nur die Einstellungen im Konfigurationsmenü sind mit einem bestimmten Benutzerprofil verknüpft.
- Wenn die Turniersperre aktiviert ist, piept der Markierer wenn Sie versuchen, eine Auswahl zu treffen; Sie können keine Einstellungen im Konfigurationsmenü ändern.
- Das Ändern der Werte einer Einstellung wirkt sich nur auf das aktuell ausgewählte Profil aus. Wenn das aktuelle Profil 1 ist, wirken sich Änderungen an den Benutzereinstellungen im Konfigurationsmenü nur auf Profil 1 aus.



FEUERMODUS - Wählen Sie zwischen den verschiedenen Feuermodi

- Die aktuelle Feuermodus-Einstellung wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt.
- Drücken Sie die MITTE oder RECHTS, um die Feuermodus-Einstellung zu ändern
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um durch die Feuermodi zu schalten
- Drücken Sie die MITTE oder LINKS, um Ihre Auswahl zu speichern
- SEMI - Semiautomatisches Abfeuern - Schießt 1 Schuss pro Abzug bis zur maximalen ROF-(Feuerrate)-Einstellung
- RAMP - Semiautomatische Schüsse (entspricht der Einstellung „Ramp Shot Start“), dann eine Ramping-Feuerrate bis zur maximalen ROF-Einstellung (wenn die Abzüge pro Sekunde „Ramp Sustain“ erreichen, siehe unten)
- BURST (Serie) - Semiautomatische Schüsse (entspricht der Einstellung „Ramp Sho

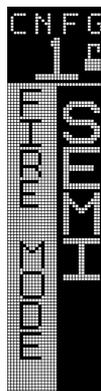
Start“), dann mehrere Schüsse in Serie bei maximaler ROF. Die Anzahl der Schüsse in der Serie kann in der „BURST SHOT“-Einstellung gewählt werden. Wenn die Zeit zwischen den Schüssen länger ist als die „Ramp Reset“-Einstellung, kehrt der Markierer zu semiautomatisch zurück und der Ramp Start-Schusszähler wird zurückgesetzt.

- AUTO - Semiautomatische Schüsse (entspricht der Einstellung Ramp Shot Start), dann vollautomatisches Feuern mit der Einstellung „ROF CAP“. Wenn die Zeit zwischen den Schüssen länger ist als die „Ramp Reset“-Einstellung, kehrt der Markierer zurück zu semiautomatisch und der Ramp Start-Schusszähler wird zurückgesetzt.
- PSP BST 12 - Entspricht den 2010-2012 PSP-Regeln im Burst-Modus, wie oben beschrieben
- PSP RMP 12 - Entspricht den 2010-2012 PSP-Regeln im Ramp-Modus, wie oben beschrieben
- PSP BST 10 - Entspricht den 2014 PSP Champions / Challenger-Regeln im Burst-Modus, wie oben beschrieben
- PSP RMP 10 - Entspricht den 2014 PSP Champions / Challenger-Regeln im Ramp-Modus, wie oben beschrieben
- MILL - Erfüllt die Regeln der Millennium Serie 2010-2012 mit dem Ramp-Modus wie oben beschrieben
- NPPL - Entspricht den NPPL-Regeln von 2012 mit dem Semi-Auto-Modus wie oben beschrieben

ROF CAP - Wählen Sie für Ihren Markierer eine Feuerrate mit („capped“) oder ohne („uncapped“) Maximum. Wenn Sie diese Einstellung einschalten, wird der Markierer auf die maximale Einstellung ROF (•) ON festgesetzt. Wenn Sie diese Einstellung deaktivieren, wird die Festsetzung des Markierers aufgehoben und der Markierer wird so schnell ausgelöst, wie Paintballs geladen und von den Augen erkannt werden können.

Hinweis - aufgrund der ASTM-Sicherheitsvorschriften darf nur im „Semi“-Modus ohne maximale („uncapped“) ROF-Einstellung abgefeuert werden.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung angezeigt, d.h. ob ROF CAP aktiviert oder deaktiviert ist
- Drücken Sie die MITTE oder RECHTS um die ROF Cap-Einstellung zu ändern



- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um durch EIN oder AUS zu schalten
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren

ROF (•) ON - Die maximale Feuerrate mit Augen ein (ROF Cap muss eingeschaltet sein)

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung „ROF EYES ON“ angezeigt, wenn die Augen eingeschaltet sind
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die ROF mit der Einstellung „EYES ON“ zu ändern
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die BPS-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (8,0-25,0 BPS, in Schritten von 0,1 BPS)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



ROF (•) OFF - Die maximale Feuerrate bei ausgeschalteten Augen

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle „ROF EYES OFF“-Einstellung angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die ROF mit der Einstellung „EYES OFF“ zu ändern
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die BPS-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (8,0-25,0 BPS, in Schritten von 0,1 BPS)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren

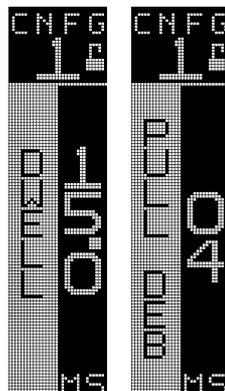


ROF Default - Die Voreinstellung für die maximal zulässige Feuerrate, wenn die Augen schmutzig werden oder eine Fehlfunktion auftritt.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle ROF-Voreinstellung (in BPS) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die ROF-Voreinstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 8 BPS)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die BPS-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (7-12 BPS, in Schritten von 1 BPS)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren

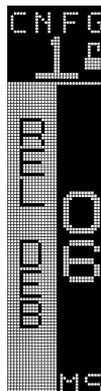
Dwell (Verweilzeit) - Ist die Zeit, die das Solenoid eingeschaltet bleibt, um einen Paintball abzufeuern. Wird die Verweilzeit zu hoch eingestellt, wird der Wirkungsgrad verringert. Wenn Sie die Verweilzeit zu niedrig einstellen, wird die Geschwindigkeit inkonsistent.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Verweilzeit (in Millisekunden) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Verweilzeit zu ändern (die Voreinstellung ist 18,0 BPS)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Einstellung der Verweilzeit zu erhöhen / zu verringern (2,0-25,0 ms)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



Pull Debounce (PULL DEB) Abzugentprellung - Zeit in Millisekunden, die der Abzug („Trigger-Pull“) gehalten werden muss, um einen gültigen Abzug zu registrieren. Dadurch werden elektronisches Rauschen und Vibrationen eliminiert, welche die Platine fälschlicherweise als Abzug-Aktion oder Trigger-Pull interpretiert und den Markierer abfeuert. Ein zu niedriger Wert verursacht unerwünschte Trigger-Pulls. Ein zu hoher Wert macht es schwieriger, hohe Feuerraten zu erreichen.

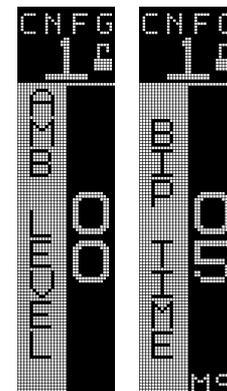
- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung für die Trigger-Pull-Entprellung angezeigt (in Millisekunden).
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Abzugentprellung zu ändern (die Voreinstellung ist 4 ms)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Einstellung der Abzugentprellung zu erhöhen / zu verringern (1-20 ms)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



Release Debounce (REL DEB) (Entprellung nach Drücken des Abzugs) - Zeit in Millisekunden, die der Abzug ungedrückt bleiben muss, bevor der nächste Abzug registriert werden kann. Ein zu niedriger Wert verursacht unerwünschte Trigger-Pulls. Ein zu hoher Wert macht es schwieriger, hohe Feuerraten zu erreichen.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung der Entprellung nach Drücken des Abzugs (in Millisekunden) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Entprellung nach Drücken des Abzugs zu ändern (die Voreinstellung ist 6 ms)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Einstellung der Entprellung nach

- Drücken des Abzugs zu erhöhen / zu verringern (1-20 ms)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



AMB-Einstellung - Anti-Mechanical Bounce (AMB) hilft, das „Run-Away“ während des anhaltenden Schießens zu verhindern. Mit „Run-Away“ ist gemeint, dass der Markierer zusätzliche Schüsse abgibt, selbst wenn der Benutzer nicht den Abzug betätigt. Ein niedrigerer Wert erleichtert die Aufrechterhaltung hoher Feuerraten. Ein höherer Wert verhindert „Run-Away“.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle AMB-Einstellung (einstellbar von 0-10, wobei 0 ausgeschaltet bedeutet) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die AMB-Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 0)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die AMB-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (1-10)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren

Ball in Place (BIP)-Zeit - Zeit in aufeinanderfolgenden Millisekunden in der die Augen einen Paintball wahrnehmen müssen, bevor sie den Markierer auslösen können. Erhöhen Sie diese Einstellung für langsamer einspeisende Hopper, um zu vermeiden, dass Paintballs im Verschluss zerkleinert werden. Verringern Sie diese Einstellung beim Einsatz von schneller einspeisenden Hoppern, um den maximalen ROF zu erhöhen. Diese Einstellung ist nur wirksam, wenn die Augen eingeschaltet sind und keine Funktionsstörung vorliegt. Wenn kein Drucksteuerungshopper verwendet wird, wird eine Einstellung von mindestens 10 ms empfohlen.

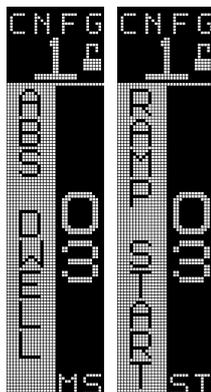
- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle BIP-Zeit (in Millisekunden) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um BIP-Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 5 ms)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die BIP-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (1-20 ms)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



Anti Bolt Stick (ABS)-Wartezeit - Die Zeit in Sekunden, die nach einem Schuss verstreichen muss, bevor ABS aktiviert wird. Dies trägt dazu bei, „First Shot Drop Off“ zu verhindern. Durch ABS wird die Haftreibung des Bolzens

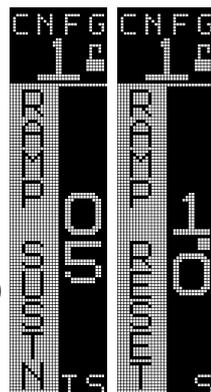
kompensiert, die bei den ersten Schüssen einer Serie eine geringe Geschwindigkeit verursacht.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle ABS-Wartezeit (in Millisekunden) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung der ABS-Wartezeit zu ändern (die Voreinstellung ist 30s)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Einstellung der ABS-Wartezeit zu erhöhen / zu verringern (10-200 Sekunden, in Schritten zu 10 Sekunden)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



Anti Bolt Stick (ABS)-Verweilzeit - Zeit, um welche die Verweilzeit für den ersten Schuss erhöht wird, wenn ABS aktiviert ist. Eine zu hohe Einstellung kann dazu führen, dass der erste Schuss einer Serie eine hohe Geschwindigkeit hat. Eine zu niedrige Einstellung kann zu einem Übermaß an Bolt-Stick oder einem First-Shot-Drop-Off führen.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle ABS-Verweilzeit (in Millisekunden) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die ABS-Verweilzeit zu ändern (die Voreinstellung ist 15 ms)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Einstellung der ABS-Verweilzeit zu erhöhen / zu verringern (0-50 ms)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren

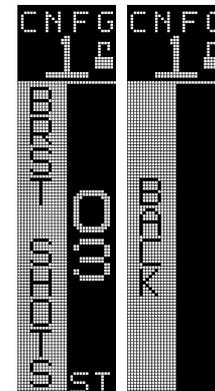


Ramp Start - Number of Semi-Auto shots needed before selected firing mode kicks in (affects all firing modes but Semi-Auto and NPPL).

- The screen displays the current Ramp Start setting (in # of shots)
- Press RIGHT or Press CENTER of D-Pad to change the Ramp Start setting (default is 3 shots)
- Press UP or DOWN to increase/decrease the Ramp Start setting (3-12 shots)
- Press LEFT or Press CENTER of D-Pad to save setting and return to CONFIG menu

Ramp Sustain - Anzahl der semiautomatischen Schüsse, die benötigt werden, bevor der gewählte Feuermodus aktiviert wird (betrifft alle Feuermodi außer Semi-automatik und NPPL).

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Ramp Start-Einstellung (Nummer der Schüsse) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Ramp Start-Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 3 Schüsse)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Ramp Start-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (3-12 Schüsse)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



Ramp Sustain - Trigger-Pulls pro Sekunde (TPS), die beibehalten werden müssen, um Ramping fortzusetzen (wirkt sich auf die RAMP-, PSPR- und MILL-Modi aus).

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung für Ramp Sustain angezeigt (in Trigger-Pulls pro Sekunde).
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Ramp Sustain-Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 3)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Ramp Sustain-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (3-12 TPS)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren

Ramp Reset - Zeit nach dem letzten Trigger-Pull bevor der Schusszähler für den Ramp Start zurückgesetzt wird (betrifft alle Modi außer Semi und NPPL).

- Auf dem Bildschirm wird der aktuelle Ramp Reset-Wert (in Sekunden) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Ramp Reset-Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 1.0)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Ramp Reset-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (0-1,0 Sekunden in Schritten von 0,1s)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



Burst Shots (Serienschüsse) - Legt fest, wie viele Schüsse bei jedem Abzug ausgeführt werden, wenn der Markieremodus auf BURST oder PSP B eingestellt ist. Diese Einstellung betrifft nur die BURST- und PSP B-Schussmodi.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Burst Shots-Einstellung (Nummer der Schüsse) angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Burst Shots-

Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 3 Schüsse)

- Drücken Sie **OBEN** oder **UNTEN**, um die Burst Shots-Einstellung zu erhöhen / zu verringern (2-6 Schüsse)
- Drücken Sie **LINKS** oder die **MITTE** der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Konfigurationsmenü zurückzukehren



Back (Zurück) - Kehren Sie zum Hauptmenü zurück

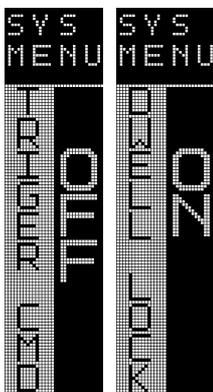
- Drücken Sie **RECHTS** oder die **MITTE** der Steuertaste wenn „BACK“ sichtbar ist, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

SYSTEMMENÜ

Einstellungen in diesem Menü betreffen sekundäre Funktionen des Markierers, die nichts mit den Eigenschaften des Abfeuerns zu tun haben.

Navigieren im Systemmenü

- Drücken Sie die Steuertaste in Richtung **OBEN** oder **UNTEN**, um durch die Menüoptionen des Systemmenüs zu scrollen. Die aktuelle Einstellung für jede Option wird auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt.
- Um eine Einstellung auszuwählen um sie zu ändern, drücken Sie die Steuertaste **RECHTS** oder in der **MITTE**.
- Kippen Sie die Steuertaste nach **OBEN** oder **UNTEN**, um den Einstellwert zu ändern.
- Kippen Sie die Steuertaste nach **LINKS** oder drücken Sie auf die **MITTE**, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren.



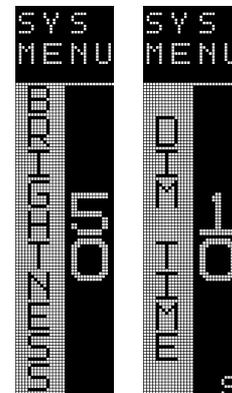
Game Timer (Spiel-Timer) - Stellen Sie die Dauer des Countdowns für den Spiel-Timer ein

- Der Bildschirm zeigt die Dauer des aktuellen Spiel-Timers an - **MM** = Minuten, **SS** = Sekunden (MM: SS)
- Drücken Sie die Steuertaste rechts oder in der Mitte, um die Dauer zu ändern (Voreinstellung 7:10).
- Drücken Sie **OBEN** oder **UNTEN**, um die Minuten für den Spiel-Timer zu erhöhen / zu verringern (00-99)
- Drücken Sie die **MITTE** der Steuertaste, um die Minuten-Einstellung zu speichern
- Drücken Sie **OBEN** oder **UNTEN**, um die Sekunden für den Spiel-Timer zu erhöhen / zu verringern (00-59)

- Drücken Sie die **MITTE** der Steuertaste, um die Sekunden-Einstellung zu speichern
- Drücken Sie **LINKS** oder die **MITTE** der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren

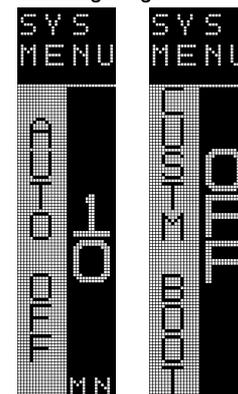
Timer Alarm - Ein akustischer Alarm ertönt 1 Minute vor Ablauf des Timers und besteht fort, bis der Timer abgelaufen ist.

- Drücken Sie **RECHTS** oder die **MITTE** der Steuertaste, um die Einstellung von **EIN** auf **AUS** zu schalten
- Drücken Sie **OBEN** oder **UNTEN** um **EIN** oder **AUS** einzustellen (die Voreinstellung ist **EIN**)
- Drücken Sie **LINKS** oder die **MITTE** der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren



Trigger CMD - Triggerbefehl) - Wird der Abzug 1 Sekunde lang gedrückt während der Markierer Live ist, kann der Markierer durch den Trigger Command eine Funktion auszuführen, nämlich Force Shot, oder Toggle (die Augen entweder ein- oder ausschalten) oder beides. Ein „Force Shot“ ist, wenn der Markierer einmal mit eingeschalteten Augen den Zyklus durchläuft, obwohl kein Paintball im Verschluss ist. Auf diese Weise können durch Geräusch aktivierte Hopper mit dem Laden beginnen. Der Trigger Command kann auch auf **AUS** gesetzt werden, wodurch keine Funktion ausgeführt wird, wenn der Abzug für 1 Sekunde gedrückt wird.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung des Trigger Commands angezeigt
- Drücken Sie **RECHTS** oder die **MITTE** der Steuertaste, um den Trigger Command zu ändern (entweder **AUS**, **TOGGLE**, **FORCE** oder **BEIDES**)
- Drücken Sie **OBEN** oder **UNTEN** um **EIN** oder **AUS** einzustellen (die Voreinstellung ist **BEIDES**)
- Drücken Sie **LINKS** oder die **MITTE** der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren



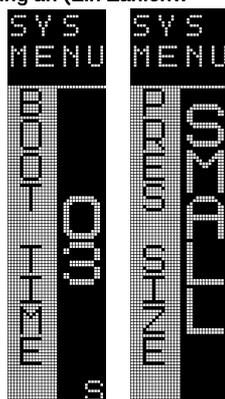
Dwell Lock (Festeinstellung der Verweilzeit) - Wenn diese Option auf **EIN** eingestellt ist, wird durch Ändern der Verweilzeiteinstellung in einer der 3 Benutzerkonfigurationen (C1, C2, C3) die Verweilzeit für alle 3 Konfigurationen geändert. Wenn diese Option deaktiviert ist, kann die Verweilzeit in jeder Benutzerkonfiguration unabhängig voneinander geändert werden.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung von **EIN** oder **AUS** angezeigt

- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung von Dwell Lock zu ändern (die Voreinstellung ist EIN)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um entweder EIN oder AUS zu wählen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren

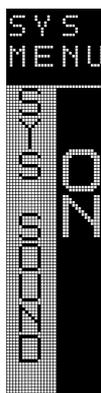
Brightness (Helligkeit) - Ändert die Helligkeit der Bildschirmanzeige, wenn der Bildschirm nicht abgeblendet ist

- Der Bildschirm zeigt die aktuelle Einstellung der Helligkeitseinstellung an (Ein Zahlenwert von 10% -100%, wobei 100% die hellste Einstellung ist).
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Helligkeitseinstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 50%)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Helligkeitseinstellung zu erhöhen / zu verringern (10-100)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren



Dim Time (Dimzeit) - Die verstrichene Zeit nach der letzten Aktivierung des Joysticks, nach der der Bildschirm abgedunkelt wird um Strom zu sparen.

- Der Bildschirm zeigt die aktuelle Einstellung der Dimzeit an (in Sekunden)
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung der Dimzeit zu ändern (die Voreinstellung ist 10 Sekunden)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Einstellung zu erhöhen / zu verringern (5-60 Sekunden, in Schritten von 5 Sekunden)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren



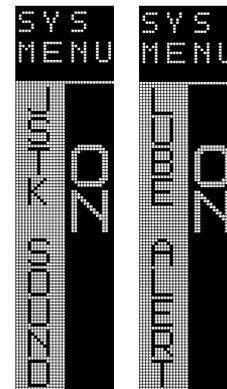
Auto Off - Die verstrichene Zeit nach der letzten Aktivierung des Triggers, nach der der Markierer abgeschaltet wird um Strom zu sparen.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Auto Off-Einstellung angezeigt (in Minuten)
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Auto Off-Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist 10 Minuten)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Auto Off-Einstellung zu erhöhen / verringern (5-60 Minuten, in Schritten von 5 Minuten)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu

speichern und zum Systemmenü zurückzukehren
Custom Boot (Benutzerdefinierter Start) - Mit dieser Einstellung kann der Benutzer die Verwendung der benutzerdefinierten Startbildschirmgrafiken aktivieren bzw. deaktivieren. Benutzerdefinierte Boot-Bildschirme können mit dem Vanquish Boot Screen Editor und der Vanquish USB-Tool-Software erstellt und heruntergeladen werden. Diese Anwendungen sind im Handbuch zu Vanquish auf der CD enthalten.

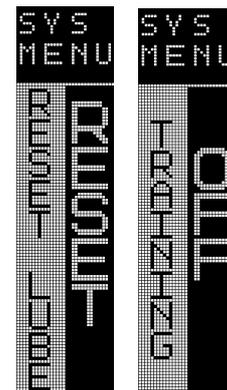
Hinweis - Wenn ein benutzerdefinierter Startbildschirm nicht heruntergeladen wurde, aber der Benutzer ihn aktiviert, wird der Standardstartbildschirm angezeigt. Die Firmware-Version wird nicht angezeigt, wenn der benutzerdefinierte Startbildschirm aktiviert ist.

- Auf dem Bildschirm wird angezeigt, ob die Einstellung für den benutzerdefinierten Start aktiviert oder deaktiviert ist
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung für den benutzerdefinierten Start zu ändern (Standard-einstellung ist AUS)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um als Einstellung entweder EIN oder AUS zu wählen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren



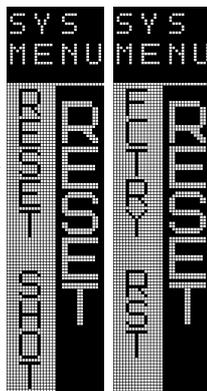
Boot Time (Bootzeit) - Diese Einstellung ändert die Zeit, die der Boot-Startbildschirm angezeigt wird, wenn der Markierer aktiviert wird. Diese Zeit ist einstellbar von 0 bis 5 Sekunden, wobei bei einer Einstellung von 0 der Startbildschirm überhaupt nicht angezeigt wird. Diese Einstellung gilt sowohl für die Standard- als auch für die benutzerdefinierten Startbildschirme.

- Der Bildschirm zeigt die aktuelle Bootzeit-Einstellung an (in Sekunden)
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung der Bootzeit zu ändern (die Voreinstellung ist 3 Sekunden)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um die Einstellung zu erhöhen / zu verringern (0-5 Sekunden)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren



PRES SIZE (Größe der Druckanzeige) - Es gibt zwei Schriftgrößenoptionen für die Anzeige des Regulatordrucks - Large (groß) oder Small (klein).

- Auf dem Bildschirm wird angezeigt, ob die Einstellung PRES SIZE auf Large oder Small eingestellt ist
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Pres Size-Einstellung zu ändern zu ändern (die Voreinstellung ist Small)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um als Einstellung entweder SMALL oder LARGE zu wählen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren



System (SYS) Sound (Systemton) - Schaltet die Systemtöne EIN oder AUS, einschließlich der Start-, Herunterfahr- und Enter/Exit-Menütöne.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung von entweder EIN oder AUS angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um den Systemton zu ändern (die Voreinstellung ist EIN)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um entweder EIN oder AUS zu wählen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren

JSTK Sounds - Joystick-Töne: Aktiviert einen Piepton, wenn der Joystick bei der Einstellung EIN aktiviert wird.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung von entweder EIN oder AUS angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Joystick-Sound-Einstellung zu ändern (die Voreinstellung ist EIN)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um entweder EIN oder AUS zu wählen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren

Lube Alert (Schmieralarm) - Mit dieser Einstellung werden die Schmieralarmmeldungen des „Slick Assistant“ (Schmierassistent) aktiviert oder deaktiviert. Das Schmierüberwachungssystem des Slick Assistant warnt den Benutzer, wenn es Zeit ist, den Markierer wieder zu schmieren. Diese Warnung gibt einen Ton wieder und zeigt eine spezielle Warnmeldung auf dem Bildschirm an, wenn der Markierer aktiviert wird. Es ertönt auch ein Ton, wenn das Schmier-Messgerät des Slick Assistant im Live-Modus angezeigt wird.

- Auf dem Bildschirm wird die aktuelle Einstellung von entweder EIN oder AUS angezeigt
- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung des Schmier

alarms zu ändern (die Voreinstellung ist EIN)

- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um entweder EIN oder AUS zu wählen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren

Reset Lube (Reset der Schmieranzeige) - Mit dieser Einstellung wird die Schmieranzeige zurückgesetzt. Dies sollte nach jeder Schmierung des Markierers zurückgesetzt werden. Zwei Optionen: zurücksetzen oder abbrechen

Training - Wenn der Trainingsmodus während des Live-Modus eingeschaltet ist, wird der Markierer anstatt den Zyklus des Solenoids zu durchlaufen ein kurzes Zwitschergeräusch von sich geben. Die Augen werden umgangen. Dadurch können Benutzer die Trigger-Aktivierung üben, ohne eine Luftquelle zu benötigen. Hinweis - Der Markierer wird nicht abgefeuert, solange der Trainingsmodus aktiviert ist.

- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um zu sehen, ob der Trainingsmodus aktiviert oder deaktiviert ist
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN um entweder EIN oder AUS einzustellen (die Voreinstellung ist AUS)
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um die Einstellung zu speichern und zum Systemmenü zurückzukehren

RST Shots - Reset Schusszähler: Setzt den Schusszähler zurück, wenn YES ausgewählt ist (auch im LIVE-Modus-Menü verfügbar)

- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um den Schusszähler zurückzusetzen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um den Zähler zurückzusetzen; kehren Sie dann zum Systemmenü zurück

FCTRY RST - Werkseinstellung: Setzt alle Einstellungen auf die Werkseinstellungen zurück, wenn YES gewählt wird

- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste für FACTORY RESET (Werkseinstellung)
- Drücken Sie OBEN oder UNTEN, um entweder No (Nein) oder Yes (Ja) auszuwählen
- Drücken Sie LINKS oder die MITTE der Steuertaste, um RESET zu aktivieren, wenn YES eingestellt ist
- Der Bildschirm zeigt dann „Resetting“ (Zurücksetzen) an und wird danach heruntergefahren

BACK (Zurück) - Durch diese Auswahl kehren Sie zum HAUPTMENÜ zurück

- Drücken Sie RECHTS oder die MITTE der Steuertaste, um zum Hauptmenü zurückzukehren

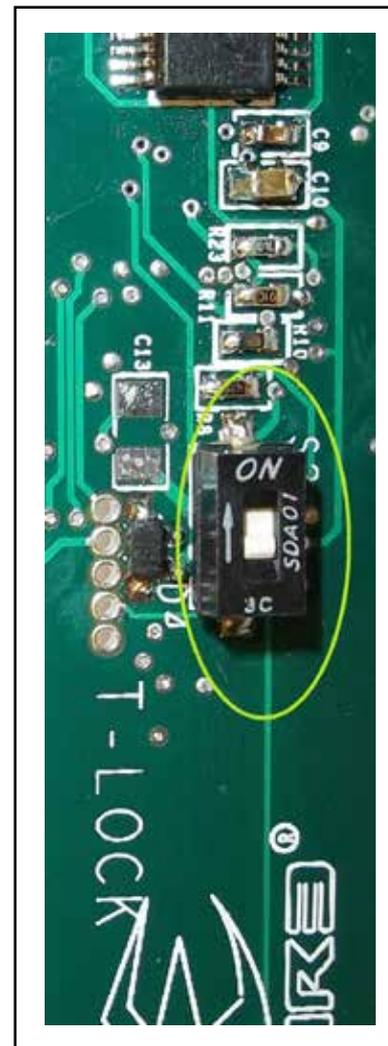
TOURNAMENT LOCK (Turniersperre)

Die Turniersperre ist eine Funktion die verhindert, dass der Markierer während des Spieles in den Einstellungsmodus gelangt. Damit entspricht der Markierer Turnierregeln. Im Regelbuch für Ihr Turnier wird beschrieben was getan werden muss, um Ihren Markierer zu sperren.

Die Turniersperre kann mit dem DIP-Schalter auf der Hauptplatine ein- und ausgeschaltet werden. Anweisungen zum Zugriff auf die Hauptplatine finden Sie auf Seite 26. Kippen Sie den DIP-Schalter in die EIN-Position, um die Turniersperre zu aktivieren. Wenn die Turniersperre aktiviert ist, kann der Einstellungsmodus nicht aktiviert werden.

SOFTWARE VERSION

- Beim Start wird die Software-Version neben dem Logo angezeigt.
- Halten Sie die MITTE der Steuertaste während des Startvorgangs gedrückt, um das Logo und die Software-Version kontinuierlich anzuzeigen.





VANQUISH MENU TREE

OFF	<i>Turns Vanquish Off</i>	
CONFIG	User Profile	
	Firing Mode	1,2,3 - 3 fully customizable user configurations - only settings under config menu are linked to a config
	Semi	Semi automatic firing up to max ROF setting
	Ramp	Semi to Ramp Start Shots then step up to ROF Cap setting if ramp sustain TPS is achieved
	Burst	Semi to Ramp Start Shots then fires at ROF Cap setting for Burst Shot amount
	Full Auto	Semi to Ramp Start Shots then Fully Automatic at ROF Cap setting
	PSP BST 12	Compliant with PSP 2010-2012 rules using Burst mode described above
	PSP RMP 12	Compliant with PSP 2010-2012 rules using Ramp mode described above
	PSP BST 10	Compliant with 2014 PSP Professional Division rules using Burst mode described above
	PSP RMP 10	Compliant with 2014 PSP Professional Division rules using Ramp mode described above
	MIL 10	Compliant with 2010-12 Millennium Series rules using Ramp mode as described above
	NPPL	Compliant with 2012 NPPL Rules using Semi auto mode as described above
	ROF CAP	
	ROF EYES ON	ON/OFF Toggle On/Off for ROF Cap with eyes on
	ROF EYES ON	8.0-25.0 BPS Max Rate of Fire with eyes on (ROF Cap must be on)
	ROF DEFAULT	8.0-25.0 BPS Max Rate of Fire with eyes off
	DWELL	7-12 BPS Max Rate of Fire when eyes malfunction (also known as an eye default)
	PULL DEB	2.0-25.0 ms Dwell; solenoid on time in milliseconds
	REL DEB	1-20ms Trigger Pull De-bounce; time in ms trigger pull must be held to be valid
	AMB LEVEL	1-20ms Trigger Release De-bounce; time in ms trigger must remain released before next pull can be activated
	BIP TIME	0-10 Helps prevent bounce during rapid fire.
	ABS WAIT	1-20ms Ball In Place time; time in ms ball must stay in breech before it can be fired
	DWELL	10-60s Anti-Bolt Stick Wait Time; time that must expire after a shot before ABS is activated
	ABS DWELL	2.0-25.0 ms Dwell; solenoid on time in milliseconds
	RAMP START	0-50ms Anti-Bolt Stick Dwell; time in ms that will be added to dwell after ABS Wait time to prevent bolt stick
	BURST SHOTS	3-12 shots Ramp Start; number of semi-auto shots before ramping kicks in (affects all firing modes but semi-auto)
	RAMP SUSTN	2-6 shots Amount of shots per pull, used when in burst mode
	RAMP RESET	3-12TPS Ramp Sustain; trigger pulls per second that must be maintained to ramp (only used in RAMP and Mil 10 modes)
		0.0 to 1.0s Ramp Reset; time in seconds after last trigger pull in which ramping will stay active
	BACK - Back to Main Menu	

VANQUISH MENU TREE

SYSTEM	GAME TIMER	
	TIMER ALARM	00:00 - 99:59 Game Countdown Timer; MM:SS -> MM = Minutes, SS = Seconds
	TRIGGER CMD	On/Off Game Timer Alarm; audible alarm sounds when game time expires if on.
	DWELL LOCK	None, Force, Toggle Trigger Command; Function for trigger being held for 1second. None=No Function, Force=Force Shot, Toggle=Toggle Eyes
	BRIGHTNESS	On/Off Dwell Lock; When on all 3 user profiles will have the same dwell setting. When off each profile may have a different Dwell value
	DIM TIME	10-100 Screen Brightness; Adjusts brightness of screen when not dimmed
	AUTO OFF	5-30s Dim Time; time after last joystick activation in which screen will be dimmed
	BOOT SCREEN	5-30min Auto Off; time after last trigger activation in which marker will be shut off
	PRESSURE SIZE	On/Off Custom Boot Screen; Turns on user designed custom boot screen
	SYS SOUND	Small/Large Regulator Pressure Display Text Size; Changes size of text of regulator pressure display
	JSTK SOUNDS	On/Off System Sounds; turns system sounds on/off incl. startup, shutdown, enter/exit menu sounds
	LUBE ALERT	On/Off Joystick Sounds; turns beep when joystick is activated on or off
	TRAINING	On/Off Slick Assistant Lube Alert, Turns alert screen on boot up and alert sounds on or off
	BOOT SCREEN	On/Off Training Mode; when on eyes are bypassed, solenoid does not cycle, marker chirps when fired
	FCTRY RST	On/Off Custom Boot Screen; Turns on user designed custom boot screen
	RAMP RESET	Reset/Cancel Factory Reset; resets all settings to factory defaults
	0.0 to 1.0s Ramp Reset; time in seconds after last trigger pull in which ramping will stay active	
<i>BACK - Back to Main Menu</i>		

Vanquish PC - SOFTWARE

Die Vanquish PC Software besteht aus zwei separaten Anwendungen, dem Vanquish USB-Tool, das die Kommunikation zwischen dem PC und Vanquish ermöglicht, und dem Vanquish Boot Screen Editor, mit dem Benutzer eigene Startbildschirme erstellen können, die über das Vanquish USB-Tool auf den Vanquish heruntergeladen werden können.

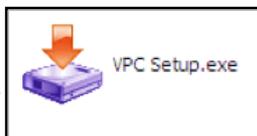
PC-Anforderungen:

- Windows Vista, XP oder 7 Betriebssystem
- Hardware-Anforderungen
- 900 MHz Prozessor oder schneller
- Mind. 128 MB RAM
- 25 MB verfügbarer Festplattenspeicher

Software - Installation

Schritt 1 - Installation der Vanquish PC-Software

1. Legen Sie die CD in Ihren PC ein oder laden Sie die Dateien von www.PaintballSolutions.com herunter
2. Zeigen Sie den Inhalt der Softwaredateien an und doppelklicken Sie auf „VPC Setup.exe“. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Software auf Ihrem PC zu installieren.



Hinweis: Öffnen Sie die Vanquish-PC-Software erst, wenn Sie dazu weiter unten angewiesen werden!

Schritt 2 -

Stellen Sie sicher, dass der Markierer sicher ist, indem Sie die Gasquelle und alle Paintballs entfernen, bevor Sie mit dem USB-Anschluss fortfahren. Wenn der Vanquish ausgeschaltet ist, entfernen Sie den Abfeuerungsantrieb und lösen Sie die vordere Griffschraube des Vanquish-Markierers, um auf den USB-Port zuzugreifen (siehe Seite 26). Verbinden Sie Ihren Vanquish über das mitgelieferte USB-Kabel mit Ihrem PC.

Hinweis: Die Batterie muss mit dem Vanquish verbunden sein, damit die USB-Verbindung funktioniert.

Schritt 3 - USB-Treiber installieren

Greifen Sie auf den USB-Anschluss der Vanquish Markierer-Platine zu und verbinden Sie so die Platine über ein USB-Kabel mit Ihrem Computer. Wenn Sie eine aktive Internetverbindung haben, fahren Sie mit Schritt (A) fort. Wenn nicht, weiter zu Schritt (B).



A. Wenn Sie eine aktive Internetverbindung haben, werden die Treiber automatisch installiert. Erlauben Sie Windows einfach, die Treiber für Sie zu installieren und warten Sie, bis die Installation abgeschlossen ist. Hinweis: Windows kann mehrere Treiber installieren. Wenn Windows nicht automatisch installiert, fahren Sie mit (B) fort.

B. Um die FTDI USB / COM / Serial-Treiber manuell zu installieren, gehen Sie bitte weiter in den Bereich, welcher der von Ihnen verwendeten Windows Version entspricht:

Windows XP - Manuelle Installation:

1. Nachdem Sie den Vanquish an den USB-Port angeschlossen haben, sollte der Assistent „Neue Hardware gefunden“ erscheinen.
2. Wählen Sie die Option „No, not this time“ („Nein, diesmal nicht“) und klicken Sie auf „Next“ („Weiter“), um fortzufahren.
3. Wählen Sie „Install from a list or specific location (Advanced)“ („Von einer Liste oder bestimmten Quelle installieren (für fortgeschrittene Benutzer)“) und klicken Sie auf „Next“.
4. Unter „Search for the best driver in these locations“ („Suchen Sie nach dem besten Treiber an diesen Orten“) navigieren Sie zum Ordner „USB-Driver“ („USB-Treiber“) im Vanquish PC Software-Ordner und klicken Sie auf „Next“.
5. Abhängig davon, wie Ihr System konfiguriert ist, erscheint in Windows möglicherweise eine Warnung. Klicken Sie auf „Continue Anyway“ („Trotzdem fortfahren“).
6. Windows wird dann fortfahren, um den ersten Treibersatz zu installieren. Nach Abschluss



auf „Finish“ („Fertig stellen“) klicken.

2. Danach sollte der Assistent „Neue Hardware gefunden“ erneut erscheinen, um den zweiten Treibersatz zu installieren. Fahren Sie wie zuvor mit den Schritten 2-5 fort, um ihn zu installieren.

Windows Vista - Manuelle Installation:

1. Nachdem Sie den Vanquish an den USB-Port angeschlossen haben, sollte der Assistent „Neue Hardware gefunden“ erscheinen.
2. Wählen Sie „Locate and install driver software (recommended)“ („Treibersoftware suchen und installieren (empfohlen)“).
3. Wenn Windows nach der Festplatte fragt, wählen Sie „I don't have the disc, Show me other options“ („Ich habe keine CD, Zeige andere Optionen“).
4. Windows wird anzeigen, dass es Treibersoftware nicht finden konnte. Klicken Sie auf „Browse my computer for driver software“ („Auf dem Computer nach Treibersoftware suchen“).
5. Navigieren Sie zum USB-Treiberordner im Vanquish PC Software-Ordner. Windows sollte den ersten Treiber installieren.
6. Nach der Installation des ersten Treibers sollte das Fenster „Neue Hardware gefunden“ erneut erscheinen, um den zweiten Treiber zu installieren. Wiederholen Sie die Schritte 2-5, um den zweiten Treiber zu installieren.

Windows 7 - Manuelle Installation:

1. Wenn Vanquish an den USB-Port angeschlossen ist, gehen Sie zu Start > Systemsteuerung.
2. Wählen Sie „Hardware und Sound“ („Hardware und Töne“).
3. Auf dem nächsten Bildschirm wählen Sie „Device Manager“ („Geräte-Manager“) unter „Devices and Printers“ („Geräte und Drucker“).
4. Im Geräte-Manager-Fenster unter „Other Devices“ („Andere Geräte“) sollte sich ein Gerät mit einem ähnlichen Namen wie „FT232 ...“ mit einem gelben Warnsymbol neben dem Gerät befinden, das anzeigt, dass der Treiber nicht installiert ist. Klicken Sie mit der rechten Maustaste, um ein kleines Menü aufzurufen.
5. Wählen Sie „Update Driver Software“ („Treibersoftware aktualisieren“).
6. Wählen Sie als nächstes „Browse my computer for driver software“ („Auf dem Computer nach Treibersoftware suchen“).
7. Navigieren Sie zum USB-Treiberordner im Vanquish PC Software-Ordner. Das sollte den „USB Serial Converter“ installieren, was der erste Treiber ist.
8. Um den zweiten Treiber zu installieren, wiederholen Sie die Schritte 4-6. Das sollte den USB-Serial-Port installieren.



Beenden Sie die Installation

Öffnen Sie die Anwendung Vanquish USB-Tool (Vanquish USB Tool.exe) und der Vanquish Markierer sollte automatisch eine Verbindung zum USB-Tool herstellen. Die Statusleiste am unteren Rand des Fensters zeigt an, dass der Vanquish verbunden wurde.

Verwendung der Vanquish USB-Tool-Software

Mit dem Vanquish USB-Tool können Benutzer die folgenden Aufgaben ausführen: Einstellungen mit dem Vanquish bearbeiten und synchronisieren, Einstellungen auf dem PC speichern, benutzerdefinierte Boot-Bildschirme auf den Vanquish herunterladen und die Vanquish Software aktualisieren.

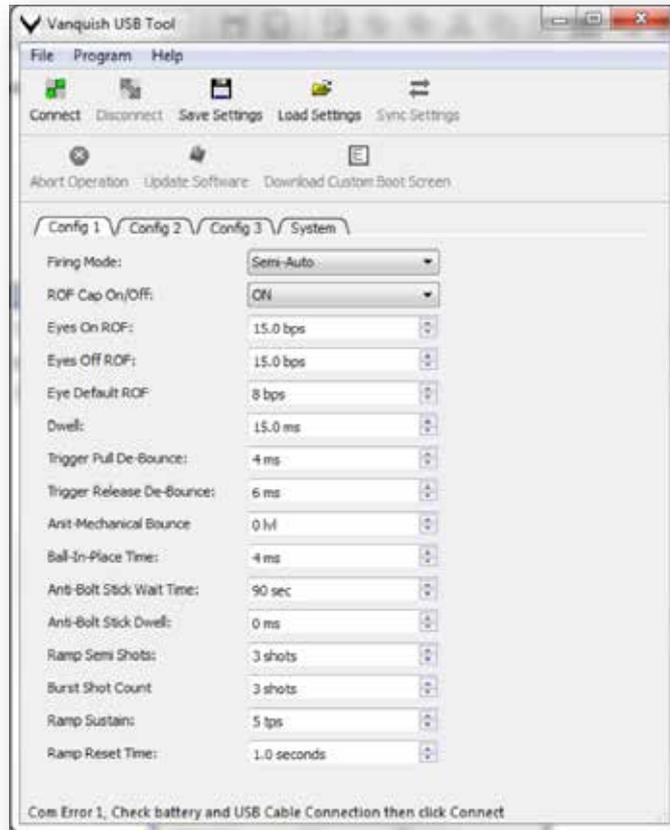
1. Vergewissern Sie sich, dass alle Paintballs und die Gasquelle vom Markierer entfernt sind und der Markierer sicher entladen wurde, bevor Sie den Markierer an Ihren PC anschließen.
2. Entfernen Sie das Bolzensystem und entfernen Sie die Schraube des vorderen Griffrahmens, um den Mini-USB-Anschluss an der Unterseite der Hauptplatine freizulegen (siehe Seite 26).
3. Verwenden Sie das USB-Kabel, um den Markierer mit dem PC zu verbinden.
4. Öffnen Sie das Vanquish USB-Tool-Programm und der Markierer verbindet sich automatisch mit dem Vanquish USB-Tool.
5. Wenn das Vanquish USB-Tool-Softwareprogramm bereits geöffnet ist, drücken Sie „Connect“.

SOBALD SIE VERBUNDEN SIND:

Sobald der Vanquish erfolgreich mit Ihrem PC verbunden ist, werden die Benutzerkonfigurationen und Systemeinstellungen von der Vanquish Platine geladen und automatisch im Vanquish USB-Tool angezeigt.

Benutzer haben folgende Möglichkeiten:

- Einstellungen ändern und diese auf den Markierer laden
- Einstellungen von einer Datei auf dem PC laden und diese auf den Markierer laden
- Aktuell angezeigte Einstellungen auf dem PC speichern
- Neue Software auf dem Vanquish installieren
- Benutzerdefinierte Boot-Up-Bildschirme auf den Vanquish laden



Wie man Einstellungen mit dem Vanquish Markierer synchronisiert
Klicken Sie auf „Sync Settings“ („Synchronisierungseinstellungen“) um die Einstellung der Tool-Software mit dem angeschlossenen Vanquish Markierer zu synchronisieren. Die Einstellungen müssen synchronisiert werden bevor die geänderten Einstellungen auf dem Vanquish Markierer angezeigt werden. Die Statusleiste und die Popup-Meldungen informieren den Benutzer, wenn die Synchronisierung abgeschlossen ist. Das Synchronisieren der Einstellungen dauert normalerweise ungefähr fünf Sekunden.



So speichern Sie Einstellungen auf dem PC

Klicken Sie auf „Save Settings“ („Einstellungen speichern“) und folgen Sie den Anweisungen, um die aktuellen Einstellungen vom Vanquish USB-Tool zu speichern. Konfiguration 1, 2, 3 und System Einstellungen werden auf dem PC gespeichert. Das Dateiformat ist .txt, so dass sie außerhalb des Vanquish USB-Tools bearbeitet werden kann.



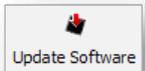
So laden Sie Einstellungen vom PC

Klicken Sie auf „Load Settings“ („Einstellungen laden“) und folgen Sie der Aufforderung zum Öffnen und Laden einer Vanquish-Einstellungsdatei in der Vanquish USB-Tool-Software. Klicken Sie auf „Einstellungen synchronisieren“, um die geladenen Einstellungen mit dem Vanquish zu synchronisieren. Einstellungsdateien sind im .txt-Format, sodass sie auch außerhalb des Vanquish USB-Tools bearbeitet werden können.



Wie man die Vanquish Platinen-Software aktualisiert

Wenn Sie auf „Software aktualisieren“ klicken, wird eine Eingabeaufforderung angezeigt, mit der der Benutzer eine Vanquish-Firmware-Datei (.vff) auswählen kann. Wenn die Datei ausgewählt ist, wird die Software auf den Vanquish heruntergeladen. Die Statusleiste und die Popup-Meldungen informieren die Benutzer, wenn das Update abgeschlossen ist. Dieser Vorgang dauert typischerweise zwischen 30 und 45 Sekunden.



Wie man benutzerdefinierte Boot Screens auf den Vanquish herunterlädt

Klicken Sie auf „Download Custom Boot Screen“ und folgen Sie den Anweisungen, um eine Vanquish Boot Screen-Datei (.vbs) vom PC zu wählen. Vanquish Boot Screen-Dateien werden mit dem Vanquish Boot Screen Editor erstellt (siehe unten). Wenn die Datei ausgewählt ist, wird der benutzerdefinierte Startbildschirm auf den Vanquish heruntergeladen. Die Statusleiste und die Popup-Meldungen informieren die Benutzer, wenn der Download abgeschlossen ist. Der Download dauert in der Regel etwa 5 Sekunden.



Um den Vanquish vom PC zu trennen

Wählen Sie PROGRAMM-> DISCONNECT, um die Kommunikation zwischen Markierer und PC zu beenden.

Vanquish Boot Screen Editor-Software

Mit dem Vanquish Boot Screen Editor können Sie Ihre eigenen Grafiken erstellen, die Sie mit der Vanquish USB-Tool-Software auf Ihren Vanquish Paintball Markierer laden können. Diese Grafiken können beim Einschalten Ihres Vanquish angezeigt werden, um Ihren Vanquish einzigartig für Sie zu machen.

Der Vanquish Bildschirm ist 128 Pixel hoch und 32 Pixel breit. Der Boot Screen Editor bietet Ihnen Zugriff auf jedem einzelne Pixel. Ein weißer Pixel im Editor zeigt an, dass das Pixel auf dem Vanquish Bildschirm beleuchtet wird. Ein schwarzer Pixel signalisiert, dass das Pixel nicht beleuchtet wird.

Verwenden des Vanquish Boot Screen Editors

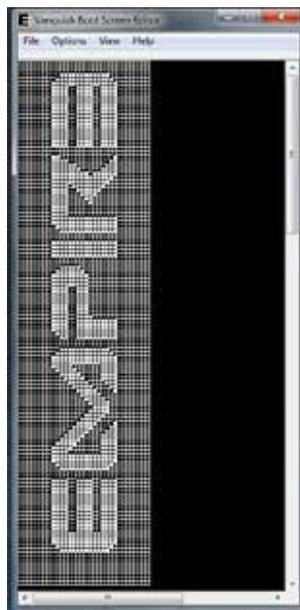
- Eingeschaltete Pixel sind Weiß. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf ein Pixel um es einzuschalten.
- Ausgeschaltete Pixel sind Schwarz. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf ein Pixel um es auszuschalten.

Boot-Bildschirme speichern

Klicken Sie auf „File > Save“ („Datei > Speichern“), um den benutzerdefinierten Startbildschirm zu speichern. Die im Vanquish Boot Screen Editor erstellten Grafiken werden in einer Vanquish Boot Screen-Datei (Erweiterung .vbs) gespeichert. Nur .vbs-Dateien können auf den Vanquish Markierer heruntergeladen werden. Sie müssen den Startbildschirm speichern, bevor er auf den Vanquish Markierer heruntergeladen werden kann. Um einen benutzerdefinierten Boot-Bildschirm auf den Vanquish-Markierer herunterzuladen, siehe „Download Custom Boot Screens to Vanquish“ (siehe oben).

Andere Kontrollen

- Klicken Sie auf „File > Open“ („Datei > Öffnen“), um eine zuvor gespeicherte Vanquish Boot Screen-Datei zu laden.
- Die Gesamtgröße des Editorfensters kann durch Ziehen der Fensterecke erweitert werden.
- Sie können über das Optionenmenü „View > Zoom in“ („Ansicht > Vergrößern“) die Ansicht vergrößern.
- Zeigen Sie die normale Größe an, indem Sie auf „View > Normal Size“ („Ansicht > Normale Größe“) klicken.



- Bildschirm löschen (alle Pixel schwarz), indem Sie „Options > Clear Screen“ („Optionen > Bildschirm löschen“) wählen.
- Füllen Sie den Bildschirm (alle Pixel weiß), indem Sie „Options > Fill Screen“ („Optionen > Bildschirm füllen“) wählen.
- Bildschirm invertieren, indem Sie „Options > Invert Screen“ („Optionen > Bildschirm invertieren“) wählen. Dadurch werden weiße Pixel schwarz und schwarze Pixel weiß.

Vanquish PC-Software-Fehlerbehebung

Vanquish USB-Tool stellt keine Verbindung zum Vanquish her

- Drücken Sie im Vanquish USB-Tool auf „Disconnect“ („Verbindung lösen“). Versuchen Sie dann, eine Verbindung herzustellen, indem Sie „Connect“ („Verbinden“) drücken.
- Trennen Sie das USB-Kabel vom Vanquish und trennen Sie die Batterie. Schließen Sie dann die Batterie und danach das USB-Kabel in dieser Reihenfolge wieder an. Klicken Sie auf „Connect“, um erneut eine Verbindung herzustellen.
- Starten Sie das Vanquish USB-Tool neu
- Wenn das USB-Kabel und die Batterie mit dem Vanquish verbunden sind, gehen Sie im Vanquish USB-Tool zu „Programm > USB Tool Options“, um das Einstellungs Menü zu öffnen. Unter „Com Port“ wählen Sie den Com-Port „USB Serial Port“ aus (siehe Bild unten). Wenn diese Auswahl nicht verfügbar ist, wurden die USB-Treiber nicht installiert. Anweisungen zur Installation der USB-Treiber finden Sie im obigen Abschnitt.





Die Statusleiste zeigt „Com Error 1 ...“ oder „Com Error 2 ...“ an

- Trennen Sie den USB-Anschluss vom Vanquish und trennen Sie die Batterie. Schließen Sie dann die Batterie und danach das USB-Kabel in dieser Reihenfolge wieder an. Klicken Sie auf „Connect“, um erneut eine Verbindung herzustellen.

Die Statusleiste zeigt „Flash Error 1 ...“ oder „Flash Error 2 ...“ an

- Trennen Sie den USB-Anschluss vom Vanquish und trennen Sie die Batterie. Schließen Sie dann die Batterie und danach das USB-Kabel in dieser Reihenfolge wieder an. Klicken Sie auf „Connect“, um erneut eine Verbindung herzustellen.

Das Vanquish USB-Tool oder der Vanquish Boot Screen Editor können nicht ausgeführt / geöffnet werden

Die erforderlichen Microsoft-Dateien sind möglicherweise nicht auf Ihrem Computer installiert. Diese Dateien können installiert werden, indem Sie die Installationsprogramme im Vanquish PC- Software-Verzeichnis ausführen (normalerweise C: \\ Dokumente und Einstellungen \\ * Windows-Benutzername * \\ Vanquish PC Software \\ MsVcRd). Wählen Sie die 32-Bit-Version für 32-Bit-Windows-Systeme oder 64-Bit-Version für 64-Bit-Windows-Systeme.

- Wenn Sie nicht sicher sind, ob Ihr Betriebssystem 32 Bit oder 64 Bit ist, finden Sie diese Informationen in der Systemsteuerung unter dem Startmenü. Klicken Sie in der Systemsteuerung auf System - die Betriebssystemversion wird auf dem Systembildschirm angezeigt.

Immer noch Probleme? Kontaktieren Sie paintballsolutions.com, um mit dem technischen Support zu sprechen.

ALLGEMEINE WARTUNG

VORSICHT: Bevor Sie Wartungsarbeiten durchführen, vergewissern Sie sich, dass alle Paintballs und Luftquellen vom Markierer entfernt wurden und der Regulatordruck „LOW“ psi anzeigt. Installieren Sie eine Laufblockierungsvorrichtung und stellen Sie sicher, dass die Vanquish-Stromversorgung ausgeschaltet ist.

Halten Sie Ihren Empire Vanquish sauber und geschmiert, um Reibung, die einen zuverlässigen Betrieb verhindern würde, zu vermeiden. Es wird empfohlen, den Markierer vor jedem Gebrauch zu reinigen und zu schmieren.

Verwenden Sie keine Öle oder Schmiermittel auf Erdölbasis zur Schmierung dieses Markierers. Teflon- oder Silikonschmiermittel (kein Spray), die für den Einsatz an O-Ringen

bestimmt sind, können zur Schmierung des Abfeuerungsantriebs verwendet werden. Dow 33, das mitgelieferte Fabriksschmiermittel oder ein speziell für Paintballmarkierer entwickeltes Schmiermittel, wird dringend empfohlen.

Demontagetipps

- Stellen Sie sicher, dass Sie über einen sauberen Bereich verfügen in welchem Sie an Ihrem Markierer arbeiten können, damit Sie keine Teile verlieren oder verlegen.
- Nachdem Sie den Empire Vanquish wieder zusammengebaut haben, überprüfen Sie die Triggeraktivierungseinstellungen erneut.
- Besuchen Sie PaintballSolutions.com für mehr Informationen.

Externe Reinigung

Verwenden Sie ein sauberes, mit Wasser angefeuchtetes Tuch, um das Gehäuse des Empire Vanquish zu reinigen. Verwenden Sie keine Chemikalien oder Reinigungsmittel, da Sie die Schutzoberfläche beschädigen können.

Warnung: Spülen Sie den Empire Vanquish nicht unter Wasser ab, da Sie die Elektronik des Markierers beschädigen könnten.

Lauf

Es wird empfohlen, dass alle Teile des Laufes vor jeder Wartung oder Demontage entfernt werden. Zur Entfernung drehen Sie einfach den vollen Lauf gegen den Uhrzeigersinn. Verwenden Sie warmes Wasser und ein Laufreinigungsgerät, um den Lauf im Top-Zustand zu halten. Gründlich trocknen.

Montage des Abfeuerungsantriebs

Entfernung des Abfeuerungsantriebs

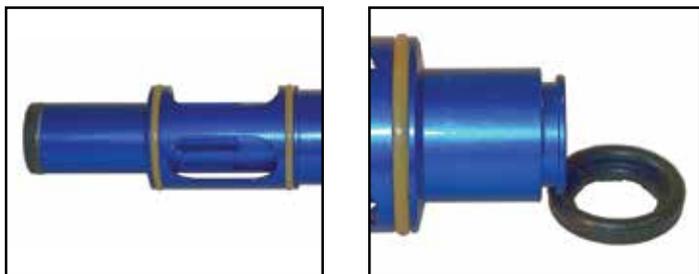
Bevor Sie den Abfeuerungsantrieb entfernen, vergewissern Sie sich, dass Sie den Luftzylinder vom Markierer entfernen und der Druck „LOW“ psi anzeigt.

- Drücken und halten Sie den Entriegelungsknopf für die Endkappe („Back Cap“) am hinteren Ende des Markierers während der Markierer in eine sichere Richtung deutet.
- Während Sie den Knopf gedrückt halten, ziehen Sie die Endkappe nach hinten, bis der Abfeuerungsantrieb vom Gehäuse getrennt ist.

Wartung des Abfeuerungsantriebs

Eine Wartung des Abfeuerungsantriebs sollte ungefähr alle 10.000 - 20.000 Schüsse durchgeführt werden.

1. Entfernen Sie die Bolzenspitze vom Bolzen, indem Sie die Gummispitze zusammendrücken und abziehen.



2. Schrauben Sie die Luftführung ab, indem Sie die Luftführung gegen den Uhrzeigersinn drehen, um die Endkappe zu entfernen.



3. Schieben Sie den Bolzen aus der Rückseite der Luftführung.



4. Schrauben Sie die Bolzenführung von der Endkappe ab. Entfernen Sie altes Fett und Ablagerungen vom Abfeuerungsantrieb.



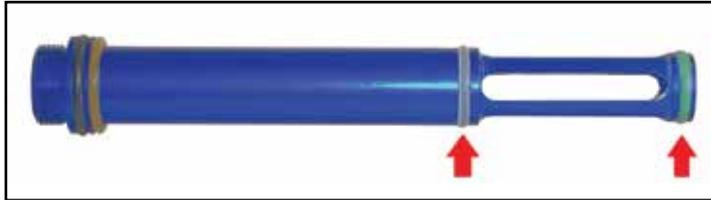
5. Wischen Sie die Teile mit einem sauberen Lappen ab und entfernen Sie altes Fett oder Ablagerungen.
6. Überprüfen Sie die O-Ringe am Bolzen und der Luftführung auf Verschleiß und Beschädigung. Ersetzen Sie beschädigte oder abgenutzte O-Ringe, falls erforderlich.
7. Schmieren Sie den inneren O-Ring an der Endkappe (Nr. 5 im O-Ring-Diagramm).



8. Tragen Sie Fett auf den Bolzen-O-Ring Nr. 6 auf, sowie eine dünne Schicht Fett auf den gesamten Bolzen.



9. Tragen Sie Fett auf die beiden kleinen O-Ringe an der Stange # 8a, # 8b auf.



10. Schmieren Sie die 3 inneren O-Ringe an der Luftführung (# 2a, # 2b, # 2c). An den äußeren O-Ringen ist kein Schmiermittel erforderlich.



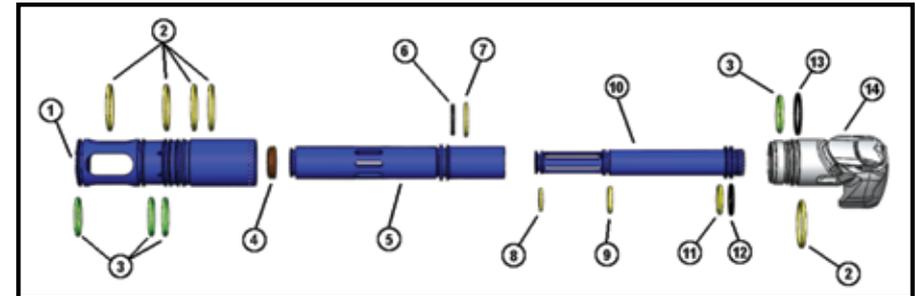
11. Tragen Sie eine dünne Schicht Fett auf die Innenseite der Luftführung auf, wo sich die O-Ringe des Bolzens berühren.



12. Bauen Sie den Abfeuerungsantrieb in der umgekehrten Reihenfolge von Schritt 3 bis 1 wieder zusammen.

Orientierungshilfe für die O-Ringe des Abfeuerungsantriebs

1	V16 LUFTFÜHRUNG (72987) (ANZAHL 1)	8	O-RING 012 / 70A URETHAN (11710) (ANZAHL 1)
2	O-RING 020 / 70A URETHAN (72560) (ANZAHL 5)	9	O-RING 013 / 70A URETHAN (11827) (ANZAHL 1)
3	O-RING 017 / 70A URETHAN (72538) (ANZAHL 4)	10	V16 STANGE (72985) (ANZAHL 1)
4	GUMMIBOLZENSPITZE (72659) (ANZAHL 1)	11	O-RING 014 / 70A URETHAN (72553) (ANZAHL 1)
5	V16 BOLZEN MIT SPITZE + O-RINGEN (72986) (ANZAHL 1)	12	O-RING 015 / 90A URETHAN (41010) (ANZAHL 1)
6	O-RING 015 / 90A BUNA (72549) (ANZAHL 1)	13	O-RING 019 / 70A URETHAN (11710) (ANZAHL 1)
7	O-RING 016 / 70A URETHAN (76042) (ANZAHL 1)	14	V2.0 BOLZENFÜHRUNG (MATTSCHWARZ) (72862) (ANZAHL 1)



Reinigen der Augen / Kugelrasten

Die Augen sollten nach einem Paintballbruch gründlich gereinigt werden. Wenn Farbe längere Zeit auf den Augen bleibt, können die elektrischen Kontakte beschädigt werden. Entfernen Sie die Augenabdeckung, um an die Augenkarte zu gelangen. Verwenden Sie ein Wattestäbchen, um Farbe oder Ablagerungen im Gehäuse und von der Augenkarte zu entfernen. Stellen Sie sicher, dass der Pfad vor den Augen frei ist, und setzen Sie die Augenkarten und die Augenabdeckungen wieder ein.

Die Augen sollten nach einem Paintballbruch im Verschluss gründlich gereinigt werden. Wenn Farbe längere Zeit auf den Augen bleibt, können die elektrischen Kontakte beschädigt werden und eine Fehlfunktion verursachen.

- Entfernen Sie die Augenabdeckung mit dem 3/32-Zoll Sechskantschlüssel, um auf die Augenkarte zuzugreifen
- Entfernen Sie die Augenkarte vorsichtig vom Gehäuse
- Verwenden Sie ein Wattestäbchen, um Farbe oder Ablagerungen von der Augenkarte und dem Augeninnenraum im Gehäuse zu entfernen

- Stellen Sie sicher, dass die Öffnung vor den Augen frei ist und dass der Laser einen freien Weg zum gegenüberliegenden Auge hat.
- Überprüfen Sie die Kugelrasten. Fehlerhafte oder abgenutzte Kugelrasten können Doppelspeisungen oder Paintballbrüche verursachen
- Reinigen oder ersetzen Sie sie bei Bedarf
- Installieren Sie die Augenkarte und die Augenabdeckung wieder. Wiederholen Sie den Vorgang ggf. mit der gegenüberliegenden Augenkarte

Regulator

Entfernung des Regulators

- Entfernen Sie die zwei Regulator-Befestigungsschrauben an der Unterseite des Griffrahmens mit einem 3/32-Zoll Inbusschlüssel, indem Sie sie gegen den Uhrzeigersinn drehen.
- Stellen Sie sicher, dass sich der O-Ring an der Unterseite des Luftschlauchs befindet; bei Bedarf schmieren.
- Schieben Sie den Regulator zurück in den Griffrahmen und ziehen Sie die Regulator-Befestigungsschrauben mit einem 3/32-Zoll Inbusschlüssel fest.

Installation der Regulator-Baugruppe

- Stellen Sie sicher, dass sich der O-Ring für die Luftzufuhr an der Unterseite des Griffrahmens befindet; bei Bedarf schmieren.
- Schieben Sie den Regulator zurück in den Griffrahmen und ziehen Sie die Regulator-Befestigungsschrauben mit einem 3/32-Zoll Inbusschlüssel fest.

Warnung: Nehmen Sie den Regulator nicht auseinander. Er ist nicht dafür ausgelegt, vom Benutzer gewartet zu werden. Schäden am Regulator werden nicht von der Garantie abgedeckt.

Abtrennung des Gehäuses

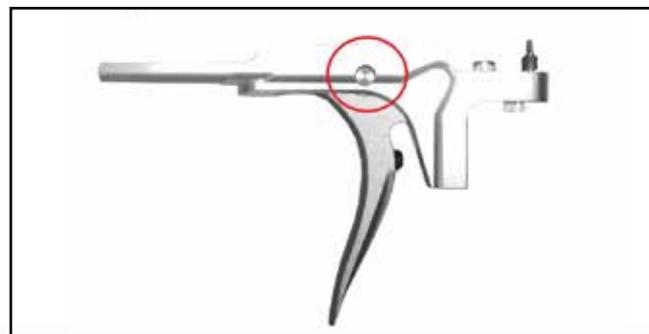
1. Entfernen Sie die Teile des Abfeuerungsantriebs vom Gehäuse (siehe S. 23)
2. Finden Sie die Schraube, die das Gehäuse am Griffrahmen hält; sie befindet sich an der Vorderseite des Markierers, im vorderen Griff unten, wo der Lauf auf das Gehäuse trifft.
3. Lösen Sie mit dem 3/32-Zoll Sechskantschlüssel die Schraube, mit der das Gehäuse am Griffrahmen befestigt ist, vollständig ab.
4. Das Gehäuse kann jetzt vom Griffrahmen weg geöffnet werden während es noch an der Rückseite des Markierers hängt.
5. Nach dem Öffnen können Sie auf die Hauptplatine und den USB-Anschluss für die PC-Verbindung zugreifen.



Triggerwartung

Der Abzug wird mit einem einzigen Stift, der sich an der Seite des Griffrahmens befindet, vom Rahmeneinsatz entfernt (siehe Abbildung unten).

1. Öffnen Sie das Gehäuse des Vanquish Antriebs, wie bereits auf Seite 26 beschrieben.
2. Entfernen Sie mithilfe des 3/32-Zoll Sechskantschlüssels die beiden Schrauben um den Rahmeneinsatz freizugeben.
3. Ziehen Sie den Kabelbaum der Batterie von der Platine ab
4. Verwenden Sie einen Sechskantschlüssel um den Stift aus dem Rahmeneinsatz zu drücken, wodurch der Abzug freigelegt wird
5. Sobald der Abzug freigelegt ist, auf Farbe oder Ablagerungen untersuchen und mit einem mit Wasser angefeuchteten Tuch reinigen.
6. Die Federspannung kann bei entferntem Abzug eingestellt werden.
7. Reinigen Sie bei Bedarf die Lager, um einen reibungslosen Abzug zu gewährleisten. Die Lager können mit einem oder zwei Tropfen Markiereröl auf dem Seitengehäuse geschmiert werden.
8. Um alles wieder zusammenzubauen, setzen Sie den Abzug zurück in den Rahmeneinsatz, sichern Sie ihn mit dem Abzugstift, setzen Sie den Rahmeneinsatz in den Griffrahmen ein und sichern Sie die Schrauben mit einem 3/32-Zoll Sechskantschlüssel.



TROUBLESHOOTING GUIDE

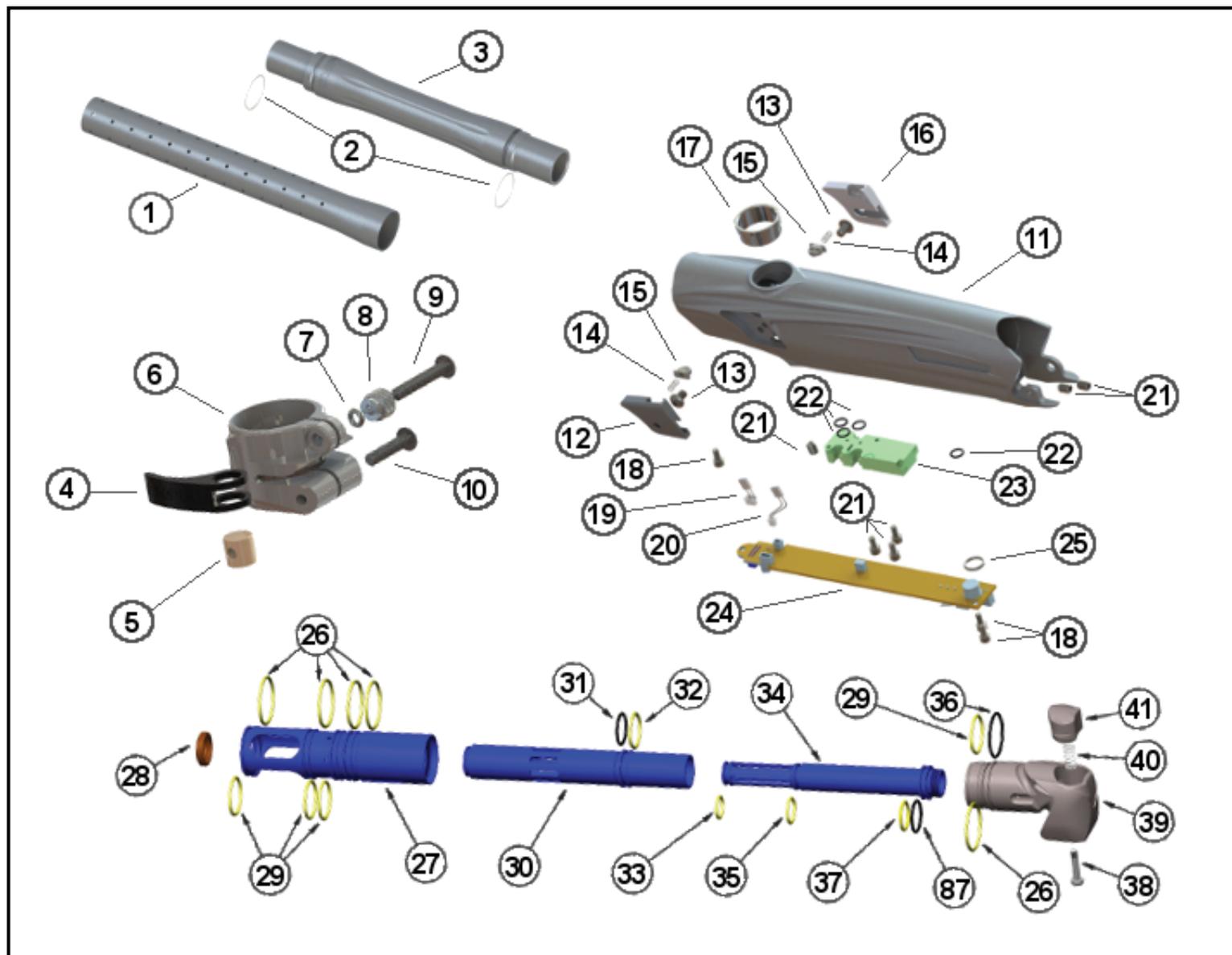
PROBLEM	LÖSUNG
MARKIERER-LECKS	
Unter dem Gehäuse / Auslöserrahmenbereich leckt es ständig	Reinigen und schmieren Sie den Abfeuerungsantrieb wie in dieser Anleitung beschrieben
	Überprüfen Sie den Druck des Regulators anhand des auf dem Bildschirm angezeigten Wertes und stellen Sie sicher, dass der Druck unter 200 psi liegt.
	O-Ring an der Außenseite des Luftleiters überprüfen, der vierte von der Spitze des Markierers aus gesehen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 1d). Größe -020 Urethan
	Den O-Ring an der Außenseite des Bolzens überprüfen, der dem hinteren Teil des Markierers am nächsten gelegen ist (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 7). Wenn nötig ersetzen. Größe -016 Urethan
	O-Ring für den Luftaustausch an der Unterseite des Gehäuses direkt hinter der Hauptplatine überprüfen und wenn nötig ersetzen. Größe 1mm X 5mm Buna
	Entfernen Sie die Hauptplatine und prüfen Sie den O-Ring am Drucksensor (der silberne Zylinder befindet sich in der Nähe der Rückseite der Platine). Ersetzen Sie den O-Ring wenn nötig. Größe -011 Buna
	Entfernen Sie das Magnetventil und prüfen Sie die 3 Magnet-O-Ringe an der Unterseite des Gehäuses. Bei Bedarf ersetzen. Größe 1mm X 5mm Buna
Am Verschluss oder am Lauf des Markierers entlang leckt es ständig	Den O-Ring an der Außenseite des Luftleiters überprüfen, der der Spitze des Markierers am nächsten gelegen ist (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 1a). Wenn nötig ersetzen. Größe -020 Urethan
	Den O-Ring am Rohr überprüfen, der der Spitze des Markierers am nächsten gelegen ist (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 8). Wenn nötig ersetzen. Größe -012 Urethan
	Den O-Ring an der Innenseite des Luftleiters überprüfen, der der Spitze des Markierers am nächsten gelegen ist (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 2a). Wenn nötig ersetzen. Größe -017 Urethan
An den Auspufflöchern auf der Endkappe des Abfeuerungsantriebs leckt es ständig	Den O-Ring am Rohr überprüfen, der dem hinteren Teil des Markierers am nächsten gelegen ist, wo die Luftführung in die Endkappe eingeschraubt wird (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 10). Wenn nötig ersetzen. Größe -015 Buna
	O-Ring am Rohr überprüfen, der zweite von der Spitze des Markierers aus gesehen (Abfeuerungsdiagramm No. 9). Wenn nötig ersetzen. Größe -013 Urethan
Zwischen der Unterseite des Griffrahmens und dem ASA / Regulator leckt es ständig	Überprüfen Sie den Markiererdruk anhand dem am Bildschirm angezeigten Druck und halten Sie ihn unter 200 psi ASA / Regulator entfernen und O-Ring zwischen Griffrahmen und ASA / Regulator prüfen. Bei Bedarf ersetzen. Größe -008 Buna
ASA- / REGULATOR-PROBLEME	
An der Unterseite des ASA / Regulator im Bereich des Ein- / Ausschalthebels leckt es.	Ersetzen Sie den O-Ring um den Tank-Druckstift. Größe -006 Buna
Mein ASA / Regulator lässt den Druck nicht immer sofort ab, wenn ich den Hebel ausschalte	Verwenden Sie 3-4 Tropfen Paintball-Markiereröl im ASA / Regulator wo der Tank eingeschraubt wird. Dem Markierer Luft zuführen und dann durch die Zyklen des Markierers durchlaufen, um das Öl zu verteilen.
Für weitergehende Probleme mit dem Regulator wenden Sie sich bitte an paintballsolutions.com . Es wird empfohlen, den erweiterten Regulator-Service nur von zertifizierten Personen durchführen zu lassen.	

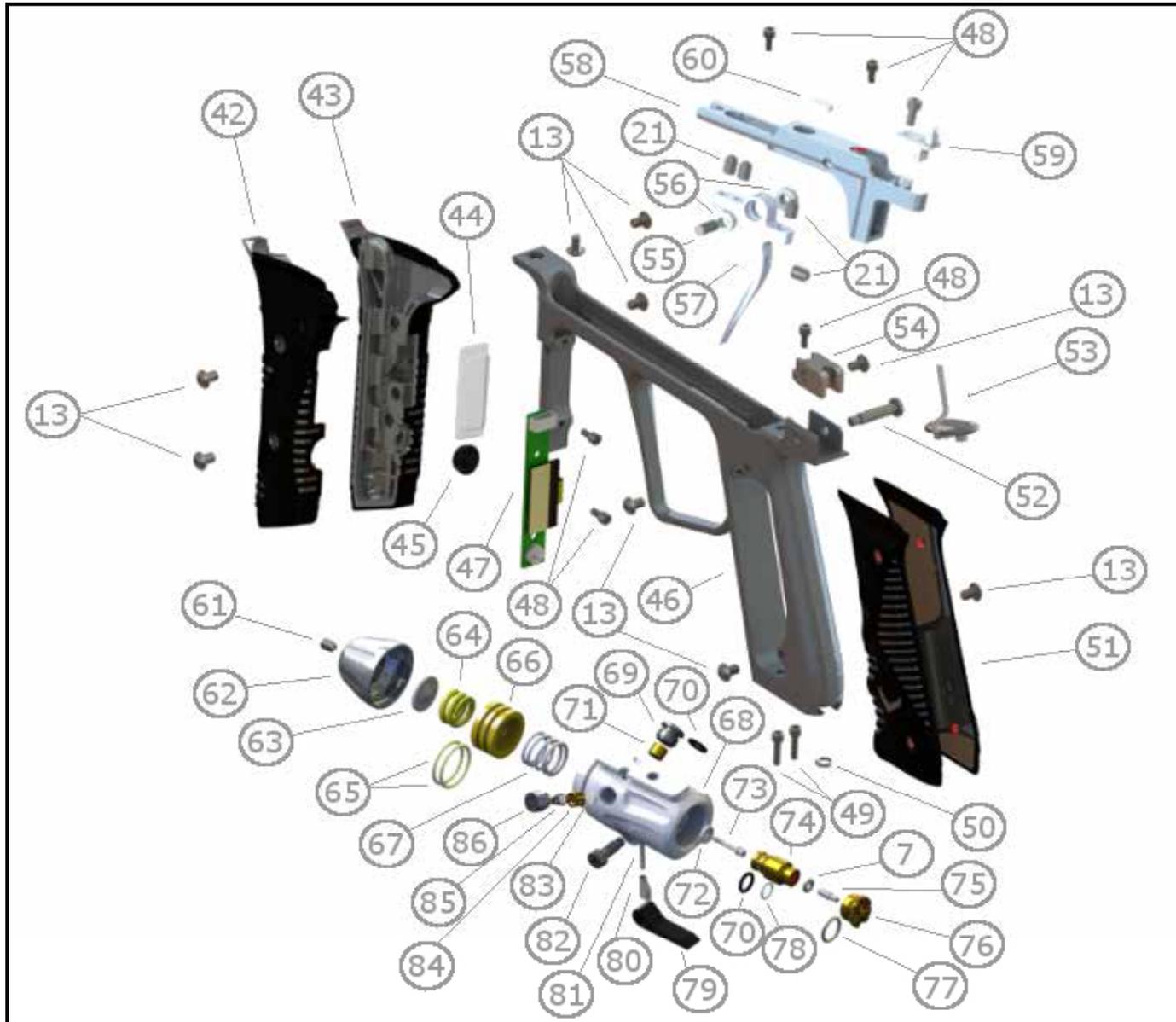
TROUBLESHOOTING GUIDE

MARKIERER-ABSCHUSSPROBLEME	Stellen Sie vor der Fehlersuche sicher, dass der Markierer ordnungsgemäß gereinigt und geschmiert wurde, und dass eine neu aufgeladene Alkali- oder Lithium-9V-Markenbatterie verwendet wird
Mein Markierer schaltet sich nicht ein wenn ich die Power-Taste drücke	Tauschen Sie die Batterie im Markierer aus. Wenn die Batterie neu ist, die Batterie mindestens 2 Sekunden lang vom Markierer trennen und dann wieder anschließen. Stellen Sie sicher, dass die Schraube des vorderen Griffrahmens fest angezogen ist, um eine vollständige Verbindung zwischen der Hauptplatine und der vorderen Platine zu ermöglichen Hinweis - Wenn der Markierer über USB mit Ihrem PC verbunden ist, schaltet sich der Markierer möglicherweise nicht ein.
Mein Markierer hat einen niedrigen Luftwirkungsgrad / erhält nicht die erwartete Anzahl an Schuss pro Luftfüllung, aber es gibt keine Lecks	Prüfen Sie, dass die von Ihnen verwendete Paintballgröße der Laufgröße entspricht. Die Verwendung eines kleineren Super Freak-Einsatzes für eine bessere Passform erhöht die Effizienz erheblich Reinigen und schmieren Sie den Abfeuerungsantrieb (siehe Abschnitt 'Wartung' oben) Überprüfen Sie die Gummikappe des Bolzens und ersetzen Sie sie wenn nötig Überprüfen Sie die Rasteinstellung auf der Leiterplatte und verringern Sie sie gegebenenfalls. O-Ring an der Außenseite der Luftführung überprüfen, der zweite von der Spitze des Markierers aus gesehen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 1b). Wenn nötig ersetzen. Größe -020 Urethan O-Ring an der Innenseite der Luftführung überprüfen, der zweite von der Spitze des Markierers aus gesehen (Abfeuerungsantriebsdiagramm No. 2b). Wenn nötig ersetzen. Größe -017 Urethan
Mein Markierer weist inkonsistente Geschwindigkeiten oder inkonsistente Zyklen auf, aber es gibt keine Lecks	Prüfen Sie, dass die von Ihnen verwendete Paintballgröße der Laufgröße entspricht. Die Verwendung eines kleineren Super Freak-Einsatzes für eine engere Passform erhöht die Konsistenz deutlich Reinigen und schmieren Sie den Abfeuerungsantrieb (siehe Abschnitt 'Wartung' oben) Batterie im Markierer wechseln Überprüfen Sie die Rasteinstellung auf der Platine und erhöhen Sie sie bei Bedarf. Wenn Sie die Rastzeit erhöhen, müssen Sie möglicherweise den Regulatordruck senken, um die gewünschte Geschwindigkeit zu erreichen Überprüfen Sie die Gummikappe des Bolzens und ersetzen Sie sie wenn nötig Den O-Ring an der Außenseite des Bolzens überprüfen, der dem hinteren Teil des Markierers am nächsten gelgen ist (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 7). Wenn nötig ersetzen. Größe -016 Urethan O-Ring an der Innenseite der Luftführung überprüfen, der dritte von der Spitze des Markierers aus gesehen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 2c). Wenn nötig ersetzen. Größe -017 Urethan O-Ring in den Gewinden an der Außenseite der Endkappe überprüfen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 3) und wenn nötig ersetzen. Größe -019 Buna O-Ring an der Innenseite der Endkappe überprüfen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 5) und wenn nötig ersetzen.
Mein Markierer läuft nicht durch den Zyklus und ein Luftzug entweicht von der Unterseite des Markierergehäuses wenn der Abzug gezogen wird, aber es gibt keine Lecks	Reinigen und schmieren Sie den Abfeuerungsantrieb (siehe Abschnitt 'Wartung' oben) Batterie im Markierer wechseln Überprüfen Sie die Rasteinstellung auf der Platine und erhöhen Sie sie wenn nötig. O-Ring an der Außenseite der Luftführung überprüfen, der dritte von der Spitze des Markierers aus gesehen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 1c). Wenn nötig ersetzen. Größe -020 Urethan O-Ring an der Außenseite der Luftführung überprüfen, der dritte von der Spitze des Markierers aus gesehen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 2c). Wenn nötig ersetzen. Größe -017 Urethan

TROUBLESHOOTING GUIDE

<p>Mein Markierer läuft nicht durch den Zyklus und ein Luftzug entweicht vom hinteren Ende des Abfeuerungsantriebs wenn der Abzug gezogen wird; es gibt keine Lecks</p>	Reinigen und schmieren Sie den Abfeuerungsantrieb (siehe Abschnitt Wartung oben)
	Batterie im Markierer wechseln
	O-Ring an der Außenseite der Endkappe überprüfen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr. 4) und wenn nötig ersetzen. Größe -020 Urethan
	O-Ring an der Innenseite der Endkappe überprüfen (Abfeuerungsantriebsdiagramm Nr.5) und wenn nötig ersetzen. Größe -017 Urethan
<p>Nachdem mein Markierer eine Zeitlang nicht benützt wurde, hat der erste Schuss eine geringe Geschwindigkeit oder läuft nicht den vollen Zyklus durch.</p>	Das wird „Boltstick“ oder „First-Shot-Drop-Off“ (FSDO) genannt.
	Reinigen und schmieren Sie den Abfeuerungsantrieb (siehe Abschnitt 'Wartung' oben)
	Batterie im Markierer wechseln
<p>Nachdem mein Markierer eine Zeitlang nicht benützt wurde, hat der erste Schuss meines Markierers eine höhere Geschwindigkeit als der Rest der Schüsse</p>	Erhöhen Sie die Anti-Boltstick-Rasteinstellung und verringern Sie möglicherweise die Anti-Boltstick-Zeiteinstellungen auf der Platine um diesen Effekt zu minimieren, wenn er nicht durch das Schmieren des Abfeuerungsantriebs korrigiert wird
	Überprüfen Sie die Anti-Boltstick-Rasteinstellung und verringern Sie sie oder stellen Sie sie auf 0, um sie ganz abzuschalten
<p>Während Schnellfeuer sinkt die Geschwindigkeit meines Markierers</p>	Überprüfen Sie den Druck des Regulators, indem Sie die angezeigten Bildschirmwerte verwenden und beobachten Sie, ob der Druck deutlich ansteigt. Wenn der Druck länger als 1 Minute konstant ansteigt, muss der Regulator möglicherweise gewartet werden. Setzen Sie sich mit PaintballSolutions.com in Verbindung
	Reinigen und schmieren Sie den Abfeuerungsantrieb (siehe Abschnitt 'Wartung' oben)
	Batterie im Markierer wechseln
	Verwenden Sie 3-5 Tropfen Paintball-Markiereröl im ASA / Regulator wo der Tank eingeschraubt wird. Dem Markierer Luft zuführen und dann den Markiererzyklus 20-50 durchlaufen, damit sich das Öl verteilen kann.
<p>Mein Markierer bricht die Paintballs im Verschluss auf</p>	Überprüfen Sie den Druck des Regulators während Schnellfeuer durch Verwendung der angezeigten Bildschirmwerte. Wenn der Druck während eines Schnellfeuers nicht vollständig wieder aufgefüllt wird, muss der Regulator eventuell gewartet werden. Setzen Sie sich mit PaintballSolutions.com in Verbindung
	Überprüfen und reinigen Sie die „Augen“ (Hinweise zum Zugang zu den Augen finden Sie im Abschnitt zur allgemeinen Wartung).
	Überprüfen Sie die Gummikappe des Bolzens und ersetzen Sie sie wenn nötig
	Überprüfen Sie die Kugelrasten im Verschluss. Wenn entweder die Kugelrasten oder die Federn gebrochen oder verschlissen sind, müssen sie ersetzt werden.







#	PART DESCRIPTION	SKU #
1	ALU Barrel Tip - Dust Black	72910
2	O-Ring BUNA-N 70 DUR 1mm CS X 19.5mm ID	72488
3a	Barrel Back .682 ID - Polished Black	72913
3b	Barrel Back .685 ID - Polished Black	72914
3c	Barrel Back .688 ID - Polished Black	72915
3d	Barrel Back .691 ID - Polished Black	72916
4	Feedneck Lever - Dust Black	72983
5	Feedneck Bushing	72573
6	Feedneck - Polished Black	72869
7	O-Ring BUNA-N 70 DUR -006 (.114 ID)	72489
8	Thumb Nut	72570
9	Screw BHCS 8-32 X 1.000	72497
10	Screw BHCS 8-32 X .750	72496
11	Body - Dust Black	72875
12	Eye Cover LH - Dust Black	72879
13	Screw BHCS 8-32 X .250	72515
14	Spring COM. 1090D X 0.250FL .010WD Rate 2.50lb/in	72656
15	Detent Delrin	72655
16	Eye Cover RH - Dust Black	72882
17	Feedneck Adapter - Black	72805
18	Screw SHCS 5-40 X .250	72517
19	Eye Board Harness LH	72886
20	Eye Board Harness RH	72887
21	Screw Set 10-32 X .250 CP	72500
22	O-Ring BUNA-N 70 DUR 1mm CS X 5mm ID	72559
23	Solenoid	72562
24	Main Circuit board	72885
25	O-Ring BUNA-N 70 DUR -011 (.301 ID)	11864
26	O-Ring URETHANE 70 DUR -020 (.864 ID)	72560
27	Air Guide V16	72987
28	Bolt Tip	72659

29	O-Ring URETHANE 70 DUR -017 (.676ID)	72536
30	Bolt V16	72986
31	O-Ring BUNA 90 DUR -015 (.551 ID)	72549
32	O-Ring URETHANE 70 DUR -016 (.614 ID)	76042
33	O-Ring URETHANE 70 DUR -012	11710
34	Rod V16	72985
35	O-Ring URETHANE 70 DUR -013 (.426 ID)	11827
36	O-Ring BUNA-N 70 DUR -019 (.801 ID)	72557
37	O-Ring URETHANE 70 DUR -014 (.489 ID)	72553
38	Bolt Release Button Screw	72867
39	Bolt Guide - Polished Black	72860
40	Bolt Release Button Spring	72868
41	Bolt Release Button - Dust Black	72864
42	Foregrip LH - Black/Grey	72618
43	Foregrip RH - Black/Grey	72619
44	Screen Cover	72617
45	OLED Button	72616
46	Grip Frame - Polished Black	72902
47	Daughter Circuit board	72620
48	Screw SHCS 5-40 X .250	72517
49	Screw SHCS 5-40 X .438	72516
50	O-Ring BUNA-N 70 DUR -008 (.176 ID)	72550
51	Main Grip - Black/Grey	72586
52	Rear Body Screw SS	72909
53	Battery Harness	72587
54	Locking Block	72908
55	Trigger Insert Dowel Pin	72907
56	Bearing .156 ID X .3125 OD X .1555	72888
57	Trigger - Dust Black	72893
58	Trigger Frame Insert - Polished Black	72889

59	Power Board	72906
60	Magnet 8mm DIA X 3mm	72576
61	Screw Set 10-32x.375 Cup Point	72654
62	Regulator Cap - Dust Black	72615
63	Regulator Disk	72609
64	Main Regulator Spring	72608
65	O-Ring BUNA-N 70 DUR -017 (.676 ID)	40916
66	Piston	72611
67	Piston Return Spring	72607
68	Regulator Body - Dust Black	72897
69	Regulator Filter Cap	72595
70	O-Ring BUNA-N 70 DUR 1.5mm CS X 6.5mm ID	72509
71	Regulator Filter	72596
72	Piston Washer	72364
73	Regulator Pin	72363
74	Regulator Seal Retainer	72652
75	On/Off Pin	72372
76	Regulator Nut	72599
77	O-Ring BUNA 70 DUR -012 (.364 ID)	72490
78	O-Ring BUNA-N 70 DUR 1mm CS X 6.0mm ID	72546
79	Regulator Lever	72613
80	Wedge Pin	72614
81	Wedge Pin Spring	72597
82	Screw SHSS 3/16 DIA 3/8 LG 8-32 X .250	72512
83	Regulator Rubber Seal	72605
84	Regulator Seal	72606
85	Regulator OPP Spring	72604
86	Regulator Cover Plate	72610
87	O-Ring URETHANE 90 DUR -015 (.551 ID)	41010
Not Shown	Vanquish Jewel LH - Black	72929
Not Shown	Vanquish Jewel RH - Black	72930



G.I. Sportz ist bestrebt, Ihnen Produkte von höchster Qualität und die branchenweit beste Produktunterstützung für ein zufriedenstellendes Spiel zur Verfügung zu stellen. Zu den G.I. Sportz-Markenprodukten gehören unter anderem Empire, Tippmann, Vforce, G.I. Sportz, JT, BT, Spyder und Splat Master.

G.I. Sportz
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
www.GISportz.com
G.I. Sportz Paintball ist eine Marke von G.I. Sportz Direct, LLC.

PATENT(E): Siehe www.paintballsolutions.com/patents © 2016 G.I. Sportz. Alle Rechte vorbehalten. Dieses G.I. Sportz-Produkt ist durch ein oder mehrere US-Patente geschützt. G.I. Sportz-Warenzeichen, -Designs und -Urheberrechte sind durch ein oder mehrere US-Patente sowie Internationales Recht geschützt. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an G.I. Sportz unter info@GISportz.com

GARANTIEREGISTRIERUNG

Um die Garantie zu aktivieren, müssen Sie das Produkt innerhalb von dreißig (30) Tagen nach dem Datum des ursprünglichen Einzelhandelsverkaufs registrieren, indem Sie folgendes Formular auf der Website von Paintball Solutions ausfüllen:
<http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/>

Eine Aktivierung oder Registrierung eines Produkts bei G.I. Sportz ist nicht dringend notwendig. Durch die Registrierung des Produktes aktivieren Sie jedoch die Garantie, d.h. wenn Sie das Produkt nicht registrieren, ist die Garantie null und nichtig.

BESCHRÄNKTE GARANTIE

G.I. Sportz garantiert dem ursprünglichen Käufer, dass es alle notwendigen Reparaturen oder Ersatzlieferungen bezüglich des Produkts für einen bestimmten Zeitraum (wie oben erwähnt) ab dem Datum des ursprünglichen Einzelhandelsverkaufs durchführen wird, um so Material- oder Verarbeitungsmängel zu korrigieren. Dabei entstehen für Sie keine Kosten. G.I. Sportz bittet Sie lediglich, das Produkt ordnungsgemäß zu warten und zu pflegen, und dass Sie Reparaturen von G.I. Sportz oder einem von G.I. Sportz zertifizierten Technikzentrum durchführen lassen. Diese Garantie ist nicht übertragbar und deckt keine Schäden oder Mängel des Produkts ab, die durch (a) unsachgemäße Wartung; (b) Änderung oder Änderung; (c) nicht autorisierte Reparatur; (d) Unfall; (e) Missbrauch oder missbräuchliche Verwendung; (f) Vernachlässigung oder Nachlässigkeit; und / oder (g) normalen Verschleiß verursacht wurden. G.I. Sportz ermächtigt keine Person oder Vertreter, mit dem Verkauf dieses Produkts irgendwelche anderen Gewährleistungsverpflichtung zu übernehmen oder zu erteilen.

DIES IST DIE EINZIGE AUSDRÜCKLICHE GARANTIE, DIE MIT DEM KAUF DIESES PRODUKTS GEWÄHRT WIRD; ES WERDEN KEINE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN GARANTIEEN ANERKANNT. DIE IMPLIZITEN GEWÄHRLEISTUNGEN DER TAUGLICHKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SIND BESCHRÄNKT AUF DIE HIER AUFGEFÜHRTE ANWENDBARE BESCHRÄNKTE GARANTIEZEIT. NACH DEM ABLAUF DIESES ZEITRAUMS GELTEN WEDER AUSDRÜCKLICHE NOCH STILLSCHWEIGENDE GARANTIEEN.

Einige Staaten und Nationen erlauben keine Einschränkungen bezüglich der Dauer der impliziten Garantien, so dass die oben genannte Beschränkung für Sie unter Umständen nicht gilt. Die alleinige und ausschließliche Haftung von G.I. Sportz und / oder seinen autorisierten Händlern im Rahmen dieser beschränkten Garantie gilt für die Reparatur oder den Ersatz von Teilen oder Bausätzen, die Material- oder Verarbeitungsdefekte aufweisen.

G.I. SPORTZ IST NICHT HAFTBAR - UND SIE BESTÄTIGEN DIES AUSDRÜCKLICH - FÜR DIREKT-, INDIREKT-, FOLGE- ODER NEBENSCHÄDEN (ZUSAMMEN: „SCHÄDEN“), DIE AUS DEM VERKAUF ODER DER VERWENDUNG DES PRODUKTS ODER IHRER UNFÄHIGKEIT, ES ZU VERWENDEN, ENTSTEHEN. FÜR SCHÄDEN, EINSCHLIESSLICH PERSONEN- ODER VERMÖGENSSCHÄDEN ODER EINNAHMEVERLUSTE, DIE DURCH EINE FEHLEISTUNG EINES TEILS ODER EINES BAUSATZES DES PRODUKTES AUSGELÖST ODER ERLITTEN WURDEN WIRD KEINE ZAHLUNG ODER ANDERE VERGÜTUNG GELEISTET.

Einige Staaten und Nationen erlauben keine Einschränkung bzw. Ausschluss von Neben- oder Folgeschäden, so dass die oben genannte Beschränkung bzw. Ausschluss für Sie unter Umständen nicht gilt. Durch diese Garantie stehen Ihnen bestimmte gesetzliche Rechte zu. Sie haben unter Umständen auch andere Rechte, die von Staat zu Staat oder Nation zu Nation variieren können.

UNTER GARANTIE AND NICHT UNTER GARANTIE DURCHFÜHRTE REPARATUREN

Für Garantieteile, Service, Informationen oder Handbücher in anderen Sprachen (wo zutreffend), setzen Sie sich bitte mit Paintball Solutions in Verbindung:
www.paintballsolutions.com
E-Mail: tech@paintballsolutions.com
US: 1-800-220-3222
11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

Beim Versand des Produkts an G.I. Sportz für unter Garantie and nicht unter Garantie durchgeführte Reparaturen:

1. Wenn Ihr Produkt Ersatzteile hat, dann testen Sie bitte das Produkt mit Originalersatzteilen, bevor Sie das Produkt für Service oder zur Reparatur zurücksenden.
2. Trennen Sie alle an Ihrem Produkt befestigten Gas- und / oder Luftzylinder ab. Wenn Sie Luftzylinder zurückschicken, stellen Sie bitte sicher, dass bei den Flaschen alle Luft im Zylinder vollständig abgelassen wurde.
3. Bitte entnehmen und entfernen Sie stets die Paintballs aus dem Produkt.
4. Schicken Sie das Produkt an die angegebene G.I. Sportz-Adresse.
5. Sie müssen für Porto und Liefergebühren im Voraus bezahlen; verwenden Sie einen Transportdienst, der Tracking-Informationen bietet.
6. Geben Sie das Kaufdatum für das Produkt an.
7. Beschreiben Sie kurz die angeforderte Reparatur.
8. Geben Sie Ihren Namen, Ihre Rücksendeadresse und, wenn möglich, eine Telefonnummer an, unter der Sie während normalen Geschäftszeiten erreichbar sind.

G.I. Sportz bemüht sich, seine Reparaturarbeiten innerhalb von vierundzwanzig (24) Stunden nach Eingang abzuschließen. G.I. Sportz wird das Produkt mit regelmäßigem UPS-Landtransport an Sie zurücksenden. Wenn Sie möchten, dass es mit einem schnelleren Service an Sie zurückgesandt wird, können Sie UPS-LUFTFRACHT FÜR LIEFERUNG AM NÄCHSTEN TAG oder UPS-LUFTFRACHT FÜR LIEFERUNG AM ÜBERNÄCHSTEN TAG anfordern, aber dieser Service wird Ihnen in Rechnung gestellt werden und erfordert Ihre Kreditkartennummer mit dem Verfallsdatum. Ihre Kreditkarte wird mit dem Unterschied in den zusätzlichen Kosten über regelmäßigen Landversanddienst hinaus belastet.



EMPIREPAINTBALL.COM
11723 Lime Kiln Rd, Neosho, MO 64850
800-220-3222

Empire Paintball is a brand of G.I. SPORTZ, LLC.