

The logo features the letters 'GEF' in a bold, outlined, sans-serif font. The letters are white with a blue glow. The background is dark blue with horizontal streaks of light in shades of cyan, green, and yellow, creating a digital or high-tech aesthetic.

GEF

OPERATORS MANUAL



⚠ ATTENTION ⚠

RESPECTEZ STRICTEMENT TOUTES LES CONSIGNES DE SECURITE!

AVERTISSEMENT

01. VEUILLEZ LIRE ET COMPRENDRE TOUTES LES CONSIGNES DE CE MANUEL AVANT UTILISATION.
02. LE GEO3 de chez Planet Eclipse n'est pas un jouet. LES REGLES DE SECURITES DU A LA PRATIQUE DU PAINTBALL DOIVENT ETRE RESPECTEES TOUS LE TEMPS.
03. Toute négligence ou utilisation impropre, dont le non respect des instructions ou des avertissements contenu dans ce manuel par l'utilisateur pourrait entraîner la mort ou de graves blessures.
04. Ne pas retirer ou masquer les avertissement attachés au GEO3
05. Toutes les protections standard de Paintball pour les yeux/ le visage/ les oreilles et la tête doivent être spécifiques pour arrêter les billes de paintball et respecter la norme CE standard (Europe) et doivent être portées par l'utilisateur et toute personne à proximité. Les sécurités nécessaires doivent être présent lors de l'assemblage, du nettoyage ou de la maintenance du lanceur.
06. Une protection d'oreille est obligatoire.
07. Ne jamais tirer sur quelqu'un ne portant pas de protections appropriés.
08. Ne jamais regarder dans le canon ou dans le feeder du lanceur. qu'il soit prêt ou non à tirer. Un tir accidentel dans les yeux peut causer des blessures permanentes ou la mort
09. Garder le GEO3 éteint jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
10. Traiter chaque lanceur comme s'il était chargé et pret a tirer.
11. Eteignez toujours le GEO3 grace au bouton on/off lorsque vous ne l'utiliser pas
12. Toujours mettre un bouchon de canon sur votre lanceur lorsque vous ne l'utilisez pas.
13. Retirez toutes les billes du GEO3 lorsque vous ne jouez pas
14. Ne jamais pointer avec le GEO3 un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.
15. Ne jamais tirer sur quelqu'un de près.
16. Ne pas retirer une ou plusieurs partie du lanceur lorsqu'il est sous pression.
17. Ne jamais tirer avec le GEO3 sans que la culasse soit bien en place, un grand volume de gaz risque de s'en échapper. Ne jamais tirer avec le GEO3 si la culasse n'est pas bien en place.
18. Ne jamais mettre votre doigt ou tout autre objet dans le feeder du GEO3.
19. Ne laissez jamais de gaz sous pression vous toucher.
20. Retirer toujours votre bouteille et évacuez le gaz restant de votre GEO3 avant de le démonter
Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz résiduelle de votre lanceur pour le transporter ou le ranger.
21. Retirer toujours votre bouteille et évacuer le gaz résiduelle de votre lanceur pour le transporter ou le ranger.
22. Toujours suivre les indications données avec votre régulateur de bouteille pour le transporter et le ranger.



ATTENTION



RESPECTEZ STRICTEMENT TOUTES LES CONSIGNES DE SECURITE!

23. Stocker toujours le GEO3 dans un endroit sûr.
Tous mineurs doivent être supervisés d'un adulte lors de l'utilisation du Geo3.
24. Respectez toutes les lois locales et nationales, les règlements et les directives de votre pays.
25. Pratiquez le paintball uniquement sur des terrains de paintball professionnels où les codes de sécurité sont strictement mis en application.
26. Utilisez uniquement de l'air comprimé. Ne pas utiliser de CO2 ou tous autres gaz
27. Toujours suivre les instructions, les avertissements et les indications donnés avec le régulateur que vous souhaitez utiliser avec votre GEO3
28. Utilisez uniquement des billes de calibre 0.68
29. Vérifiez toujours la puissance de tir de votre marqueur avant de pratiquer le paintball sur un chronographe en bon état de marche.
30. Ne jamais tirer à plus de 300 fps (91.44 mètres), ou à une vitesse plus élevée que celle autorisée dans votre pays
31. Toute modification ou réparation doit être effectuée par un professionnel.



THIS USERS MANUAL IS IN FRENCH. It contains important safety guidelines and instructions. Should you be unsure at any stage, or unable to understand the contents of this manual you must seek expert advice.



LE MODE D'EMPLOI EST EN FRANCAIS. Il contient des instructions et mesures de sécurité importantes. En cas de doute, ou s'il vous est impossible de comprendre le contenu du mode d'emploi, demandez conseil à un expert.



ESTE MANUAL DE USUARIOS (OPERARIOS) USARIOS ESTÁ FRANCÉS. Contiene importantes normas de seguridad e instrucciones. Si no está seguro de algún punto o no entiende los contenidos de este manual debe consultar con un experto.



DIESE BEDIENUNGS - UND BENUTZERANLEITUNG IST IN FRANZÖSISCH. Sie enthält wichtige Sicherheitsrichtlinien und -bestimmungen. Sollten Sie sich in irgendeiner Weise unsicher sein, oder den Inhalte dies Heftes nicht verstehen, lassen Sie sich bitte von einen Experten beraten.

NOTE: CE MANUEL DOIT ACCOMPAGNER LE PRODUIT EN CAS DE REVENTE. SI VOUS N'ÊTES PAS CERTAIN DES OPÉRATIONS A EFFECTUER VOUS DEVEZ CONTACTER UN EXPERT! (VOIR SAV PAGE 75)

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



6 CONFIGURATION RAPIDE

Détail sur la mise en route rapide de votre Geo3. La lecture de ces pages est essentielle pour tous.

- 6 > ALLUMER LE GEO3
- > ETEINDRE LE GEO3
- > TIRER AVEC LE GEO3
- > LA CARTE IMPRIMÉ DU GEO3
- 7 > UTILISER L'OEIL (BBSS)
- 8 > GUIDE DU MODE USINE
- 9 > INSTALLER UNE PILE 9V

10 ORIENTATION

Nomme les pièces de votre GEO3.

La lecture de ces pages est essentielle pour tous.

- 10 > CONNAÎTRE VOTRE GEO3
- 11 > CANON ECLIPSE SHAFT4
- 12 > REGULATEUR INLINE SL3
- 13 > CULASSE GEO3
- 14 > SOLENOÏDE GEO3
- 15 > SYSTEME DE PURGE PUSH ON/OFF
- 16 > CONSOLE DE NAVIGATION THE GEO3
- 17 > DESCRIPTION DU CYCLE DE TIR

18 UTILISER VOTRE GEO3

Des informations plus détaillées sur la façon d'utiliser et d'interagir avec GEO3 via son interface utilisateur.

- 18 > MISE EN ROUTE DU GEO3
- > INSTALLER UN CANON
- > T-SLOT MOUNTING SYSTEM RAIL INTÉGRÉ
- 19 > COUDE DROIT
- > CABLE MACROLINE
- 20 > INSTALLER UN SYSTEME D'AIR PRE-REGLÉ
- 22 > INSTALLER UN RESERVOIR DE BILLE
- 23 > REGLER LA DETENTE
- 25 > AJUSTER LA VELOCITÉ
- 26 > REGLAGE DU FLUX DU SOLENOÏD
- 27 > DECHARGER LE GEO3
- 28 > RANGEMENT ET TRANSPORT

- 29 > INTERFACE UTILISATEUR
- > DESCRIPTIF DE L'ECRAN
- 30 > INDICATEUR DE L'OEIL
- > INDICATEUR AUX OUT
- 31 > INDICATEUR SONORE
- > INDICATEUR DE DETECTION DE DETENTE
- 32 > PARAMÈTRE DE VEROUILLAGE
- > INDICATEUR DE BATTERIE
- > CHRONOMÈTRE
- > COMPTEUR DE TIR
- 33 > CADENCE DE TIR ACTUELLE
- > CADENCE DE TIR MAXIMALE
- > FONCTIONNEMENT DU MENU

34 ARBORESCENCE

Référencement rapide de l'interface utilisateur.

38 REGLAGES AVANCÉS

De plus amples informations sur la configuration du GEO3.

- 38 > ACCEDER AU MENU
- > NAVIGUER DANS LES MENUS
- > MODIFIER UN PARAMETRE
- 39 > MENU PRINCIPAL
- 40 > PRESET -Menu paramètres pré-enregistrés
- > LOAD -Chargement des paramètres enregistrés
- > SAVE -Sauvegarde des paramètres
- 41 > FIRE MODE -Réglage des modes de tir.
- > ROF CAP -Réglage de la cadence de tir
- 42 > BS ON ROF -Réglage de la cadence de tir maximale
- > BS OFF ROF -Cadence de tir maximale sans bbss
- 43 > RAMP SETUP -Réglage du ramp
- > TYPE -Choix du type de Ramp
- > RATE -Réglage du Ramp Linear
- > SEMI SHOTS -Menu de tir semi
- > KICK IN -Réglage du kick in
- 44 > SUSTAIN -Réglage du Sustain
- > RESTART -Réglage de reprise du Ramp
- > TIMING -Menu de réglage du temps
- > DWELL -Réglage du Dwell
- > FSD COMP -Compensation de la perte de pression lors du 1er tir.

- 45 > FSD DLY -Délais de déclanchement du FSD COMP
 - > FILTER -Menu des filtres
 - > DEBOUNCE -Réglage du DEBOUNCE
 - > EMPTY -Temps minimum entre chaque tir
- 46 > FULL -Temps de positionnement de la bille
 - > PULL TM -Réglage temps de pression sur la détente
 - > RELEASE TM -Réglage temps relachement détente
 - > PULL PT -Point de détection de la détente
 - > RELEASE PT -Point de détection de relachement de la détente
 - > RÉGLAGE DES FILTRES BASIQUES DE LA DÉTENTE
- 47 > RÉGLAGE DES FILTRES AVANCÉS DE DÉTENTE
 - > HARDWARE-Menu des réglages électro
 - > TRIGGER -Réglage de la détente
- 48 > SOLENOID -Réglage du solenoid
 - > SOUND -Réglage du son
 - > TONES -Réglage de la tonalité
 - > BACKLIGHT -Réglage de l'éclairage
 - > RED LEVEL -Réglage de la lumière rouge
- 49 > GRN LEVEL -Réglage de la lumière verte
 - > BLU LEVEL -Réglage de la lumière bleu
 - > CONTRAST -Paramétrage du contrast de l'écran LCD
 - > AUX OUT -Réglage du AUX Out
 - > DBL-CLICK -Réglage du Double Clic
 - > AUTO OFF -Réglage auto extinction
- 50 > TRAINING -Paramètre d'entraînement
 - > SHOT COUNT -Compteur de tir
 - > GAUGE -Réglage de la Gauge
 - > GAUGE MAX -Réglage max de la gauge
- 51 > TIMER -Chronomètre
 - > GAME -Réglage du temps de jeux
 - > ALARM -Réglage de l'alarme
 - > START -Réglage du declanchement du chronomètre

52 MAINTENANCE

Guide d'entretien régulier

- 52 > ENTRETIEN DE L'OËIL (BBSS)
- 54 > ENTRETIEN DU REGULATEUR INLINE
- 56 > ENTRETIEN AVANCE DU REGULATEUR INLINE
- 57 > NETTOYER LE FILTRE DU CORPS

- 58 > ENTRETIEN DU BLOCK CULASSE
- 60 > ENTRETIEN AVANCE DU BLOCK CULASSE
- 61 > RETIRER LA POIGNÉE
- 62 > REMETTRE LA POIGNÉE
- 63 > SFR ET BOUCHON
- 64 > SOLENOID ASSEMBLY DU GEO3
- 67 > BLOCK DÉTENTE DU GEO3
- 69 > SYSTÈME ON/OFF DU GEO3

71 RESOLUTIONS DES PROBLÈMES

Information sur la résolution des problèmes pouvant arrivés sur Geo3

75 CENTRES DE SAV

Trouvez le centre sav le plus proche de chez vous.

76 LISTE DES PIÈCES

Descriptions des pièces du Geo23

80 PIÈCES

Amélioration et pièces disponibles pour Geo2.

81 L'ECLIPSE E-PORTAL

Informations L'Eclipse E-Portal pour Geo3

82 INDEX

Index du manuel du Geo3

CARTE DE GARANTIE

Carte de garantie à remplir et à retourner ou enregistrez vous sur notre site internet:
www.planeteclipse.com

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancés

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



ALLUMER LE GEO3

Pour allumer le GEO3, appuyez rapidement deux fois de manière successive sur le bouton , référencé ailleurs dans ce manuel comme 'double-clic'. Le GEO3 peut aussi être allumé en pressant et en maintenant le bouton  (voir photo 1A).¹

ETEINDRE LE GEO3

Appuyez et maintenez le bouton  jusqu'à ce que l'écran affiche "TURN OFF?". Relâcher le bouton  et appuyer à nouveau dessus pour éteindre le GEO3. Double cliquez sur le bouton  pour entrer dans l'arborescence et appuyer de nouveau sur le bouton  pour éteindre le GEO3.¹

TIRER AVEC LE GEO3

Appuyer sur la détente pour tirer avec le GEO3. L'ensemble du déroulement du tir est contrôlé électroniquement par la carte électronique du GEO3, permettant ainsi à tout utilisateur d'atteindre facilement une cadence de tir très élevée.

LA CARTE DU GEO3

Il y a quatre connectiques sur la carte du GEO3 dont deux sont occupées, un par le BBSS  et la seconde par le Solénoïd . La troisième connectique de la carte  est une prise auxiliaire vous permettant d'adapter d'autres produits tels que les transmetteurs RF et la quatrième  appelée "Expansion Board" vous permet de vous connecter au E-Portal USB du Geo3 (voir photo 1B)^{2,3}

¹Le double clic est activé par défaut. Il peut être désactivé via le paramètre "Double Click" (voir page 49).

²Le 3eme port s'active et se désactive manuellement via le paramètre AUX OUT voir page 49.

³Câble Eclipse E-Portal vendu séparément (voir page 81).



PHOTO 1A



PHOTO1B

UTILISATION DE L'OEIL (BBSS)

L'oeil appelé Break Beam Sensor System (BBSS) est utilisé pour détecter si une bille est prête à être tirée par le GEO3. Si aucune bille n'est prête alors le BBSS interdit au GEO3 de tirer. Ceci empêche le GEO3 de "hacher" les billes qui ne sont pas entièrement chargées dans le marqueur. ¹

Pour éteindre le Break-Beam Sensor System, appuyer en maintenant le bouton ▲ pendant 0.5 seconde (Voir photo 2A). L'indicateur du break beam sensor system en haut à droite de l'écran LCD changera de ☉ (activée) à ☾ (désactivé)

Pour réactiver l'oeil, appuyez sur le bouton ▲ et maintenez le pendant une seconde. L'indicateur reviendra à ☉

Lorsque l'oeil est activé, l'indicateur changera selon si le système a détecté une bille ou non. Quand aucune bille n'a été détectée, l'indicateur ressemble à ceci ☉ quand une bille a été détectée l'icône change pour ressembler à ceci ☺

Les fonctions supplémentaires de l'oeil du GEO3 sont expliquées dans leurs intégralités à la page 30 de ce manuel

¹Lorsque vous allumez le Geo3 L'oeil est directement actif.



PHOTO 2A



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



GUIDE DU MODE USINE

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Avant de commencer à utiliser le Geo3, il est important de s'assurer que le régulateur inline SL3, le solenoid flow restrictor (SFR) et tous les autres paramètres électronique soient correctement réglés. Tous ces paramètres peuvent avoir une influence négative sur les performances du lanceur si ils sont mal réglés.

Les étapes suivantes vous permettrons de restaurer les paramètres d'usine du Geo3. Ces réglages donnerons au Geo3 des performances équilibrées, idéal pour un jeune utilisateur

Lorsque la vis de réglage du régulateur inline affleur le bas du régulateur, tournez la vis de 4 tours ¹/₂ dans le sens des aiguilles d'une montre (photo 3A). Le régulateur sera alors réglé à une pression de sortie qui n'endommagera pas le Geo3 lorsque vous installerez une bouteille d'air comprimé (voir page 25 pour plus d'informations sur le régulateur inline).

Vérifiez que le SFR est réglé au maximum (indicateur vers le haut) (photo 3B). Utilisez un clé allen 5/64" (2mm) pour ajuster le SFR. Voir page 26 pour plus d'informations sur le solenoid flow restrictors.

Sélectionnez le mode Factory pre-enregistré sur la carte électronique du Geo3. Ce mode restaurera tous les paramètres électronique à un réglage par défaut. Voir page 40 modes pré-enregistrés.



PHOTO 3A



PHOTO 3B

MISE EN ROUTE



INSTALLER UNE PILE 9V

Veillez à ce que le Geo3 soit éteint. Poser le marqueur sur une surface plane en face de vous avec le canon pointé vers la droite et le feeder vers le haut.

Utilisez un clé allen 5 / 64 "(2mm) pour enlever les trois vis plates qui maintiennent le grip en caoutchouc sur la poignée. Ouvrez le grip vers la droite afin d'exposer la carte se trouvant à l'intérieur de la poignée.

Retirez la batterie en faisant glisser votre doigt dans la niche au-dessous de la pile et faite levier pour la sortir (voir photo 4A).

NE PAS tirer sur le haut de la pile pour l'enlever, cela pourrait endommager les bornes pile de votre GEO3 et donc la bonne connexion entre les bornes et la pile.

Mettre un pile alcaline de 9 volts (type PP3, 6LR61 ou MN1604) dans la niche, La borne positive doit être sur le côté droit, le plus proche du bord de la poignée (photo 4B).¹

Veillez à ce que tous les fils soient bien rangés dans la poignée, loin du micro switch et du switch optique afin de ne pas interférer avec leur fonctionnement, puis replacez le grip en caoutchouc et revisser les trois vis plates.

NE PAS TROP SERRER LES VIS

¹N'utilisez pas de pile rechargeable ou de pile de mauvaise qualité



PHOTO 4A



PHOTO 4B

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



CONNAITRE VOTRE GEO3

10. ORIENTATION



CANON ECLIPSE SHAFT 4

Votre GEO3 est livré avec un canon Eclipse Shaft 4.^{1,4}

Pour monter le canon sur votre GEO3, vissez toujours l'embase du canon dans le corps du GEO3 dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.²

Le canon est composé de deux parties, une embase **A** et un avant **B**.

Les deux parties se visseront l'une dans l'autre dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. La taille de l'embase est gravée à la base du pas de vis de l'embase **C**.³

Le joint 016 NBR 70 situé sur l'embase **D** empêche les vibrations du corps du GEO3 lors du tir. Le joint 015 NBR 70 situé sur la partie avant **E** aide à aligner les deux parties lors du vissage de la partie avant dans l'embase.

Remplacez et lubrifiez ces joints avec la graisse Eclipse autant de fois que nécessaire.



¹Le diamètre de votre canon Shaft4 peut varier dépendant du modèle de GEO3 que vous avez.

²Seul les canons au pas de vis cocker se visseront sur le GEO3. N'utilisez pas un autre pas de vis de canon.

³L'avant et l'arrière du canon Eclipse Shaft4 ne sont pas compatibles avec les versions plus anciennes de canons shaft (y compris le kit canon Shaft3).

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

ORIENTATION

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

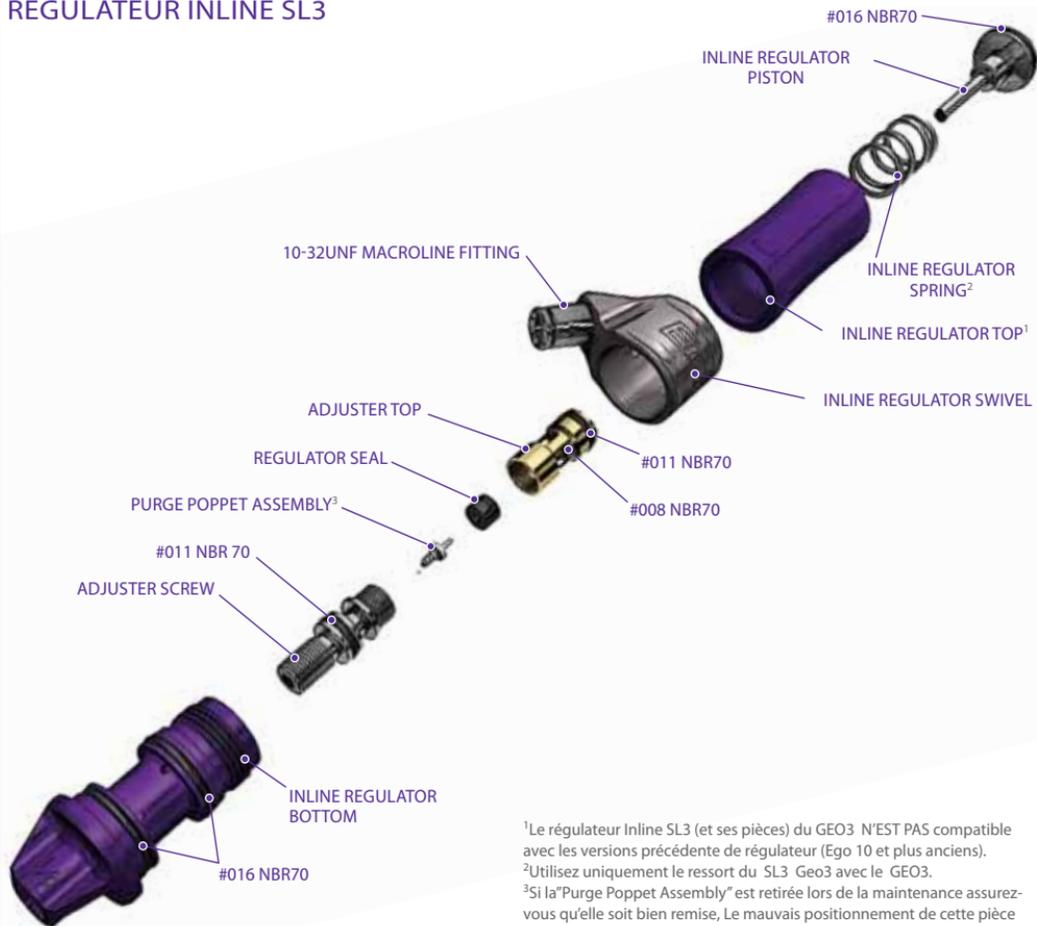
Liste de Pièces

Accessoires

Index



REGULATEUR INLINE SL3



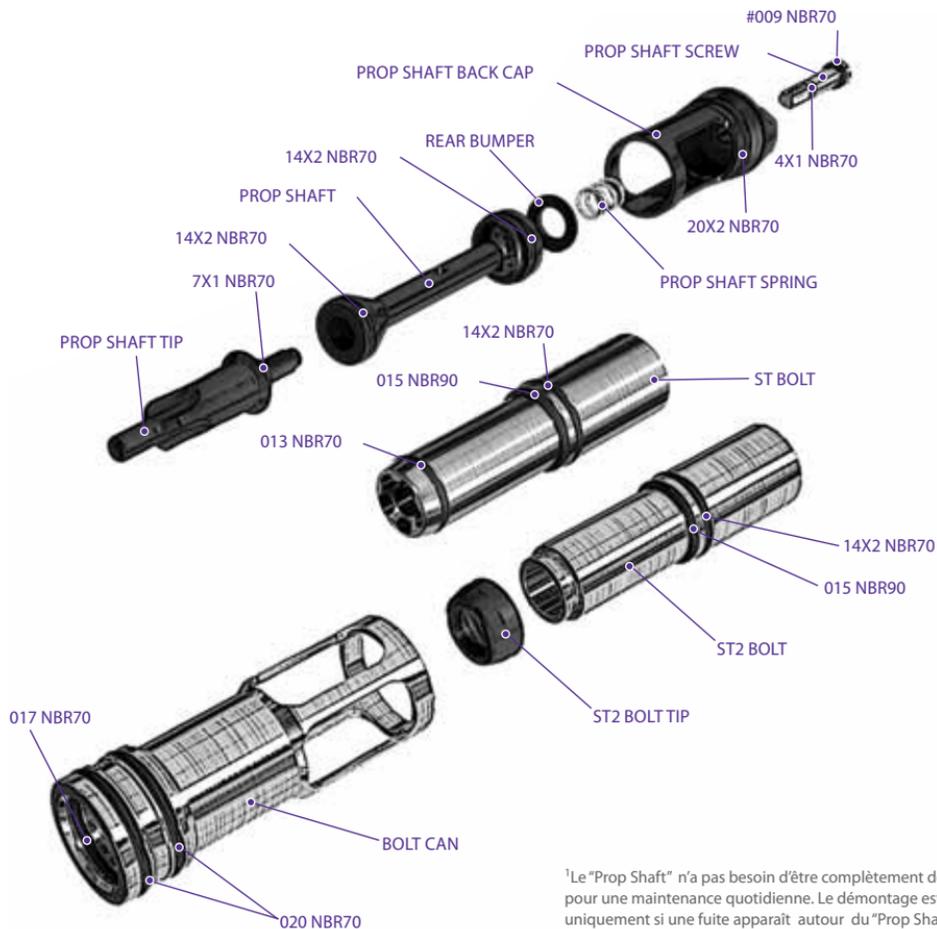
¹Le régulateur Inline SL3 (et ses pièces) du GEO3 N'EST PAS compatible avec les versions précédente de régulateur (Ego 10 et plus anciens).

²Utilisez uniquement le ressort du SL3 Geo3 avec le GEO3.

³Si la "Purge Poppet Assembly" est retirée lors de la maintenance assurez-vous qu'elle soit bien remise, Le mauvais positionnement de cette pièce peut endommagé sérieusement le solénoïd du Geo3.

CULASSE GEO3

1



¹Le "Prop Shaft" n'a pas besoin d'être complètement démonté pour une maintenance quotidienne. Le démontage est nécessaire uniquement si une fuite apparaît autour du "Prop Shaft screw"

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

ORIENTATION

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

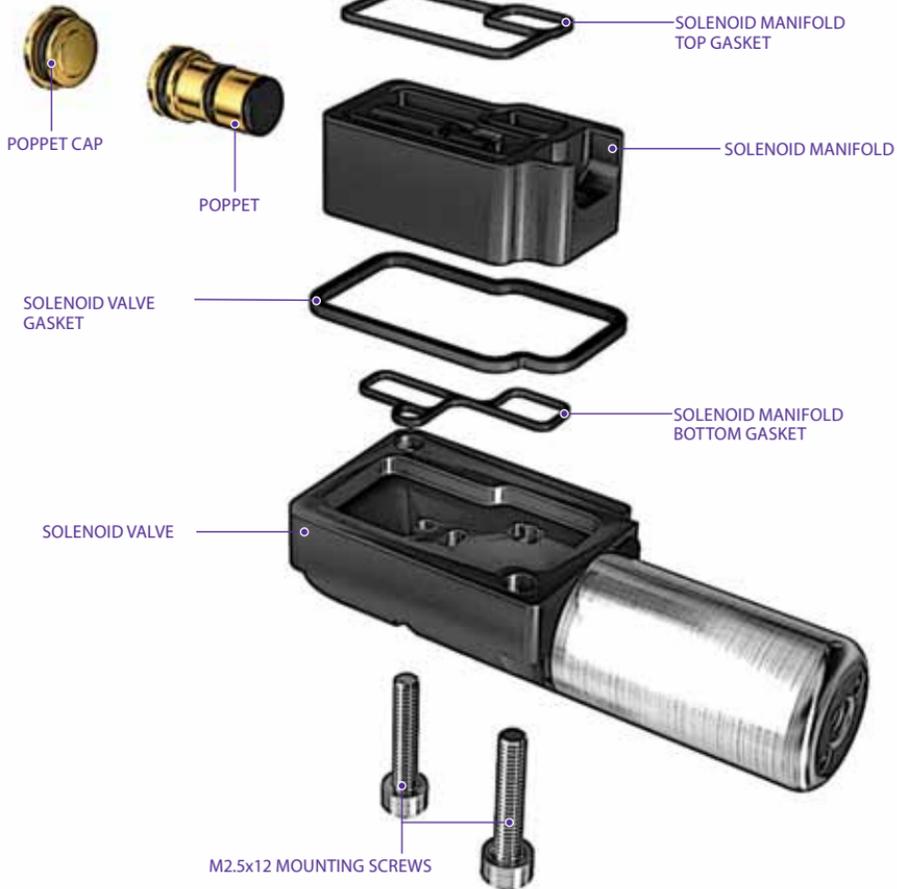
Liste de Pièces

Accessoires

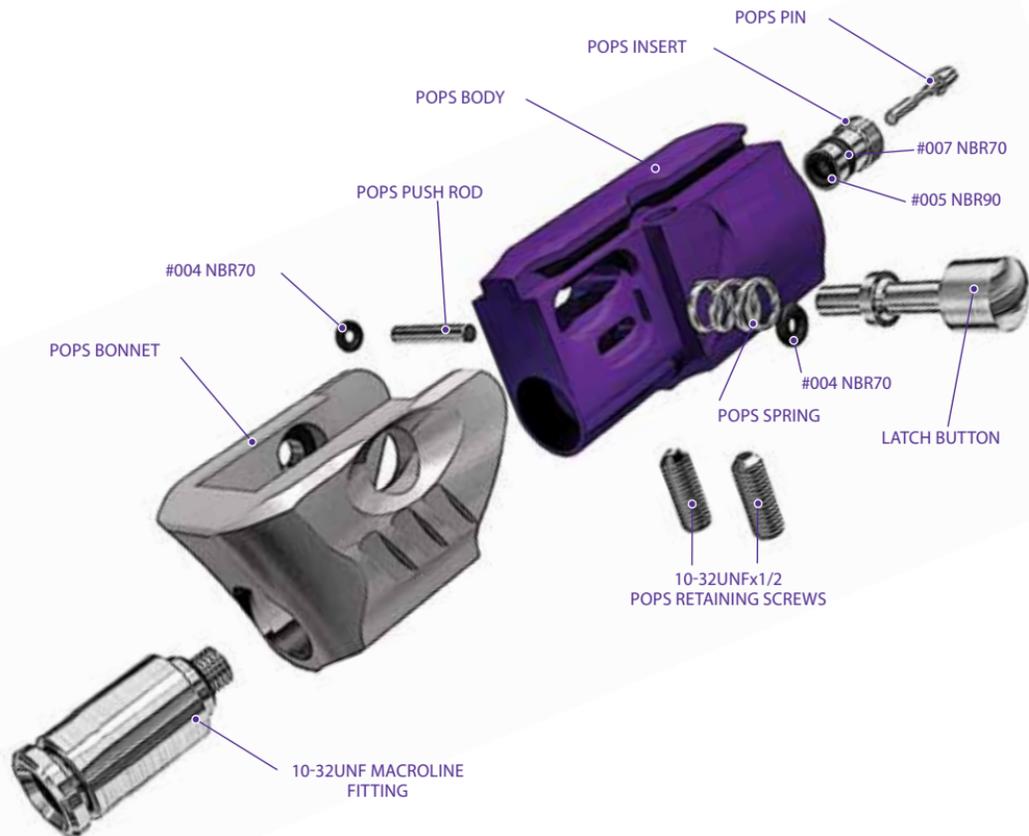
Index



SOLENOID GEO3



SYSTEME DE PURGE PUSH ON/OFF



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

ORIENTATION

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index

CONSOLE DE NAVIGATION DU GEO3

A l'arrière de la poignée du Geo3 vous trouverez la console de navigation (photo 5A) utile pour:

- > ALLUMER OU ETEINDRE VOTRE GEO3 APPUYER SUR LE BOUTON
- > NAVIGUER DANS LES MENUS UTILISER LES BOUTONS
- > SELECTIONNER LE PARAMÈTRE À MODIFIER À L'AIDE DU BOUTON
- > CHANGER LES PARAMÈTRES AVEC LES BOUTONS
- > ALLUMER OU ETEINDRE L'OEIL UTILISEZ LE BOUTON (APPUYER ET MAINTENIR)
- > RÉINITIALISER LES VALEURS ENREGISTRÉES UTILISEZ LE BOUTON (APPUYER ET MAINTENIR)
- > CONTROLER LE CHRONOMÈTRE EN UTILISANT LE BOUTON (PRESSION RAPIDE ET RELACHER)
- > FAIRE DEFILER LES NOMBREUX MENUS UTILISEZ LE BOUTON (PRESSION RAPIDE ET RELACHER)

ATTENTION

ATTENTION: L'ÉCLAIRAGE DE L'ÉCRAN LCD S'ÉTEIND AU BOUT D'UN CERTAIN TEMPS. LE GEO3 RESTE CEPENDANT SOUS TENSION ET PEUT DONC TIRER. VOIR PAGES 48-49 POUR AJUSTER L'ÉCLAIRAGE



DESCRIPTION DU CYCLE DE TIR

Vous trouverez ci-contre un bref aperçu du déroulement d'un cycle de tir du GEO3. L'emplacement des pièces citées dans ce texte se trouve pages 76-77.

En supposant que le GEO3 est sous pression et sous tension, PHOTO6A montre le marqueur dans sa position d'attente. La chambre de tir est pleine d'air comprimé, le "Prop Shaft" est poussé vers le "Back Cap" par cette air comprimée. La culasse est maintenue en arrière par l'air dans le "Can". La chambre de tir et le "Can" sont tous les deux alimentés en air par le Solenoid.



Lorsqu'une bille est chambrée et que la détente est actionnée, un signal est envoyé au Solenoid qui stop l'alimentation en air de la chambre de tir permettant ainsi à l'air se situant dans "le can" d'être expulsé. Ce qui retire la force qui maintient la culasse vers l'arrière et propulse cette dernière vers l'avant (photo 6B).



Dès que la culasse passe le joint du "Front Prop Shaft" la chambre de tir n'est plus étanches et l'air va de la chambre de tir vers la culasse ce qui permet de propulser correctement la bille (photo 6C).



Comme l'air de la chambre de tir est expulsé la force maintenant le Prop Shaft vers l'arrière est inférieure à la tension du ressort du Back Cap. Le ressort pousse alors le Prop Shaft vers l'avant. Le joint sur le Prop Shaft en entrant dans la culasse recrée une étanchéité parfaite de la chambre de tir (photo 6D).



La durée pendant laquelle le Bolt est maintenu vers l'avant est déterminé par le réglage du Dwell. Lorsque le temps du Dwell est fini, le Solenoid dirige l'air vers le Can ce qui remet la culasse dans sa position d'origine. Simultanément la chambre de tir est remplie d'air par le solenoid à la pression réglé sur le regulateur inline par l'utilisateur et le Prop Shaft est poussé vers l'arrière dans sa position initiale par la pression contenue dans le CAN. (photo 6E).



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

ORIENTATION

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



UTILISER VOTRE GEO3

Avant de pouvoir commencer à utiliser votre GEO3, vous devez ajouter un système d'air spécifique au paintball et un loader

INSTALLER UN CANON

⚠ ATTENTION ⚠

ATTENTION: ASSUREZ VOUS QUE LE LANCEUR EST ÉTEINT ET QU'AUCUNE BILLE N'EST POSITIONNÉE DANS LE LAUNCHER OU LE FEEDER AVANT D'INSTALLER UN CANON

Chaque Geo3 est livré avec un canon Shaft4 (page 11).

Avant de mettre le canon shaft4 sur votre lanceur, assemblé l'avant et l'arrière du canon. Le pas de vis sur un canon Shaft4 est inversé. Visser les deux parties dans le sens des aiguilles d'une montre pour les assembler (photo 7A).

En pointant le Geo3 dans une direction sûre, insérer le shaft4 assemblé à l'avant du corps du Geo3 et visser le canon shaft4 dans le Geo3 (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre). Visser le canon shaft4 dans le corps du Geo3 jusqu'à buté (photo 7B). NE PAS trop visser le canon.

Installer un bouchon de canon au bout du canon shaft4 comme celui livré avec le Geo3¹ (voir photo 7C). Vous avez installé le canon.

T-SLOT MOUNTING SYSTEM RAIL INTÉGRÉ

Le GEO3 est doté d'un rail T-slot pour pouvoir adapter le OOPS au bas de la poignée **A**. Il y a deux vis de maintien sous le corps du POPS **B**.

Ces vis permettent de maintenir le POPS sur la poignée. Vérifiez que ces deux vis soient bien vissées à l'aide d'une clé allen 3/8" avant de visser un système d'air (photo 7D).

¹ les instructions sur l'utilisation du bouchon de canon eclipse sont situées sur le bouchon de canon en lui même.



COUDE DROIT

La macroline 10-32UNF insérée dans le coude droit du Geo3 (photo 8A & 8B) NE REQUIERE PAS de scotch ou tous autre chose pour la sécurisé dans le coude du lanceur. Le câble est sécurisé par le joint de retenu situé à l'intérieur du coude. Utilisez uniquement un clé allen 3/32" dans le trou prévu à cet effet pour retirer ou remettre le coude (photo 8C). Lorsque vous remettez en place le coude NE SERREZ PAS trop fort sous peine d'endommager le coude ou le corps du lanceur (arrêtez vous lorsque vous sentez un résistance).

CABLE MACROLINE

Pour augmenter la durée de vie de votre câble macroline, il est très important de le retirer (et de le réinstaller) dans le coude de manière correcte.

Tirez en arrière le collier du coude macro et maintenez le vers l'arrière, Retirer le câble macroline du coude et relâcher le collier du coude.

Avant d'installer le câble macroline dans le coude, assurez vous que les extrémités du câble soient coupées droites et nettes pour qu'elles s'ajustent parfaitement à l'intérieur du coude.

⚠ ATTENTION ⚠

REGARDER TOUJOURS L'ETAT DE VOTRE CABLE MACROLINE SI CE DERNIER EST TROP ENDOMAGÉ OU TROP COURT REMPLACEZ LE IMMÉDIATEMENT.

REMPLECEZ LE CABLE MACROLINE PAR UN CABLE MACROLINE DE CE TYPE -
1/4" OD X 1/8" ID SEMI RIGID NYLON 11
SI VOUS N'ÊTES PAS SÛRE DE VOTRE CÂBLE CONTACTEZ
LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE



PHOTO 8A



PHOTO 8B



PHOTO 8C



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



INSTALLER UN SYSTEME D'AIR PRE- REGLE

⚠ ATTENTION ⚠

ATTENTION: ASSUREZ VOUS QUE LE LANCEUR EST ÉTEINT ET QU'AUCUNE BILLE N'EST POSITIONNÉE DANS LE LOADER OU LE FEEDER ET QUE VOTRE BOUCHON DE CANON EST EN PLACE AVANT D'INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR.

L'AIR COMPRIMÉ ET LE NITROGEN SONT DEUX GAZ QUI PEUVENT ÊTRE EXTRÊMEMENT DANGEREUX SI ILS SONT MAL UTILISÉS.

UTILISEZ UNIQUEMENT UN SYSTÈME VALIDE DANS VOTRE PAYS

LE GEO3 NE PEUT PAS ÊTRE UTILISÉ AVEC DU CO₂, IL NE PEUT ÊTRE MIS SOUS PRESSION QU'AVEC DE L'AIR COMPRIMÉ OU DU NITROGEN.

N'AJOUTEZ JAMAIS AUCUNS LUBRIFIANTS OU GRAISSES SUR LE FILETAGE DE VOTRE REGULATEUR

VERIFIEZ QUE TOUTES LES VIS SOIT BIEN EN PLACE ET SERRÉES AVANT D'INSTALLER UN SYSTÈME D'AIR

NE JAMAIS METTRE LE GEO3 SOUS PRESSION SANS LE BLOCK CULASSE CORRECTEMENT INSTALLÉ, UNE GRANDE QUANTITÉ D'AIR RISQUERAIT DE S'ÉCHAPPER.

N'INSTALLEZ PAS UN SYSTÈME D'AIR OU UN LOADER SUR LE GEO3 SANS ÊTRE CERTAIN DE VOS CAPACITÉS À L'UTILISER DE FAÇON SÛRE ET RESPONSABLE.

RETIREZ TOUJOURS LE GAZ RÉSIDUEL DU GEO3 AVANT DE RETIRER LE SYSTÈME D'AIR.

⚠ ATTENTION ⚠

20. UTILISER LE GEO3



Chaque GEO3 est livré avec un système push On / Off Purge Eclipse (OOPS), permettant la connexion directe d'un système d'air pré-réglé. Avant de visser le système d'air dans le OOPS assurez vous que le chapeau (partie avant du oops) soit en position avancée (photo 9A). Si le chapeau est en position arrière appuyer sur le bouton argenté et faite le glissé vers l'avant.

Vissez le système d'air pré-réglé dans le OOPS de sorte à ce que le système d'air soit bien serré et que tout le filetage se trouve dans le OOPS (photo 9B). Appuyer alors sur le bouton argenté pour faire reculé le chapeau et percuté le pin du système d'air et ainsi mettre le Geo3 sous pression (Si votre bouteille est pleine) (photo 9C). lorsque le chapeau est poussé vers l'arrière il doit complètement épousé le corps du oops.^{1,2}

vous avez installé un système d'air pré réglé sur votre Geo3.



PHOTO 9A



PHOTO 9B



PHOTO 9C



¹Un système haute ou basse pression peut être utilisé avec le GEO3

²La force nécessaire pour pousser le chapeau peut varieré dépendant de la pression de sortie et le design interne de votre système d'air



INSTALLER UN RESERVOIR DE BILLE

⚠ ATTENTION ⚠

ATTENTION: NE SERREZ PAS TROP LES VIS DU FEEDER ELLES POURRAIENT ENDOMMAGER LE LOADER OU LE FEEDER LUI MEME

Utilisez une clé allen 5/32" ou vos doigts pour dévisser la vis se situant sur le haut du feeder (photo 10A).

Relevez le clamp se situant sur le feeder (photo10B) et regardez si il est facile d'introduire le loader dans le feeder. Si le loader ne peut pas être facilement placé dans le feeder, dévisser un petit peu plus la vis supérieure du feeder maintenant le clamp dans le sens inverse des aiguilles d'une montre en utilisant une clé allen 5/32" ou vos doigts(photo 10A).

Après avoir poussé le loader dans le feeder, fermer le clamp pour maintenir votre loader en place (photo 10C). Si le chargeur est lâche alors vous devrez libérer le clamp, desserrer la vis un peu en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre avec une clé allen 5 / 32 ou vos doigts et refermer le clamp. Répétez ce processus jusqu'à ce que votre loader soit bien en place.

Vous savez maintenant attacher un loader à votre GEO3. Lorsque vous aurez installé un loader et un système d'air vous serez prêt à commencer à utiliser votre GEO3.



REGLER LA DÉTENTE

Le GEO3 offre à l'utilisateur la possibilité d'utiliser aussi bien le Micro-Switch ou un switch optique comme méthode de détection de déclenchement de tir. Avant de commencer à modifier et paramétrer votre déclencheur, vous devez d'abord sélectionner la méthode de détection de déclenchement que vous souhaitez en entrant dans le menu Hardware et faites votre choix (voir page 47).

Il y a 5 points de réglage sur la détente – La vis de réglage du départ de coup (Front Stop Trigger Screw), la vis de réglage après le départ de coup (Rear Stop Trigger Screw), la vis qui contrôle la force de retour de l'aimant (Magnet Return Strength Screw), la vis de déclenchement du Micro Switch (Micro Switch Activation Screw) et la vis de force de retour du ressort (Spring Return Strength Screw).

Chaque GEO3 standard est livré avec un réglage de déclenchement d'usine de 2 mm de longueur totale, un millimètre de déplacement avant le point de tir et un millimètre de déplacement après le point de tir, la méthode de détection de déclenchement de tir est le switch optique.

La vis de départ de coup (Front Stop Trigger) est utilisée pour définir la course de détente avant le départ du tir. Tournez la vis vers la droite pour réduire la course de détente. Ne pas tourner la vis trop loin sinon le marqueur ne fonctionnera pas car vous aurez dépassé le point de tir. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (photo 11A).

La vis après le départ de coup (Rear Stop Trigger) est utilisée pour définir la course de détente après le départ du tir. Tournez la vis vers la droite pour réduire la course de la détente. Ne pas tourner la vis trop loin où la détente ne pourra pas atteindre son point de tir et le marqueur ne fonctionnera pas. Tournez la vis dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter la course de détente (photo 11B).

La vis qui contrôle la Force de retour de l'aimant (Magnet Return Strength) est utilisée pour ajuster la force nécessaire avec laquelle l'aimant retourne à sa position de repos. Tournez la vis vers la droite pour augmenter la pression nécessaire au déclenchement. Ne pas tourner la vis trop loin ou elle ne tiendra pas compte du réglage de la vis de départ de coup (Front Stop Trigger). Tournez la vis dans le sens antihoraire pour réduire la pression nécessaire. Ne pas tourner la vis trop loin où il n'y aura pas assez de force pour permettre à l'aimant de retourner à sa position de repos (photo 11C).



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index

(SUITE)

La vis de déclenchement du Micro Switch (Micro Switch Activation Screw) est utilisée pour déterminer, lors de la course de départ du coup, à quel moment le switch sera activé et ainsi tirer. Tourner la vis vers la droite pour diminuer le temps entre le départ de coup et le déclenchement du micro switch. Tournez la vis dans le sens antihoraire pour augmenter le temps entre le départ de coup et le déclenchement du micro switch. (photo 11D).

La vis de contrôle de la force de retour du ressort (Spring Return Strength Screw) est utilisée pour ajuster la force qui va être utile au ressort pour faire revenir la détente à sa position initiale. Tourner la vis dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la force ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour baisser la force. Ne dévissez pas la vis trop loin sinon la force de retour de l'aimant ne sera pas assez forte pour faire revenir la détente (photo 11E).

Après avoir réglé la détente il est important de vérifier que le système de détection de la détente fonctionne correctement. Lorsque la détente est complètement enfoncée l'indicateur de détection de la détente doit pointer vers le haut Lorsque la détente est relâchée l'indicateur pointe vers le bas Pour plus d'informations, consulter les chapitres comprendre l'indicateur de détection de détente (TDI) page 31 et réglage des filtres pages 45-47

photo 11F

- (A) Trigger spring
- (B) Spring Return Strength screw
- (C) Trigger Pin Retaining screw
- (D) Front Stop screw
- (E) Magnet Return Strength screw
- (F) Micro Switch Activation screw
- (G) Rear Stop screw



FIG 11D



FIG 11E

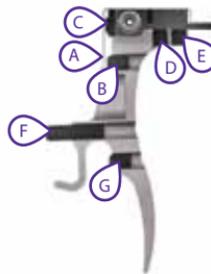


FIG 11F



AJUSTER LA VELOCITÉ

Lorsque vous utilisez votre GEO3, vous pouvez changer la vitesse à laquelle votre GEO3 tir. Cela se fait par l'insertion d'une clé allen 1 / 8" dans la vis de réglage en bas du régulateur Inline. Réglez et adaptez en conséquence la puissance de tir (photo 12A). En tournant la vis de réglage dans le sens des aiguilles d'une montre vous diminuerez la pression de sortie du régulateur et par conséquent la vélocité. A l'inverse lorsque vous tournez la vis de réglage dans le sens anti horaire vous augmentez la pression de sortie du régulateur inline. Sur la partie basse du régulateur inline est gravé le sens d'augmentation et de diminution de cette vélocité."

⚠ ATTENTION ⚠

LA PRESSION DE SORTIE DU REGULATEUR INLINE ET DU SOLENOID FLOW RESTRICTOR DOIVENT ÊTRE RÉGLÉES/VÉRIFIÉES À CHAQUE FOIS QUE LE MARQUEUR EST UTILISÉ. UTILISEZ UN CHRONOMETRE POUR MESURER LA PUISSANCE DE TIR DU MARQUEUR.

CETTE MESURE PERMETTRA DE VOUS ASSURER QUE LE MARQUEUR TIR À UNE PUISSANCE LÉGALE ET SURE À CHAQUE UTILISATION.

¹Après chaque ajustement de réglage, tirez deux coups pour obtenir votre vitesse moyenne. Ne jamais dépasser 300fps.



FIG 12A



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



REGLAGE DU FLUX DU SOLENOID (SFR)

Ce chapitre aborde l'ajustement direct de la valve du solenoid, cette section ne doit être utilisée que par des utilisateurs ayant une connaissance du cycle de tir du Geo3

Le Solenoid Flow Restrictor (SFR) est situé sur la partie gauche de la poignée (voir photo 13A), et contrôle le flux d'échappement d'air de la culasse à la valve du solenoid. Le contrôle de ce flux vous permet d'accélérer ou de ralentir la vitesse d'avancé de la culasse (bolt). Utiliser une clé allen 5/64" pour régler le SFR.

Le SFR à un angle de réglage de 90° du minimum a maximum.

Dépendant du positionnement choisi l'utilisateur peut contrôler les performances du lanceur et le ressenti lors du tir.

Régler le flux au maximum permettra d'augmenter le cycle par seconde (dependant du réglage du ROF Cap, voir page 41). Ce réglage au maximum diminuera la douceur du tir contrairement au réglage minimum du flux.¹

Régler le flux plus bas permettra d'augmenter la douceur du tir et de réduire le nombre de cycle du Geo3.¹

Le SFR controle l'avancé de la culasse (bolt) et peut donc modifier la vélocité du lanceur. Il est fortement recommandé de passer le Geo3 au chronographe apres avoir modifier les réglages du SFR.

⚠ ATTENTION ⚠

RÉGLER LE SFR TROP BAS (SPECIALEMENT DANS DES CONDITIONS MÉTÉO EXTRÊMES) PEUT AVOIR LES CONSÉQUENCES SUIVANTES: VÉLOCITÉ BASSE, VARIATION DE VÉLOCITÉ OU LA CULASSE NE FONCTIONNE PAS. AUGMENTER ALORS LE FLUX

Le SFR a un réglage de flux minimum et maximum.

Pour obtenir le flux maximum tourner le SFR dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. Le repère du SFR est donc pointé vers le haut. Ceci permettra à la culasse (bolt) d'avancée à sa vitesse maximale.

Pour obtenir le flux minimal tourner le SFR dans le sens des aiguilles d'une montre. Le repère du SFR est donc à l'horizontale. Ce réglage réduit au maximum le flux et réduit la vitesse de la culasse (bolt).

Le SFR peut être réglé n'importe où entre le maximum et le minimum.

Dans le cas où vous ne souhaitez pas utiliser le SFR, un bouchon est fourni. Ce bouchon a pour effets d'avoir le SFR réglé au maximum.

Pour installer le bouchon, pousser le SFR complètement à droite à l'aide d'une petite clé allen (photo 13B), puis pousser le bouchon et vérifier qu'il soit bien installé dans la poignée.

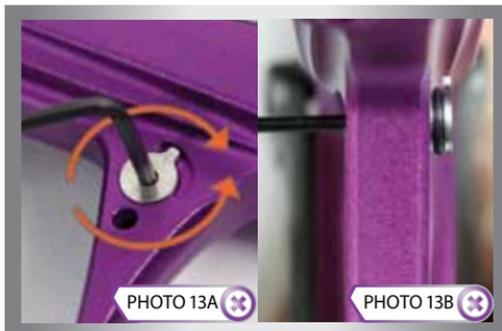


PHOTO 13A

PHOTO 13B

DECHARGER LE GEO3



DIRIGER LE CANON DU GEO3 DANS UNE DIRECTION SÛR ET ASSUREZ VOUS QUE TOUTES LES PERSONNES AUTOUR PORTENT UN MASQUE DE PROTECTION, JUSQU'À CE QUE LE MARQUEUR SOIT COMPÈTEMENT DÉCHARGÉ ET SÛR.

Attacher un bouchon de canon comme le bouchon de canon Eclipse¹ (fournit avec le Geo3) sur le marqueur comme sur la photo 14A.

Eteignez l'électronique du Geo3 en maintenant le bouton  situé à l'arrière de la poignée. Lorsque l'écran s'éteint et que le son d'extinction est émis (Si le paramètre son est activé), Le marqueur est alors éteint (voir photo 14B).

Avec le lanceur dirigé dans une direction sûre, dégagé le marqueur en appuyant sur le bouton du POPS permettant au chapeau d'avancer et de purger le lanceur. Une fois que le Geo3 est complètement dégazé, dévisser et retiré le système d'air du Geo3. (photo 14C).

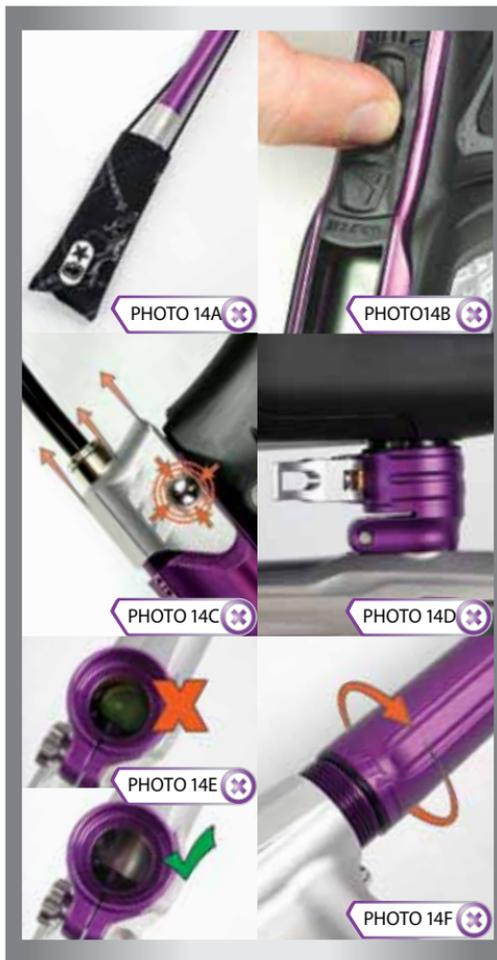
Ouvrez la languette du feeder, dévisser la vis si nécessaire. Retirer precautionneusement le réservoir de bille du feeder (photo 14D).

Regarder dans le lanceur via le feeder et vérifiez qu'il n'y est plus de billes dans la chambre. Si une bille est toujours dans le lanceur, retournez le en visant dans une direction sûre et retirer la bille par le feeder (photo 14E).

Puis retirez le bouchon de canon et devisez le canon (photo 14F). Retirez les billes restante du canon si il y'en a.

Le Geo3 Eclipse est maintenant déchargé et est prêt à être rangé.

¹les instructions d'utilisation du bouchon de canon Eclipse sont disponible sur le bouchon de canon lui même.



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



RÉGLAGE ET TRANSPORT

⚠ ATTENTION ⚠

ATTENTION: NE TRANSPORTEZ JAMAIS LE GEO3 HORS DE SA BOITE LORSQUE VOUS N'ÊTES PAS SUR UN TERRAIN DE PAINTBALL. LES PERSONNES QUI NE CONNAISSENT PAS LE PAINTBALL AINSI QUE LES FORCES DE L'ORDRE POURRAIENT NE PAS FAIRE LA DIFFÉRENCE ENTRE UN PAINTBALL ET UNE ARME RÉELLE. POUR VOTRE PROPRE SÉCURITÉ ET POUR L'IMAGE DU PAINTBALL, TRANSPORTEZ VOTRE GEO3 (OU TOUTS AUTRE LANCEUR DE PAINTBALL) DANS UNE BOÎTE APPROPRIÉE COMME CELLE FOURNIT AVEC LE GEO3.

- Votre Geo3 Eclipse doit être vide de toutes billes ou gaz.
 - Assurez vous que le Geo3 Eclipse est éteint.
 - Retirez le canon du marqueur.
 - Assurez vous que le marqueur est propre de toutes saletés, moisissures ou résidus.
 - Rangez votre Geo3 Eclipse dans un endroit propre, sec et frais.
 - Gardez votre lanceur Geo3 Eclipse hors de porté d'utilisateurs non autorisés.
 - Retirez la pile lorsque vous stockez votre Geo3 Eclipse.
 - Protégez votre Geo3 Eclipse de toutes sources excessive de chaleur.
 - Lors du transport aérien de votre Geo3, vérifiez la politique de transport de la compagnie aérienne. Les équipement de paintball doivent déjà être dans votre sac de transport lors de votre arrivée à l'aéroport.
 - Respectez et obeissez à toutes les lois nationales qui régissent le transport de votre marqueur. Pour vous informez sur les lois du pays contactez les autorités locales
- Pour expédier votre Geo3 Eclipse, Planet Eclipse recommande d'utiliser la boite d'origine fournit avec le marqueur pour prévenir tous dommage sur le marqueur.

INTERFACE UTILISATEUR

Le GEO3 possède une interface utilisateur simple à travers laquelle tous les aspects de son système de contrôle électronique peuvent être contrôlés et ajustés grâce aux trois boutons poussoirs et l'écran LCD composant la console de navigation

DESCRIPTION DE L'ECRAN

La base de l'interface joueur est l'écran principal. C'est l'écran le plus souvent affiché qui donne au joueur des informations essentielles sur l'Etat du GEO3. Un exemple typique d'écran principal est montré à droite.¹

Sur la gauche de l'écran s'affichent des options sélectionnables par l'utilisateur, appuyer rapidement sur le bouton ▲ de la console de navigation pour afficher l'option sélectionnée.

- > chronomètre
- > compteur de tir
- > cadence de tir actuelle
- > cadence de tir maximale

Sur la droite de l'écran se trouvent des icônes, chacun d'eux fournit une indication graphique sur les différents réglages électroniques du GEO3.

BREAK BEAM SENSOR
SYSTEM INDICATOR

AUX OUT INDICATOR

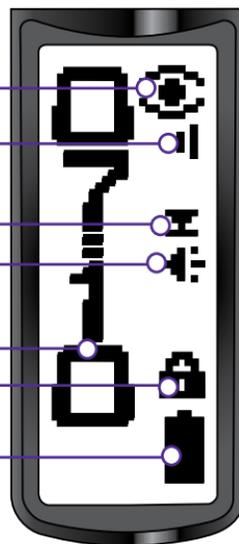
TRIGGER DETECTION
INDICATOR

SOUND INDICATOR

USER SELECTABLE
DISPLAY OPTION

LOCK INDICATOR

BATTERY LEVEL
INDICATOR



¹LE VISUEL DE L'ECRAN LCD EST CORRECTE AU MOMENT DE L'IMPRESSION DE CE MANUEL. CEPENDANT UNE FUTURE VERSION DU SOFTWARE DU GEO3 POURRAIT CHANGÉ LE VISUEL DE L'ECRAN. VOUS POUVEZ CONSTATER QUE QUELQUES ICÔNES ONT ÉTÉ AJOUTÉES OU ENLEVÉES ENTIÈREMENT. SI VOUS ÊTES INCERTAINS DE LA SIGNIFICATION D'UN ICÔNE CONTACTER VOTRE CENTRE SAV.



INDICATEUR DE L'OEIL (BBSS)

Le BBSS est capable de se désactiver seul, s'il n'est pas propre ou si quelque chose le bloque et l'empêche de fonctionner normalement. Après avoir débloqué ou nettoyé les yeux, le BBSS se réactivera seul.

Vous trouverez ci-dessous les 8 états possible du BBSS



BBSS ACTIVÉ BILLE DÉTECTÉE
Le GEO3 peut tirer à la cadence maximale déterminée par le mode de tir choisi



BBSS ACTIVÉ BILLE NON DÉTECTÉE
Le GEO3 ne peut pas tirer



BBSS DÉSACTIVÉ
Le GEO3 peut tirer à la cadence de tir maximale autorisée par le OFF ROF (voir page 42).



BBSS EN DÉFAUT
Le système est désactivé. Le GEO3 ne peut pas dépasser les 10bps, quel que soit le mode de tir choisi.



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UNE MISE EN DÉFAUT
Le BBSS s'est réactivé. Une bille est détectée et le GEO3 peut tirer à la cadence de tir maximale déterminée par le mode de tir choisi.



BBSS RÉACTIVÉ APRÈS UN DÉFAUT
Le BBSS est activé. Aucune bille n'est détectée le Geo3 ne peut donc pas tirer. Pour réinitialiser l'icône, utilisez le bouton ▲ pour éteindre le BBSS, puis rallumez-le



BBSS ACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT
Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil est toutefois toujours actif et la cadence de tir sera alors limitée par le mode de tir choisi.



BBSS DÉSACTIVÉ EN MODE ENTRAÎNEMENT
Le BBSS est mis en défaut lorsque vous sélectionnez le mode training. L'oeil n'est pas actif, la cadence de tir est alors limitée par les paramètres du OFF ROF (voir page 42).

INDICATEUR AUX OUT

Le 3eme port de la carte électronique du GEO2 permet le branchement de produits "aftermarket" comme une puce RF.

L'indicateur du AUX out est actif ou non, dépendant du réglage du paramètre AUX OUT (voir page 49).

Voici les deux icones possibles:



AUX OUT ACTIVÉ
Le paramètre Aux Out est activé. A chaque fois que la carte détecte une pression valide de la détente un signal sera envoyé au connecteur AUX sur la carte



AUX OUT DESACTIVÉ
Le paramètre Aux Out est désactivé. Aucun signal ne sera envoyé.

INDICATEUR SONORE

L'icône de l'indicateur de SON permet, lorsqu'il s'affiche sur l'écran principal, de savoir si le son est actif ou non dans le menu "hardware" (page48).

Voici les deux icones possibles:



SON ACTIVÉ

Le son est activé. Le GEO3 fera un bruit lors de son allumage et de son extinction ainsi que pendant le fonctionnement du chronomètre.



SON INACTIF

Le son n'est pas activé. Le GEO3 ne fera aucun bruit.

DETECTION DE LA DÉTENTE(TDI)

L'indicateur de détection de la détente sur l'écran principal est utilisé pour afficher à la fois la méthode de détection de déclenchement en service et l'état actuel de la détente.



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, 0% SIGNAL

Le switch optique est actif. Le switch optique ne détecte rien, la détente est complètement relâchée (0%, i.e.)



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, LECTURE AVANT LE DÉCLENCHEMENT DE TIR

Le switch optique est sélectionné. Le switch optique détecte quelque chose avant le déclenchement du tir, la détente est quasiment relâchée.



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, AU MOMENT DU DÉCLENCHEMENT

Le switch optique lit la plage de déclenchement du tir. La détente est à la moitié de sa course.



SWITCH OPTO SÉLECTIONNÉ, LECTURE APRES LE DÉCLENCHEMENT DE TIR

Le switch optique est sélectionné. la détente est considérée comme enclenchée.



SWITCH OPTIQUE SÉLECTIONNÉ, SIGNAL 100%

Le switch optique est sélectionné. Le switch optique indique 100% la détente est complètement enclenchée.



MICRO-SWITCH SÉLECTIONNÉ, MAIS PAS ENCLENCHÉ

Le micro switch est sélectionné. Le micro switch n'est pas encore activé la détente est relâchée.



MICRO-SWITCH SÉLECTIONNÉ ET ACTIVÉ

Le micro switch est activé, la détente est enclenchée.

Le switch optique est activé d'usine sur le GEO3. Vous pouvez sélectionner une détection de déclenchement de tir par micro-switch dans le menu HARDWARE (voir page 47).

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le GEO3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



PARAMETRE DE VERROUILLAGE

Sur le GEO3 les modes tournois sont pré-enregistrés et verrouillés ce qui empêche l'utilisateur de modifier sans outils les paramètres. Cette fonctionnalité est nécessaire pour que le GEO3 soit légal sur les tournois.

Lorsque le verrouillage est actif, un cadenas fermé s'affiche sur le menu principal .

Lorsque le verrouillage est désactivé, un cadenas ouvert s'affiche sur le menu principal .

Pour activer ou désactiver le mode tournois rendez-vous au chapitre "accéder au menu" page 38.

INDICATEUR DE BATTERIE

L'indicateur de pile sert à connaître le niveau d'énergie restant dans la pile. Lorsque la pile est neuve l'indicateur est plein  et au fur et à mesure que la pile s'use le niveau de l'indicateur baisse. Lorsque le niveau d'énergie de votre pile est insuffisant et ne permet plus de faire fonctionner votre Geo3, l'icone de l'indicateur se met à clignoter. Il est donc impératif de changer immédiatement la pile.

L'indicateur du niveau de voltage de la pile est aussi affiché et s'affiche si le voltage de la pile installée est incorrecte. Voici l'icon indiquant qu'une batterie n'a pas le bon voltage.  Si cet icon apparait, il est imperatif de changer la pile immédiatement

CHRONOMÈTRE

Lorsque le chronomètre est affiché sur l'écran principal, il peut être démarré en pressant le bouton  et le compte à rebours se lancera. Le chronomètre peut aussi être configuré pour démarrer par une pression sur la détente en changeant les paramètres dans le menu START (voir page 51).

Lorsque le chronomètre atteint la fin de temps, le chronomètre commencera à "flasher" et un son retentira toutes les secondes si le son a été activé sur votre carte

Lorsque la minuterie atteint 00:00, GAME OVER s'affichera sur l'écran LCD. et l'alarme sonnera continuellement si le son est activé sur votre lanceur.

Pour arrêter à tout moment le chronomètre appuyez et maintenez le bouton  pendant 0.5 secondes

Pour réinitialiser le chronomètre, appuyez et maintenez le bouton  pendant 1 seconde. Le chronomètre sera également réinitialisé chaque fois que le GEO3 sera éteint.

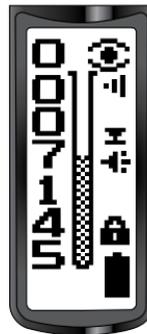


COMPTEUR DE TIR

Le compteur de tir augmentera à chaque fois que le solenoid du GEO3 sera activé. Lorsque le compteur de tir est affiché sur l'écran principal, il peut être remis à 0 en appuyant et maintenant durant 0.5 seconde le bouton .

Il est possible d'afficher une gauge de tir sur l'écran principal. La gauge décroît à partir du chiffre déterminé par l'utilisateur (voir page 50).

La gauge se réinitialise à chaque fois que le GEO3 est éteint ou que le bouton  est pressé



CADENCE DE TIR ACTUELLE

Quand le ROF est sélectionné l'écran de votre GEO3 ressemblera à la figure de droite. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente le nombre de cycles lors de la dernière seconde. Le nombre en dessous représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zero appuyez et maintenez le bouton  durant 1 seconde.



CADENCE DE TIR MAXIMALE

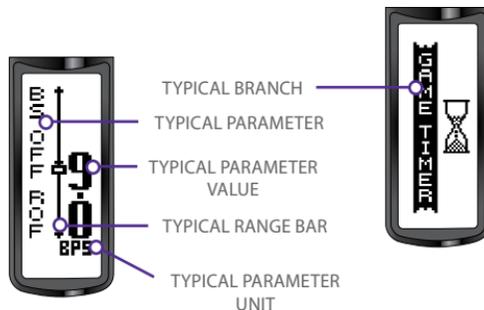
Quand le ROF est sélectionné, l'écran de votre GEO3 ressemblera à la figure de gauche. Vous pourrez faire la différence entre les deux écrans par l'affichage de 'PK'. La valeur affichée en haut à gauche de l'écran représente la cadence de tir mesurée au cours des deux derniers tirs. La valeur en bas à gauche représente la cadence de tir maximale enregistrée. Pour remettre les valeurs à zero appuyez et maintenez le bouton  durant 0.5 seconde.



La cadence de tir maximale est habituellement supérieure à la cadence de tir actuelle car il est plus facile de tirer deux coups successifs rapidement que de maintenir une cadence de tir sur la durée.

FONCTIONNEMENT DU MENU

Le menu principal est composé de différents niveaux de menu. Chaque menu contient un certain nombre de sous menus qui peuvent eux même contenir des sous menus ou des paramètres modifiables. Une animation graphique est toujours disponible pour connaître la valeur actuelle de chaque réglage.



Sur l'écran du paramètre réglable apparait une barre vous permettant d'adapter votre réglage. Votre réglage actuel est indiqué sur la barre par un icône en forme de petite boîte et vous permet de visualiser vos possibilités de réglage.

En bas de l'écran du paramètre réglable est indiqué l'unité de mesure. Certain paramètres non pas d'unité de mesure comme les paramètres on ou off. Pour une liste détaillée des paramètres qui ont une unité rendez-vous pages 34-37 pour voir l'arborescence.

Vous trouverez l'arborescence du menu dans les pages suivantes.

GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancés
- Maintenance
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index

MAIN MENU

TURN OFF		Permet d'éteindre le GEO3
PRESET		
🔒 LOAD	USER 1 USER 2 FACTORY NPPL PSP 10 PSP 12 MS 10 CANCEL	Active le mode User 1 Active le mode User 2 Active les paramètres d'usine (semi-automatique) Active le mode NPPL 2008 Active le mode PSP 10 billes par second e(BPS) Active le mode PSP 12 billes par second e(BPS) Active le mode Millennium Series 2010 Annule l'activation des paramètres précédemment sélectionnés
🔒 SAVE	USER 1 USER 2 CANCEL	Sauvegarde les paramètres User 1 Sauvegarde les paramètres User 2 Annule le changement
BACK		retour au menu principal
🔒 FIRE MODE	SEMI RAMP CANCEL	Sélectionne le mode semi-automatique Sélectionne le mode ramping Annule la sélection
🔒 ROF CAP	ON OFF CANCEL	Désactive le ROF Active le ROF Annule la modification
🔒 BS ON ROF*	4.0 - 30.0 BPS	Réglage du nombre maximal de billes/seconde tirées lorsque le BBSS est activé
🔒 BS OFF ROF	4.0 - 15.0 BPS	Réglage du nombre maximum de billes/seconde tirées lorsque le BBSS est désactivé

Cet icône indique les paramètres bloqués lorsque le mode tournois est activé.

Voir chapitre "accéder au menu" page 38 .

Les Parametres suivis du symbole *sont des "smart menu"et afficheront ou non d'autres sous menus dépendent des paramètres sélectionnés. (Ex.: le paramètre MAX ROF est disponible lorsque le ROF CAP est activé.)

MENU PRINCIPAL

RAMP SETUP* (FIRE MODE DEPENDANT)

 TYPE	STEP LINEAR CANCEL	Sélectionne le mode step Sélectionne le mode linear Annule la sélection
 RATE*	0 - 100%	Pourcentage du ramp linear
 SEMI SHOTS	3 - 9	Nombre de tir nécessaire avant le déclenchement du ramp
 KICK IN	3.3 - 10.0 PPS	Cadence/seconde de pression sur la détente nécessaire au déclenchement du ramp
 SUSTAIN	3.3 - 10.0 PPS	Cadence/seconde de pression sur la détente pour maintenir le ramping
 RESTART	0.0 - 1.0 S	Temps en seconde après la dernière pression sur détente pour redéclencher ramp
BACK		Retour au menu

TIMING

 DWELL	10.0 - 30.0 ms	Réglage de l'énergie du Solénoïd en milliseconde pour chaque tir
 FSD COMP	0.0 - 5.0 ms	Temps de compensation en milliseconde pour éviter le drop off
 FSD DELAY	00:00 - 04:00	Délais en seconde avant que le First Shot Drop Off Compensation s'active
BACK		Retour au menu

FILTER

 DEBOUNCE	LEVEL 9 LEVEL X LEVEL 1 CANCEL	Utilise le niveau 9 de debounce (moins de bounce) Utilise le niveau 8-2 de debouce Utiliser le niveau 1 de debounce (plus de bounce) Annule la sélection
 EMPTY	1.0 - 20.0 ms	Temps en milliseconde durant lequel la chambre doit restée vide avant que le BBSS se remette à fonctionner

GUIDE RAPIDE

Contenu
Mise en Route
Orientation
Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



MENU PRINCIPAL

— FULL	1.0 - 20.0 ms	Temps en millisecondes durant lequel une bille doit rester dans la chambre de tir avant d'être prête à être tirée
— PULL TM	3.0 - 25.0 ms	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être pressée pour tirer
— RELEASE TM	3.0 - 25.0 ms	Temps en millisecondes durant lequel la détente doit être relâchée avant de pouvoir être pressée à nouveau
— PULL PT*	51 - 99%	Limite haute de plage de debounce exprimée en pourcentage
— RELEASE PT*	1 - 49%	Limite basse de la plage de debounce exprimée en pourcentage
— BACK		Retour au menu
— HARDWARE		
— TRIGGER	OPTO SWITCH CANCEL	Sélection du switch optique comme mode de déclenchement du tir Sélection du micro switch comme mode de déclenchement du tir Annule la sélection
— SOLENOID	LO PWR MED PWR HI PWR CANCEL	Niveau bas d'énergie du solénoïd Niveau médium d'énergie du solénoïd Niveau haut d'énergie du solénoïd Annule la sélection
— SOUND	OFF ON CANCEL	Désactive le son Active le son lors Annule la sélection
— TONES*	OFF ON CANCEL	Désactive le son lors de la pression des touches Active le son lors de la pression des touches Annule la sélection
— BACKLIGHT	00:00 - 00:20	Temps d'activation du rétroéclairage (00:00 = pas de rétroéclairage)
— RED LEVEL*	0 - 100%	Pourcentage de lumière rouge dans le rétroéclairage (si BACKLIGHT activé)
— GRN LEVEL*	0 - 100%	Pourcentage de lumière verte dans le rétroéclairage (si BACKLIGHT activé)
— BLU LEVEL*	0 - 100%	Pourcentage de lumière bleue dans le rétroéclairage (si BACKLIGHT activé)
— CONTRAST	0 - 30	contraste de l'écran LCD

MENU PRINCIPAL

AUX OUT	OFF	Port AUX désactivé
	ON	Port AUX activé
	CANCEL	annule la sélection
AUTO OFF	05:00 - 60:00	Temps en minute avant lequel le GEO3 s'éteint automatiquement
DBL CLICK	NONE	Double click désactivé
	POWER UP	Double click pour l'allumage uniquement
	ALL	Double click activé
	CANCEL	Annule la selection
BACK		Retour au menu
TRAINING	OFF	Mode trainin désactivé
	ON	Mode training activé
	CANCEL	Annule la sélection
SHOT COUNT		
GAUGE	OFF	Compteur de tir désactivé
	ON	Compteur de tir activé
	CANCEL	Annule la sélection
GAUGE MAX*	100-2000 SHOTS	Gauge de tir (reset value) (GAUGE dependant)
BACK		Retour au menu
GAME TIMER		
	GAME	00:00 - 60:00
ALARM	00:00 - 60:00	Activation de l'alarm en minutes
START	BUTTON	▼ Bouton de démarrage du chronomètre
	TRIGGER	La détente permet de démarrer le chronomètre
	CANCEL	Annule la sélection
BACK		Retour au menu
EXIT		

Cette arborescence peut différée dépendant des upgrades eventuelles apres l'impression de ce manuel

GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancées
- Maintenance
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index



ACCEDER AU MENU

Pour accéder au menu principal à partir de l'écran principal double cliquez sur le bouton pour que le premier paramètre s'affiche. Alternativement, appuyez et maintenez le bouton pendant 2 secondes.

Les possibilités de réglage de certains paramètres peuvent dépendre de l'activation ou non du mode tournis. Pour activé ou désactivé le mode tournis appuyez sur le bouton de la carte imprimée (VOIR PHOTO 15A). Si vous essayez de sélectionner un paramètre verrouillé, le mot "locked" apparaîtra alors sur l'écran.



NAVIGUER DANS LES MENUS

Appuyez et relâchez le bouton pour afficher le menu suivant. Lorsque le dernier sous-menu est atteint, pressez alors le bouton pour afficher le premier menu. Appuyez et relâchez le bouton pour afficher le sous menu précédent. Lorsque le premier sous-menu est affiché, appuyez sur le bouton permettra d'afficher le dernier sous-menu. Lorsque l'élément affiché est un sous-menu, indiqué par une animation en haut à droite de l'écran, appuyez sur le bouton pour passer à un autre sous-menu.

MODIFIER UN PARAMETRE

ATTENTION

ATTENTION: LE LANCEUR PEUT TIRER MEME SI VOUS NAVIGUEZ DANS LES MENUS.

Quand le menu affiché est un paramètre modifiable, vous verrez afficher la valeur de ce paramètre sur la droite de l'écran. Pressez le bouton pour activer le mode EDIT qui vous permettra de modifier un paramètre. Lorsque le mode EDIT est actif, l'arrière plan noir disparaît. Il y a deux types de paramètres, un paramètre numérique et un paramètre de choix.



Le paramètre numérique a une valeur qui est un nombre, tandis que le paramètre de choix est un paramètre qui a un petit nombre de choix distincts

Pour modifier un paramètre numérique, il vous faut d'abord activer le mode EDIT. Appuyez sur le bouton pour augmenter la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton pour augmenter la valeur du paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son maximum elle reviendra à sa valeur minimale Appuyez sur le bouton pour diminuer la valeur du paramètre petit à petit. Maintenez enfoncé le bouton pour diminuer la valeur de paramètre rapidement. Lorsque la valeur atteint son minimum, elle reviendra à sa valeur maximale. Lorsque la valeur souhaitée est atteinte appuyez sur la touche pour valider la valeur et mettre fin au mode EDIT.

Pour modifier un paramètre de choix, d'abord activer le mode EDIT. Appuyez sur le bouton pour afficher le prochain choix dans la liste. Lorsque le dernier choix s'affiche, appuyez sur pour afficher le premier choix dans la liste. Appuyez sur le bouton pour afficher le choix précédent dans la liste. Lorsque le premier choix s'affiche, appuyez sur le bouton pour afficher le dernier choix dans la liste. Lorsque le choix est affiché appuyez sur la touche pour accepter le choix et mettre fin au mode EDIT. Si vous souhaitez annuler le choix, appuyez sur le bouton pour mettre un terme au mode EDIT ce qui remet les paramètres précédents en place.



PRESET

MENU DES PARAMETRES PRE-ENREGISTRES

Afin de simplifier les réglages du GEO3 un certains nombres de modes sont pré-enregistrés et disponibles. Le choix d'un de ces modes modifiera directement les paramètres du GEO3 afin que votre lanceur soit conforme avec les règlements en vigueur¹. L'utilisateur peut aussi enregistrer 2 de ces propres modes

LOAD

CHARGEMENT DES PARAMETRES ENREGISTRES

Ce paramètre permet de charger le paramètre pré enregistré choisi. Les choix possibles sont les suivants:

- > USER 1: Charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.
- > USER 2: Charge les paramètres des modes de tirs précédemment enregistrés par l'utilisateur.
- > FACTORY: Remet en place les paramètres d'origine du GEO3.
- > NPPL: Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la NPPL.^{1,2}
- > PSP 10: Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la PSP petite division (10bps).^{1,2}
- > PSP 12: Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles de la PSP haute division (12bps).^{1,2}
- > MS10: Charge les paramètres nécessaires pour jouer légalement selon les règles du Millennium Series.^{1,2}
- > CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent



SAVE

SAUVEGARDE DES PARAMETRES

Ce paramètre est utilisé pour sauvegarder une série de paramètres définis par l'utilisateur.

Les choix possibles sont les suivants:

- > USER 1: Enregistre les paramètres actuels en 'USER 1'.
- > USER 2: Enregistre les paramètres actuels en 'USER 2'.
- > CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent.



¹ Certains modes pre-enregistrés et modes de tirs peuvent n'être disponibles que dans certains pays et sur certains model de Geo3.

² Tous les modes sont légaux à l'heure où est imprimé ce manuel. S'il vous plaît vérifiez que l'organisateur du tournoi n'est pas décidé de modifier ces paramètres.

FIRE MODE

REGLAGE DES MODES DE TIR

Ce paramètre vous permet de sélectionner le mode de tir de votre GEO3. Les choix sont les suivants:

> SEMI: Mode de tir par défaut. Une pression sur la détente équivaut à un tir

> RAMP: dans ce mode de tir, la cadence de tir est augmentée par la cadence à laquelle la détente est pressée une fois que certains facteurs sont réunis. Ces facteurs sont réglables dans le menu RAMP.¹

> CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent.



ROF CAP

REGLAGE DE LA CADENCE DE TIR

Le paramètre ROF CAP est utilisé pour indiquer si la cadence de tir du Geo3 doit être plafonnée ou non. Lorsque le ROF CAP est activé, la cadence de tir maximale est déterminée par le paramètre BS ON ROF:

> OFF: cadence de tir limitée par le loader

> ON: cadence de tir limitée par le paramètre BS ON ROF.

> CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent.



GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancés
- Maintenance
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index

¹Certains modes pre-enregistrés et modes de tirs peuvent n'être disponibles que dans certains pays et sur certains model de Geo3



BS ON ROF

REGLAGE DE LA CADENCE DE TIR MAXIMALE
Le paramètre BS ON ROF est utilisé pour régler la cadence de tir maximale du GEO3. La valeur de ce paramètre peut être ajustée entre 4.0 et 30.0 billes par seconde par incrémentation de 0.1bps.¹

Le paramètre BS ON ROF n'est disponible que si le ROF CAP est activé²



BS OFF ROF

CADENCE DE TIR MAXIMALE SANS BBSS
Le paramètre BS OFF ROF définit le nombre de cycles de tir qu'il est possible d'effectuer avec le GEO3 sans l'oeil. Ce paramètre peut être réglé entre 4.0 et 15.0 billes par seconde et doit toujours être réglé à la cadence minimale possible du loader utilisé.¹



¹ IL EST IMPÉRATIF DE RÉGLER VOTRE LANCEUR SUR UN RADAR SANS DÉPASSÉ LA VITESSE MAXIMALE LEGALE DE VOTRE PAYS AVANT DE JOUER.

RAMP SETUP

REGLAGE DU RAMP

Ce menu est disponible uniquement lorsque le ramp est activé dans le menu FIRE MODE et comprend une liste de paramètres qui contrôle la façon dont va fonctionner le ramp du Geo3, voici ces paramètres:

TYPE

CHOIX DU TYPE DE RAMP

Ce paramètre permet de choisir le type de ramp que vous souhaitez. Voici les différentes possibilités:

> STEP: Le mode step permet au GEO3 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certains nombres de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pression sur la détente (PULL NO), La cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (KICK IN). A ce stade la cadence de tir augmentera au maximum mais ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du BS ON ROFF, uniquement si le ROFF CAP est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (SUSTAIN)

> LINEAR: Le mode linear permet au GEO3 de tirer en semi-automatique jusqu'à un certain nombre de pressions sur la détente. Ce nombre de pressions est variable selon les réglages suivants: Le nombre de pressions sur la détente (PULL NO) la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp (KICK IN). A ce stade la cadence de tir sera égale au nombre de pressions sur la détente augmenté du pourcentage préalablement réglé dans le paramètre RATE. La cadence de tir ne pourra cependant pas dépasser le réglage défini du MAX ROF, uniquement si le ROFF CAP est activé. Le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. (SUSTAIN)

> CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent.



RATE

REGLAGE DU RAMP LINEAR

Le paramètre est disponible uniquement lorsque le Ramping linéaire est sélectionné et il est utilisé pour définir le pourcentage d'augmentation de la cadence de tir par rapport à la cadence des pressions effectuées sur la détente. Par exemple, si l'utilisateur appuie sur la détente à une cadence de 10 pressions par seconde et que la cadence est réglée à 50% alors la cadence de tir est de 10 plus 50% soit 15 billes par seconde. Ce paramètre peut être réglé entre 0 et 100% par incrémentation de 10%

SEMI SHOTS

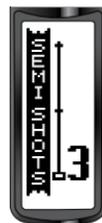
MENU DE TIR SEMI

Ce paramètre définit le nombre de pressions de la détente nécessaire à la cadence du KICK IN avant que le ramp ne s'enclenche. Ce paramètre peut être réglé entre 3 et 9 pressions. Par incrémentation de 1 pressions

KICK IN

REGLAGE DU KICK IN

Ce paramètre permet de définir la cadence minimale à laquelle l'utilisateur doit appuyer sur la détente pour déclencher le ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 3.3 et 10.0 pressions par seconde par incrémentation de 0.1 pressions par seconde.



GUIDE RAPIDE

Contenu
Mise en Route
Orientation
Utiliser le Geo3
Menu Arborescent
Réglages Avancés
Maintenance
Dépannage
Centres SAV
Liste de Pièces
Accessoires
Index

(suite page suivante)

4 RÉGLAGES AVANCÉS



SUSTAIN

RÉGLAGE DE SUSTAIN

Une fois le ramp déclenché, le joueur doit continuer à tirer à une certaine cadence pour maintenir le ramp. Ce paramètre permet de définir cette cadence et de la régler entre 3.3 et 10.0 pressions par seconde en incrementation de 0.1 pression par seconde.

RESTART

RÉGLAGE DU REPRISE DU RAMP

Le paramètre RESTART définit le temps nécessaire après la dernière pression sur la détente, pour que le ramp reprenne après une simple pression sur la détente. Si une pression sur la détente intervient alors que le temps du paramètre RESTART est expiré il faudra alors remplir à nouveau toutes les conditions nécessaires au déclenchement du ramp. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 1.0 secondes, par incrementation de 0.1 seconde.



TIMING

REGLAGE DU TEMPS

Les paramètres du menu TIMING ont tous une incidence sur le contrôle du solénoïde

DWELL

REGLAGE DU DWELL

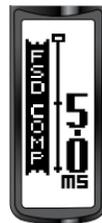
Le Dwell définit le temps durant lequel le solénoïde est activé et la quantité d'air nécessaire pour chaque tir. Trop baisser le Dwell engendre une baisse de vitesse et/ou des fluctuations de vitesse. Augmenter le Dwell engendre une surconsommation inutile d'air et rend le GEO3 plus bruyant. Le DWELL peut être réglé entre 0.0 et 30.0 millisecondes. Le réglage d'usine par défaut peut normalement être réduit après quelques milliers de tirs.



FSD COMP

COMPENSATION DE LA PERTE DE PRESSION LORS DU PREMIER TIR

Le drop off est une réduction de la vitesse après une longue période sans tir, ce qui cause une friction entre les joints dynamiques et la surface avec laquelle ils sont en contact. Le FSD permet de compenser en ajoutant du temps sur le paramètre du DWELL lors du premier tir. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 5.0 millisecondes.



FSD DLY

DÉLAIS DE DECLANAGEMENT DU FSD COMP

Le délais avant le déclanchement du FDS COMP entre deux tirs. Ce paramètre peut être réglé de 00:00 à 04:00 minutes.



FILTER

MENU DES FILTRES

Les paramètres suivants permettent de modifier les filtres du software du GEO3 Le lanceur ne tirera pas si tous ces paramètres ne sont pas conformes à la situation de tir. Les réglages d'usine peuvent ne pas convenir à tout le monde, c'est pourquoi il vous est possible de les régler à votre convenance.

DEBOUNCE

REGLAGE DU DEBOUNCE

Ce paramètre est utilisé pour supprimer toute possibilité de bounce de détente sur le GEO3 et peut être réglé du niveau 1 aux niveau 9 par incrementation de 1 niveau

> LEVEL 9: Filtre au maximum (moins 'bouncy').

> LEVEL1: Filtre au minimum (plus 'bouncy').

> CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent.



EMPTY

TEMPS MINIMUM ENTRE CHAQUE TIR

Pour que le BBSS fonctionne parfaitement, il doit d'abord détecter que la culasse est complètement en arrière et que le feeder soit vide. Pour ensuite détecter une bille, vérifier qu'elle soit bien chamberée et autoriser le tir. Ce paramètre définit le temps minimum qu'il faut lorsqu'une bille est chamberée pour pouvoir autoriser le tir. Ce paramètre peut être réglé entre 1.0 et 20.0ms par incrementation de 0.5 ms



(suite page suivante)

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



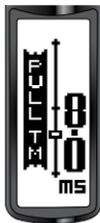
FULL

TEMPS DE POSITIONNEMENT DE LA BILLE
Une bille peut parfois mettre du temps avant de se positionner correctement dans le lanceur. Ce paramètre définit le temps qu'il faut, lorsque la bille est chambrée, au GEO3 pour autoriser le tir. Ce paramètre peut être réglé entre 1.0 et 2.0 millisecondes par incrémentation de 0.5 ms



PULL TM

RÉGLAGE DU TEMPS DE PRESSION SUR LA DÉTENTE
Le paramètre PULL TM permet de régler le temps minimum de pression sur la détente nécessaire pour être reconnue comme pression valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 20.0 millisecondes par incrémentation de 0.1 ms.



RELEASE TM

RÉGLAGE DU TEMPS DE RELACHEMENT DE LA DÉTENTE
Le paramètre RELEASE TM permet de régler le temps minimum durant lequel la détente doit être complètement relâchée avant d'être reconnue comme valide. Ce paramètre peut être réglé entre 3.0 et 25.0 millisecondes par incrémentation de 0.1 ms.



PULL PT

POINT DE DETECTION DE LA DÉTENTE
Le paramètre PULL PT est disponible uniquement si le paramètre OPTO a été activé dans le menu Hardware. Le paramètre PULL PT définit le point à partir duquel la détente est considérée comme appuyée et est réglable de 51% à 99% par incrémentation de 1%



RELEASE PT

POINT DE DETECTION DE RELACHEMENT DE LA DÉTENTE
Le paramètre RELEASE PT est disponible uniquement si le paramètre OPTO a été activé dans le menu Hardware. Le paramètre RELEASE PT définit le point à partir duquel la détente est considérée comme relâchée et est réglable de 1% à 49% par incrémentation de 1%



REGLAGE DES FILTRES BASIQUES DE LA DÉTENTE

95% des problèmes de bounce peuvent être résolus en utilisant un des neuf choix de DEBOUNCE (LEVEL 1-9). Avant de rentrer dans les réglages des filtres de détente nous vous conseillons d'essayer les 9 choix pré-réglés de DEBOUNCE.

REGLAGES AVANCES DES FILTRES DE LA DÉTENTE

En vue d'optimiser les réglages des filtres de la détente, il est nécessaire que le paramètre du PULL PT soit au maximum et que le paramètre du RELEASE PT soit le plus bas possible:

1. Sélectionnez le paramètre PULL PT. Vérifiez que la barre graphique augmente ou baisse selon que vous appuyez ou que vous relâchez la détente. La valeur actuelle de la barre graphique est visible en haut à droite de l'écran.
2. Ajustez au besoin la vis d'arrêt de la détente (rear stop trigger). Assurez vous que la barre est aussi proche que possible de 100% lorsque la détente est complètement enfoncée contre la vis. Il est préférable de laisser une course de détente supplémentaire avant que la barre n'atteigne sa valeur maximale.
3. Ajustez le paramètre du PULL PT de sorte que lorsque la détente est enfoncée complètement, la barre s'installe au-dessus de l'indicateur sur le côté gauche de l'écran (voir page 46)
4. Sélectionnez le paramètre RELEASE PT. Vérifiez que la barre graphique augmente ou baisse selon que vous appuyez ou que vous relâchez la détente. La valeur actuelle de la barre graphique est visible en haut à droite de l'écran.
5. Ajustez au besoin la vis avant (FRONT STOP TRIGGER). Assurez vous que la barre est aussi proche que possible de 0% lorsque la détente est complètement relâchée. Il est préférable de laisser une course de détente supplémentaire avant que la barre n'atteigne sa valeur maximale.
6. Ajustez le paramètre du REL PT de sorte que lorsque la détente est relâchée complètement, la barre s'installe au-dessus de l'indicateur sur le côté gauche de l'écran (voir page 46).
7. Ajustez la vis qui contrôle la force de retour de l'aimant (MAGNET RETURN STRENGTH SCREW) ainsi que la vis du Micro Switch selon votre besoin. Faites en sorte que la tension du ressort et la force de retour soient aussi fortes que possible sans compromettre la «sensation» de la détente.

HARDWARE

MENU DES RÉGLAGES ELECTRO

Le menu HARDWARE permet de régler les paramètres électroniques du Geo3

TRIGGER

RÉGLAGE DE LA DÉTENTE

Le Geo3 est doté de deux systèmes de détection. Un switch optique qui détecte les mouvements de la détente ou un micro switch qui offre une sensation de tir plus traditionnel. Ce réglage permet de sélectionner le type de switch que vous désirez utiliser. Les possibilités de réglage sont les suivantes:

- > OPTO: Sélection du switch optique
- > SWITCH: Sélection du microswitch
- > CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent



(suite page suivante)

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancés

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



SOLENOID

REGLAGE DU SOLENOID

Ce paramètre permet de contrôler l'énergie nécessaire au fonctionnement du Solenoid et doit normalement être laissé à son réglage d'origine 'LO PWR'. Une température froide (sous 0°C/32°F) figera les lubrifiants utilisés et augmentera les frictions dans le marqueur ce qui peu provoqué des fluctuations de vélocité. Augmenter l'alimentation en énergie du solenoid aidera à éliminer ces problème mais usera plus rapidement la pile. Les possibilités de réglage sont les suivantes:

- > LO PWR: alimentation basse du Solenoid (défaut)
- > MED PWR: alimentation normale du Solenoid
- > HI PWP: alimentation haute du Solenoid
- > CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent

SOUND

RÉGLAGE DU SON

La carte du Geo3 est capable d'émettre une variété de sons lorsque certaines manipulations ont été effectuées. Comme allumé ou éteindre le lanceur, changement de paramètre du bbss. Ce paramètre détermine si cette fonctionnalité est allumée ou éteinte. L'activation du paramètre utilisera plus d'énergie sur votre pile. Les choix possibles sont:

- >OFF: Son désactivé.
- >ON: Son activé
- >CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent



TONES

RÉGLAGE DE LA TONALITÉ

Ce paramètre détermine si le Geo2 émet un son à chaque fois qu'un bouton est pressé sur la console de navigation. La tonalité "TONES" est un smart menu et sera donc visible dans le menu hardware uniquement si le son est actif. Les choix disponibles sont:

- >OFF: Tonalité désactivée
- >ON: Tonalité activée.
- >CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent



BACKLIGHT

RÉGLAGE DE L'ÉCLAIRAGE

A chaque pression de bouton, la lumière de l'écran LCD s'allume. Le paramètre LIGHT permet de définir le temps durant lequel la lumière reste allumée. Ce paramètre peut être réglé entre 0.0 et 20.0 secondes

Si le temps est réglé à 00:00 il n'y aura pas de lumière.



RED LEVEL

RÉGLAGE DE LA LUMIÈRE ROUGE

Réglage du pourcentage de lumière rouge émise lors du rétro éclairage de l'écran LCD



GRN LEVEL

RÉGLAGE DE LA LUMIÈRE VERTE

Réglage du pourcentage de lumière verte émise lors du rétro éclairage de l'écran LCD.



DBL CLICK

RÉGLAGE DU DOUBLE CLIC

Ce paramètre permet de sélectionner où utiliser le double clic du bouton .

Les possibilités de réglages sont les suivantes:

>NONE: Le double clic est inactif. Pour allumer le Geo3 et entrer dans les menus l'utilisateur devra appuyer et maintenir le bouton .

>POWER UP: Le double clic est actif uniquement pour l'allumage du Geo3. Pour entrer dans le menu principal l'utilisateur doit toujours appuyer et maintenir le bouton .

>ALL: Le double clic est actif pour allumer le Geo3 et pour entrer dans le menu principal. Il est cependant toujours possible d'allumer ou d'accéder au menu en appuyant et maintenant le bouton.

>CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent



BLU LEVEL

RÉGLAGE DE LA LUMIÈRE BLEU

Réglage du pourcentage de lumière bleu émise lors du rétro éclairage de l'écran LCD.

CONTRAST

RÉGLAGE DU CONTRAST

Permet de régler le contraste de l'écran LCD. Ce paramètre est ajustable entre 0 et 30 par incrémentation de 1.



AUTO OFF

RÉGLAGE DE L'AUTO EXTENSION DU LANCEUR

Permet de régler le temps d'inactivité du lanceur après lequel le Geo3 s'éteindra tout seul. Ce paramètre peut être réglé entre 5 et 20 minutes.



AUX OUT

RÉGLAGE DU AUX OUT

Ce paramètre permet d'activer ou de désactiver le port AUX sur la carte imprimée. Les possibilités de réglages sont les suivantes:

>OFF: Port désactivé.

>ON: Port activé.

>CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent

GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancés
- Maintenance
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index



TRAINING

PARAMÈTRES D'ENTRAÎNEMENT

le menu TRAININ permet de sélectionner le mode entraînement. Le mode entraînement apporte deux changements importants au fonctionnement traditionnel de votre Geo3:

1. Le solénoïde n'est pas actif, la culasse ne bouge pas. Un beep retentira à chaque pression sur la détente. Ce mode simule les cycles de tir sans air et sans bruit.
2. Le BBSS est leurré de façon à ce que le Geo2 puisse tirer sans billes. L'icône de l'oeil sur l'écran principal comporte un T en son centre pour indiquer que le mode training est actif

- > OFF: Mode training désactivé, le Geo3 fonctionne normalement.
- > ON: Mode training activé.
- > CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent



SHOT COUNT

COMPTEUR DE TIR

Le menu SHOT COUNT permet à l'utilisateur de modifier le compteur de tir qui apparaît à l'écran..

GAUGE

RÉGLAGE DE LA GAUGE

Le paramètre GAUGE permet à l'utilisateur d'afficher ou non la gauge graphique à l'écran.

Les possibilités de réglages sont les suivantes:

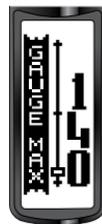
- > OFF: La Gauge graphique n'apparaît pas à l'écran.
- > ON: La gauge graphique apparaît sur l'écran
- > CANCEL: Annule et conserve le réglage précédent



GAUGE MAX

RÉGLAGE MAXIMUM DE LA GAUGE

Le paramètre GAUGE MAX permet à l'utilisateur de régler le nombre à partir duquel la gauge décroît à chaque fois que Geo3 tir. Ce paramètre peut être réglé de 100 à 2000 par incrémentation de 10.



TIMER

CHRONOMÈTRE

Menu de réglage du chronomètre.

GAME

RÉGLAGE DU TEMPS DE JEU

Ce paramètre est utilisé pour fixer le temps de jeu. Une fois le temps déterminé un compte à rebours commencera. Ce paramètre peut être réglé entre 00:00 et 60:00 minutes. Le réglage d'usine par défaut est de 07:10 (7 minutes 10 secondes).

Lorsque le chronomètre atteint 00:00, GAME OVER s'affichera et l'alarme sonore retentira continuellement si le paramètre SOUND est actif



ALARM

RÉGLAGE DE L'ALARME

Vous pouvez paramétrer l'alarme pour qu'elle sonne à un moment que vous aurez défini. Ce paramètre peut être réglé de 00:00 à 10:00 minutes.

Une fois que l'alarme est définie, le chronomètre clignotera et une alarme retentira toutes les secondes, si le paramètre SOUND est actif



START

RÉGLAGE DE DÉCLANCHEMENT DU CHRONOMÈTRE

Ce paramètre est utilisé pour sélectionner l'événement qui cause le départ du compte à rebours. Vos choix sont les suivants

> **BUTTON**: Appuyez sur le bouton  pour commencer le compte à rebours.

> **TRIGGER**: Appuyez sur la détente pour commencer le compte à rebours

> **CANCEL**: Annule et conserve le réglage précédent



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancés

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Retirez la vis de cache oeil gauche du Geo3 en utilisant une clé allen 5/64" (2mm) (photo 16A).

Retirez le cache oeil pour voir apparaître la partie arrière de l'oeil (photo 16B). En utilisant un coton tige sec retirez la peinture ou les débris sur l'oeil, le cache oeil et l'emplacement de l'oeil sur le corps.

Retirez l'oeil de son encoche et retirer tous les débris ou graisse pouvant se trouver sur l'oeil à l'aide d'un coton tige propre (photo 16C).

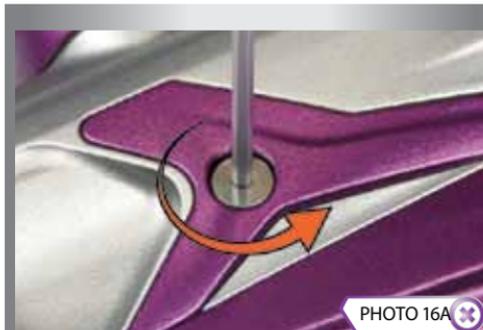


PHOTO 16A



PHOTO 16B



PHOTO 16C

(SUITE)

Retirez les ball détente et nettoyez les ainsi que leur emplacement à l'aide d'un coton tige. Si les ball détente sont endommagés remplacez-les (voir photo 16D). Remplacez les ball détente et l'oeil dans leurs emplacements respectif (voir photo16E). Assurez vous du bon positionnement de l'oeil.¹

Remplacez le cache oeil en utilisant une clé allen 5/64", revissez la vis du cache oeil (voir photo16F).

Répétez la procédure pour l'autre côté.

Vous savez maintenant comment nettoyer le BBSS.



¹Assurez vous que l'oeil rouge se situe bien du côté droit du lanceur.

⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D' EFFECTUER
CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS
PROCHE (VOIR PAGE 75)

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

MAINTENANCE

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index

⚠ ATTENTION //

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Enlevez le câble macroline du régulateur inline pour vous permettre de dévisser le inline du Front Regulator Mount (FRM) (voir photo 17A). Vérifiez que le joint se situant en haut du FRM ne soit pas endommagé. Remplacer le et lubrifiez le si nécessaire.¹

Retournez le régulateur Inline et dévissez précautionneusement la partie basse de la partie haute du régulateur. (voir photo 17B).

Sortez le piston et le ressort du régulateur Inline (voir photo 17C).

Insérez une clé allen 1/8" dans la vis au bas du régulateur Inline puis vissez dans le sens horaire (voir photo 17D). Lorsque vous ne pouvez plus vissez, poussez pour sortir la pièce interne du bas du régulateur²

Nettoyez le joint 011 NBR70 situé sur la pièces interne que vous avez sortie du régulateur, puis graissez à nouveau les joint à l'aide de la graisse Eclipse (voir photo 17E page suivante).¹

¹Si un des joint est endommagé n'hésitez pas à le remplacer. Vous pouvez acheter des joints supplémentaires en parts kit disponible au www.planeteclipse.com

²La vis de réglage de pression du inline peut être retirée uniquement par le dessus de la partie basse du régulateur. Le régulateur peut être endommagé si la vis de réglage est mal dévissée.



PHOTO 17A

PHOTO 17B

PHOTO 17C

PHOTO 17D

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS
PRESSION, VIDÉZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN
POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE.
RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR
POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

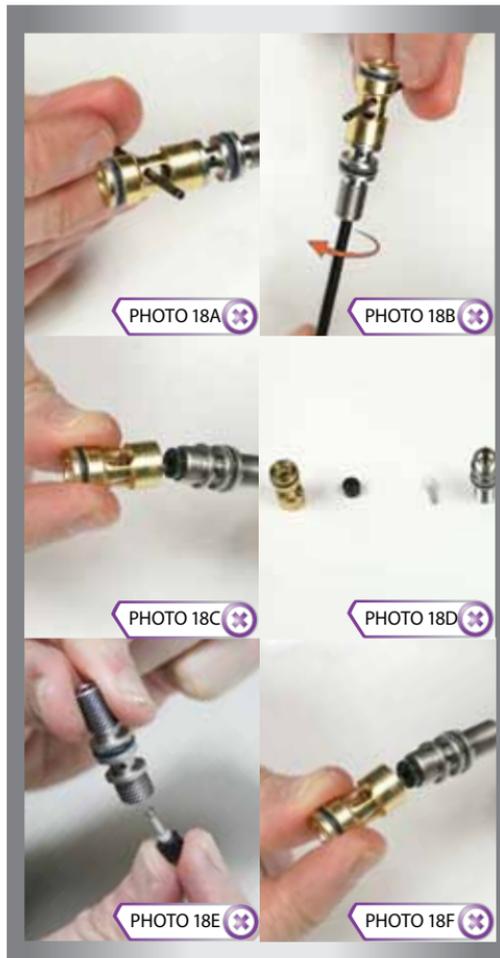
Cette procédure est utile uniquement si vous rencontrez un problème de surpression du SL3 Inline Regulator (Les symptômes d'une surpression: très haute vélocité lors du premier tir et/ou pas de constance de vélocité entre deux tirs) Placez une clé allen 3/32" à travers le haut de l'Adjuster screw (voir photo18A), puis insérez un clé allen 1/8" dans la partie basse de l'Adjuster Screw et tournez la doucement dans le sens horaire jusqu'à ce que les deux parties ce dévissent (voir photo 18B). Avec vos doigts, terminez de dévisser les deux parties en faisant attention de ne pas perdre les pièces internes (voir photo 18C).

A l'intérieure de l'Adjuster Screw vous trouverez un seal Regulateur, une Purge Poppet et un ressort (qui compose le Purge Poppet Assembly) (voir photo 18D). Inspectez et nettoyez le seal Regulateur, si le joint est endommagé n'hésitez pas à le changer. Inspectez et nettoyez la Purge Poppet ou remplacez la si nécessaire.¹

Placez la Purge Poppet et le ressort dans le trou central du Seal Régulateur, puis insérez l'ensemble dans l'Adjuster Screw (voir photo 18E).

Après avoir placé le Seal régulateur, la Purge Poppet et le ressort dans l'Adjuster Screw, remplacez le haut de l'Adjuster Screw (voir photo 18F). Vissez les deux partie à l'aide des clés allen 1/8" et 3/32" (voir photo 18B). Pour re-assembler le régulateur SL3 rendez-vous pages 54-55 au chapitre 'ENTRETIEN DU RÉGULATEUR INLINE'.

¹Assurez vous de bien remettre en place la Purge Poppet Assembly, un mauvais positionnement de ces pièces pourrait entrainer des dommages irréversibles au solenoide du Geo3



NETTOYER LE FILTRE DU CORPS

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Retirez le régulateur inline comme vu page 54. Retournez le Geo3 pour voir les filtres dans le corps (voir photo 19A).

Utilisez un clé allen 5/64" pour dévisser et retirer la vis de maintien (voir photo 19B).

Puis retirez le filtre (voir photo 19C).

Inspectez et nettoyez le filtre. Si le filtre est sale changez le par un nouveau filtre.

Ré-insérez le filtre dans le FRM du corps du Geo3, assurez vous d'avoir bien aligné le trou du filtre avec le filtage du corps (voir photo 19D).

Utilisez une clé allen 5/64", remplacez la vis de maintien. NE PAS TROP SERRER LA VIS DE MAINTIEN. En effet vous pourriez endommager le filtre et l'écraser entre le corps du Geo3 et la vis de maintien (voir photo 19E).

ré-installez le régulateur inline sur le corps du Geo3.

Si après nettoyage vous constatez toujours une purge lente ou des baisses de vitesse changez le filtre

⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE (VOIR PAGE 75)



GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

MAINTENANCE

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index

ENTRETIEN DU BLOCK CULASSE

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Utilisez une clé allen 1/4" ou vos doigts pour dévisser le Prop Shaft du corps du lanceur (voir photo 20A). Après avoir libéré l'ensemble du filetage du Prop Shaft, tirez le Prop Shaft du corps du lanceur.

Placez un doigt dans le feeder et poussez la culasse vers l'arrière pour la libérer du Can (voir photo 20B). Une fois que la culasse est libérée du Can, insérez un doigt à l'arrière du lanceur et retirez complètement la culasse. (voir photo 20C).

En insérant un doigt ou une clé allen de taille appropriée à l'arrière du lanceur (voir photo 20D), agrippez l'un des trous du Can et tirez le vers l'arrière du corps (voir photo 20E).

Vous devez maintenant savoir comment retirer les parties suivantes du lanceur: le Can (A), la culasse et (B) le Prop Shaft (C) (voir photo 20F).

Prenez le Can et nettoyez-le de toute graisse, débris ou peinture, puis appliquez une petite pointe de graisse Eclipse sur le joint interne et les deux joints externes (voir photo 20G).¹

Appliquez une fine couche de graisse Eclipse sur le bord arrière du Can (voir photo 20H).

¹Retirez tout excès de graisse de l'intérieure et de l'extérieure du can.



PHOTO 20A



PHOTO 20B



PHOTO 20C



PHOTO 20D



PHOTO 20E



PHOTO 20F



PHOTO 20G



PHOTO 20H

(SUITE)

Prenez le Prop Shaft et nettoyez le de toute graisse, débris ou peinture, appliquez de la graisse Eclipse sur le joint et son filetage (voir photo 20I) et sur le joint 14x2 près de l'avant du Prop Shaft (voir photo 20J).

Prenez la culasse et nettoyez le de toute graisse, débris ou peinture, Appliquez une fine couche de graisse Eclipse sur l'arrière et à l'intérieure de la culasse (voir photo 20K), Appliquez une pointe de graisse Eclipse sur les 2 joints externes situés au milieu de la culasse (voir photo 20L). (voir photo 20M).

Retirez à l'aide de vos doigts tous excès de graisse Eclipse. Le but est d'appliquer un léger film de graisse sur les pièces à entretenir, un excès de graisse pourrait engendrer une baisse des performances du lanceurs.

Glissez la culasse sur le Prop Shaft (voir photo 20N) et glissez le Can sur la culasse. Poussez le Can de façon à ce qu'il touche le Prop Shaft Back Cap (voir photo 20P).

Pour finir, enlevez l'excès de graisse Eclipse sur le joint situé en haut de la culasse et insérez l'ensemble appelé 'Bolt Assembly' dans le lanceur (voir photo 20Q).

En utilisant vos doigts ou une clé allen 1/4", vissez le Bolt Assembly dans le corps du lanceur (voir photo 20R).

¹ Si vous vissez le Prop Shaft et la culasse à la main, vous pourrait à l'avenir le dévisser à la main.

¹ NE PAS serrer trop fort le Bolt Assembly.

⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE (VOIR PAGE 75)



GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancés
- MAINTENANCE**
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Cette procédure est utile uniquement si vous devez remplacer ou entretenir le joint 14x2 de l'arrière du Prop Shaft, qui, si il est endommagé ou sale peut engendrer une fuite du Back Cap du Geo3.

Insérez une clé allen de taille appropriée ou un tourne vis par le trou au mile du Prop Shaft, puis utilisez une clé allen 1/8" et retirez la vis de maintien à l'arrière du prop shaft (voir photo 21A). Retirez le prop shaft du back cap, en faisant attention de ne pas perdre le ressort du prop shaft. Vérifiez le joint 14x2 à l'arrière du prop shaft, nettoyez le ou remplacez le. Lubrifiez le joint à l'aide d'un peu de graisse Eclipse (voir photo 21B).

Vérifiez le bumper arrière, remplacez le si nécessaire puis ré-installez le ressort (voir photo 21C). Re-placez le Back Cap à l'arrière du Prop Shaft, puis re-placez la vis de maintien en utilisant une clé allen 1/8" pour ré-assembler le Prop Shaft (voir photo 21D & 21E).¹

¹ Si un joint ou un bumper est endommagé n'hésitez pas à le remplacer. Des joints et bumper sont en vente en part kit au www.paintball-camp.com



PHOTO 21A

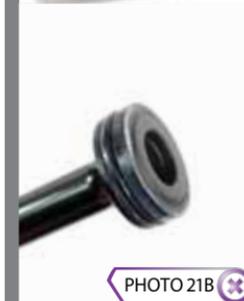


PHOTO 21B

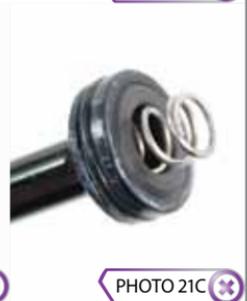


PHOTO 21C

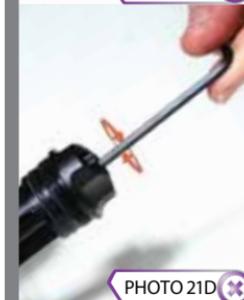


PHOTO 21D



PHOTO 21E

RETIRER LA POIGNEE

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Il est nécessaire de retirer la poignée pour avoir accès au solénoïd, au block détente et aux câbles de l'oeil si une maintenance de ces derniers est nécessaire.

Déconnectez le câble macroline et dévissez le régulateur inline du Front Regulator Mount (FRM) comme décrit au chapitre 'ENTRETIEN DU REGULATEUR INLINE' de ce manuel.

Utilisez une clé allen 5/64", retirez les six vis maintenant le grip en caoutchouc de la poignée du Geo3 (voir photo 22A).

Débranchez les cable du Solénoïd et de l'oeil de leur port respectif situés sur la carte du GEO3 (voir photo 22B).

Utilisez une clé allen1/8", dévissez et retirez la vis avant de la poignée (voir photo 22C). A l'aide du petit côté d'une clé allen 1/8" dévisser d'un tour complet la vis arrière de la poignée (voir photo 22D). Faites glissez la poignée doucement vers le bas de façon à ce que la vis arrière sorte de la poignée et retirez la poignée du corp du Geo3 en prenant garde de ne pas endommager les câbles (voir photo 22E).

Vous avez retirer la poignée du Geo3 du corps du Geo3

⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D' EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE (VOIR PAGE 75)



GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancés
- MAINTENANCE**
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index

REMETTRE LA POIGNÉE

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Avant de ré-installer la poignée, vérifiez que le joint du SFR est en place (VOIR PHOTO 23A), puis passez délicatement les câbles du Solenoid et de l'oeil par le trou situé sur le dessus de la poignée et allignez le trou de vis arrière de la poignée avec le trou de vis arrière du corps de façon à pouvoir remettre la vis arrière de poignée en place (VOIR PHOTO 23B).

PRETEZ ATTENTION A NE PAS PINCER LES CÂBLES DE SOLENOID OU DE L'OEIL ENTRE LA POIGNÉE ET LE CORPS

Assurez vous que la poignée et le corps du GEO3 soit bien aligné avant d'utiliser le petit côté d'une clé allen 1/8" pour visser la vis arrière de la poignée (VOIR PHOTO 23C). Vérifiez qu'aucun câbles n'est coincé avant de visser les deux vis de poignée

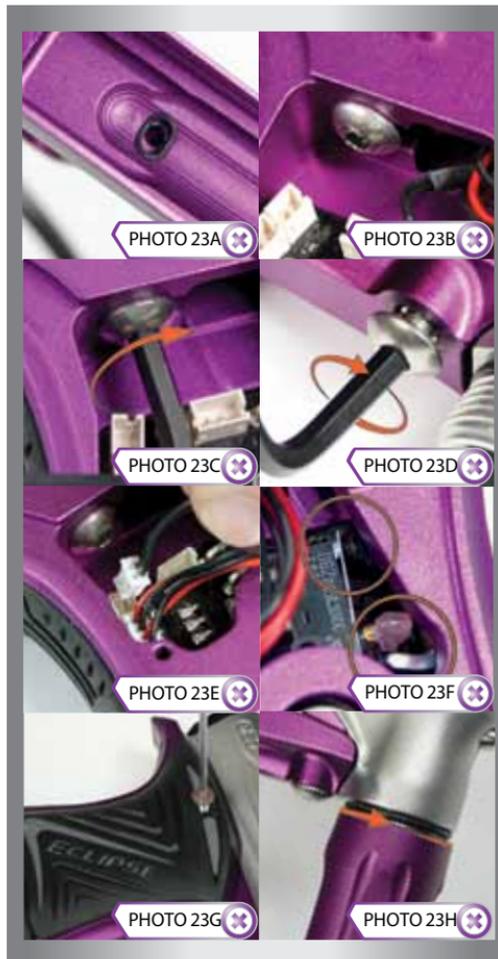
Insérez la vis avant de poignée dans le trou avant de la poignée puis utilisez une clé allen 1/8" pour la visser (VOIR PHOTO 23D). Connectez les câbles du Solenoid et de l'oeil dans leur port respectif sur la carte du Geo3 (VOIR PHOTO 23E).

Rangez les câbles dans la poignée de façon à ne pas gêner le bon fonctionnement du Micro switch ou du switch optique (VOIR PHOTO 23F).

Ré-installez le grip en caoutchouc du Geo3 en utilisant une clé allen 5/64" pour remettre les 6 vis de grip (VOIR PHOTO 23G).

Vissez le régulateur Inline sur le Front Regulator Mount et re-connectez le câble macroline sur le coude du régulateur (VOIR PHOTO 23H).

Vous savez maintenant ré-installer la poignée du Geo3



SFR & BOUCHON

IL N'EST PAS NECESSAIRE DE DEMONTER LA POIGNEE POUR EFFECTUER LA MAINTENANCE DU SFR. VOUS APPRENDREZ DANS CE CHAPITRE A RETIRER LE SFR ET A INSTALLER LE BOUCHON.

Utilisez une petite clé allen pour pousser le SFR du côté gauche de la poignée (VOIR PHOTO 23I).

Inspectez et nettoyez le corps du SFR ainsi que ces joints, assurez vous que le trou central du SFR soit propre de tout débris ou peinture (VOIR PHOTO 23J).

Assurez vous que le logement du SFR dans la poignée est propre (VOIR PHOTO 23K).

Insérez le SFR dans la poignée comme montré PHOTO 23L. Assurez vous que la surface du SFR soit alignée avec la surface de la poignée (VOIR PHOTO 23M).

POUR EFFECTUER LES OPERATIONS SUIVANTES IL EST NECESSAIRE DE DEMONTER LA POIGNEE. UTILISE UNIQUEMENT SI LE SFR FONCTIONNE PEU OU PAS DU TOUT.

Retirer le joint de SFR situé sur le dessus de la poignée (VOIR PHOTO 23N). Inspectez et nettoyez le joint, remplacez le si le joint est endommagé.

Ré-installez le joint de SFR sur le dessus de la poignée en vous assurant de l'avoir mis dans le bon sens (VOIR PHOTO 23O).



⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D' EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE (VOIR PAGE 75)

GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancées
- MAINTENANCE**
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index

SOLENOID ASSEMBLY DU GEO3

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

IMPORTANT

Le solénoïd du Geo3 est divisé en 2 parties, la valve du solénoïd et le manifold. Il est nécessaire de retirer la valve du solénoïd pour accéder au manifold. La VALVE du SOLENOID (en couleur sur la PHOTO 24A) N'EST PAS DEMONTABLE. Toute tentative de démontage de cette pièce annule immédiatement la garantie du Geo3. Si vous rencontrez un problème avec la valve du solénoïd du Geo3, nous vous prions de contacter le centre de SAV Eclipse le plus proche de chez vous. (Voir page 75)

Après avoir retiré la poignée du corps du Geo3 et débranché les câbles de Solénoïd et de l'œil de la carte électronique (voir page 61) utilisez une clé allen 5/64" pour dévisser et retirer les deux vis qui maintiennent le Solénoïd assembly sur le corps du Geo3 (VOIR PHOTO 24B). Retirez ensuite la valve du solénoïd du corps, ce qui vous permet d'avoir accès au manifold qui est partiellement situé dans le corps du Geo3 (VOIR PHOTO 24C).

Retirez précautionneusement le Manifold du corps du Geo3, sont alors exposés les trous de passages de gaz vers la culasse (VOIR PHOTO 24D). Le joint appelé "gasket" du solénoïd peut être resté sur le corps du Geo3, si c'est le cas retirez le et placez le sur le manifold.

Après avoir retiré le manifold le corps du Géo3 doit ressembler à la PHOTO 24E. Assurez vous que les trous de passages de gaz soit propres de tous débris, peinture, moisissures ou excédent de graisse qui pourraient les obstruer.



PHOTO 24A

PHOTO 24B

PHOTO 24C

PHOTO 24D

PHOTO 24E

PHOTO 24F

(SUITE)

Vérifiez le dessous de la valve du Solénoïd et assurez vous de sa propreté (VOIR PHOTO 24F).

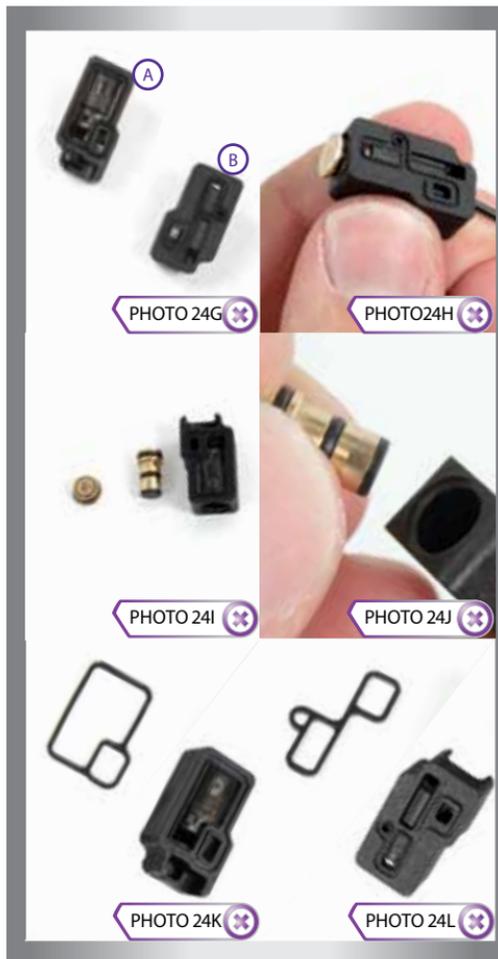
Le Manifold du Solénoïd a deux joints appelés "gasket", le gasket du haut (A) et le gasket du bas (B) comme présenté photo 24G. Retirez précautionneusement les deux gaskets du Manifold du Solénoïd et nettoyez les ainsi que le Manifold lui même, remplacez tous composants endommagés.

Utilisez une petite clé allen ou un tournevis plat pour pousser doucement le poppet et son bouchon hors du Manifold (VOIR PHOTO 24H). Inspectez et nettoyez le poppet, en prêtant particulièrement attention au popet et à ses joints (VOIR PHOTO 24I), remplacez tous composants endommagés.

Re-insérez le poppet dans le manifold dans le sens indiqué photo 24J. Puis insérez le bouchon, prêtez attention à ce qu'il soit fermement maintenu dans le Manifold.

Re-placez les gaskets dans leurs emplacements respectifs sur le Manifold comme montré sur les photos 24K et 24L. Appliquez une fine couche de graisse sur les gaskets et sur le Manifold.

¹Si le Manifold est endommagé n'oubliez pas de retirer le poppet et son bouchon avant l'échange du Manifold.



GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancées
- MAINTENANCE**
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index

(SUITE)

Inspectez et nettoyez le gasket du Solenoid, remplacez le si nécessaire (PHOTO 24M).

Appliquez une fine couche de graisse sur l'emplacement du Manifold dans le corps du Geo3. Re-positionnez le manifold à ca place dans le corps du Geo3 (VOIR PHOTO 24N).

Re-positionnez le gasket du Solenoid autour du manifold et assurez vous de bien l'avoir positionné dans le corps du Geo3 (VOIR PHOTO 24O). Assurez vous que le gasket du manifold est bien à sa place dans le manifold.

Placez la valve du Solenoid sur le Manifold (VOIR PHOTO 24P), en vous assurant de bien aligner les trous de vis avec le corps du Geo3 (VOIR PHOTO 24Q).

Re-vissez les vis de maintien en utilisant une clé allen 5/64" (VOIR PHOTO 24R). NE VISSEZ PAS TROP FORT les vis du solenoid assembly.

La maintenance du Solenoid Assembly est fini

⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE (VOIR PAGE 75)



BLOCK DETENTE GEO3

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré entièrement la poignée du corps du Geo3 (voir page 61). Dévissez les deux vis M2.5x5 qui maintiennent le support de détente dans la poignée (VOIR PHOTO 25A).

Retirez le ressort de détente du support de détente (VOIR PHOTO 25B).

Faites glisser doucement vers le haut le support de détente et la détente en faisant attention de ne pas abîmer le micro-switch ou le switch optique (VOIR PHOTO 25C).

Utilisez une clé allen 1/16" pour retirer le pin de détente situé à l'arrière du support de détente (VOIR PHOTO 25D).

Utilisez une clé allen fine pour pousser le pin de la détente hors du support de détente (VOIR PHOTO 25E), puis retirez le support de détente de la détente (VOIR PHOTO 25F).

Nettoyez la détente, le ressort de détente, le support de détente sans oublier l'emplacement du block détente dans la poignée.



PHOTO 25A



PHOTO 25B



PHOTO 25C



PHOTO 25D



PHOTO 25E



PHOTO 25F

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

MAINTENANCE

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index

(SUITE)

Alignez les trous de la détente et du support de détente afin de glisser la pin de la détente dans son trou (VOIR PHOTO 25G).

Remplacez doucement la détente et le support de détente dans la poignée en prenant garde de ne pas endommager le micro-switch et le switch Optique, et assurez vous que la détente soit bien positionnée (VOIR PHOTO 25H).

Utilisez une clé allen 5/64" pour visser les deux vis M2.5x5. Ne les vissez pas entièrement (VOIR PHOTO 25I).

Assurez vous que la détente bouge librement dans la poignée, puis utilisez une clé allen 1/16" pour remettre en place le pin de détente.

Placez le ressort de détente sur le support de détente, alignez le trou du ressort de détente avec le trou du support de détente, puis terminez de visser les vis de maintien à l'aide d'une clé allen 5/64" (VOIR PHOTO 25J).

NE SERREZ PAS TROP les vis de maintien sous peine d'endommager le ressort de détente et le filtage dans la poignée.

Vous avez démonté et nettoyé le block détente de votre Geo3.

⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE (VOIR PAGE 75)



PHOTO 25G



PHOTO 25H



PHOTO 25I



PHOTO 25J

SYSTÈME ON/OFF DU GEO3 (POPS)

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

Après avoir retiré le câble macroline du coude situé à l'avant du POPS, appuyez complètement sur le bouton pour vous permettre de faire glissé le cache du POPS vers l'avant (VOIR PHOTO 26A).

Lorsque le cache est en position avancé (VOIR PHOTO 26B) retirez le bouton et son ressort du cache (VOIR PHOTO 26C) puis poussez le cache vers l'avant pour le retirer du POPS (VOIR PHOTO 26D). Faites attention de ne pas perdre le ressort.

Faites glisser avec précaution le "push rod" du POPS par l'un des côtés du corps du POPS sans perdre les deux joints situés sur le "push rod" (VOIR PHOTO 26E).

Nettoyez de tous débris, peinture ou moisissure situé sur le cache, le corps du POPS et le bouton (VOIR PHOTO 26F).

Retirez l'insert situé à l'intérieur du corps du POPS à l'aide d'une clé allen 5/32" (VOIR PHOTO 26G). Retirez le pin du POPS de l'insert du POPS.

Nettoyez et vérifiez le joint 007 NBR70 situé à l'extérieur de l'insert de POPS, remplacez le si nécessaire (VOIR PHOTO 26H).



GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancées
- MAINTENANCE**
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index

(SUITE)

Nettoyez et vérifiez le joint interne 005 NBR90 à l'avant de l'insert du POPS, remplacez le si nécessaire (VOIR PHOTO 26I). Lubrifiez ce joint avec de la graisse Eclipse.

Lubrifiez avec un peu de graisse Eclipse le bout du pin du POPS et pousser le pin dans l'insert du POPS (VOIR PHOTO 26J & 26K).

Vissez l'insert du POPS dans le corps du POPS, la partie avec le joint en premier (VOIR PHOTO 26G).

Remplacez le "Push Rod" dans son emplacement (VOIR PHOTO 26L), assurez vous que le Push Rod est centré dans le corps du POPS (VOIR PHOTO 26M).

Faite glisser le cache et alignez le trou du cache avec le trou à l'avant du corps du POPS (VOIR PHOTO 26N).

Assurez vous que le bouton et le ressort sont attachés ensemble et glissez les dans le corps du POPS par le trou situé sur la cache (VOIR PHOTO 26O).

Poussez le bouton aussi loin que possible, maintenez le bouton enfoncé et faite glisser le cache dans sa position arrière (VOIR PHOTO 26P). Reconnectez le câble Macroline sur le coude droit situé à l'avant du POPS.

Vous avez démontez et nettoyez le POPS.



PHOTO 26I



PHOTO 26J



PHOTO 26K



PHOTO 26L



PHOTO 26M



PHOTO 26N



PHOTO 26O



PHOTO 26P

⚠ ATTENTION ⚠

SI VOUS N'ÊTES PAS SÛR DE LA FAÇON D'EFFECTUER CETTE MAINTENANCE CONTACTEZ LE CENTRE SAV LE PLUS PROCHE (VOIR PAGE 75)

SYMPTOMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
Malgré l'installation d'une pile neuve le Geo3 ne s'allume pas.	<p>La pile a été mise dans le mauvais sens</p> <hr/> <p>Les plots de contact de la pile ne rentre pas en contact avec les lamelles de la carte.</p>	<p>Installez correctement la pile, le pôle positif le plus proche de la poignée.</p> <hr/> <p>Retirez la pile et repositionnez délicatement les lamelles de la carte. Remettez la pile.</p>
La pile ne semble pas durer très longtemps.	La pile est de mauvaise qualité	Utilisez une pile alcaline. N'utilisez pas une pile de mauvaise qualité ou une pile rechargeable.
Le Geo3 fuit du block Solenoid.	<p>Vérifiez que les 3 gaskets du solenoid soient intact et bien positionnés.</p> <hr/> <p>La valve du solenoid du Geo3 est endommagé.</p> <hr/> <p>Le Block Solenoid du Geo3 est en surpression.</p> <hr/> <p>Poppet sale ou endommagé</p>	<p>Remplacez Les gasket si ils sont endommagés</p> <hr/> <p>Remplacez la valve du Solenoid</p> <hr/> <p>Vérifiez la pression de sortie du régulateur inline. Ajustez la.</p> <hr/> <p>nettoyez ou remplacez le Poppet</p>
Le Geo3 fuit doucement par le canon.	<p>Le joint 14x2 NBR 70 du Prop Shaft est sale, endommagé, ou manque de graisse</p> <hr/> <p>Le joint interne 017 NBR 70 o-ring et le joint externe 020 NBR 70 sont endommagés, sales ou manque de graisse.</p>	<p>Remplacez, nettoyez et lubrifiez le joint 14x2 NBR 70 sur le Prop Shaft.</p> <hr/> <p>Remplacez, nettoyez et lubrifiez les joints 017 NBR 70 o-ring et 020 NBR 70 du Can.</p>
Du Gaz s'échape fortement du canon dès que le Geo3 est mis sous pression.	<p>La culasse est bloquée en position arrière</p> <hr/> <p>Les joints du Prop Shaft 014x2 sont endommagés ou de taille incorrecte.</p>	<p>Poussez la culasse vers l'avant.</p> <hr/> <p>Remplacez les par des joints 014x2.</p>
Le Geo3 découpe ou coince des billes.	<p>Le loader pousse trop fort les billes ou la bille est de mauvaise qualité.</p> <hr/> <p>L'oeil est éteind. La culasse est sale et empêche l'oeil de détecter correctement la bille.</p>	<p>Ajustez la puissance du loader et essayez une meilleure qualité de billes.</p> <hr/> <p>Allumez l'oeil.</p> <hr/> <p>Nettoyez la culasse.</p>

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



SYMPTOMES	CAUSE POSSIBLE	SOLUTIONS
	L'oeil est sale et ne peut pas détecter correctement les billes.	Nettoyer l'oeil
	le caoutchouc du bolt est mal positionné.	remplacez le caoutchouc
	le caoutchouc du bolt est endommagé	Remplacez le caoutchouc
Le Geo3 ne tire pas	Le cache du POPS est vers l'avant	Poussez le cache vers l'arrière
	Le SFR est réglé trop bas.	augmentez le SFR
	SFR est bloqué	Démontez et nettoyez le SFR
	La pile est de mauvaise qualité ou presque vide.	Installez une pile neuve
	la pile est vide	
	Le mode training est activé	désactivez le mode training
	La détente ou le mode de détection de tir ne sont pas réglés correctement.	Réglez correctement la détente (reférez vous au chapitre "régler la détente").
	le système de détection de détente est bloqué	Retirez les câbles ou saletés qui pourraient bloquer le système.
	Le câble du Solenoid n'est pas bien connecté sur la carte électronique du Geo3	Connectez correctement le câble du Solenoid sur la carte électronique du Geo3
	L'oeil est activé mais il n'y a pas de bille	remplissez le réservoir de bille
	Le Micro-switch n'est pas activé.	Ajustez la vis du Micro-switch
	Micro-switch endommagé	Remplacez la carte
carte endommagé		
valve du solenoid endommagé	remplacez la valve du solenoid	
les câbles de la valve du solenoid sont endommagés		

SYMPTOMES	CAUSE POSSIBLES	SOLUTIONS
Le Geo3 n'effectue pas un cycle de tir complet.	Poppet du manifold defectueux ou collant.	Vérifiez le poppet, nettoyez le ou remplacez le
	La culasse est sale ou mal lubrifiée.	Nettoyez, lubrifiez ou remplacez les joints de culasse si nécessaire.
	Dwell est réglé trop bas	augmentez le Dwell.
Le 1er tir du Geo3 a une vitesse basse.	Le paramètre FSDO est réglé trop bas pour compenser la friction des joints.	Ajustez les paramètres du FSD COMP et FSD DLY
Le 1er tir du Geo3 a une vitesse élevée.	Le paramètre FSDO est réglé trop haut.	Ajustez les paramètres du FSD COMP et FSD DLY
	La pression du régulateur Inline varie.	Démontez, nettoyez et faites une maintenance du Régulateur Inline. Remplacez le piston si nécessaire..
Le Geo3 a des variations de vitesse lors de tirs en rafales.	La pile est de mauvaise qualité ou presque vide.	Installez une pile neuve
	Le SFR est réglé trop bas.	augmentez le flux du SFR.
	Le débit d'air du système d'Air ou du régulateur n'est pas suffisant pour faire fonctionner le lanceur.	Essayez un autre système d'air ou régulateur.
	Les joints de la culasse sont sales et collés.	Nettoyez, lubrifiez et remplacez les joints de la culasse si nécessaire.
	Le Filtre du corps est obstrué.	nettoyez ou remplacez le filtre du corps
	Le poppet est collant et sale	Nettoyez et graissez le poppet.
	mauvaise maintenance du régulateur	démontez et nettoyez le régulateur inline
La détente du Geo3 est très "bouncy".	réglage des filtres incorrecte	vérifiez les réglages des filtres de détente
L'oeil ne semble pas lire correctement.	L'oeil est sale	Nettoyez l'oeil
L'oeil ne détecte rien.	Les capteurs sont à l'envers.	Vérifiez que le récepteur rouge soit du côté droit du lanceur.

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancés

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

Index



SYMPTOMES	CAUSES POSSIBLES	SOLUTIONS
L'oeil ne détecte rien.	Un des câbles de l'oeil est endommagé, ou un court circuit est possible. Les capteurs sont à l'envers.	Vérifiez les branchements de câbles. Vérifiez l'état des câbles (pincer ou casser). Vérifiez que les capteurs de l'oeil se fassent face.
Deux ou plusieurs billes s'ont chambrées en même temps dans le feeder.	Les ball Detents sont cassés ou manquants la force du réservoir est réglée trop haute	Changez les ball detent. réduisez la force du réservoir
Geo3 is inconsistent.	Le Dwell est réglé trop bas Le SFR est réglé trop bas Les billes sont de mauvaises qualités Les billes et le canon ne sont pas du même calibre Le inline regulator est en surpression Le filtre du corps est sale L'air passant par le POPS n'est pas suffisant	Increase the Dwell parameter. Increase the flow through the SFR. Use better quality paintballs Use a better paintball to barrel bore size match. Strip and clean inline regulator. Strip and clean the body filter. Use a good quality preset air system
Le Geo3 est irrégulier.	le Dwell est trop haut	Reduisez le Dwell.
L'oeil s'éteint tout seul après avoir effectué un tir.	L'oeil est sale l'oeil est en défaut l'oeil est hors de son emplacement	Nettoyez l'oeil Remplacez l'oeil Re-placez l'oeil et vérifiez l'alignement.
Lors du démarrage du Geo3, le côté droit de l'écran ne s'affiche pas et le marqueur ne tire pas	La détente est activée en permanence.	Ajustez la détente jusqu'à ce que le mode de détection sélectionné soit activé lorsque la détente est relâchée
le Geo3 degaze très doucement.	The body filter is blocked / damaged	Nettoyez le filtre du corps et inspectez-le. Remplacez-le si il est endommagé.
Le Geo3 a une cadence de tir très basse	Solenoid flow restrictor is set too low.	augmentez le flux du SFR.

CENTRE SAV CERTIFIÉS ECLIPSE

Vous n'êtes pas sûr de savoir où envoyer votre Geo3 pour réparation ou entretien? Si votre magasin de paintball le plus proche ne peut pas vous aider, pourquoi ne pas contacter le centre SAV certifié Eclipse le plus proche? Envoyez votre lanceur et ils interviendront dans les plus bref délais.

Rendez vous sur notre site internet où vous trouverez une liste de nos centre certifiés

Pour la France

Vous pourrez trouver sur le site internet de Paintball CAMP, dans la partie SUPPORT une carte listant tous les centres sav certifiés en France.

www.paintball-camp.com/support/centres-de-sav-certifies-eclipse.html

atelier@paintball-camp.com
CAMP

15 rue d'Estienne d'Orves
92130 Issy les Moulineaux
Tél : 01 41 09 10 00

Technicien : Eric "cheveux" SPITZMULLER

Pour le reste du monde

Vous pourrez trouver sur le site internet de Planet Eclipse, dans la partie SUPPORT une carte listant tous les centres sav certifiés.

www.planeteclipse.com/site/service_centres

Pour tous support technique ou service client vérifiez que vous avez enregistré votre lanceur en utilisant la carte de garantie de ce manuel ou en vous rendant sur le site internet.

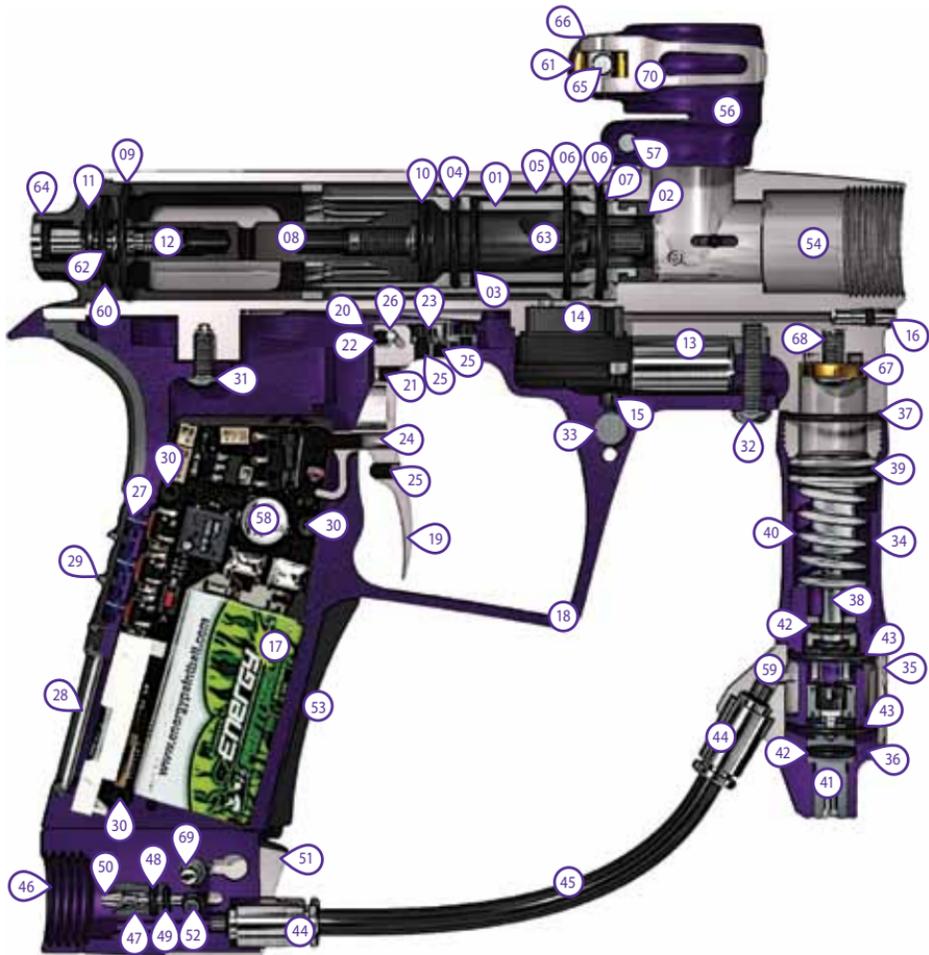


GUIDE RAPIDE

- Contenu
- Mise en Route
- Orientation
- Utiliser le Geo3
- Menu Arborescent
- Réglages Avancés
- Maintenance
- Dépannage
- Centres SAV
- Liste de Pièces
- Accessoires
- Index



76. LISTE DES PIÈCES



PART NAME

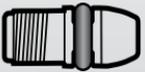
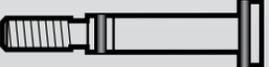
- | | | |
|---|---------------------------------------|-----------------------------------|
| 01 Bolt | 27 Plastic Push Button Strip | 54 Body |
| 02 Bolt Tip | 28 Display Window | 55 Detent |
| 03 Bolt Bumper o-ring | 29 Navigation Console | 56 Clamping Feed Tube |
| 04 Bolt Rear o-ring | 30 PCB Retaining Screw | 57 Clamping Feed Tube Short Screw |
| 05 Bolt Can | 31 Rear Frame Screw | 58 Printed Circuit Board (PCB) |
| 06 External Bolt Can o-rings | 32 Front Frame Screw | 60 Prop Shaft Rear o-ring |
| 07 Bolt Can Inner o-ring | 33 Solenoid Flow Restrictor | 61 Clamping Feed Insert |
| 08 Prop Shaft | 34 Inline Regulator Top | 62 Prop Shaft Spring |
| 09 Prop Shaft Back Cap o-ring | 35 Inline Regulator Swivel Collar | 63 Prop Shaft Tip |
| 10 Prop Shaft Middle o-ring | 36 Inline Regulator Bottom | 64 Prop Shaft Back Cap |
| 11 Prop Shaft Rear Bumper | 37 Inline Regulator Top o-ring | 65 Clamping Feed Sprocket Screw |
| 12 Prop Shaft Screw Assembly | 38 Inline Regulator Piston | 66 Clamping Feed Swivel |
| 13 Solenoid Valve | 39 Inline Regulator Piston o-ring | 67 Body Filter |
| 14 Solenoid Manifold Assembly | 40 Inline Regulator Spring | 68 Body Filter Screw |
| 15 Solenoid Flow Restrictor Seal | 41 Inline Regulator Adjuster Assembly | 69 POPS Latch Button |
| 16 Body Plug | 42 Inline Regulator Adjuster o-ring | 70 Clamping Feed Lever |
| 17 9 Volt Battery | 43 Inline Regulator Bottom o-ring | |
| 18 Frame | 44 10-32UNF Macroline Fitting | |
| 19 Trigger | 45 1/4" Hose | |
| 20 Trigger Spring | 46 POPS Body | |
| 21 Trigger Spring Adjuster Set Screw | 47 POPS Insert | |
| 22 Trigger Pin Locking Set Screw | 48 External POPS Insert o-ring | |
| 23 Bearing Carrier Assembly
(inc Magnet) | 49 Internal POPS Insert o-ring | |
| 24 Micro-switch Activation Set Screw | 50 POPS Pin | |
| 25 Trigger Adjustment Screw | 51 POPS Bonnet | |
| 26 Trigger Pin | 52 POPS Push Rod | |
| | 53 Rubber Grip | |

GUIDE RAPIDE

Contenu
Mise en Route
Orientation
Utiliser le Geo3
Menu Arborescent
Réglages Avancées
Maintenance
Dépannage
Centres SAV
Liste de pièces
Accessoires
Index



78. LISTE DES PIÈCES

SCREW	QTY	DESCRIPTION
	5	PCB SCREW (3), BEARING CARRIER SCREW (2) (M2.5x5 CAP HEAD SOCKET)
	2	SOLENOID SCREW (2) (M2.5x12 CAP HEAD SOCKET)
	6	RUBBER GRIP SCREW (4), BBSS COVER SCREW (2) (6-32UNCx5/16 COUNTERSUNK SOCKET)
	1	SHORT Feed tube SCREW (1x10-32UNF x1/2 CAP HEAD SOCKET)
	1	CLAMPING FEED SPROCKET (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	MICRO-SWITCH SCREW (6-32 UNC x1/2 SOCKET SET SCREW)
	1	TRIGGER PIN RETAINING SCREW (6-32 UNC x1/8 SOCKET SET SCREW)
	4	TRIGGER ADJUSTMENT SCREW (6-32 UNC x3/16 SOCKET SET SCREW)
	2	POPS SCREW (10-32 UNF x1/2 SOCKET SET SCREW)
	2	SHORT FRAME SCREW, BODY FILTER (10-32 UNF x3/8 SOCKET BUTTON HEAD)
	1	LONG FRAME SCREW (10-32 UNF x3/4 SOCKET BUTTON HEAD)
	1	BODY PLUG (CUSTOM MANUFACTURED)
	1	PROP SHAFT RETAINING SCREW (CUSTOM MANUFACTURED)

O-RING	LOCATION	O-RING	LOCATION
 20X2	Back Cap	 14X2	Prop Shaft Back (x2) Bolt Rear
		 011	SL3 Inline Reg Adjuster Outside
 020	Bolt Can Outside (x2)	 009	Prop -Shaft Retaining Screw Rear
		 008	POPS Insert Outside SL3 inline Reg Adjuster Inside
 017	Bolt Can Inside Geo3 body FRM	 7X1	Prop -Shaft Tip
		 007	POPS Insert External
 016	SL3 Inline Reg Piston SL3 Inline Reg Bottom Shaft4 Back (Body End)	 006	Body Plug POPS Insert Inside (NBR 90) Feed Tube Swivel
		 005	POPS Insert Internal (NBR 90)
 015	Shaft4 Back (Tip End) Bolt Bumper (Middle) NBR90	 5X1	Solenoid Flow Restrictor (x2)
		 004	POPS Push Rod
		 4X1	Prop -Shaft Retaining Screw Front
ALL O-RINGS ARE NBR 70 DUROMETER UNLESS OTHERWISE STATED.			

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de pièces

Accessoires

Index



GRAISSE ECLIPSE

La graisse recommandée pour toutes les procédures de maintenance nécessitant un graissage



HUILE ECLIPSE

L'huile recommandée pour toutes les procédures nécessitant une lubrification



ECLIPSE GEO3 CLÉ ALLEN

Ce petit tube maniable comprend toutes les tailles de clé allen dont vous aurez besoin pour démonter votre Geo3



GEO3 SERVICING & SPARES

Contactez votre centre SAV le plus proche.



BALL DETENTS

vous trouverez dans ce kit 10 ball détents de remplacement.



ECLIPSE SHAFT4 BARREL KITS 2

embases .685 & .693 et 1 embase en .685 et .681



ECLIPSE E-PORTAL

⚠ ATTENTION //////////////////////////////////////

ATTENTION: LE LANCEUR NE DOIT PAS ÊTRE SOUS PRESSION, VIDEZ LE GAZ RÉSIDUEL DU MARQUEUR EN POINTANT LE LANCEUR DANS UNE DIRECTION SÛRE. RETIREZ LE LOADER, LE CANON ET LE SYSTÈME D'AIR POUR POUVOIR TRAVAILLER PLUS FACILEMENT SUR LE LANCEUR.

The Geo3 est compatible avec le logiciel Eclipse E-Portal. Ce logiciel est une mise à jour de la plate forme du Geo3. Le logiciel E-Portal, le câble USB et la carte sont vendu dans un kit séparément du Geo3¹

L'Eclipse E-Portal vous permet de connecter votre Geo3 à un PC, d'où vous pourrez effectuer un certain nombre d'opérations:²

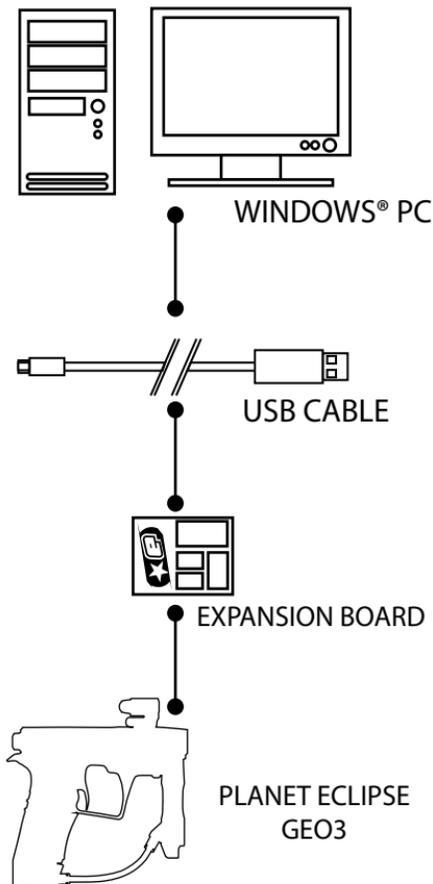
FAIRE UNE MISE A JOUR DU PROGRAMME DU LANCEUR - De temps en temps une mise à jour peut être mise en ligne par Planet Eclipse. Vous pouvez donc télécharger et installer le tous dernier programme utilisé grâce à l'Eclipse E-Portal.

MODIFIER LES PARAMETRES ELECTRONIQUE - Vous pourrez accéder grâce à l'Eclipse E-Portal à tous les paramètres de la carte électronique de votre Geo3

PERSONNALISATION DE L'ÉCRAN - Personnalisez l'écran d'ouverture de votre Geo2.

¹Si vous êtes déjà en possession d'un Eclipse E-portal kit (inclus dans les avec les lanceurs Eclipse SLS), ce kit sera compatible avec votre Geo3.:

Résolution de l'écran - 1024x768 ou plus, lecteur de CD-ROM,clavier, souris, port USB, 5MB d'espace disque, processeur 1GHz , 384Mb RAM, Windows XP/Windows Vista/Windows 7, connexion internet(necessaire pour les mises à jour du logiciel).



GUIDE RAPIDE

Contenu
Mise en Route
Orientation
Utiliser le Geo3
Menu Arborescent
Réglages Avancées
Maintenance
Dépannage
Centres SAV
Liste de Pièces
Accessoires
Index

INDEX

- Actual Rate of Fire.....29,33
- Adjuster Screw.....12
- Adjuster Top.....12, 55, 56
- Advanced Trigger Filter Setup.....47
- ALARM.....31, 32, 37, 51
- Air System.....18, 20, 21, 27, 73, 74
- AUTO OFF.....37, 49
- AUX OUT.....6, 29, 30, 37, 49
- AUX OUT Indicator.....29, 30
- BACK.....34 - 37
- BACKLIGHT.....16, 36, 48, 49
- Basic Trigger Filter Set-up.....46
- Battery.....9, 10, 28, 29, 32, 48, 71, 72, 73, 77
- Battery Level Indicator.....29, 32
- Bearing Carrier Assembly.....61, 77
- Bearing Carrier Screw.....78
- Blanking Plug.....10,26,63
- BLU LEVEL.....36, 49
- Body.....10, 77
- Body Filter.....10, 57, 73, 74, 77, 78
- Body Plug.....10,77, 78, 79
- Bolt.....13, 17, 20, 58, 59, 71, 72, 73, 77
- Bolt Bumper O-ring.....77, 79
- Bolt Front O-ring.....77
- Bolt Rear O-ring.....77
- Bolt System.....2, 10, 13, 20, 58, 60
- Bolt Tip.....13, 59, 72, 77
- Break Beam Sensor System (BBSS).....6, 7, 16, 30, 42, 52, 53, 71-74
- Break Beam Sensor System Indicator.....29, 30
- BS OFF ROF.....30, 34, 42
- BS ON ROF.....34, 41, 42, 43
- Bolt Can.....13, 17, 58, 59, 71,77
- Bolt Can External O-rings.....58, 71, 77, 79
- Bolt Can Internal O-ring.....58, 71, 77, 79
- CANCEL.....34-37, 38, 40-51
- Clamping Feed Sprocket Screw.....22, 27, 77, 78
- Clamping Feed Swivel.....77
- Clamping Feed Tube.....2, 22, 27, 77
- Clamping Feed Tube Screw.....77, 78
- Clamping Lever.....10, 22, 27, 77
- Circuit Board.....6, 8, 61, 62, 77
- Contrast.....36, 49
- DBL CLICK.....37, 49
- DEBOUNCE35, 45, 46, 73
- Display Option.....29
- Display Window.....77
- Double Click.....6, 37, 49
- DWELL.....17, 35, 44, 73, 74
- E-Portal.....6, 81
- EMPTY.....35, 45
- EXIT.....37
- Expansion Board.....6, 81
- Eye Cover.....10, 52, 53
- Eye Cover Screw.....10, 52, 53
- FACTORY.....6, 8, 34, 40
- FILTER.....24, 35, 45, 73
- FIRE MODE.....34, 40, 41, 43
- Frame.....10, 16, 61, 62, 63, 77
- Frame Screw.....10, 61, 62, 77, 78
- Front Stop Screw.....23, 24, 47, 77, 78
- FSD COMP.....35, 44, 73
- FSD DLY.....35, 45, 73
- FULL.....36, 46
- GAME.....37, 51
- Game Timer.....16, 29, 31, 32, 37, 51
- GAUGE.....37, 50
- GAUGE MAX.....37, 50
- GRN LEVEL.....36, 49
- HARDWARE.....36, 47
- Inline Regulator Adjuster Screw.....8, 12, 25, 54, 56
- Inline Regulator Adjuster Assembly.....54, 55, 77
- Inline Regulator Assembly.....8, 10, 12, 25, 54, 55, 56, 71, 73, 74, 77
- Inline Regulator Bottom.....12, 54, 77
- Inline Regulator Piston.....12, 54, 55, 77
- Inline Regulator Spring.....12, 54, 55, 77
- Inline Regulator Swivel.....12, 54, 55, 77
- Inline Regulator Top.....12, 54, 55, 77
- KICK-IN.....35, 43
- LOAD.....34, 40
- Loader.....22
- Lock Indicator.....29, 32, 34
- LINEAR.....35, 43
- Macroline Fitting.....10, 12, 15, 19, 77
- Macroline Hose.....10, 19, 77
- Magnet Return Strength Screw.....23, 77, 78
- Menu Principal.....34-37, 39
- Menu System.....33, 38
- Menu Arborescent.....34-37
- Micro-Switch Activation Screw.....23, 24, 72, 77, 78MS 10.....34, 40
- Navigation Console.....16, 29, 77
- NPPL.....34, 40
- Push On/Off Purge System (POPS).....10, 15, 21, 27,

69, 70, 72
 POPS body.....15, 21, 69, 70, 77
 POPS Insert..... 15, 21, 69, 70, 77
 POPS bonnet.....15, 21, 69, 70, 77
 POPS Pin..... 15, 21, 69, 70, 77
 Parameters.....33
 PCB Retaining Screw..... 77
 Peak Rate of Fire.....33
 Plastic Push Button Strip.....77
 Poppet.....14
 Poppet Cap.....14
 PRESET.....34, 40
 Prop Shaft.....13, 60, 71, 77
 Prop Shaft Back Cap.....13, 60, 77
 Prop Shaft Back Cap O-ring.....13, 60, 77
 Prop Shaft Bumper.....13, 60, 77
 Prop Shaft Middle O-ring.....13, 77
 Prop Shaft Retaining Screw.....13, 60, 77
 Prop Shaft Spring.....13, 60, 77
 Prop Shaft Tip..... 13, 60, 77
 PSP 10.....34, 40
 PSP 12.....34, 40
 PULL PT36, 46, 47
 PULL TM.....36, 46, 47
 Purge Poppet Assembly.....12, 77
 RAMP.....34, 41, 43
 RAMP SET UP.....35, 43, 44
 RATE.....35, 43
 Rear Stop Screw.....23, 24, 47, 77, 78
 RED LEVEL.....36, 48
 Regulator Seal.....12, 56, 77
 RELEASE PT.....36, 46, 47
 RELEASE TM.....36, 46, 47
 RESTART.....35, 44
 ROF CAP.....34, 41
 Rubber Grip.....77
 Rubber Grip Screw.....77
 Run Screen.....29
 SL3 Inline Regulator.....10, 12
 SAVE.....34, 40
 SEMI.....34, 41
 SEMI SHOTS.....35, 43
 Shaft4 Barrel.....11
 SHOT COUNT.....37, 50
 Shot Counter.....32
 Solenoid Assembly.....14, 64, 66, 71, 72
 Solenoid Flow Restrictor.....8, 26, 63, 72, 73, 74, 77
 Solenoid Manifold.....10, 14, 64, 65, 66, 71, 73, 77

Solenoid Manifold Bottom Gasket.....14, 65
 Solenoid Mainfold Top Gasket.....14, 65
 Solenoid Retaining Screw.....10, 77
 Solenoid Valve.....6, 10, 14, 26, 64, 65, 66, 71, 72, 77
 Solenoid Valve Gasket.....14, 64, 65, 66
 SOUND.....36, 48
 Sound Indicator.....29, 31
 Spring Return Strength Screw.....23, 24, 47, 77, 78
 START.....37, 51
 STEP.....35, 43
 SUSTAIN.....35, 43
 TIMING.....35, 44
 TONES.....36, 48
 TRAINING.....37, 50
 Trigger.....10, 23, 24, 67, 68, 72, 73, 74, 77
 TRIGGER.....36, 47
 Trigger Detection Indicator (TDI).....24, 31
 Trigger Pin..... 24, 67, 68, 77
 Trigger Pin Locking Set Screw.....24, 67, 68, 77
 Trigger Pin Retaining Screw.....67, 68, 77
 Trigger Spring.....24, 67, 68, 77
 Trigger Spring Adjuster Set Screw.....23, 24, 47, 77, 78
 T-Slot Mounting System.....18
 TURN OFF.....6, 34
 TYPE.....35, 43
 USER1.....34, 40
 USER2.....34, 40
 USB.....6, 81
 User Interface.....29
 Velocity.....25

GUIDE RAPIDE

Contenu

Mise en Route

Orientation

Utiliser le Geo3

Menu Arborescent

Réglages Avancées

Maintenance

Dépannage

Centres SAV

Liste de Pièces

Accessoires

INDEX

U.S.A , Canada & Americas

130 Franklin Street,
Building L4 & L5,
Warren, RI, 02885, USA
Call: +1 401 247 9061
Fax: +1 401 247 0931
info.usa@planeteclipse.com

Europe & Rest of World:

Unit 14 Premier Park, Acheson Way
Trafford Park Road, Trafford Park,,
Manchester, M17 1GA, England
Call: +44(0) 161 872 5572
Fax: +44(0) 161 873 7536
info.europe@planeteclipse.com

France:

CAMP
15 rue d'Estienne d'Orves
92130 Issy les Moulineaux, France
Call: +33(0) 141 09 1000
Fax: +33(0) 141 09 1009
atelier@paintball-camp.com



This product is covered by and / or Licensed under one or more of the following patents;

G.B. Patents; 2,342,710; 2,345,953; 2,352,022; 2,391,292; 2,391,063;

U.S. Patents; 7,836,873; 7,603,995; 7,073,284; 8,104,463; 7,509,953; 7,921,839; 7,089,697; 7,866,307; 8,082,912; 7,076,906; 7,607,424; 7,980,238; 6,311,682; 6,748,938; 6,860,259; 6,941,693;
6,973,748; 5,881,707; 5,967,133; 6,035,843; 6,474,326; 6,637,421; 6,644,295; 6,810,871; 6,901,923; 7,121,272; 7,100,593; 7,610,908; 7,603,997; 7,946,285; 6,349,711; 7,044,119; 7,185,646;
7,461,646; 7,556,032; 7,591,262; 7,617,819; 7,617,820; 7,624,723; 7,640,925; 7,640,926; 7,866,308;

Application Numbers.

12/256,832; 12/613,958; 12/493,777; 11/654,721; 11/747,107; 12/503,504;
11/781,821; 60/832,548; 11/965,886; 10/280,115; 12/511,619; 13/182135;
13/334575; 13/165234

Additional U.S. and International Patents may be pending.