

RECIBO DE COMPRA O COMPROBANTE DE EMBALAJE ORIGINALES

Conserve los originales de los recibos de compraventa o del comprobante de embalaje. PMI se enorgullece de fabricar productos de paintball de gran calidad que le aseguran años de placer sin inconvenientes. Si encontrara alguna dificultad para hacer funcionar esta marcadora de paintball Piranha® de PMI o para realizar su mantenimiento, vuelva a leer atentamente este manual. Si, de todos modos, necesita más asistencia, comuníquese con PMI al 1800 579 1633.

PROCEDIMIENTO DE USO DE LA GARANTIA DE REPARACION

Todo producto que se retorne debe estar acompañado de un número de autorización colocado en la parte externa de la caja. Llame a PMI al 1800 579 1633 para obtener este número de autorización antes de enviar el producto a PMI. Todo retorno por garantía debe venir acompañado de su nombre, su dirección y número de teléfono. Incluya si es posible su número de fax y dirección electrónica. Usted debe sacar todas las bolas de pintura antes de realizar el envío y debe embalar el producto de manera segura para evitar que se dañe durante el transporte. Incluya una breve descripción del problema. Envíe a: PMI 55 Howard Ave, Des Plaines, Illinois 60018 USA.

REPARACIONES NO CUBIERTAS POR GARANTIA

En caso de que se necesiten reparaciones en una marcadora Piranha® de PMI que no cubre la garantía, comuníquese con PMI al 1800 579 1633 para obtener información con respecto a los centros autorizados de reparación de PMI Piranha®.

Toda marcadora Piranha® de PMI que se envíe a PMI para una reparación no cubierta por la garantía debe estar acompañada de un número de autorización, una descripción del problema y de sus datos personales como se indica en "PROCEDIMIENTO DE USO DE LA GARANTIA DE REPARACION" más arriba. Incluir el recibo de compraventa o el comprobante de embalaje es optativo para las reparaciones sin garantía. Nótese que se deberá pagar un monto mínimo de \$20 por trabajo y que puede haber costos adicionales por las piezas que se usen para reparar un artículo o producto que no está cubierto por la garantía. Se le enviará una estimación del costo de reparación, y se requerirá su autorización previa para realizar las reparaciones antes de comenzarlas.



Pursuit Marketing, Inc. (PMI), garantiza que esta marcadora de paintball Piranha® de PMI, en el momento de la venta original, no posee irregularidades en los materiales ni defectos de fábrica por un período de un año a partir de la fecha de la compra. La responsabilidad de PMI bajo esta garantía se limitará a la reparación o reemplazo de las piezas defectuosas del producto. Este servicio de reparación o reemplazo se ofrece de manera gratuita después de la recepción del producto por Pursuit Marketing, Inc. (PMI), 55 Howard Ave, Des Plaines, IL 60018 USA. Esta garantía no cubre el costo de envío. **Comuníquese con PMI al 1800 579 1633 para obtener información sobre el servicio de garantía o sobre una empresa de transporte que le permitirá rastrear el envío de su marcadora y asegurará su paquete. PMI no se responsabiliza por los productos enviados que no reciba.**

EXCLUSIONES Y RESTRICCIONES DE LA GARANTIA

Esta garantía no es válida en caso de abuso o mal uso del producto, de utilización de otras piezas que no sean las originales de fábrica, o de reparaciones, modificaciones o alteraciones no autorizadas. Tampoco es válida para las piezas que se vuelven defectuosas por modificación, mal uso, abuso o accidente. Esta garantía no cubre los O-rings, los sellos tipo copa, los resortes, ni la decoloración normal del acabado anodizado, las raspaduras u otros desgastes cosméticos, así como ninguna pieza o artículo no fabricados por PMI.

PMI no ofrece ninguna otra garantía, expresa o implícita, que no sea la que aquí se estipula, incluyendo, pero no limitándose a las garantías implícitas de la calidad comercial o valor selectivo que pueda desprenderse de una utilización que no sea la utilización para la que la marcadora Piranha® de PMI ha sido diseñada. Esta garantía le otorga derechos legales específicos. Usted puede tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro.

PMI no es responsable por los daños directos o indirectos que pudieran resultar del uso o funcionamiento de la marcadora Piranha® de PMI o de un incumplimiento de la garantía aquí estipulada.

FICHA DE REGISTRO DE LA GARANTIA

Llene con todos los datos requeridos la ficha de registro de la garantía que acompaña a la marcadora Piranha® de PMI y envíela a la siguiente dirección: Pursuit Marketing, Inc., 55 Howard Ave, Des Plaines, Illinois 60018 USA.

PMI Piranha® es marca registrada. Los derechos de diseño y todos los derechos reservados. Todos los modelos, dibujos, fotografías, instrucciones o manuales son propiedad intelectual de PMI Piranha®. Patente en trámite. Todos los derechos se harán respetar estrictamente

RESOLUCION DE PROBLEMAS

GATILLO Y TIRO

Si se lleva el gatillo hacia atrás, la marcadora no disparará	Verifique que el seguro esté desactivado y que se vea la marca roja. Verifique que la marcadora esté amartillada, que la fuente de aire esté correctamente adherida y suficientemente llena. Si la marcadora es electrónica, asegúrese de que la batería está cargada adecuadamente y que los tornillos del cuadro del gatillo estén bien ajustados.
El manejo de gatillo carece de flexibilidad	Revise el manguito arriba del gatillo cerca del guardamonte. Use un punzón para llevarlo a la posición correcta.
El funcionamiento de la marcadora no se detiene (más de un ciclo parcial a la vez cuando se aprieta el gatillo)	Verifique que la fuente de aire esté correctamente adherida a la marcadora y suficientemente llena. Revise si el fiador o el O-ring del percutor Hammer Blue están gastados.
La marcadora dispara pero no se vuelve a amartillar	Revise el O-ring del percutor para ver si está gastado y replácelo con un O-ring Blue Hammer (N° 35) si es necesario. Use únicamente O-rings de fábrica. Un O-ring del tanque no funcionará. El uso de cualquier O-ring que no sea el O-ring Blue Hammer de fábrica puede provocar un funcionamiento ininterrumpido. Asegúrese de que la marcadora esté adecuadamente lubricada.
El seguro no funciona	Retire el panel izquierdo de la empuñadura y vea si el resorte del seguro (N° 48) y el cojinete del seguro (N° 47) están en su lugar. Si no están, comuníquese inmediatamente con PMI.

VELOCIDAD (NO EXCEDA LOS 300 PIES POR SEGUNDO)

Baja	Asegúrese de que la fuente de aire esté adecuadamente llena
Baja	Ajuste el nivel de velocidad haciendo girar el ajustador en el sentido de las agujas del reloj
Baja	Retire el conjunto cerrojo y percutor y límpielo. Limpie dentro del área de la caja del cerrojo y lubrique todos los O-rings del conjunto con aceite sintético para marcadoras de paintball
Baja	Reemplace el resorte del percutor por uno más rígido
Alta	Ajuste el nivel de velocidad haciendo girar el ajustador en el sentido contrario a las agujas del reloj
Alta	Reemplace el resorte del percutor por uno menos rígido

NOTA: Toda marcadora Piranha® de PMI con un regulador requerirá que el regulador esté ajustado adecuadamente para que la marcadora se vuelva a amartillar correctamente y brinde una velocidad apropiada. Ver páginas 10 & ?? para obtener todos los detalles de las instrucciones de velocidad.

RESOLUCION DE PROBLEMAS

BOLAS DE PINTURA

Siempre verifique la calidad de las bolas de pintura antes de jugar. Si la bola se pone demasiado caliente o demasiado tibia, es posible que esté arruinada.

Desviación del trayecto	Verifique la presencia de aceite o pintura en el cañón, el cargador, el tubo de alimentación y la recámara. El área del conjunto cerrojo y percutor debe estar siempre limpia de restos de pintura. Asegúrese de que la marcadora no esté disparando a más de 300 pies por segundo. Desmóntela y límpiela.
Rotura en el cañón	Revise el muelle de retención (N° 20) y replácelo si es "necesario. Asegúrese de que la velocidad no exceda los 300 pies por segundo
No pasan al tubo de alimentación	Sacuda el cargador. Revise el cargador y el tubo de alimentación para ver si hay restos de pintura que traban el deslizamiento de las bolas
Tiro simultáneo de dos bolas	Revise el muelle de retención (N° 20) y replácelo si es necesario

CAÑÓN

El cañón se afloja	Revise el O-ring del cañón (N° 39) y ajuste el cañón firmemente. No lubrique el O-ring del cañón
El cañón de repuesto no se enrosca a la montura	Si es difícil enroscar el cañón a la marcadora, verifique que la rosca coincida con la rosca de la montura. Si la rosca es diferente, el cañón no fue diseñado para ser usado con una marcadora Piranha® de PMI.



ADVERTENCIA

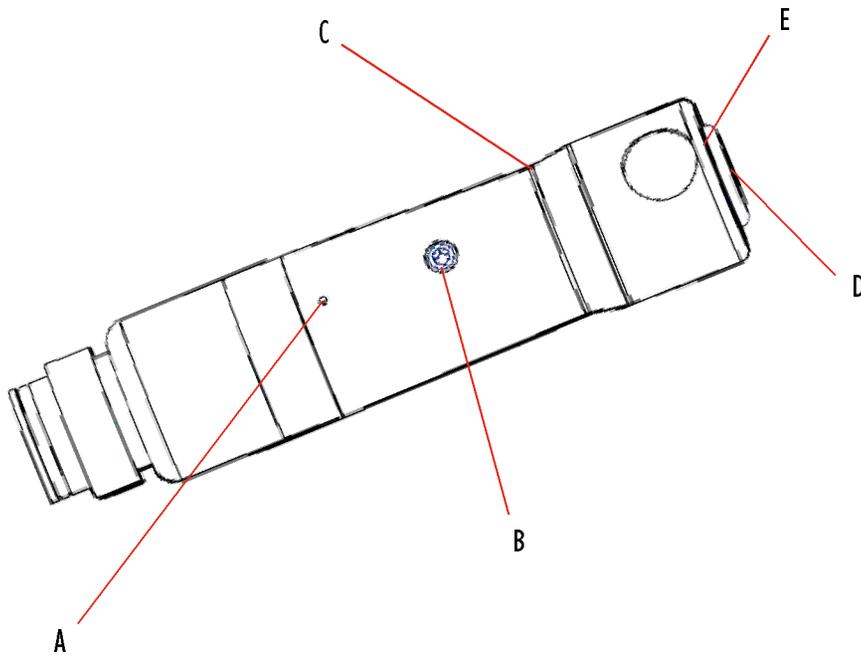
NO INTENTE REALIZAR EL PROCEDIMIENTO DE MANTENIMIENTO A MENOS DE QUE TENGA LAS COMPETENCIAS PARA HACERLO.

COMUNIQUESE CON PMI PARA RECIBIR ASISTENCIA E INFORMACIÓN SOBRE LOS CENTROS AUTORIZADOS DE REPARACION DE MARCADORAS PIRANHA® DE PMI. TELEFONO: 1800 579 1633. SITIO WEB: WWW.BUYPMI.COM

ANTES DE DESMONTAR LA MARCADORA, RETIRE LA FUENTE DE AIRE. SAQUE TODAS LAS BOLAS DE PINTURA DE LA MARCADORA, DEL CAÑÓN Y EL CARGADOR. PARA REVISAR SI LA MARCADORA ESTA DESCARGADA, RETIRE EL SISTEMA DE AIRE Y DISPARE EN UNA DIRECCION SIN PELIGRO. RETIRE EL COMPARTIMENTO E INSPECCIONE CON LA VISTA LA RECAMARA PARA VER SI HAY ALGUNA BOLA DE PINTURA. RETIRE EL CAÑÓN Y REVISE SI HAY ALGUNA BOLA DE PINTURA. NUNCA MIRE DENTRO DEL CAÑÓN DE NINGUNA MARCADORA CUANDO EL CAÑÓN ESTE ENROSCADO A LA MARCADORA.

EL SISTEMA DE AIRE DE LA MARCADORA DE PAINTBALL DEBE REPARARSE CON O REPLAZARSE POR COMPONENTES CALIBRADOS CON LA PRESION CORRECTA.

Diagrama de fugas del regulador DSR



- Fugas A:** Reemplace los O-rings de la válvula de vástago (N° 4)
Fugas B: Saque todo el gas y revise el O-ring (N° 16), repare la base y rehaga la rosca o aplique cuidadosamente pegamento Loc Tite (rojo o azul)
Fugas C: Reemplace el O-ring de la parte central 16 (N° 3)
Fugas D: Reemplace el O-ring de la parte inferior del cerrojo 14 (N° 11)
Fugas E: Vuelva a poner cinta de teflón o pegamento Loc Tite en la rosca de la parte inferior del cerrojo
 Revise los O-rings de la base del regulador (pieza N° 8 del diagrama del regulador DSR)

ADVERTENCIA

NO INTENTE REALIZAR LOS PROCEDIMIENTOS DE MANTENIMIENTO A MENOS DE QUE TENGA LAS COMPETENCIAS PARA HACERLO.

ESTA GUIA DE RESOLUCION DE PROBLEMAS NO CUBRE TODAS LAS SITUACIONES QUE UNA PERSONA PUEDE ENCONTRAR. COMUNIQUESE CON PMI PARA OBTENER ASISTENCIA O INFORMACION CON RESPECTO A LOS CENTROS AUTORIZADOS DE REPARACION DE PIRANHA® DE PMI. TELEFONO: 1800 579 1633. SITIO WEB: WWW.BUYPMI.COM

EL SISTEMA DE AIRE DE LA MARCADORA DE PAINTBALL DEBE REPARARSE CON O REMPLAZARSE POR COMPONENTES CALIBRADOS CON LA PRESION CORRECTA.

ANTES DE DESMONTAR LA MARCADORA, RETIRE LA FUENTE DE AIRE. SAQUE TODAS LAS BOLAS DE PINTURA DE LA MARCADORA, DEL CAÑON Y EL CARGADOR.

FUGA DE AIRE

Fuga de presión en la fuente entre la válvula y el cilindro	No llene el cilindro. Llévelo de inmediato a una persona calificada para inspección. El cilindro debe
Fuga en el cañón	Revise el sello tipo copa de adelante donde toca la válvula para ver si están gastados o agrietados. Replácelos si la fuga continúa.
Fugas de presión en la conexión entre la boquilla ASA y el tanque	Revise el estado del O-ring en la conexión al tanque o en la boquilla remota. Ver página 24.
Fugas de presión en la conexión entre el conducto de aire flexible y el adaptador	Requiere el desmontaje y la reparación del conducto de aire y su mecanismo. Comuníquese con la fábrica o con un centro autorizado de reparación.
Fugas en el cuerpo de la marcadora	Requiere que se retire la válvula y se revise el cañón para ver el estado del O-ring de la válvula delantera (puede remplazarse con O-rings), el sello tipo copa y la superficie de la válvula donde el sello tipo copa toca la válvula. Una válvula colocada en sentido inverso provocará fugas. Nunca use un destornillador u objeto de metal para retirar o instalar una válvula. Use una goma de borrar de la punta de un lápiz u otro instrumento suave.
Fugas en la conexión entre la empuñadura delantera de conducto de gas y el ASA vertical	Retire la unidad de la empuñadura delantera y revise los O-rings. Replácelos con O-rings del tanque si están gastados o rotos.

PARA RETIRAR LA VALVULA

NOTA: Asegúrese de que la marcadora esté desarmatillada antes de pasar a la etapa 4.

- Para retirar el gatillo del cuadro de la caja del cerrojo, saque los dos tornillos Allen de 1/8" (N° 29) situados debajo de esta caja. Uno de estos tornillos está en la parte delantera del guardamonte del gatillo y el otro está detrás de la parte que corresponde a la empuñadura del cuadro. Ver Figura 42. La caja del cerrojo se separará del cuadro del gatillo.
- Para acceder a la válvula, use un destornillador de punta plana para sacar el pequeño tornillo de punta de latón situado en el centro de la parte inferior de la caja del cerrojo (N° 26). Ver Figura 43. Para retirar el cuerpo de la válvula, use una espiga de madera plana o la goma de borrar de la punta de un lápiz para empujar el cuerpo de la válvula hacia afuera por la parte delantera de la caja del cerrojo. Ver Figura 44.

IMPORTANTE: Los O-rings del cuerpo de la válvula y la parte delantera de la válvula de la caja del cerrojo deben estar bien lubricados antes de introducir el cuerpo de la válvula.

- El cuerpo de la válvula se debe introducir correctamente con la superficie plana elevada de la válvula y el orificio mayor dirigidos hacia el frente de la marcadora. Tenga cuidado al introducir el cuerpo de la válvula. Cualquier raspadura en la parte delantera del mismo puede provocar fugas. Use una espiga de madera plana o la goma de borrar de la punta de un lápiz para introducir el cuerpo de la válvula en la parte delantera de la caja del cerrojo. Ver Figura 45. El conjunto de la aguja de la válvula se debe introducir correctamente dentro de la válvula, la aguja de la válvula debe entrar completamente dentro del cuerpo de la válvula.

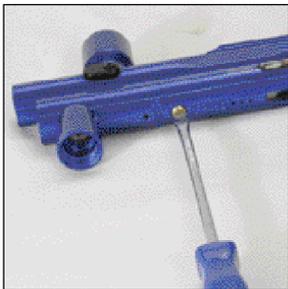


Figura 43

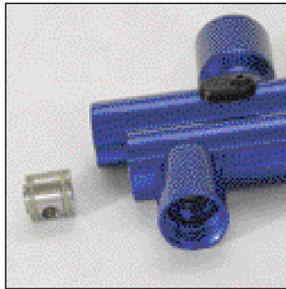


Figura 44

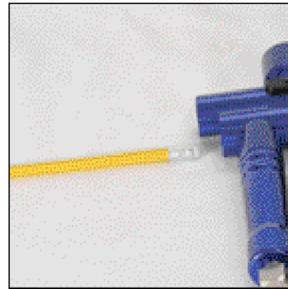
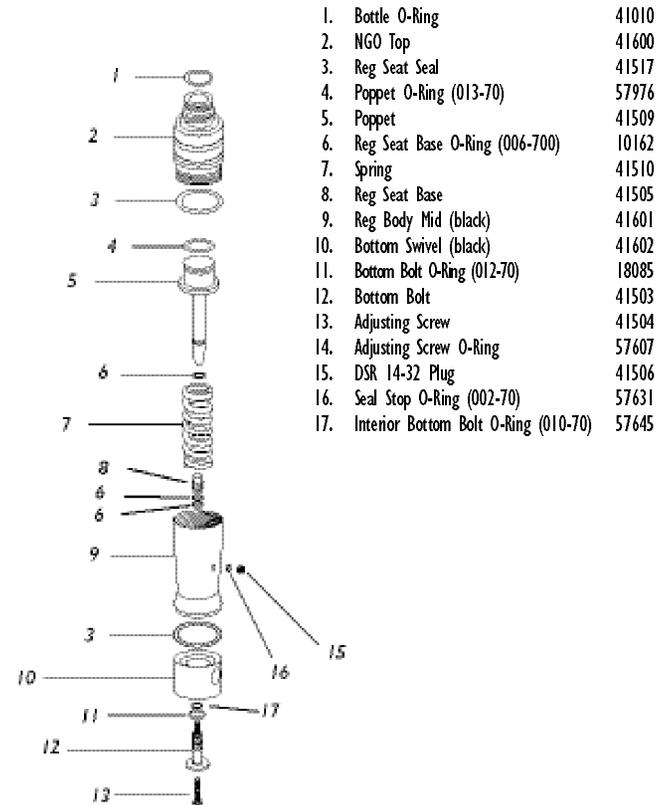


Figura 45

Toda pregunta sobre el funcionamiento de la marcadora de paintball Piranha® de PMI se puede dirigir a: Pursuit Marketing, Inc., 55 Howard Ave, Des Plaines, IL 60018 USA. Teléfono: 1800 579 1633. Consulte nuestro Sitio Web: www.buypmi.com para enterarse de las novedades con respecto a su marcadora de paintball Piranha®.

REGULADOR VERTICAL PURE ENERGY

DSR REGULATOR



El modelo EXT viene con un regulador DSR que puede afectar directamente la velocidad. La mayoría de las marcadoras EXT dispararán a 280 pies por segundo con el regulador ajustado a 300 psi. Para aumentar la velocidad utilice una llave Allen 3/32" para elevar la presión. Para elevar la presión haga girar el perno inferior de ajuste de velocidad en el sentido contrario a las agujas del reloj (debajo del regulador DSR) con una llave Allen 3/32".

Se debe disparar la marcadora varias veces para que el regulador acepte los nuevos parámetros.

REESAMBLAJE DE LA PALANCA DE AMARTILLAMIENTO ENCASTRADA



Figura 27

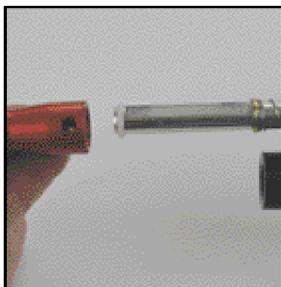


Figura 28



Figura 29



Figura 30



Figura 31



Figura 32



Figura 33

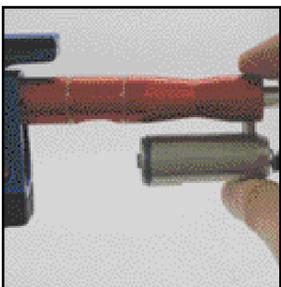


Figura 34

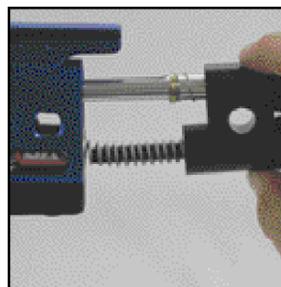


Figura 35

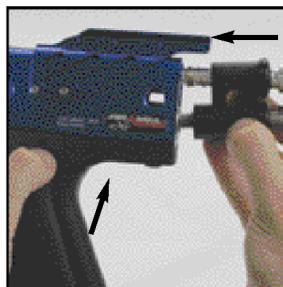


Figura 36—Foto del fiador electrónico

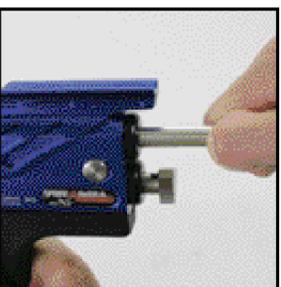


Figura 37



Figura 38

PARA RETIRAR EL SELLO TIPO COPA Y LA VALVULA



ADVERTENCIA

NO INTENTE DESMONTAR COMPLETAMENTE LA MARCADORA PIRANHA® A MENOS DE QUE TENGA LAS COMPETENCIAS PARA HACERLO. COMUNIQUESE CON PMI PARA RECIBIR ASISTENCIA E INFORMACIÓN SOBRE LOS CENTROS AUTORIZADOS DE REPARACION DE MARCADORAS PIRANHA® DE PMI. TELEFONO: 1800 579 1633. SITIO WEB: WWW.BUYPMI.COM

EL SISTEMA DE AIRE DE LA MARCADORA DE PAINTBALL DEBE REPARARSE CON O REMPLAZARSE POR COMPONENTES CALIBRADOS CON LA PRESION CORRECTA.

1. Antes de desmontar la marcadora retire la fuente de aire, luego saque todas las bolas de pintura de la marcadora, del cañón y el cargador.
2. Desenrosque la ficha ASA para acceder al conjunto del sello tipo copa. Ver Figura 39. Retire el resorte de la válvula, el conjunto del sello tipo copa y la guía tal como se ilustra en la Figura 40.

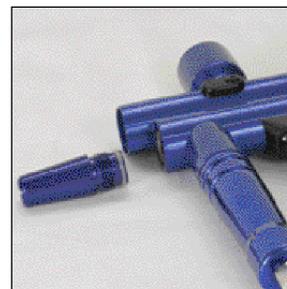


Figura 39

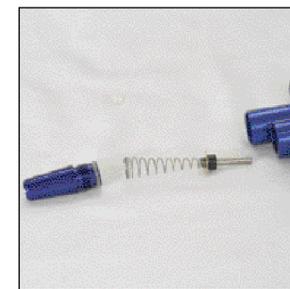


Figura 40

3. Para retirar el sistema de aire del adaptador inferior de conducto, separe el adaptador inferior de conducto ASA de la empuñadura desatornillando los dos tornillos (N° 24). Ver Figura 41. La llave Allen de 5/32" para este procedimiento no viene incluida con la marcadora. Luego desenrosque la empuñadura vertical (N° 40) o regulador.



Figura 41



Figura 42

Tornillo Allen de 1/8"

MANTENIMIENTO REGULAR DE LA MARCADORA PIRANHA®

1. Limpie regularmente todos los restos de pintura. Hágalo siempre antes de lubricar la marcadora.
2. Lubrique la marcadora después de cada utilización con aceite sintético para marcadoras. Nunca use aceite de tipo "tres en uno". Los aceites no sintéticos pueden contaminar el muelle de retención y el O-ring del percutor y hacer que la marcadora deje de funcionar. El nuevo aceite sintético de PMI es el mejor para la lubricación de las marcadoras. Vea la página precedente para obtener las instrucciones de lubricación.
3. La manera más rápida de lubricar la marcadora Piranha® consiste en colocarle seis gotas de aceite en la extensión ASA (N° 43) y enroscar el tanque a la extensión lubricada. Retire el cañón y dispare la marcadora una docena de veces para hacer circular el aceite en la marcadora.
4. Revise los O-rings del cerrojo y el O-ring Blue Hammer cada vez que lubrique la marcadora. Asegúrese de que estén lubricados.
5. Limpie el tubo de alimentación vertical y el cañón. La presencia de aceite o pintura impedirá que la marcadora dispare con precisión.
6. Nunca lave el conjunto del cerrojo con agua a menos de que lo vaya a lubricar antes de volver a colocarlo en la marcadora. Séquelo bien antes de lubricarlo.
7. Revise el muelle de retención (N° 20) cada vez que haya llegado a los 25.000 disparos. Replácelo si está gastado o roto.
8. Nunca estire el resorte del percutor para aumentar la velocidad. Esto acortará la vida útil del resorte.

PROCEDIMIENTO DE REENSAMBLEJE (BOTON DE REPLIEGUE DEL FIADOR)

1. Las figuras de 15 a 26 indican como volver a montar el conjunto cerrojo y percutor. Se puede encontrar la ilustración del procedimiento de reensamblaje de la palanca de amartillamiento encastrada en la página siguiente en las figuras 27 a 38. Una vez que se ha montado el conjunto cerrojo y percutor, sosténgalo con una mano. Ver Figura 24. Insértelo suavemente en la marcadora hasta que deje de deslizarse, es decir hasta la mitad del cuerpo de la marcadora. Ver Figura 25.
2. Antes de que deje de deslizarse, empuje el botón de repliegue del fiador hacia adelante. Ver Figura 25. El botón del fiador está situado en el lado izquierdo de la marcadora cerca de la parte superior de la empuñadura. Siga insertando el conjunto en la marcadora. Empujar este botón permite que el conjunto cerrojo y percutor se deslice fácilmente dentro de la marcadora. La corredera del fiador debe empujarse hacia arriba en los cuadros eForce. Ver Figura 36.
3. La ficha de desmontaje en juego se debe introducir en el lado izquierdo de la marcadora.
4. Después de terminado el reensamblaje, siga las instrucciones de este manual para colocar el sistema de aire, el cargador y las bolas de pintura.

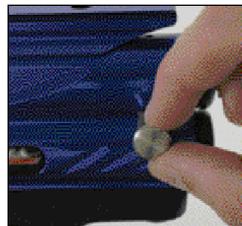


Figura 14

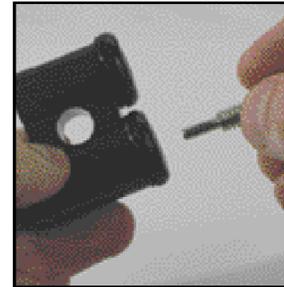


Figura 15

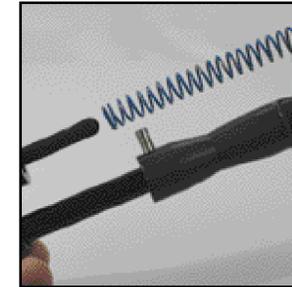


Figura 16

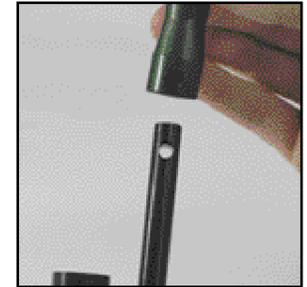


Figura 17

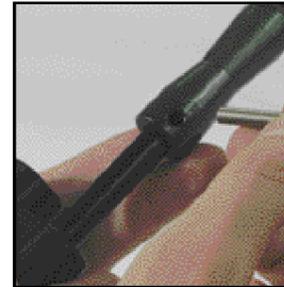


Figura 18



Figura 19

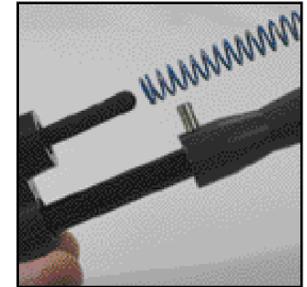


Figura 20

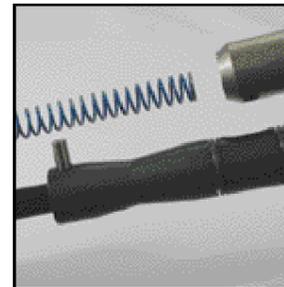


Figura 21

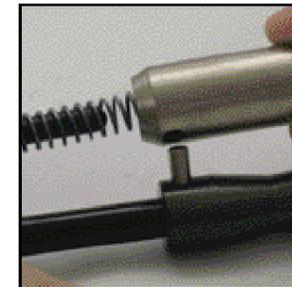


Figura 22

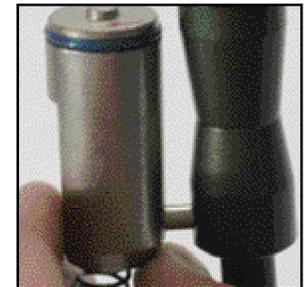


Figura 23



Figura 24



Figura 25—Fiador semiautomático

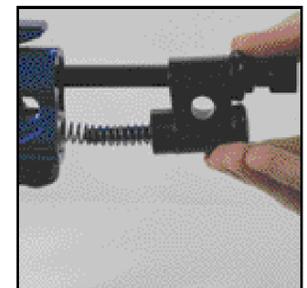


Figura 26

ADVERTENCIA

La marcadora Piranha® se desmonta fácilmente para limpiarse y realizar el mantenimiento básico. Se recomienda que se realicen limpieza y mantenimiento regulares. Asegúrese de que los tornillos estén bien ajustados. Reemplace los componentes gastados con piezas de fábrica. Se debe reparar todas las fugas inmediatamente. Haga reparar el sistema de aire por la fábrica o por un centro de reparación autorizado. Comuníquese con PMI para obtener información sobre los centros de reparación autorizados para las marcadoras Piranha®.

NO INTENTE REALIZAR LOS PROCEDIMIENTOS DE MANTENIMIENTO A MENOS DE QUE TENGA LAS COMPETENCIAS PARA HACERLO. NO DESMONTE LA MARCADORA ANTES DE SACARLE COMPLETAMENTE EL GAS O AIRE Y SIN HABERLE SACADO TODAS LAS BOLAS DE PINTURA. SOLO PERSONAS CALIFICADAS DEBEN LLENAR LOS CILINDROS DE GAS O AIRE COMPRIMIDO.

COMUNIQUESE CON PMI PARA OBTENER ASISTENCIA O INFORMACION CON RESPECTO A LOS CENTROS AUTORIZADOS DE REPARACION DE PIRANHA® DE PMI. TELEFONO: 1800 579 1633. SITIO WEB: WWW.BUYPMI.COM

EL SISTEMA DE AIRE DE LA MARCADORA DE PAINTBALL DEBE REPARARSE CON O REMPLAZARSE POR COMPONENTES CALIBRADOS CON LA PRESION CORRECTA.

PROCEDIMIENTO DE DESMONTAJE

1. Antes de desmontar la marcadora, primero retire el tanque, luego saque todas las bolas de pintura de la marcadora, del cañón y el cargador.



Figura 10. Retire la ficha de desmontaje en juego para comenzar a desmontar la marcadora.

2. Deje colocado el obturador del cañón de manera firme y apunte a una dirección sin peligro.
3. Para retirar el conjunto cerrojo y percutor, retire primero la ficha de desmontaje en juego. Ver Figura 10. La ficha de desmontaje en juego situada en la parte trasera del lado izquierdo de la caja del cerrojo se saca de la marcadora con presión.

4. Tome el conjunto de la maza y comience lentamente a tirar hacia afuera de la marcadora el conjunto cerrojo y percutor. Ver Figura 11.
5. Cuando se haya sacado más o menos la mitad del conjunto cerrojo y percutor, tómelo con una mano y continúe sosteniéndolo todo junto mientras lo termina de sacar de la marcadora. Ver Figura 12.

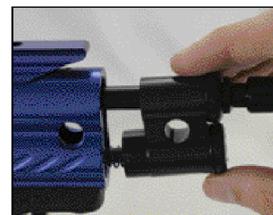


Figura 11

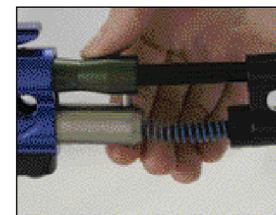


Figura 12 Tome el conjunto.

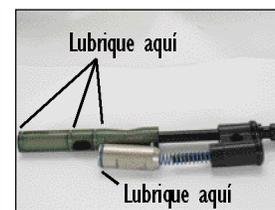


Figura 13 Conjunto cerrojo y percutor retirado.

LUBRICACION

Se recomienda el uso de aceite para marcadoras de paintball 100% sintético, del tipo que PMI ofrece, para lubricar la marcadora. No use ningún otro tipo de aceite que no sea para marcadoras de paintball para evitar dañar los O-rings.

1. Antes de colocar la fuente de aire desmontable (tanque o conducto) en la extensión ASA, limpie la rosca y rubríquela con dos gotas de aceite.
2. Después de retirar el conjunto cerrojo y percutor, límpielo de todo resto de pintura o suciedad. Lubrique cada O-ring con una gota de aceite. Ver Figura 13. Reemplace el O-ring Blue Hammer (N° 35) únicamente con otro O-ring Blue Hammer para asegurarse de que la marcadora se amartille correctamente.
3. Antes de enroscar el cañón en la marcadora, límpiela la rosca.
4. La manera más rápida de lubricar la marcadora Piranha® consiste en retirar el cañón, colocar seis gotas de aceite en la extensión ASA (N° 43), enroscar el tanque a la extensión lubricada y disparar la marcadora una docena de veces antes de colocarle el cañón.
5. No hay ninguna necesidad de lubricar el interior del cañón. El aceite en el interior del cañón hace que el tiro pierda precisión.

INSTRUCCIONES DE UTILIZACION DEL MODELO EFORCE

INTERRUPTOR

El interruptor está ubicado en el lado izquierdo de la marcadora. Apriételo una vez para encender la marcadora eForce. Apriételo de nuevo y el cuadro se apagará. La marcadora debe quedar apagada cuando no se la esté utilizando para evitar descargar la batería. Utilice el interruptor como seguro.

BOTON DE RAFAGA DE TIROS

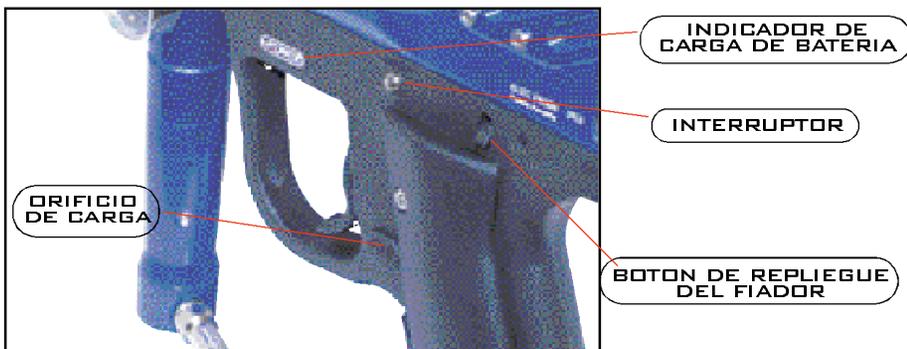
Apriete este botón una vez para que la marcadora dispare una ráfaga de tres tiros. Apriete el Botón de ráfaga de tiros de nuevo para poner la marcadora en modo de ráfaga de seis tiros. Vuelva a apretar el botón para ponerla en modo de ráfaga de nueve tiros. Vuelva a apretar el botón para regresar la marcadora a modo semiautomático.

BOTON DE FUNCIONAMIENTO AUTOMATICO

Apriete este botón una vez para poner la marcadora en modo automático. Vuelva a apretar este botón para regresar la marcadora a modo semiautomático.

BATERIA DE EFORCE

La marcadora eForce viene con una batería recargable de 9 voltios. Se la debe cargar durante 22 horas completas con la marcadora apagada antes de la primera utilización puesto que solo viene parcialmente cargada de fábrica. Para asegurar una óptima vida útil de la batería, cárguela completamente cada vez que se descargue. También se puede usar una batería regular de 9 voltios si la batería recargable está vacía o si desea usar la marcadora sin esperar. Para colocar la batería retire el panel del lado derecho de la empuñadura. Una luz intermitente en el indicador significa que se debe recargar la batería de inmediato. Siempre cargue la batería con la marcadora apagada.



*Los modos ajustables de tiro y los cuadros recargables sólo se encuentran disponibles en algunos países.

⚠ ADVERTENCIA

TOME MAS MEDIDAS DE SEGURIDAD CUANDO MANIPULE O DISPARE UNA MARCADORA DE PAINTBALL ELECTRONICA PORQUE SUS GATILLOS SON EXTEMADAMENTE SENSIBLES.

BOTON DE REPLIEGUE DEL FIADOR

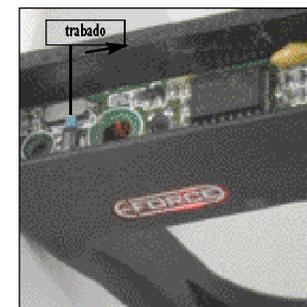
Este botón está ubicado en el lado izquierdo de la empuñadura eForce. Para volver a colocar el conjunto cerrojo, maza y percutor, empuje la corredera antes de que el percutor entre en contacto con el fiador. Esto permitirá que el conjunto cerrojo, maza y percutor se deslice fácilmente en la marcadora.

⚠ ADVERTENCIA

NUNCA LIMPIE LA MARCADORA CON AGUA PARA NO DANAR LOS CIRCUITOS ELECTRONICOS DEL CUADRO DEL GATILLO.

PASADOR DE TORNEO

El pasador de torneo es un interruptor que permite que se juegue en un torneo o en lugares en los que se prohíbe el uso de los modos "automático" y de "ráfaga de tiros". Este pasador le permite trabar la marcadora en modo semiautomático. Todas las marcadoras eForce vienen con este pasador, lo que le permite utilizarlas en los modos "automático" y de "ráfaga de tiros" inmediatamente.



Para acceder al pasador de torneo, desmonte el cuadro la cubierta y desatornille los dos tornillos de estrella (N° 13) que fijan la tapa del circuito (N° 14). Retire la tapa y mueva el pequeño interruptor azul para trabar la marcadora en modo "torneo".

⚠ ADVERTENCIA

PMI RECOMIENDA EL USO DE LA BATERIA DE 9 V INCLUIDA CON LA MARCADORA PARA UN OPTIMO RENDIMIENTO. NO UTILICE EL CARGADOR DE BATERIA CON UNA BATERIA NO RECARGABLE.

INSTRUCCIONES DE UTILIZACION DEL MODELO EVO

La marcadora semiautomática EVO está diseñada para los torneos. No posee funciones "automática" o de "ráfaga de tiros".

SEGURIDAD: Cuando se aprieta el interruptor durante tres segundos la marcadora pasa automáticamente a "modo seguro". Para desactivar el seguro apriete rápida y suavemente el interruptor. El indicador rojo de actividad se ilumina indicando que la marcadora está lista para ser disparada. Para volver a colocar el seguro, apriete el interruptor una vez y la luz roja del indicador de actividad se apagará. Para apagar la marcadora apriete el interruptor durante tres segundos mientras la marcadora está en "modo seguro". Mantenga la marcadora apagada cuando no la use para no descargar la batería.

INTERRUPTOR: Es un botón plateado ubicado en el lado izquierdo del cuadro de la empuñadura. Mantenga este interruptor apretado durante tres segundos completos para encender el visualizador de cristales líquidos Evo. Aunque el visualizador se encienda, la marcadora sigue en "modo seguro". Vuelva a apretar el botón para desactivar el seguro. El indicador de actividad rojo se ilumina.

VISUALIZADOR DE CRISTALES LIQUIDOS



CUENTARREVOLUCIONES: Para visualizar el cuentarrevoluciones la marcadora debe estar en "modo seguro" y se debe apretar el botón A.

CRONOMETRO: La marcadora debe estar en "modo seguro" para cambiar los parámetros del cronómetro y se debe apretar una sola vez el botón B situado en el lado derecho. Cuando los números estén en modo intermitente, apriete el botón A para aumentar los parámetros del cronómetro de un minuto a la vez. Apriete el botón B una vez que se ha fijado la cuenta regresiva para que los números dejen el modo intermitente. Para activar el cronómetro, apague el seguro y dispare una vez.



ADVERTENCIA: Nunca limpie la marcadora con agua para no dañar los circuitos electrónicos del gatillo.

CUENTARREVOLUCIONES: Para volver a poner en cero el cúmulo de revoluciones, apriete el botón B durante 15 segundos con el interruptor en "modo seguro".



ADVERTENCIA: Tome más medidas de seguridad cuando manipule o dispare una marcadora Evo, ya que los gatillos electrónicos de estas marcadoras son **EXTREMADAMENTE** sensibles.



OJO ANTITRITURACION: Cuando el ojo antitrituración está activado, sólo podrá disparar si hay una bola en la recámara. Cuando este ojo está desactivado, la frecuencia de tiro disminuye para evitar triturar las bolas. Sin embargo, esto significa que no podrá disparar rápido en vacío. Para activar o desactivar el ojo antitrituración, apriete el botón B situado a la derecha del cuadro mientras la marcadora está lista para disparar. El pictograma del ojo sólo aparece en el visualizador cuando éste está activado.

LIMPIEZA DEL OJO: Si el ojo antitrituración no funciona, asegúrese de que esté activado. Si el ojo está activado y la marcadora Evo dispara sin que haya una bola de pintura en la recámara, esto quiere decir que probablemente hay suciedad o pintura en el ojo. Limpie el ojo y pruebe de nuevo. Se puede hacer limpiar el ojo en un centro de reparación autorizado, aunque usted puede limpiarlo con una escobilla para eliminar suficiente pintura para que el ojo vuelva a funcionar inmediatamente.

PARA PROBAR EL FUNCIONAMIENTO DEL OJO (TRATE LA MARCADORA COMO SI ESTUVIERA CARGADA)

1. Encienda la marcadora
2. Amartille la marcadora
3. Verifique que el ojo esté activado controlando el indicador del ojo en el visualizador
4. Retire el compartimento para asegurarse de que no hay bolas en la recámara
5. La marcadora **NO** debe disparar cuando se aprieta el gatillo

BATERIA DE EVO: La marcadora EVO viene con una batería recargable de 9 voltios. Se la debe cargar durante 22 horas completas antes de la primera utilización puesto que solo viene parcialmente cargada de fábrica. Para asegurar una óptima vida útil de la batería, cárguela completamente cada vez que se descargue. También se puede usar una batería regular de 9 voltios si la batería recargable está vacía o si desea usar la marcadora sin esperar. Para colocar la batería retire el panel del lado derecho de la empuñadura.

El resorte del percutor que viene con la marcadora Piranha® de PMI otorga una velocidad de disparo adecuada para la mayoría de las situaciones de los juegos de paintball al aire libre, así como una gama de velocidades propicias para la mayoría de las condiciones. La velocidad de disparo variará según la forma de gas o aire comprimido regulado que se use para alimentar la marcadora, de la temperatura externa y de otros factores. NO EXCEDA UNA VELOCIDAD DE 300 PIES POR SEGUNDO

INSTRUCCIONES PARA EL USO DE RESORTES

1. Nunca dispare la marcadora a velocidades que excedan los 300 pies por segundo.
2. Siempre retire la fuente de gas y todas las bolas de pintura de la marcadora antes de desmontar cualquier pieza de la misma.
3. Antes de cambiar cualquier componente de una marcadora, lea y comprenda todo este manual.
4. Cuando cambie un resorte o cualquier otro componente que altere la velocidad de disparo de la marcadora, disponga de un cronógrafo apropiado para probar los resultados.
5. Nunca dispare la marcadora a la cabeza de una persona o animal. Nunca dispare a nadie que no lleve los protectores para ojos y el casco aprobados para los juegos de paintball.
6. La tensión del resorte se marca con el color rojo para el resorte más rígido, azul para una rigidez media y blanco para el menos rígido.

**¡LA SEGURIDAD EN
PRIMER LUGAR!
¡USE UN
OBTURADOR
DE CAÑÓN!**

VER PAGINA 29 PARA INSTRUCCIONES DE DESMONTAJE Y REENSAMBLAJE

Acción:	Marcadora semiautomática de calidad de "torneo" alimentada con nitrógeno molecular (N2) o CO2
Largo:	17 pulgadas en total (cañón de 9 pulgadas sin accesorios)
Cañón:	Roscado de aluminio pulido; con orificios de aeración para todos los modelos
Empuñadura:	Polímero durable de la era espacial con gatillo doble y dispositivo de seguridad
Largo del cañón:	9 pulgadas para Piranha® SRT, R6, GT; 11 pulgadas para EXT y EVO
Seguridad:	Obturador de cañón con corredera mecánica o interruptor electrónico
Bolas de pintura:	Bolas de pintura estándares de calibre 0,68 (0,68 pulgadas de diámetro); Bolas de pintura RPS recomendadas
Fuente de aire:	Integra conexiones estándares para CO2, nitrógeno molecular regulado o aire comprimido regulado
Presión de funcionamiento:	250 a 1.000 psi recomendada
Presión de entrada:	1.000 psi máxima
Entrada de la fuente de aire:	Adaptador de conducto ASA acepta conexiones roscadas estándares

Este manual de instrucciones acompaña a varios modelos de marcadoras de paintball Piranha® de PMI. Pursuit Marketing, Inc. (PMI), se reserva el derecho de modificar o cambiar sus marcadoras sin incurrir en la obligación de incorporar tales modificaciones o cambios en ninguno de sus productos que fueron vendidos antes de la modificación. La información en este manual puede ser actualizada o cambiada sin aviso previo.

Este manual debe permanecer con la marcadora de paintball incluso después de cualquier transferencia que se haga de la misma, ya sea por venta, reventa, o cualquier tipo de transferencia. Se puede obtener una versión de reemplazo de este manual en la siguiente dirección: Pursuit Marketing, Inc., 55 Howard Ave, Des Plaines, Illinois 60018 USA. Teléfono: 1800 579 1633. E-mail: www.buypmi.com

ADVERTENCIA

UN CILINDRO DE GAS O AIRE COMPRIMIDO ES UN TUBO PRESURIZADO. SIGA LAS NORMAS DE SEGURIDAD CUANDO MANIPULE GAS O AIRE COMPRIMIDO. SOLO PERSONAS CALIFICADAS DEBEN LLENAR LOS CILINDROS DE GAS O AIRE COMPRIMIDO Y REPARAR LAS MARCADORAS Y SUS COMPONENTES.

GAS Y AIRE COMPRIMIDO

Un cilindro que se llena en exceso de gas o aire comprimido puede hacer saltar el disco de seguridad (Figura 5) del cilindro o el mismo cilindro puede romperse. El cilindro se rompe con una fuerza extremadamente peligrosa. Use únicamente discos adecuadamente calibrados. Revise el disco de seguridad para ver si tiene un orificio de ventilación. Si no lo tiene, comuníquese con una tienda cerca de su domicilio o con PMI de inmediato. ¡NO LLENE EL CILINDRO!

Se debe utilizar un dispositivo de graduación para llenar los cilindros con CO2 para evitar llenarlos en exceso. Se debe utilizar un indicador de presión para llenar los cilindros con gas o aire comprimido para evitar llenarlos en exceso.

Solo personas calificadas deben llenar los cilindros. Cuando se llena un cilindro, no se debe sobrepasar la capacidad del mismo según los límites dados por el Ministerio de Transporte en los EE. UU. La capacidad del cilindro figura en el mismo.



Figura 5 Disco de seguridad

ADVERTENCIA

NO LLENE NINGUN CILINDRO EN EXCESO. LLENAR EN EXCESO PUEDE HACER SALTAR EL DISCO DE SEGURIDAD DEL CILINDRO O QUE EXPLOTE EL CILINDRO MISMO.

FECHA DE LA PRUEBA HIDROSTÁTICA

En el caso de muchos cilindros, autoridades regionales y el Ministerio de Transporte de los Estados Unidos exigen que se les realice una prueba de presión hidrostática periódicamente. El intervalo entre prueba y prueba varía según el tipo de cilindro. Las fechas de la primera y última prueba hidrostática del cilindro aparecen en el cilindro. No se debe llenar ni usar un cilindro que no tenga la prueba de presión hidrostática actualizada.

ADVERTENCIA

Todas las marcadoras de paintball deben verificarse regularmente con un cronógrafo. Ajuste la marcadora para que la velocidad de disparo sea inferior a 300 pies por segundo y para que no exceda el límite de velocidad establecido por el parque de juego en el que se usa la marcadora. Verifique la marcadora a intervalos regulares durante el día, así como cada vez que se remplace o se vuelva a llenar la fuente de aire, cada vez que se cambie el cañón o cualquier pieza de la marcadora, o cuando se lo pida algún jugador o responsable de juego.

1. Verifique la marcadora siguiendo los procedimientos estándares de uso del cronógrafo, así como las normas de seguridad. La velocidad de disparo varía en función de numerosos factores, tales como la pintura, el tiempo o el sistema de aire.
2. Ajuste la velocidad con una llave Allen 3/16" para hacer girar el ajustador de velocidad. Ver Figura 6. Haga girar el ajustador en el sentido de las agujas del reloj para aumentar la velocidad. Haga girar el ajustador en el sentido contrario a las agujas del reloj para reducir la velocidad. Hacer girar el ajustador de velocidad modifica la cantidad de presión que se ejerce sobre el resorte del percutor. Este resorte puede cambiarse para mayor ajuste de la velocidad. Coloque un resorte más rígido para aumentar la velocidad y uno menos rígido para reducirla (los resortes se presentan en rojo, azul y blanco, correspondiendo el rojo al resorte más rígido y el blanco al menos rígido). Ver la página siguiente para más detalles sobre los resortes.
3. El modelo EXT viene con un regulador DSR que puede afectar directamente la velocidad. La mayoría de las marcadoras EXT dispararán a 280 pies por segundo con el regulador ajustado a 300 psi. Para aumentar la velocidad utilice una llave Allen 3/32" para elevar la presión. Para elevar la presión haga girar el perno inferior de ajuste de velocidad en el sentido contrario a las agujas del reloj (debajo del regulador DSR) con una llave Allen 3/32". Ver Figura 8..
4. Verifique la marcadora con un cronógrafo después cada ajuste de velocidad.
5. Verifique la marcadora a intervalos regulares durante el día, así como cada vez que se remplace o se vuelva a llenar la fuente de aire, cada vez que se cambie el cañón o cualquier pieza de la marcadora, y cuando se lo pida algún jugador o responsable de juego.

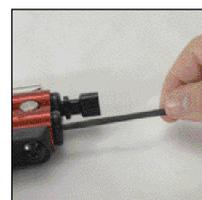


Figura 6. La llave Allen 3/16" se utiliza para ajustar la velocidad.

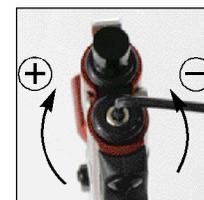


Figura 7. Se aumenta la velocidad haciendo girar en el sentido de las agujas del reloj. Se la reduce haciendo girar en sentido contrario a las agujas del reloj.

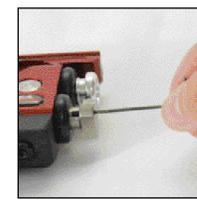


Figura 7a. Trabado del dispositivo de ajuste de la velocidad en los modelos SRT y EXT

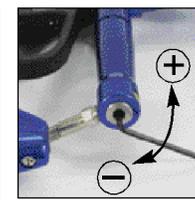


Figura 8. Aumento de la presión en el modelo EXT.

8. Antes de colocar la fuente de aire, lea y comprenda la sección "Gas / Aire Comprimido" de este manual (Página 9). Siga las normas de seguridad para la manipulación de gas o aire comprimido. Si surge alguna fuga en la marcadora, remítase a la guía de resolución de problemas o lleve la marcadora a una persona especializada en trabajos con gas o aire comprimido. Use únicamente cilindros para gas y aire comprimido que cumplan con las leyes y disposiciones vigentes, incluyendo pero no limitándose a las del Department of Transportation, OSHA, Compressed Gas Association y American Society for Testing and Materials en los Estados Unidos.

Boquilla de conducto: Primero verifique los O-ring del tanque para ver si hay desgaste o agrietamiento, luego coloque la fuente de aire enroscando el tanque o el adaptador de la fuente de aire a la boquilla de conducto ASA en la base de la empuñadura. Asegúrese de que la marcadora esté amartillada antes colocar la fuente de aire. Si hay fuga, vuelva a revisar el O-ring del tanque. Si está dañado, replácelo.

ADVERTENCIA

CUANDO AMARTILLE UNA MARCADORA CON PRESIÓN, NO SUELTE LA PALANCA DE AMARTILLAMIENTO HASTA QUE EL MECANISMO DE AMARTILLAMIENTO QUEDE EN LA POSICIÓN DE AMARTILLADO. SOLTAR ESTA PALANCA MIENTRAS SE AMARTILLA LA MARCADORA PUEDE PROVOCAR QUE ESTA SE DISPARE.

9. Póngase los protectores para ojos y verifique el funcionamiento de la marcadora apretando el gatillo después de colocarle la fuente de aire. La marcadora debería disparar aire y la palanca de amartillamiento debería correrse hacia adelante y hacia atrás, deteniéndose en la posición de amartillada, cada vez que apriete el gatillo. Repita la operación varias veces. La palanca de amartillamiento encastrada se moverá ligeramente, pero nunca se saldrá completamente.

La marcadora semiautomática Piranha® de PMI dispara una bola de pintura cada vez que se aprieta el gatillo, y se amartilla automáticamente después de cada disparo. Vea la página 17 si usted tiene una marcadora Piranha® electrónica para enterarse de los diferentes modos de disparo.

10. Apague la marcadora (versión eForce) o corra el seguro hacia adelante (versión semiautomática). Ahora puede cargar las bolas de pintura.

ADVERTENCIA

Antes de desmontar, guardar o transportar la marcadora, primero retire la fuente de aire, luego saque todas las bolas de pintura de la marcadora, así como el cañón y el cargador. Saque todo el gas o aire de la marcadora. Colóquele el obturador al cañón y corra el seguro mecánico hacia adelante para activarlo; el punto rojo no debe quedar visible.



El seguro es una pequeña corredera mecánica que se encuentra en el lado izquierdo de la marcadora arriba del gatillo. Cuando el seguro está desactivado, se puede ver un punto rojo. Aunque es posible apretar el gatillo si el seguro está activado, la marcadora no disparará ni se desamartillará.

Modelo eForce: el seguro está garantizado por el interruptor de encendido situado en el lado izquierdo del marco de la empuñadura. Ver el funcionamiento de este botón en la página XIII.

Modelo EVO: cuando el indicador de actividad emite una luz roja, la marcadora está lista para ser disparada. Ver página XI.

La marcadora Piranha® de PMI puede funcionar con CO2, aire comprimido regulado o nitrógeno regulado.

SE DEBE SEGUIR EN TODO MOMENTO LAS NORMAS DE SEGURIDAD PARA LA MANIPULACIÓN DE GAS O AIRE COMPRIMIDO.

PRESION DE FUNCIONAMIENTO Y PRESION DE ENTRADA

- Presión de funcionamiento: 250 a 1.000 psi en Piranhas sin reguladores.
- La presión máxima de entrada recomendada es de 1.000 psi.
- No exceda los valores recomendados de presión.
- Los modelos EVO, EXT y SRT se vuelven a amartillar a una presión inferior a 300 psi. Cuando se usa un regulador en una marcadora se debe seguir las instrucciones de fábrica.

No deje la marcadora presurizada ni el cilindro expuestos a los rayos del sol directos o a una fuente de calor. El aumento de la temperatura aumentará la presión del gas o aire comprimido a niveles peligrosos. Los modelos GTI y R6 en general requieren una presión 650 psi para completar el ciclo y alcanzar la velocidad correcta. Los modelos EVO, SRT y EXT requieren menos de 300 psi para completar el ciclo adecuadamente.

ADVERTENCIA

NUNCA EXCEDA LA PRESION RECOMENDADA DE ENTRADA Y DE FUNCIONAMIENTO

CONEXION DE LA VALVULA Y EL CILINDRO

La válvula del cilindro debe permanecer atornillada al mismo, ver Figuras 3 y 4. En caso de que se afloje, el cilindro podría desprenderse de la válvula con una fuerza extremadamente peligrosa. Comuníquese con la fábrica o hágalo revisar por personas calificadas.

Cada vez que se llene un cilindro se debe revisar la conexión entre la válvula y el cilindro. No llene el cilindro si detecta alguna falta de rigidez o fuga entre la válvula y el cilindro. En tal caso, vacíe el cilindro y comuníquese con la fábrica o llévelo para inspección por personas calificadas.

No llene el cilindro si detecta alguna falta de rigidez o fuga entre la válvula y el cilindro. Vacíe el cilindro inmediatamente y comuníquese con la fábrica o hágalo revisar por personas calificadas.



Figura 3 Conexión válvula y cilindro

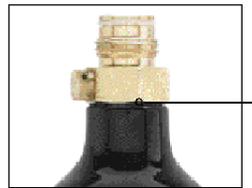


Figura 4 Conexión válvula y cilindro



Siempre amartille la marcadora antes de colocarle la fuente de gas o aire para evitar que se dispare accidentalmente o descargue bolas de pintura.



Siga las instrucciones de seguridad para la manipulación de la marcadora: no lleve el dedo al gatillo a menos de que esté por disparar. Siempre apunte a una dirección sin peligro. Además, coloque de manera firme un obturador de cañón o bolsa obturadora en la boca del cañón y active el mecanismo o el dispositivo electrónico de seguridad cuando no esté utilizando la marcadora o cuando esté fuera de un área de combate.



Las marcadoras de paintball con cuadros electrónicos poseen gatillos extremadamente sensibles. Tome más medidas de seguridad cuando manipule o dispare una marcadora de paintball electrónica. Para evitar disparar accidentalmente la marcadora, manténgala apagada hasta el momento en que quiera disparar.



Nunca dispare a un animal doméstico o salvaje.



Nunca dispare a objetos fuera del área de juego o de la zona de combate autorizada.



Nunca mire al interior del cañón.



Nunca apunte o dispare con una marcadora de paintball (cargada o descargada) a una persona que no lleve el protector de ojos y el casco especialmente diseñados para el juego.



Antes de desmontar, guardar o transportar la marcadora, saque todas las bolas de la misma, al igual que del cañón y el cargador. Retire la fuente de aire y vacíe la marcadora de todo el gas o aire que contenga. Colóquelo el obturador al cañón y ponga el mecanismo de seguridad en la posición de no disparar ("no shoot").



Cuando esté en público mantenga la marcadora en una caja o una bolsa firme.



Guarde la marcadora en un lugar seguro para evitar el acceso a la misma de personas no autorizadas.

Usted puede obtener información sobre las normas de seguridad de la American Society for Testing and Materials, 100 Barr Harbor Drive, West Conshohocken, PA 19428-2959. Teléfono: 1610 832 9500. Sitio Web: www.astm.org. El documento Standard Practice for Paintball Field Operation lleva el número F1777-97, y el documento Standard Specification for Eye Protective Devices for Paintball Sports el número F1776-97. Infórmese sobre los documentos adicionales que pueden estar disponibles en el momento en que usted presente su solicitud.



ADVERTENCIA

Toda persona que se encuentre dentro del área de alcance en la que se usa una marcadora de paintball debe llevar los protectores para ojos y el casco especialmente diseñados para el juego de paintball.

1. Coloque el cañón roscado en la marcadora bien ajustado.
2. En esta etapa no coloque el tanque ni el cargador en la marcadora y no la llene de bolas de pintura.
3. Inserte el obturador del cañón hasta que quede firme.
4. Tire la palanca de amartillamiento hacia atrás desde la parte trasera de la marcadora hasta que el mecanismo quede amartillado. Empuje la palanca a la posición original. Ver Figuras 1 y 1a. Siempre amartille la marcadora antes de cargarle el aire. Algunos modelos de marcadoras Piranha están equipados de una palanca encastrada para amartillarlas. Cuando se amartille la marcadora, el perno se reintroducirá en la marcadora cuando se libere, y solo se moverá ligeramente cuando la marcadora funcione. Ver Figuras 2 y 2a.
5. Desactive el seguro, o encienda la marcadora si se trata de un gatillo electrónico. Ver en la página siguiente.
6. Apriete el gatillo con una presión uniforme hasta oír que la palanca del martillo se desplaza hacia adelante a la posición de desamartillada. Las marcadoras electrónicas deben estar cargadas para funcionar. Ver página 17.
7. Amartille la marcadora.



Figure 1. Pull Back



Figure 1a. Fully Cocked

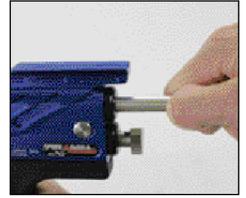


Figure 2. Pull Back



Figure 2a. Fully Cocked



ADVERTENCIA

Siempre amartille la marcadora antes de colocarle la fuente de aire. La marcadora puede producir una descarga si se le coloca la fuente de aire antes de que esté amartillada.



ADVERTENCIA

La marcadora contiene gas o aire comprimido cuando está con presión. Nunca desmonte la marcadora antes de sacar todo el gas o aire del sistema. Se debe seguir en todo momento las normas de seguridad para la manipulación de gas o aire comprimido.

1. Fugas en el cañón

Asegúrese de que la marcadora esté amartillada antes de colocar el sistema de aire. Revise los sellos tipo copa para ver si están gastados o agrietados. Remplácelos si la fuga continúa. Ver página 28 para más información.

2. Baja velocidad (para que dispare más rápido)

1. Verifique que la fuente de aire esté suficientemente llena.
2. Ajuste la velocidad haciendo girar el perno de ajuste de velocidad en el sentido de las agujas del reloj.
3. Retire el conjunto cerrojo y percutor y límpielo. Limpie la caja del cerrojo donde se localizan el cerrojo y el percutor. Lubrique todos los O-rings del cerrojo con aceite para marcadoras de paintball sintético.
4. Cambie el resorte del percutor por uno más rígido. Ver página 10 para obtener las instrucciones completas del ajuste de velocidad.

3. Antes de cambiar cualquier O-ring

¡No reemplace el O-ring del percutor con un O-ring de la botella o del "sello"! La marcadora necesita un O-ring Piranha® Blue Hammer para funcionar correctamente.

4. Mantenimiento Regular

Ver páginas 19-20

5. ¿Qué es el "botón de repliegue del fiador"?

Es una varilla mecánica que le permite reinstalar el conjunto cerrojo, maza y percutor sin tener que disparar la marcadora ni sacarle el cuadro de la empuñadura. Ver Procedimiento de Reensamblaje en la página 21 para más información.

6. ¿La marcadora recién comprada no funciona?

1. ¿El tanque está lleno? Todos los tanques que se envían por correo están vacíos.
2. ¿La marcadora está amartillada? Siempre amartille la marcadora antes de cargarle el aire.
3. ¿El seguro está desactivado ("off")? Siempre saque el seguro para disparar.
4. ¿La marcadora está cargada? Ver página 17.
5. Llámenos al 1800 579 1633

¡LA SEGURIDAD EN PRIMER LUGAR!



ADVERTENCIA

LA MARCADORA PIRANHA® DE PMI NO ES UN JUGUETE. EL USO INADECUADO DE LA MISMA PUEDE CAUSAR HERIDAS GRAVES O MUERTE. TODA PERSONA QUE SE ENCUENTRE DENTRO DEL AREA DE ALCANCE DE LA MARCADORA DEBE LLEVAR LOS PROTECTORES PARA OJOS DISEÑADOS PARA EL JUEGO DE PAINTBALL. LEA TODO ESTE MANUAL ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR LA MARCADORA PIRANHA® DE PMI.

LEA TODO ESTE MANUAL ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR LA MARCADORA PIRANHA® DE PMI.



Siempre use los protectores para ojos y el casco especialmente diseñados para el juego de paintball cuando utilice esta marcadora o cualquier otra marcadora de paintball.



Toda persona que se encuentre dentro del área de alcance en la que se usa una marcadora de paintball debe llevar los protectores para ojos y el casco especialmente diseñados para el juego de paintball.



Utilice la marcadora de paintball únicamente en lugares seguros y autorizados por la ley.



El uso inadecuado de esta marcadora puede resultar en sanciones penales o incluso en una arrestación.



Esta marcadora debe venderse solo a mayores de 18 años. Se recomienda la supervisión de una persona adulta cuando un menor esté manipulando esta marcadora de cualquier manera.



Juegue al paintball solo en los lugares en los que se respetan las normas de seguridad.



Todas las marcadoras deben verificarse regularmente con un cronógrafo. Ajuste la marcadora para que la velocidad de disparo sea inferior a 300 pies por segundo y para que no exceda el límite de velocidad establecido por el parque de paintball donde se la usa. Verifique la marcadora con el cronógrafo a intervalos regulares durante el día, así como cada vez que se reemplace o se vuelva a llenar la fuente de alimentación, cada vez que se cambie el cañón o cuando se lo pida algún jugador o responsable de juego.



Siempre es posible que una bola de pintura se albergue en el cañón de la marcadora sin que se la vea en la recámara. Para verificar si la marcadora está descargada, retire el sistema de aire y dispare en una dirección sin peligro. Retire el compartimiento y verifique si contiene una bola de pintura, retire y revise el cañón para verificar la presencia de una bola de pintura. Nunca mire dentro del cañón para verificar si hay alguna bola de pintura cuando el cañón esté enroscado en la marcadora.



Las marcadoras con un regulador mantienen la presión incluso después de que se retiró el tanque. Dispare con la marcadora en una dirección sin peligro después de retirar el tanque para vaciarlo completamente el gas.



Esta marcadora de paintball funciona con gas o aire comprimido calibrada a una presión específica. Siga las instrucciones de seguridad cuando manipule el gas o el aire. Sólo personas calificadas deben llenar los cilindros de gas o aire.



La marcadora de paintball Piranha® de PMI está diseñada para disparar bolas de pintura de calibre 0,68 en el deporte de paintball. El paintball es un deporte recreativo y de competición que se practica en todo el mundo. El equipo especial que se usa en el paintball incluye marcadoras, que son armas de aire comprimido; y bolas de pintura, que son cápsulas de gelatina rellenas con un líquido que marca con un color brillante. El objetivo del juego es quitarle la bandera al equipo oponente, persiguiendo esta meta, las personas que juegan tratan de marcar a los miembros del equipo oponente para eliminarlos del juego.



ADVERTENCIA

Todas las personas que se encuentren dentro del área de alcance de una marcadora en uso deben llevar los protectores para ojos y el casco especialmente diseñados para el juego de paintball. Se debe seguir las normas de seguridad del juego en todo momento.



ADVERTENCIA

LA MARCADORA DE PAINTBALL PIRANHA® NO ES UN JUGUETE. EL USO INADECUADO DE LA MISMA PUEDE CAUSAR HERIDAS GRAVES O MUERTE. LA PERSONA QUE JUEGA Y TODAS LAS PERSONAS QUE SE ENCUENTREN EN EL AREA DE ALCANCE DEBEN LLEVAR PROTECTORES PARA OJOS DISEÑADOS PARA EL JUEGO DE PAINTBALL. LEA TODO ESTE MANUAL ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR LA MARCADORA PIRANHA® DE PMI.

DECLARACION DE RESPONSABILIDAD

Pursuit Marketing, Inc. (PMI), entrega esta marcadora semiautomática Piranha® con el acuerdo expreso de que quien la compra asume toda responsabilidad ante cualquier uso no seguro de la misma o ante toda acción que viole cualquier ley o disposición. PMI no asume ninguna responsabilidad, y no será responsable, por heridas personales o pérdida de propiedad o vida, que resultasen del uso de esta marcadora en ninguna circunstancia, incluyendo, pero no limitándose a las que resulten de descargas intencionales, imprudentes, negligentes o accidentales.

LEA TODO ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR LA MARCADORA PIRANHA® DE PMI.

PMI Piranha® es la marca registrada de Pursuit Marketing, Inc.

Pursuit Marketing, Inc. (PMI), fundado en 1982 y fabricante de la línea de marcadoras semiautomáticas Piranha® de PMI es un fabricante líder en el mercado y un distribuidor mayorista con almacenes en localidades clave a través de los Estados Unidos. Oficina Central: PMI, 55 Howard Ave, Des Plaines, Illinois 60018, USA. Teléfono: 1800 579 1633; Sitio Web: www.buypmi.com.

MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA MARCADORA PIRANHA® DE PMI



ADVERTENCIA

Esta marcadora debe venderse solo a mayores de 18 años, y debe utilizarse en conformidad con las leyes y disposiciones aplicables. Se recomienda la supervisión de una persona adulta siempre que un menor esté manipulando esta marcadora. Todas las personas que se encuentren dentro del área de alcance cuando se use una marcadora de paintball deben llevar los protectores para ojos y el casco especialmente diseñados para el juego. Se debe respetar las normas de seguridad del juego de paintball en todo momento.

INDICE

RESPUESTA A LAS PRINCIPALES 6 PREGUNTAS.....	3
NORMA DE SEGURIDAD DEL JUEGO DE PAINTBALL.....	4
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	6
AIRE/GAS COMPRIMIDO	8
AJUSTE DE VELOCIDAD	10
ESPECIFICACIONES DE PIRANHA® DE PMI	12
INSTRUCCIONES EVO	15
INSTRUCCIONES EFORCE.....	17
MANTENIMIENTO Y LUBRICACION.....	19
RESOLUCION DE PROBLEMAS	27
GARANTIA.....	31
UBICACION/DIAGRAMAS DE LAS PIEZAS DE PIRANHA (APÉNDICE)	I

Este manual de instrucciones incluye varios modelos de marcadoras de paintball Piranha® de PMI. Pursuit Marketing, Inc. (PMI, Inc.), se reserva el derecho de modificar o cambiar sus marcadoras sin incurrir en la obligación de incorporar tales modificaciones o cambios en ninguno de sus productos que fueron vendidos antes de la modificación. La información contenida en este manual puede ser actualizada o cambiada sin aviso previo.

Este manual debe permanecer con la marcadora de paintball incluso después de cualquier transferencia que se haga de la misma, ya sea por venta, reventa, o cualquier tipo de transferencia. Se puede obtener una versión actualizada o de reemplazo del manual en la siguiente dirección: Pursuit Marketing, Inc., 55 Howard Ave, Des Plaines, IL 60018 USA. Teléfono: 1800 579 1633. Sitio Web: www.buypmi.com. Las preguntas sobre el funcionamiento de la marcadora Piranha® de PMI se pueden dirigir a Pursuit Marketing, Inc. O visitar nuestro Sitio Web: www.buypmi.com para enterarse de las novedades con respecto a su marcadora Piranha® de PMI.

*Manual de Instrucciones de la
Marcadora de Paintball, v. 5.4*

REGISTER ONLINE
AT
WWW.BUYPMI.COM



PIRANHA