

Smart Parts ION: Manuals (Smart Parts) - Deutsch

So ich hab mich mal hingesetzt und die meiner Meinung nach wichtigsten Teile der englischen Anleitung eingedeutscht ;)

Warnung!!!

- Nicht den 200psi Eingangsdruck der Ion überschreiten
- Für die inneren Schlauche nur original Smart Parts Schläuche verwenden
- Keine Schlauchklemmen o.Ä. für die inneren Schläuche verwenden
- Nicht das Solenoid schmieren

Ion Quick Start

1. Schraub die Einstellschraube am Frontreg ganz rein
2. Schraub die Griffschale ab und schließe einen 9V Block an. Dieser sollte ein Markenprodukt sein
3. Lauf dran und Kondom drüber
4. Luft bzw CO²(nicht empfehlenswert) anschrauben. Wenn doch CO² verwendet wird muss ein „anti Siphoon“ dran sein, damit kein flüssiges CO² in die Ion eindringen kann, welches den Marker sofort zerstören würde. Ein ON/OFF wird empfohlen
5. Dreh nun den Frontreg soweit auf bis Du auf dem Manometer ca. 140 psi stehen hast
6. Steck deinen Hopper auf das Feed. Wenn er nicht richtig hält drehe ihn langsam in UHRZEIGERRICHTUNG (wichtig, da man sonst das Feed abschraubt) bis er richtig im Feed sitzt. Dann Paint einfüllen. HINWEIß: Ein elektronischer Hopper wird empfohlen
7. Maske aufziehen Kondom abziehen. Die Ion wird durch den Power Knopf eingeschaltet. Dies benötigt vor allem am Anfang einiger Fummelei. Der Knopf muss für zwei Sekunden gedrückt werden. Nun blinkt er, sofern Paint in der Ion liegt schnell hintereinander. Die Ion ist jetzt Schussbereit. Liegt keine Paint im Marker blinkt er langsamer konstant hintereinander Drückt man den Schalter erneut werden die Augen ausgeschaltet und die Ion schießt auch wenn keine Paint im Marker ist. Es blinkt dann in 2er Intervallen Der ON OFF schalter funktioniert bei der ION auch als Sicherung. Wenn man sich nicht auf dem Feld befindet sollte man die Ion ausschalten.

Anmerkung:

- Um die Ion vollständig zu „Entgasen“ muss nach dem Abschrauben noch 2 bis 4 Schüsse abgegeben werden
- Wenn die Ion einige Zeit nicht gespielt wird sollte man die Batterie entfernen um ein Auslaufen zu verhindern

Power Anzeige

Wenn die Ion angeschaltet wird blinkt sie Anzeige schnell konstant. Sie befindet sich nun im Vision Mode und ist feuerbereit, sofern Paint im Marker ist. Die Ion wird nicht schießen wenn keine Paint in ihr ist. Dies zeigt auch die Power Anzeige an. Sie blinkt konstant langsamer. Durch erneutes drücken wechselt man in den NON VISION Mode. Hier kann auch ohne Paint geschossen werden. Die Anzeige blinkt in 2er Intervallen

Auseinanderbauen

1. Entferne alle Paintballs und den Hopper, danach die Luftquelle abschrauben und die Ion „Entgasen“
2. Den Lauf abschrauben
3. Griffschale abschrauben und Batterie entfernen.
4. Es gibt 3 Schrauben die den Body der Ion mit dem Frame verbinden. Eine befindet sich wenn man von oben drauf schaut vorne am Lauf, eine ist im Triggerguard und eine hinter dem Griff. Diese Schrauben werden mit dem 1/8 Zoll Inbuss ausgeschraubt.
5. Nimm den Body in die eine und den Frame in die andere Hand. Nun zieh sie langsam ein Stück

- (3cm) auseinander. Pass hierbei auf das Board und die Anschlüsse für die Batterie auf!
6. Entferne den vordersten „Banjo“ Winkel mit dem 1/8 Stift. Vorsicht nix abreisen!
 7. Nun entferne den Body vollständig vom Frame. Leg den Frame beiseite und entferne nun vorsichtig den Stecker der Augen Vorsichtig!!! Jetzt können auch die anderen beiden Winkel abgeschraubt werden.
 8. Nun kannst Du den „Plastik“Body nach hinten abziehen.
 9. Schraub den Metallbody mit den Händen auseinander. Der bolt kann nun herausgenommen werden. Fertig

Reinigung

1. Bau die Ion auseinander und reinige die beiden LEDs der Augen mit einem trockenen fettfreien Tuch
2. Den Bolt ausbauen und alle O-Ringe mit DOW33 schmieren. Aber nicht zuviel. Außerdem die beiden O-Ringe am Bolt Stop schmieren.

Zusammenbauen

1. Genauso wie Auseinanderbauen. Nur Andersherum :D
2. Drauf Aufpassen dass die Augen richtig sitzen, damit man sie beim Drüberstecken der Kunststoff Body nicht abreißt. Dann Zuerst die hinteren Winkel anschrauben. Body und Frame zusammenstecken und den vorderen Winkel anschrauben.

Solenoid Auseinanderbauen/ Warten

1. Um das Solenoid auseinanderzubauen schlägt SP vor die Klammer mit einem Inbussschlüssel wegzuhebeln. Man sollte aber lieber etwas weiches nehmen. Man setzt am oberen Ende des Solenoids an. Niemals am roten Draht ansetzen dies würde das Solenoid zerstören. Ist die Klammer weg zieh den Solenoid Kopf nach oben weg. Nun dreh das Solenoid um, damit der innere Stift herausfällt. Vorsicht Auffangen.
2. Mach nun innendrin alles sauber. Am besten geht's mit nem Q Tip (Wattestäbchen). Den Stift auch saubermachen. Das Solenoid muss nicht geschmiert werden.
3. Um das Solenoid wieder zusammenzubauen steckt man den Stift mit der Gummispitze zuerst wieder in Solenoid. Danach wird der Kopf wieder aufgesteckt. Man sollte da auch gleich kontrollieren, ob sich die Schrauben der Schlauchanschlüsse nicht gelöst haben. Dann die Klammer wieder vorsichtig aufstecken,

Feed per Second (FPS) einstellen

Um an der Ion die Geschwindigkeit einzustellen wird am Frontreg die untere Schraube weiter rein oder raus gedreht. Weiter rein (gegen den Uhrzeigersinn) um sie zu drosseln oder weiter raus (im Uhrzeigersinn) um sie zu erhöhen.

Mach nur kleine Einstellungen ca ¼ Umdrehung. Danach wieder chronen.

Niemals über 300fps schießen, dies kann die Ion zerstören. Und in Deutschland sind nur 214 fps erlaubt.

Regulator Auseinanderbauen/ Warten

1. Sichergehen, dass die Ion komplett Entgast ist
2. Schraub nun den kompletten Regulator vom Frame. Es befindet sich ein Metallgitterfilter in der Einschrauböffnung. Dies sollte man Reinigen
3. Entferne die Gummiummantelung des Regulators
4. Entferne beide Sicherungsschrauben am Regulator. Eine befindet sich auf halber Höhe, die andere sitzt in einem Ovalen Loch. Wenn sie da nicht ist muss man solange an der Velocity Schraube drehn bis man sie sehen kann.
5. Die Velocityschraube im Uhrzeigersinn komplett herausdrehen.
6. Nun mit einem langen 9/16 Schlüssel die innere Schraube losdrehen. Auch im Uhrzeigersinn.
7. Nun von oben mit nem 1/8 Inbus den Reg Piston nach unten vorsichtig herausdrücken.

8. Die ganzen Innereien mit eine trockenen fettfreien Tuch saubermachen. VORSICHT nichts fetten oder ölen!!!!
9. Zusammenbauen sollte wohl kein Problem darstellen. Nur Aufpassen es sind alles Linksgewinde, also gegen den Uhrzeigersinn zusammenschrauben und nicht überziehen!!!

Board Einstellungen

Die Ion lässt sich über den Power Knopf und eine Knopf im inneren des Griffes Einstellen. Hierzu die Griffschalen auseinanderbauen.

Um die Ion einzustellen diese einschalten und den kleinen Knopf im inneren drücken.

Eine kleine LED neben dem Schalter beginnt zu leuchten bzw zu blinken.

Im Folgenden werden die Blinksignale erklärt.

GELB _____ DWELL erhöhen

ROT _____ DWELL verringern

GELB _____ ROF verringern (Nachladezeit erhöhen) Ion wird langsamer

ROT _____ ROF erhöhen (Nachladezeit verringern) Ion wird schneller

GELB - - - - - Schussmodus hoch

ROT - - - - - Schussmodus runter Schussmoden sind 1.Semi

2.Rebound

Standardwerte sind DWELL 51 und ROF 40

Um nun eine Einstellung zu verändern geht man mittels dem kleinen Knopf in das Gewünschte Menü. ZB Dwell erhöhen. Nun einfach den POWER Knopf drücken. Die rote LED leuchtet kurz. Die Dwell ist um +1 erhöht, wenn man mit dem Abzug bestätigt.

Will man nun wissen wo die DWELL gerade steht muss man im Menü DWELL runter sooft den Power Knopf drücken bis die gelbe LED beim drücken nicht mehr blinkt. Nun ist man ganz unten jetzt einfach ins Menü Dwell up wechseln und zB 51 mal Power drücken. Dann ist die DWELL wieder auf 51 Blinksignalen.

Genau so geht's bei allen anderen Einstellungen.

Trigger Einstellen.

Warnung: Eine falsche Triggereinstellung kann den Microswitch auf dem Board zerstören

Es gibt zwei Einstellungsschrauben mit denen man den Trigger Einstellen kann.

Eine ist eine Madenschraube im Trigger mit der der hintere Anschlag eingestellt werden kann.

Die Andere befindet sich unter dem TriggerFrame. Um an sie dranzukommen muss man die Griffschalen entfernen. Diese ist für den vorderen Anschlag zuständig. Außerdem wird der Magnet etwas stärker oder weicher beim Einstellen.

Tip: Unter die Madenschraube ein wenig Isolierband kleben. Dann wird das Triggergeräusch weniger und der Frame zerkratzt auch nicht.

Keine Haftung für Vollständigkeit und Richtigkeit ;)

Hier mal als PDF Datei: [stock.pdf \(http://www.pbportal.de/files2006/technik/stock.pdf\)](http://www.pbportal.de/files2006/technik/stock.pdf)

Das Manual zum Blackheart Upgrade Board für die ION von Smart Parts.

ION/SP-8 INSTALLATION

Follow your Ion/SP-8 owner's manual for instructions on the removal of the stock board and installation of the new board. Blackheart has been designed to fit in your Ion/SP-8 without any modification. NOTE: You must reuse the banjo fittings from your stock board assembly on the new upgrade board.

OPERATING INSTRUCTIONS

1 Press and hold the On/Off Button for two seconds. The board will chirp and then power on, entering vision firing mode. This action also powers off the gun.

2 The On/Off Button can be used to switch back and forth from base mode to vision mode by pressing the button quickly and observing the chirp and change in light pattern from a steady blink to an interrupted blinking sequence.

3 To access the Mode Button inside the grip frame, remove the screws from the rubber grip on the ON/OFF BUTTON side of the gun. By pressing the Mode Button once, the board will enter into Adjustment Mode. A solid yellow light indicates you are in Dwell Adjustment Mode. As you continue pressing the Mode Button, you will cycle through the modes which are each defined by a specific color and flash sequence (see chart).

4 While in any of these modes, wait 4 seconds and the speaker will chirp to identify what the range is set to. For example, if it was in the Dwell Setting Mode and the Dwell was set to 30, after 4 seconds the speaker would chirp 30 times.

5 If you decide to leave the adjustment table without making any changes, simply pull and release the trigger one time, and the board will go back into its base (non-vision) firing mode. CAUTION: If there is air charged in the gun, it will not be able to fire while in Adjustment Mode. However, as soon as you release the trigger, you will be able to fire the gun.

6 To change one of the settings while the board is in any of the modes listed in the adjustment table, complete the following steps:

6a. Pull and hold the trigger for 3 seconds; the speaker will chirp 5 times to indicate that you can make adjustments.

6b. While the trigger is still being held, navigate through the range of settings by pressing the Mode Button to adjust down, or the On/Off Button to adjust up. The speaker will make a high pitched chirp for each adjustment up, and a low pitched chirp for each adjustment down.

6c. Once you have reached your desired setting, releasing the trigger will put the board back into base fire mode and save your new setting. The board will chirp rapidly when it can't go any higher or lower in an adjustment mode.

ADJUSTMENT TABLE

| MODES | LIGHT COLOR | ON/OFF BUTTON | MODE BUTTON | RANGE |
|-------|-------------|---------------|-------------|-------|
|-------|-------------|---------------|-------------|-------|

| | | | | |
|-------|--------------|----|------|---------|
| DWELL | Solid Yellow | UP | DOWN | 1 to 89 |
|-------|--------------|----|------|---------|

| | | | | |
|--------------------|-----------|------|----|---------|
| ROF (rate of fire) | Solid Red | DOWN | UP | 1 to 91 |
|--------------------|-----------|------|----|---------|

| | | | | |
|--------------|---------------------|----|------|--------|
| FIRING MODES | Single Blink Yellow | UP | DOWN | 1 to 4 |
|--------------|---------------------|----|------|--------|

| | | | | |
|----------|------------------|----|------|---------|
| DEBOUNCE | Single Blink Red | UP | DOWN | 1 to 25 |
|----------|------------------|----|------|---------|

| | | | | |
|-----------------------------|---------------------|----|------|---------|
| BSA (bolt stick adjustment) | Double Blink Yellow | UP | DOWN | 1 to 26 |
|-----------------------------|---------------------|----|------|---------|

| | | | | |
|---------------------|------------------|----|------|-------------|
| KICK-IN RATE ADJUST | Double Blink Red | UP | DOWN | 1 to 10 sps |
|---------------------|------------------|----|------|-------------|

| | | | | |
|---------------------|-------------------|----|------|-------------|
| SUSTAIN RATE ADJUST | Fast Blink Yellow | UP | DOWN | 1 to 10 sps |
|---------------------|-------------------|----|------|-------------|

| | | | | |
|--------------------------------------|----------------|----|------|---------------|
| NUMBER OF SHOTS TO ENTER FIRING MODE | Fast Blink Red | UP | DOWN | 1 to 10 pulls |
|--------------------------------------|----------------|----|------|---------------|

| | | | | |
|---------------|--------------|------|------|-----|
| SHORTCUT KEY* | Yellow & Red | BOTH | BOTH | N/A |
|---------------|--------------|------|------|-----|

*Shortcut Key: When both buttons are depressed for 1 second, the board will chirp and the red and yellow lights will stay on to identify that your fire rate has been set to 14.7 SPS.

MODE DESCRIPTIONS

DWELL: This adjusts how long the bolt stays forward on each firing cycle. Too low of a Dwell will not allow the marker to fire. If the Dwell is set too high you will lose gas efficiency. Refer to your Ion/SP-8

manual for instructions to set your Dwell.

RATE OF FIRE (ROF): This can also be labeled “Pause Time,” because with every adjustment, you are increasing or decreasing the pause time between each shot. This is why this mode is the only mode where you press the “down” Mode Button to increase the setting. Adjusting up (increasing the pause between shots) will turn your ROF down and adjusting down (decreasing the pause between shots) will increase ROF.

FIRING MODE: There are 4 different modes that you can cycle through while in the Firing Mode adjustment stage. Here are the different modes and their descriptions:

1. [Semi-Auto] This mode is strictly semi-auto only. The kick-in rate and sustain rate are not applicable in this mode. Use this mode for playing in the NPPL Super 7 or any other tournament which doesn't allow any ramping software. NPPL IDEAL SETTING: Debounce: as low as possible without causing the trigger to “bounce.” ROF: 20

2. [3 Shot Burst] This firing mode is mostly for fun, and generally not legal at any tournaments. For each pull of the trigger the gun will fire 3 shots.

3. [NXL Full-Auto] The name is just what it suggests, it is full auto after you pull the trigger the set amount of times and then continue to hold the trigger. If you happen to release the trigger, you have just under one second to pull it again and jump right back into Full Auto without the normally required kick-in shots. This mode is fully adjustable with KICK-IN RATE, NUMBER OF SHOTS TO ENTER FIRING MODE, ROF NXL IDEAL SETTING: Kick-In Rate: 1, Number of Shots to Enter Firing Mode: 3, ROF: 14.7

4. [Rebound] This firing mode makes it much easier for any user to reach the max fire rate. This mode can be fully adjusted with KICK-IN RATE, SUSTAIN RATE, NUMBER OF SHOTS TO ENTER FIRING MODE and ROF. This is the best mode for the Millennium Series and PSP. PSP IDEAL SETTING: Kick-In Rate: 1, Sustain Rate: 1, ROF: 14.7, Number of Shots to Enter Firing Mode: 3. MILLENNIUM SERIES IDEAL SETTING: Kick-In Rate: 8, Sustain Rate: 8, ROF: 14.7, Number of Shots to Enter Firing Mode: 3.

DEBOUNCE: This setting will affect all firing modes, although it is normally only effective in Semi-Auto Mode. The lower you set the Debounce, the more sensitive it makes the trigger. If you set the Debounce too low and pull the trigger slowly, the kick back might make it shoot more than once. At many tournaments, that would be an illegal gun. Also, if you set the debounce to 1, it will shoot at Full Auto, which isn't legal at many fields and tournaments.

BSA (Bolt Stick Adjustment): This setting affects all firing modes and is used to help compensate for any first shot drop. (First shot drop is when a gun's first shot is very low in velocity compared to the following shots.) After the gun sits for 10 seconds, the board will increase the Dwell setting to alleviate any first shot drop. The increase is based on the level of your current BSA setting. If you do not experience any drop, then you would be at the lowest setting within the BSA to avoid any hot gun penalties.

KICK-IN RATE: This setting affects REBOUND and NXL FULL AUTO; it refers to the shots per second you must reach by pulling the trigger before the board will “kick-in” to NXL Full Auto or Rebound. The higher the setting, the harder it will be to kick into either of the modes. The lower the setting, the easier it will be to kick in.

SUSTAIN RATE: This setting affects REBOUND; it refers to the shots per second you must sustain by pulling the trigger to keep the board “kicked in” to Rebound. The higher the setting, the faster you will have to pull the trigger to sustain the Rebound. The lower the setting, the slower you will have to pull the trigger to sustain the Rebound.

NUMBER OF SHOTS TO ENTER FIRE MODE: This setting affects REBOUND and NXL FULL AUTO; it adjusts how many shots are needed to be pulled in order for it to kick into Full Auto or Rebound Modes. You can adjust it from 1–10 pulls. This means that if it is set to 10, you must pull the trigger 10 times before it will kick into the chosen mode.

SHORTCUT KEY: This affects all firing modes—and is a handy feature. If you adjust your rate of fire to something higher than the tournament-legal 15 balls per second, all you have to do is hold the

Mode and On/Off buttons simultaneously for one second. This will put your rate of fire back to 14.7 balls per second. (The board will chirp and both lights will stay on.)

WEITERE LINKS:

Hier die vollständige Anleitung als PDF: Blackheart_Upgrade.pdf
(http://www.pbportal.de/files2006/technik/Blackheart_Upgrade.pdf)

Hier die BH Anleitung auf Deutsch: blackheart.pdf
(<http://www.pbportal.de/files2006/technik/blackheart.pdf>)

Und hier noch die Übersicht für euren Techkoffer zum Ausdrucken: /files2006/technik/blackheart3.jpg

T_Board_User_Manual_DE.pdf
(http://www.pbportal.de/files2006/technik/T_Board_User_Manual_DE.pdf)

Virtuelon.pdf (<http://www.pbportal.de/files2006/technik/Virtuelon.pdf>)

ION: Tadao Raider Board Manual und Installation Instructions (M7)

M7_Ion_Manual.pdf (http://www.pbportal.de/files2006/technik/M7_Ion_Manual.pdf)

Mit PSP ROF Upgrade: psp_rof.pdf (http://www.pbportal.de/files2008/technik/psp_rof.pdf)

ionspitfire.pdf (<http://www.pbportal.de/files2006/technik/ionspitfire.pdf>)

Rampage_ION_UsersGuide_ver_130.pdf
(http://www.pbportal.de/files2006/technik/Rampage_ION_UsersGuide_ver_130.pdf)

edit:

Update: Rampage_ION_UsersGuide_ver_140.pdf
(http://www.pbportal.de/files2007/technik/Rampage_ION_UsersGuide_ver_140.pdf)

Schaltplan vom Pad: <http://www.pbportal.de/files2006/news/keypadv36so.png>

ion_manual_tboard.pdf (http://www.pbportal.de/files2006/technik/ion_manual_tboard.pdf)

ION: APE Rampage Board Manual in Deutsch (APE)

paintball-ape-ion-rampage-board-manual-deutsch.pdf
(<http://www.pbportal.de/files2006/technik/paintball-ape-ion-rampage-board-manual-deutsch.pdf>)

360qev.pdf (<http://www.pbportal.de/files2007/technik/360qev.pdf>)

hier noch das passende diagramm dazu: /files2008/technik/qev_sp360_iam1.JPG

powerbutton.pdf (<http://www.pbportal.de/files2007/technik/powerbutton.pdf>)