

G.I.  SPORTZ®

MENACE

.50 CAL



USER MANUAL
MANUEL D'UTILISATION
MANUAL DEL USUARIO
BENUTZERHANDBUCH



WARNING!

This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye protection designed specifically for paintball must be worn by the user and persons within range. Must be 18 years of age or older to purchase. Persons under 18 years of age must have adult supervision. **READ AND FOLLOW THIS MANUAL BEFORE USING.**



WARNING! PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death.
- Eye protection designed for paintball must be worn by the user and all persons within range.
- Not for sale to persons under 18 years of age.
- Must be 18 years of age or older to operate or handle any paintball gun and paintball gun accessories without adult or parental supervision.
- Read and understand all cautions, warnings, and operating manuals before using any paintball gun or paintball gun accessory.
- Do not aim paintball gun at eyes or head of people or at animals.
- Paintball guns are to be used with Paintballs only.
- Use common sense and have fun.

Any tampering with the unit voids your warranty. There are no consumer serviceable parts inside the unit. The use of non factory authorized components within this product may cause a critical failure, fire or shock hazard.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

WARNING: This product may contain one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. *Wash hands after handling.* You must be at least 18 years of age to purchase this product. This product may be mistaken for a firearm by law enforcement officers or others. Altering the color of the product or brandishing the product in public may be considered a crime.

RULES FOR SAFE MARKER HANDLING

WARNING: Never carry your paintball marker uncased when not on a playing field. The non-playing public and law enforcement personnel may not be able to distinguish between a paintball marker and a firearm. For your own safety and to protect the image of the sport, always carry your marker in a suitable marker case or in the box in which it was shipped.

- Treat every marker as if it were loaded.
- Never look down the barrel of a paintball marker.
- Keep the marker in "Safe Mode" until ready to shoot, with barrel blocking device installed in/on the marker's Barrel.
- Keep your finger off the Trigger until ready to shoot.
- Never point the marker at anything you don't wish to shoot.
- Keep the barrel plug or another ASTM approved blocking device installed when not shooting.
- Always remove paintballs and the air source before disassembly.
- After removing the air source, point marker in safe direction and discharge until marker is degassed.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Follow warnings listed on the air source for handling and storage.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- The operator and every person within range must wear eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs and meeting ASTM standard F1776.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet-per-second (91.44 meters-per-second).
- Read and understand this entire manual before loading, attaching a propellant source or in any way attempting to operate the marker.

- Safety and safe marker handling are the most important aspects of paintball sports. Do not install compressed air or load paintballs into your Menace until you feel completely confident with your ability to handle your Menace safely.
- Keep your finger out of the Trigger guard and away from the Trigger; point the muzzle of the marker in a safe direction at all times. Keep the marker turned off until ready to operate. The Menace uses an On-Off button as one of its safety devices.
- Always keep your Menace pointed in a safe direction. Always use a barrel plug or barrel blocking device.
- Always use ASTM approved paintball specific eye protection in any areas where paintball markers may be discharged. Remember that the ultimate safety device is you, the operator.

BEFORE PRESSURIZING YOUR MARKER

- Check to make sure that you and anyone within range are wearing eye protection designed specifically for paintball.
- Double check that all screws are tightened and no parts are loose before installing your tank.
- Ensure you have a barrel plug or other specifically designed barrel-blocking device in place.
- Make sure there are no paintballs in the marker.

Note: Remember CO2 cartridges can be extremely dangerous if misused or improperly handled. Use only cylinders meeting D.O.T, TC, or regionally defined specifications. Do not perform any work on the CO2 cartridge or tank Regulator.



SAFETY

The Safety is a small mechanical lever above the handgrip. When the Safety is "ON" (Fig. 1, up position), the red indicator on the left side of the Safety will NOT be visible and the pistol will not fire (the white indicator will be visible). When the Safety is "OFF" (Fig. 2, lever in down position), the red indicator on the left side of the Safety will be visible and can be fired. The Safety should be on at all times when not being fired.



Fig. 1



Fig. 2

BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLATION

1. The barrel blocking device should be always installed when the marker is not being fired.
2. The Safety should be in the "ON" position, where the red indicator is not visible (white indicator is visible).
3. To install the Barrel blocking device, place the Barrel Cover over the barrel end and push firmly until it is fully inserted onto the pistol.
4. Take the cord and wrap it around the back of the Menace so that it catches on the hammer or the grip area.
5. Adjust the cord so that the Barrel Cover is under tension and will stay secure to the end of the pistol.
6. If needed, clean the barrel blocking device with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.



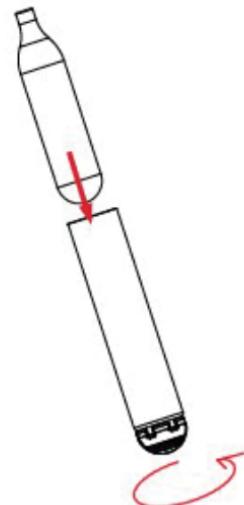
CO2 CARTRIDGE INSTALLATION (12-gram)

WARNING: DO NOT UNSCREW THE CO2 HOLDER WHILE THE MARKER IS PRESSURIZED! The 12-gram CO2 cylinder may shoot out by doing so and may cause injury. ALWAYS KEEP THE HOLDER SCREWED IN TIGHTLY WHEN THE CO2 CYLINDER IS PRESSURIZED WITHIN THE MARKER!

1. Put the Menace in Safe mode and install the barrel blocking device.
2. Remove the CO2 Holder by lifting the half-moon shaped tab and using it to turn the Holder counter-clockwise.
3. Next, pull the CO2 Holder free and remove it from the marker.
4. Clean the small end of a full 12-gram CO2 cartridge.
5. Insert the 12-gram CO2 cartridge into the Holder with the pointed tip towards the opening.
6. Gently replace the CO2 Holder into the pistol turn clockwise until it stops. A hiss of CO2 pressuring the pistol may be heard.
7. The marker is now ready to fire.



IMPORTANT: If your marker begins to leak gas, keep exposed skin away from the escaping gas to avoid injury.



REMOVING THE MAGAZINE AND LOADING

The Menace uses .50 caliber, water-soluble paintballs, readily available at paintball pro-shops, commercial playing fields, and many sporting goods stores.

1. The barrel blocking device must be installed and the trigger safety in Safe mode.
2. To remove the Magazine, push and release the Magazine Release button, located on the left side of the hand grip, and the Magazine ejects out the bottom of the grip.
3. The Magazine has two tabs, one on the side of the Magazine and the Plunger tab on the front.
4. To load the Magazine, push down and hold the Plunger tab at the lowest position of the magazine.
5. Keep the Magazine vertical as shown, and insert one paintball at a time into the top of the Magazine. The Magazine holds seven 0.50 caliber paintballs. Paintballs in the Magazine are under pressure and the lock will keep them from exiting the Magazine.
6. Smoothly slide the magazine back into the grip of the pistol, making sure the magazine is facing the correct direction. DO NOT slam the magazine into the pistol.
7. Use caution when inserting the magazine, if the balls are accidentally released, you could crush them within the pistol.

FIRING THE MARKER

Always keep your pistol pointed in a safe direction. Everyone within firing range should always use ASTM approved eye and face protection when using the Menace. Make sure the Safety is On and that the barrel blocking device is installed before following the steps below:

1. Insert the magazine, loaded with 7 rounds of paintballs and pressurize the marker.
2. Remove the barrel-blocking device
3. Aim the pistol in a safe direction
4. Set the Safety to the “OFF” position, where the red indicator is visible.
5. Aim the pistol at the target, using the sights on the top to assist aiming
6. Place your finger on the trigger and pull with a smooth squeezing motion
7. Use all the paintballs before removing the magazine to reload

VELOCITY ADJUSTMENT

Your Menace marker should be factory set to shoot approximately 275 fps (83.8 m/s), but it may be necessary to adjust the velocity due to field rules, paintball size differences or other factors.

Required Tools:

1. Small, closed-end wrench or small pliers (needle-nose).
2. Small flat-head screwdriver.

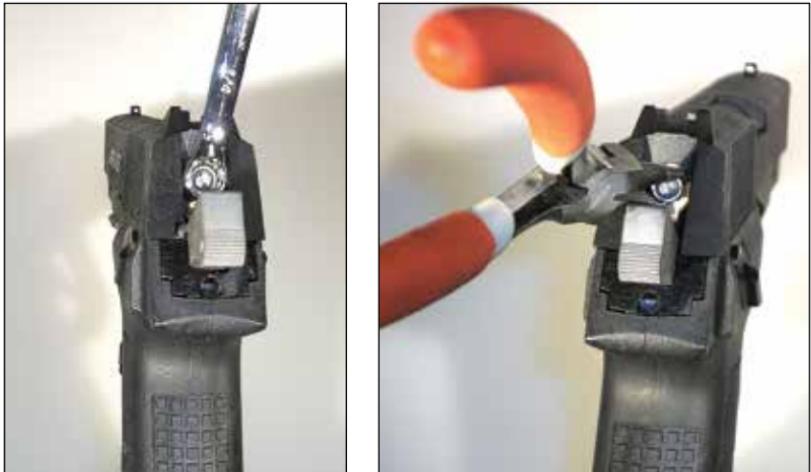


Adjusting the Velocity

1. Engage the Safety and ensure the marker is degassed (remove the CO2 cartridge).
2. Pull the Hammer of the Menace backward/downward until it locks into place.



3. Use the wrench or pliers to hold the rear hex nut in place.



4. Use the flathead screwdriver to turn the velocity adjustment screw located in the center of the hex nut.

- Turn the velocity adjuster clockwise to increase the velocity (higher fps or m/s).
- Turn the velocity adjuster counter-clockwise to reduce the velocity (lower fps or m/s).



5. Use a chronometer to test the new velocity and repeat as necessary to reach the desired velocity.

CLEANING THE MARKER

When you are finished using your Menace pistol, it is important that you prepare it for storage by cleaning it thoroughly. This will not only serve to increase the life of the product, but will assure optimum performance on your next outing.

1. Before cleaning, be sure no paintballs remain in the pistol and/or magazine. "Dry Fire" to be certain the breech is cleared.
2. Once your Menace is unloaded, you can use a cloth dampened with water to wipe off splatters, dirt and debris from the outside of the pistol.
3. Do not use any petroleum based or aerosol products/cleaners, as they can damage O-rings and plastic components. Water is enough to clean off paint.
4. Clean the pistol barrel by using a rag to swab the barrel until free of paint. A paintball specific barrel swab is very useful to assist in this.
5. If step 4 does not thoroughly clean the barrel, remove the upper section of the pistol to clean the interior.
 - a. Remove the small screw, located within the rear sight, with a Philips-head screwdriver (Location A)
 - b. Locate the screw under the barrel at the tip of the pistol and remove with a Philips-head screwdriver (Location B)
6. There are two screws that secure the upper section to the main body of the pistol.
7. Once the upper section is free, you can clean any broken paint in the barrel area where the magazine meets the breech.

Note: Be sure to thoroughly dry the marker as any metal components may rust. A hair dryer on a low setting can assist in the drying process



MARKER STORAGE

- The pistol and the magazine must be clear of all paintballs when not being used.
 - Be sure the Safety is “ON” when not in use.
 - Make sure the barrel blocking device/plug is in place.
 - Store in a cool dry place.
 - Keep your pistol away from unsupervised children.
 - Observe and obey all local, state and federal laws concerning the transportation of paintball markers.
 - For information concerning any of the laws in your area, contact your local law enforcement.
 - Always store the Menace pistol in a secure location when not in use to prevent access by unauthorized persons.
-

WARRANTY

G.I. Sportz is dedicated to providing you with products of the highest quality and the industry's best product support available for satisfactory play. G.I.Sportz branded products includes but is not limited to Empire, Tippmann, Vforce, G.I. Sportz, JT, BT, Spyder and Splat Master.

G.I. Sportz
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
www.GISportz.com

G.I. Sportz Paintball is a brand of G.I. Sportz Direct, LLC.

PATENT(S): See www.paintballsolutions.com/patents © 2016 G.I. Sportz. All rights reserved. This G.I. Sportz product is protected by one or more United States patents. G.I. Sportz Trademarks, Designs and Copyrights are protected by one or more United States patents and International Law. For more information contact G.I. Sportz at info@GISportz.com

WARRANTY REGISTRATION

To activate the warranty, you must register the product within thirty (30) days of the date of original retail sale by completing the form found on the Paintball Solutions website: <http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/>

G.I. Sportz does not require activation or registration of any product, however by registering the product, you activate the warranty, if you don't register it the warranty is null and void.

WARRANTY LIFETIME BY PRODUCT

G.I. Sportz branded Goggles carry a 90 day warranty

G.I. Sportz branded Loaders carry a 90 day warranty

G.I. Sportz branded Air Systems carry a 90 day warranty

G.I. Sportz branded Sewn Goods carry a 90 day warranty

G.I. Sportz branded Accessories carry a 90 day warranty

G.I. Sportz branded Markers* carry a 90 day to 2 year warranty

*Markers - please visit www.paintballsolutions.com for complete marker warranty lifetime listings

LIMITED WARRANTY

G.I. Sportz warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Product for a specific time period (as stated above) from the date of original retail sale. All G.I. Sportz asks is that you properly maintain and care for the Product and that you have warranty repairs performed by G.I. Sportz or a G.I. Sportz Certified Tech Center. This Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear. G.I. Sportz does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you. The sole and exclusive liability of G.I. Sportz and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship.

G.I. SPORTZ SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, "DAMAGES") ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

WARRANTY AND NON-WARRANTY REPAIRS

For Warranty parts, service, information or manuals in other languages, (where applicable) contact Paintball Solutions: www.paintballsolutions.com

E-Mail: tech@paintballsolutions.com

US: 1-800-220-3222

11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

When shipping the Product to G.I. Sportz for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Product, please test the Product with original stock parts before returning the Product for service or repair.
2. Disconnect any gas and/or air cylinders attached to your product and if sending any air cylinders back please make sure the bottles are completely drained of any air in the cylinder.
3. Always unload and remove the paintballs from the Product.
4. Ship the Product to the G.I. Sportz address identified.
5. You must pre-pay postage and delivery charges, use a carrier that provides tracking information.
6. Provide the date of purchase for the Product.
7. Briefly describe the repair requested.
8. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

G.I. Sportz makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. G.I. Sportz will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS or SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

ATTENTION !

Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer des blessures graves ou mortelles. Les utilisateurs et personnes se trouvant à portée de tir doivent porter des lunettes de protection spécialement conçues pour le paintball. La vente de cet article est réservée aux personnes âgées de plus de 18 ans. Les personnes mineures doivent être placées sous la supervision d'un adulte. **LISEZ ET SUIVEZ LES INSTRUCTIONS FOURNIES DANS CE MANUEL AVANT EMPLOI.**



ATTENTION ! LES MARQUEURS ET ACCESSOIRES DE PAINTBALL NE SONT PAS DES JOUETS !

- Une utilisation négligente ou inappropriée peut causer des blessures corporelles graves, voire mortelles !
- Les utilisateurs et personnes se trouvant à portée de tir doivent porter des lunettes de protection.
- Vente interdite aux personnes âgées de moins de 18 ans.
- Seules les personnes de plus de 18 ans peuvent manipuler et utiliser un marqueur de paintball ou des accessoires de marqueur de paintball sans la supervision d'un adulte.
- Lisez et suivez toutes les précautions, avertissements et manuels d'instructions avant d'utiliser un marqueur ou des accessoires de paintball.
- Ne pointez jamais votre marqueur en direction des yeux ou de la tête de personnes ou d'animaux.
- Les marqueurs ne doivent être utilisés qu'avec des billes de paintball.
- Faites preuve de bon sens et amusez-vous !

Toute modification de ce produit annule la garantie. Il n'y a aucun composant susceptible d'être réparé par l'utilisateur. L'usage de composants non reconnus par le fabricant sur ce produit peut causer de sérieux dysfonctionnements, mais aussi des risques d'incendie ou d'électrochoc.

EN AUCUN CAS LE VENDEUR NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE DIRECT, ACCIDENTEL OU CONSÉQUENTIEL, OU DE TOUTE Perte OU DÉPENSE RÉSULTANT D'UN PRODUIT DÉFAILLANT OU DE L'USAGE FAIT DE N'IMPORTE QUEL TYPE DE PRODUIT.

ATTENTION : Cet article contient un ou plusieurs produits chimiques reconnus dans l'état de Californie pour provoquer des cancers, des anomalies congénitales et autres problèmes reproductifs. *Lavez-vous les mains après chaque usage.* Seuls les majeurs de plus de 18 ans sont autorisés à acheter ce produit. Cet article est susceptible d'être confondu avec une arme réelle par les forces de l'ordre. Le fait de modifier la couleur de ce produit et de le brandir en public peut être considéré comme un acte criminel.

RÈGLES POUR UNE MANIPULATION SÉCURISÉE DU MARQUEUR

ATTENTION : En dehors du terrain de jeu, transportez toujours votre marqueur dans son sac de rangement. Il est possible que les forces de l'ordre ou le public non participant ne puissent pas distinguer votre marqueur de paintball d'une arme à feu. Pour votre propre sécurité et afin de protéger l'image du sport, veuillez toujours porter votre marqueur dans un sac approprié ou dans celui dans lequel celui-ci vous a été envoyé.

- Traitez chaque marqueur comme s'il était chargé.
- Ne regardez jamais dans le canon d'un marqueur de paintball.
- Maintenez le marqueur en "Mode Sécurité" avec un dispositif de blocage de canon dans/sur la bouche du canon du marqueur jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
- Ne placez le doigt sur la détente que lorsque vous êtes prêt à tirer.
- Ne visez en aucun cas avec le marqueur un objet sur lequel vous ne souhaitez pas tirer.
- Maintenez le bouchon de canon ou tout autre dispositif de blocage de canon approuvé par l'ASTM sur votre marqueur lorsque vous ne tirez pas.
- Retirez toujours les billes et la source de propulsion avant le démontage.
- Après avoir retiré la source de propulsion, dirigez le marqueur dans une direction sûre et déchargez-le jusqu'à ce qu'il soit entièrement dégazé.
- Entreposez le marqueur déchargé et dégazé dans un endroit sûr.
- Respectez les avertissements figurant sur la source de propulsion pour la manutention et le stockage.

- Ne tirez pas sur des objets fragiles tels que des fenêtres.
 - L'utilisateur, ainsi que toute personne se trouvant à portée de tir doit porter des protections pour les yeux, le visage et les oreilles conçues spécifiquement pour arrêter les billes de paintball et conformes à la norme F1776 de l'ASTM.
 - Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 91,44 mètres (300 pieds par seconde).
 - Lisez attentivement le contenu de ce manuel d'instructions avant de charger, fixer une source de propulsion ou avant toute utilisation de votre marqueur.
- La sécurité et l'usage sécurisé sont les aspects les plus importants du paintball. N'installez pas de source d'air comprimé et ne chargez pas de billes dans votre AXE avant d'être certain d'être en mesure d'utiliser votre AXE en toute sécurité.
- Gardez votre doigt hors du pontet et de la détente. Pointez toujours la bouche du canon dans une direction sécurisée. N'activez votre marqueur que lorsque vous êtes prêt à tirer. La sécurité du pistolet Menace est, en partie, assurée par la présence d'un bouton ON/OFF.
- Pointez toujours votre Menace dans une direction sécurisée. Utilisez toujours un bouchon de canon ou un dispositif de blocage.
- Utilisez toujours des lunettes de protection agréées par l'ASTM à proximité et sur tous les terrains de paintball. N'oubliez jamais que le meilleur dispositif de sécurité, c'est vous, l'utilisateur.

AVANT DE PRESSURISER VOTRE MARQUEUR

- Assurez-vous que vous-même et tous ceux qui sont dans votre entourage immédiat portent des lunettes de protection spécialement conçues pour le paintball.
- Avant d'installer le réservoir, vérifiez plusieurs fois que toutes les vis sont bien serrées et qu'aucune pièce n'est desserrée.
- Assurez-vous d'avoir mis en place un bouchon de canon ou tout autre dispositif de blocage du canon.
- Assurez-vous qu'il n'y a pas de billes dans le marqueur.

Remarque : Gardez toujours à l'esprit que les cartouches de CO2 peuvent être extrêmement dangereuses si elles sont mal utilisées ou manipulées de façon inappropriée. N'effectuez aucune intervention sur votre cartouche de CO2 ou votre régulateur.



SÉCURITÉ

La sécurité est un petit levier mécanique situé au-dessus de la poignée. Lorsque la sécurité est en mode "ON" (Fig.1, position vers le haut), l'indicateur, côté gauche de la sécurité, n'est pas visible et le pistolet ne peut pas tirer (l'indicateur blanc est visible). Lorsque la sécurité est en mode "OFF" (Fig. 2, levier vers le bas), l'indicateur rouge, côté gauche de la sécurité, est visible et le marqueur peut tirer. La sécurité doit toujours être activée lorsque vous n'utilisez pas le marqueur.



Fig. 1

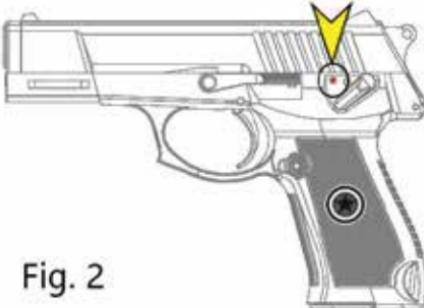


Fig. 2

INSTALLATION DU DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CANON

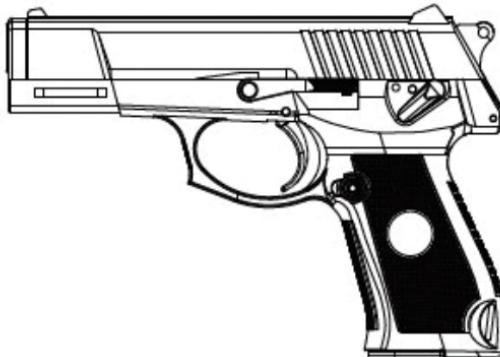
1. Pour installer le dispositif de blocage, placez le bouchon de canon sur l'extrémité du canon, et poussez fermement jusqu'à ce que celui-ci soit complètement inséré.
2. Prenez le cordon et entourez-le autour de l'arrière du Menace afin qu'il se retrouve sur le marteau et au niveau de la poignée.
3. Ajustez le cordon afin que le bouchon soit sous tension et reste bien en place sur l'extrémité du pistolet.
4. Si besoin, nettoyez le dispositif de blocage du canon avec de l'eau chaude et entreposez-le à l'abri du soleil et dans un endroit sec lorsque vous ne l'utilisez pas



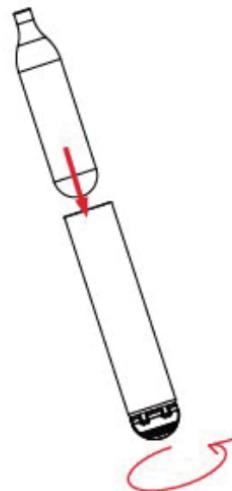
INSTALLATION DE LA CARTOUCHE DE CO2 (12 grammes)

ATTENTION : NE DÉVISSEZ PAS LE SUPPORT DE CO2 LORSQUE LE MARQUEUR EST PRESSURISÉ ! LE CYLINDRE DE CO2 12 grammes pourrait déclencher des tirs et causer des blessures. MAINTENEZ TOUJOURS LE SUPPORT VISSÉ FERMEMENT LORSQUE LE CYLINDRE EST PRESSURISÉ DANS LE MARQUEUR !

1. Mettez le Menace en mode Sécurité et installez le dispositif de blocage du canon.
2. Retirez le support de CO2 en levant la languette en forme de lune et en l'utilisant pour dévisser le support dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
3. Ensuite, libérez le support de CO2 et retirez-le du marqueur.
4. Nettoyez la petite partie située à l'extrémité de la cartouche de CO2 12 grammes.
5. Insérez la cartouche de CO2 dans le support avec l'extrémité pointue dirigée vers l'ouverture.
6. Replacez délicatement le support de CO2 dans le marqueur en le vissant complètement dans le sens des aiguilles d'une montre. Vous devriez entendre un léger sifflement de CO2 lors de la pressurisation du marqueur.
7. Le marqueur est maintenant prêt à tirer.



IMPORTANT : Si vous constatez une fuite de gaz, évitez tout contact de gaz avec la peau afin de prévenir toute blessure.



RETRAIT DU CHARGEUR ET CHARGEMENT

Le Menace fonctionne avec des billes de paintball solubles dans l'eau et de calibre .50. Celles-ci sont disponibles dans les magasins spécialisés, les terrains de jeu et autres magasins de sport.

1. Le dispositif de blocage doit être installé et la sécurité activée.
2. Pour retirer le chargeur, appuyez sur le bouton de dégagement situé sur la gauche de la poignée, puis relâchez-le. Le chargeur s'éjecte alors par la base de la poignée.
3. Le chargeur possède deux taquets ; un sur le côté du chargeur et l'autre à l'avant, à proximité du bouton-poussoir.
4. Pour procéder au chargement, baissez le taquet côté bouton-poussoir et maintenez-le à la position la plus basse du chargeur.
5. Maintenez le chargeur en position verticale, comme indiqué, et insérez les billes une par une dans le chargeur. Le chargeur peut accueillir 7 billes de calibre 0.50. Les billes sont sous pression et le verrou les empêche de sortir du chargeur.
6. Faites coulisser lentement le chargeur dans la poignée du pistolet, en vous assurant que le chargeur est correctement inséré. NE FORCEZ PAS pour insérer le chargeur dans le pistolet.
7. Insérez délicatement le chargeur, au risque d'écraser des billes dans le chargeur.

MISE À FEU DU MARQUEUR

Dirigez toujours le canon de votre marqueur dans une direction sécurisée. Toutes les personnes à portée de tir doivent porter des lunettes et un masque agréés par l'ASTM lorsque vous utilisez le Menace. Assurez-vous que la sécurité est bien activée et le dispositif de blocage de canon bien en place avant de procéder aux étapes suivantes :

1. Insérez le chargeur avec les billes et pressurisez le marqueur.
2. Retirez le dispositif de blocage de canon.
3. Pointez le pistolet dans une direction sécurisée.
4. Placez la sécurité en position "OFF", indicateur rouge visible.
5. Dirigez le pistolet vers la cible, en vous aidant des viseurs pour une plus grande précision.
6. Placez votre doigt sur la détente et pressez doucement.
7. Utilisez toutes les billes avant de retirer le chargeur et de recharger.

RÉGLAGE DE LA VITESSE

Le réglage en usine de votre marqueur Menace doit être approximativement de 275 fps (83,8 m/s), mais il se peut qu'il soit nécessaire d'ajuster la vitesse en fonction des terrains de jeu, des différentes tailles de billes et autres facteurs.

Outils nécessaires :

1. Petite clé plate ou une petite pince à bec fin.
2. Petit tournevis plat.



Réglage de la vitesse

1. Activez la sécurité et assurez-vous que le marqueur est bien dégazé (retirez la cartouche de CO2).
2. Tirez le marteau vers le bas/en arrière jusqu'à ce qu'il se verrouille.



3. Utilisez la clé ou la pince pour maintenir l'écrou hexagonal arrière en place



4. Utilisez le tournevis plat pour tourner la vis de réglage de vitesse située au centre de l'écrou hexagonal.

- Tournez dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la vitesse (fps ou m/s plus élevé).
- Tournez dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour réduire la vitesse (fps ou m/s moins élevé).



5. Utilisez un chronomètre pour tester la nouvelle vitesse et répétez, si besoin, pour atteindre la vitesse désirée.

NETTOYAGE DU MARQUEUR

Une fois que vous avez fini d'utiliser votre pistolet Menace, il est important de préparer son stockage en le nettoyant complètement. Ceci augmentera non seulement la durée de vie de votre produit, mais vous garantira également un degré de performance optimal lors de votre prochaine utilisation.

1. Avant de procéder au nettoyage, assurez-vous que plus aucune bille n'est présente dans le pistolet et/ou le chargeur. Tirez "à blanc" afin d'être certain que la culasse est bien vide.
2. Une fois le Menace déchargé, utilisez un chiffon humide avec de l'eau pour nettoyer les éclats, la poussière et autres débris présents sur le pistolet.
3. N'utilisez pas de produits/nettoyants aérosols à base de pétrole, car ils peuvent endommager les joints toriques et les composants en plastique. De l'eau suffit pour nettoyer la peinture.
4. Nettoyez l'intérieur du canon du pistolet à l'aide d'un chiffon jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de peinture. Un écouvillon spécial paintball peut s'avérer, ici, très utile.
5. Si ces 4 étapes ne suffisent pas à nettoyer complètement le canon, retirez la partie supérieure du pistolet pour nettoyer l'intérieur.
 - a. Retirez la petite vis située à l'intérieur du viseur arrière à l'aide d'un tournevis plat (Flèche A)
 - b. Repérez la deuxième vis sous le canon, à la pointe du pistolet, et retirez-la à l'aide d'un tournevis plat (Flèche B)
7. Une fois la partie supérieure désolidarisée, nettoyez les éclats de peinture dans le canon au niveau de la jonction entre la culasse et le chargeur.



Remarque : Assurez-vous de sécher complètement le marqueur afin d'éviter l'apparition de rouille sur les composants métalliques. Vous pouvez éventuellement utiliser un sèche-cheveux au réglage minimum.

STOCKAGE DU MARQUEUR

- Le pistolet doit être exempt de toute peinture et ne contenir aucune bille lorsqu'il est rangé.
 - Assurez-vous que la sécurité est en position "ON".
 - Mettez le dispositif de blocage du canon en place.
 - Stockez dans un endroit frais et sec.
 - Respectez toutes les lois locales, provinciales et fédérales relatives au transport des marqueurs de paintball.
 - Pour toute information concernant la réglementation en vigueur dans votre région, veuillez prendre contact avec l'Autorité locale de votre région.
 - Gardez votre pistolet Menace en lieu sûr et éloigné des utilisateurs non autorisés et non avertis.
-

GARANTIE

GI Sportz se donne pour mission de vous offrir des produits de la meilleure qualité possible ainsi qu'un service client irréprochable vous permettant de vous amuser pleinement. Les produits de la marque GI Sportz comprennent également les marques Empire, Tippmann, Vforce, G.I. Sportz, JT, BT, Spyder et Splat Master.

GI. Sportz
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
www.GISportz.com
GI. Sportz Paintball is a brand of G.I. Sportz Direct, LLC.

BREVET(S) : Rendez-vous sur www.paintballsolutions.com/patents © 2016 GI Sportz. Tous droits réservés. Ce produit GI Sportz est protégé par un ou plusieurs brevets des États-Unis. Les marques, dessins et droits d'auteur de GI Sportz sont protégés par un ou plusieurs brevets aux États-Unis et le droit international. Pour plus d'informations, contactez GI Sportz à info@GISportz.com

ENREGISTREMENT DE VOTRE GARANTIE

Pour activer votre garantie, vous devez enregistrer votre produit dans les trente (30) jours après l'achat en complétant le formulaire que vous trouverez sur le site Paintball Solutions : <http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/>

GI Sportz n'exige pas d'activation ou d'enregistrement de produit, néanmoins, en enregistrant votre produit, vous activez sa garantie. Sans cela, la garantie est considérée comme nulle et non avenue.

DURÉE DE GARANTIE PAR PRODUIT

Les lunettes G.I. Sportz sont garanties 90 jours

Les chargeurs G.I. Sportz sont garantis 90 jours

Les systems d'air G.I. Sportz sont garantis 90 jours

Les articles cousus G.I. Sportz sont garantis 90 jours

Les accessoires G.I. Sportz sont garantis 90 jours

Les marqueurs G.I. Sportz sont garantis entre 90 jours et 2 ans

*Pour les marqueurs , veuillez vous rendre sur www.paintballsolutions.com pour compléter le formulaire de garantie à vie de votre marqueur.

GARANTIE LIMITÉE

G.I. Sportz s'engage auprès de l'acheteur original à procéder aux réparations ou aux remplacements nécessaires afin de corriger tout défaut de matériel ou de fabrication gratuitement pendant une durée limitée (voir ci-dessus) à compter de la date d'achat originale. G.I. vous demande simplement d'entretenir correctement l'article et de procéder à toute réparation garantie par G.I. Sportz ou dans un centre agréé par G.I. Sportz. Cette garantie est non transférable, et ne couvre pas les dommages ou défauts résultant (a) d'un mauvais entretien ; (b) d'une modification ou altération ; (c) d'une réparation non autorisée (d) d'un accident ; (e) d'un usage inapproprié ; (f) d'une négligence ; et/ou (g) d'une usure naturelle. G.I. Sportz n'autorise aucune personne ou représentant de la marque à assumer toute autre obligation lors de la vente de ce produit.

LA PRÉSENTE GARANTIE EST L'UNIQUE GARANTIE EXPRESSE QUI VOUS EST ACCORDÉE ET REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE EXPRESSE ACCORDÉE. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES DE COMMERCIALISATION ET DE COMPATIBILITÉ D'UTILISATION SONT LIMITÉES À LA DURÉE DE LA PRÉSENTE GARANTIE, ET AUCUNE AUTRE GARANTIE, QU'ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, NE SAURAIT S'APPLIQUER AU-DELÀ DE LA DURÉE DE CETTE GARANTIE.

Certains états n'autorisant pas de limitations de durée de garantie implicite, les limitations susmentionnées ne s'appliqueront donc peut-être pas à vous. L'unique et exclusive responsabilité de G.I. Sportz et/ou de ses revendeurs agréés sous cette garantie limitée ne s'applique qu'à la réparation ou le remplacement de toute partie ou assemblage défectueux en termes de matériaux ou de fabrication.

G.I. SPORTZ NE SAURAIT ÊTRE TENU RESPONSABLE, ET REJETTE EXPRESSÉMENT TOUTE IMPLICATION DIRECTE OU INDIRECTE EN CAS DE DÉTÉRIORATION RÉSULTANT D'UNE VENTE OU D'UN USAGE INAPPROPRIÉ DU PRODUIT. AUCUN REMBOURSEMENT, AUCUNE COMPENSATION N'AURA LIEU, Y COMPRIS POUR UNE BLESSURE OU DES DÉGÂTS OCCASIONNÉS, OU ENCORE EN CAS DE PERTE DE REVENUS LIÉS AU DYSFONCTIONNEMENT DE L'ARTICLE.

Certains états n'autorisant pas de limitations de durée de garantie implicite, les limitations susmentionnées ne s'appliqueront donc peut-être pas à vous. Cette garantie vous donne des droits spécifiques légaux, mais vous pouvez également bénéficier de certains autres droits pouvant varier d'une région à une autre, ou d'un pays à un autre.

RÉPARATIONS SOUS ET HORS GARANTIE

Pour des pièces sous garantie, des réparations, des informations ou des manuels dans d'autres langues (le cas échéant), veuillez visiter : www.paintballsolutions.com
E-Mail: tech@paintballsolutions.com
US: 1-800-220-3222
11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

Lors de l'expédition de votre article G.I. Sportz pour une réparation sous ou hors garantie :

1. Si vous avez des pièces d'après-vente sur votre produit, veuillez tester le produit avec les anciennes pièces avant de l'envoyer pour réparation ou remplacement.
2. Retirez la bouteille d'air ou de gaz de votre produit, et si vous envoyez des bouteilles d'air, vérifiez qu'elles sont bien vides.
3. Veillez à ce que votre produit soit déchargé et vide de billes.
4. Envoyez votre produit à l'adresse identifiée de G.I. Sportz
5. Vous devez prépayer les frais de port et de livraison. Faites appel à un transporteur offrant le suivi de colis.
6. Indiquez la date d'achat du produit.
7. Décrivez brièvement les réparations à entreprendre.
8. Indiquez votre nom, une adresse de retour et un numéro de téléphone auquel vous pouvez être joint dans la journée, si possible.

G.I. Sportz s'efforce de procéder aux réparations dans les vingt-quatre(24) heures suivant la réception. G.I. Sportz vous retourne le produit par livraison au sol régulière, via UPS. Si vous voulez bénéficier d'un service offrant un retour plus rapide, faites-en la demande auprès de NEXT DAY AIR UPS ou SECOND DAY AIR UPS, mais ce service vous sera facturé et vous devrez communiquer votre numéro de carte bancaire, ainsi que sa date d'expiration. Le surcoût sera lors débité de votre carte.

ADVERTENCIA !

Este no es un juguete. El uso incorrecto puede producir heridas graves o mortales. El usuario y las personas que se encuentren dentro del radio deben usar protección para los ojos diseñada específicamente para paintball. La edad mínima para comprar este producto es de 18 años. Los menores de 18 años deben ser supervisados por un adulto. **LEA Y ACATE ESTE MANUAL ANTES DE USAR EL PRODUCTO.**

ADVERTENCIA !

LAS PISTolas DE PAINTBALL Y SUS ACCESORIOS NO SON JUGUETES!

- El uso negligente o incorrecto del dispositivo puede provocar lesiones graves o mortales.
- El usuario y todas las personas dentro del radio deben usar la protección para los ojos diseñada para paintball.
- Queda prohibida su venta a personas menores de 18 años.
- El usuario debe tener 18 años o más para accionar o manejar una pistola de paintball o sus accesorios sin la supervisión de un adulto.
- Lea y comprenda todas las medidas de precaución, advertencias y manuales de operación antes de usar la pistola de paintball y el accesorio de dicha pistola.
- No apunte la pistola de paintball a los ojos ni a la cabeza de personas o animales.
- Las pistolas de paintball se utilizan solamente con bolas de pintura.
- Tenga sentido común y diviértase.

Toda alteración que se realice a la unidad anulará la garantía. Dentro de la unidad, no existen piezas que el consumidor pueda reparar. Si se usan componentes no autorizados de fábrica dentro de este producto, pueden provocarse fallas crítica, incendios o riesgos de descarga eléctrica.

EN NINGÚN CASO, EL VENDEDOR SERÁ RESPONSABLE POR DAÑOS DIRECTOS, INCIDENTALES O DERIVADOS DE NINGUNA NATURALEZA NI POR PÉRDIDAS O GASTOS INCURRIDOS POR UN PRODUCTO DEFECTUOSO O POR EL USO DE ALGÚN PRODUCTO.

ADVERTENCIA: Este producto contiene uno o más componentes químicos que según el estado de California provocan cáncer y defectos congénitos u otros daños en el sistema reproductivo. *Lávese las manos después de manipular el dispositivo.* Debe tener al menos 18 años para adquirir este producto. Agentes del orden público u otras personas pueden confundir este producto con un arma de fuego. Alterar el color del producto o blandirlo en público puede considerarse un delito.

NORMAS PARA EL MANEJO SEGURO DEL MARCADOR

ADVERTENCIA: Nunca transporte el marcador de paintball fuera del estuche o caja cuando no esté en un campo de juego. El público ajeno al paintball y la policía podrían confundir un marcador de paintball con un arma de fuego. Por su propia seguridad y para proteger la imagen del deporte, transporte siempre el marcador en un estuche adecuado para marcadores o en la caja de envío.

- Trate el marcador como si estuviese cargado.
- Nunca mire por el cañón de un marcador de paintball.
- Mantenga el marcador en "Safe Mode" (Modo seguro) hasta que esté listo para disparar, con el dispositivo de bloqueo del cañón colocado en el cañón del marcador.
- Mantenga el dedo alejado del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte el marcador a un objetivo al que no quiera disparar.
- Cuando no dispare, mantenga instalado el tapón del cañón u otro dispositivo de bloqueo aprobado por la American Society for Testing and Materials (ASTM, Sociedad de Pruebas y Materiales de los Estados Unidos).
- Siempre extraiga las bolas de pintura y la fuente neumática antes de desmontar el marcador.
- Después de extraer la fuente neumática, apunte el marcador hacia una dirección segura y descárguelo hasta desgasificarlo.
- Guarde el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- Respete las advertencias que se detallan en la fuente neumática con respecto al manejo y el almacenamiento del marcador.

- No dispare a objetos frágiles como, por ejemplo, las ventanas.
 - El operador y todas las personas que se encuentren dentro del radio deben usar equipos de protección para los ojos, el rostro y las orejas especialmente diseñados para protegerlos de las bolas de pintura. Además, los equipos de protección deben cumplir con la norma ASTM F1776.
 - Siempre mida la velocidad del marcador antes de iniciar el juego de paintball y nunca dispare a velocidades superiores a 91.44 metros (300 pies por segundo).
 - Lea y comprenda todo este manual antes de cargar, colocar una fuente propelente o intentar accionar el marcador.
- La seguridad y el manejo seguro del marcador son los aspectos más importantes del deporte de paintball. No cargue aire comprimido ni bolas de pintura en la Menace hasta que se sienta totalmente seguro de saber manejarla correctamente.
- Mantenga el dedo alejado del guardamonte y del gatillo, y siempre apunte la boca del marcador hacia una dirección segura. Mantenga el marcador apagado hasta que esté listo para accionarlo. La Menace utiliza un botón de encendido y apagado como uno de sus dispositivos de seguridad.
 - Siempre apunte la Menace hacia una dirección segura. Siempre utilice un tapón de cañón o un dispositivo de bloqueo del cañón.
 - Siempre utilice protección para los ojos especialmente diseñada para paintball y aprobada por ASTM en todas las áreas donde se descarguen los marcadores de paintball. Recuerde que, en última instancia, el mejor dispositivo de seguridad es usted, el operador.

ANTES DE PRESURIZAR EL MARCADOR

- Verifique que usted y todas las personas que se encuentren dentro del radio usen protección para los ojos diseñada especialmente para paintball.
- Vuelva a controlar que todos los tornillos estén ajustados y que no haya piezas flojas antes de instalar el tanque.
- Asegúrese de que cuente con un tapón u otro dispositivo de bloqueo diseñado especialmente para ello.
- Asegúrese de que no haya bolas de pintura en el marcador.

Nota: Recuerde que los cartuchos de CO2 pueden ser extremadamente peligrosos si se utilizan incorrectamente o se manejan de forma inadecuada. Utilice solo cilindros que cumplan las normas D.O.T., TC o las especificaciones definidas regionalmente. No realice ninguna modificación en el cartucho de CO2 ni en el regulador del tanque.



SEGURO

El seguro es una pequeña palanca mecánica que se encuentra por encima del mango. Cuando la pistola esté “con seguro” (Figura 1, posición hacia arriba), el indicador rojo ubicado a la izquierda del seguro NO se verá y la pistola no disparará (se verá el indicador blanco). Cuando la pistola esté “Sin seguro” (Figura 2, la palanca hacia abajo), se verá el indicador rojo ubicado a la izquierda del seguro y se podrá disparar. La pistola siempre debe estar con seguro cuando no se vaya a disparar.



Fig. 1

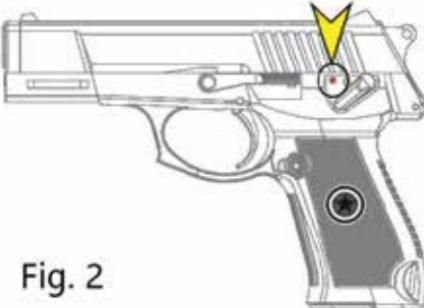


Fig. 2

COLOCACIÓN DEL DISPOSITIVO DE BLOQUEO DEL CAÑÓN

1. Para instalar el dispositivo de bloqueo del cañón, coloque la cubierta del cañón sobre el extremo de este y empuje firmemente hasta que haya entrado por completo en la pistola.
2. Tome el cordel y envuélvalo en la parte posterior de la Menace, de modo que cubra el martillo y el área del mango.
3. Ajuste el cordel de modo que la cubierta del cañón esté tensionada y permanezca firme en el extremo de la pistola.
4. De ser necesario, límpie el dispositivo de bloqueo del cañón con agua tibia sola y, cuando no se use, almacénelo alejado de la luz del sol en un área seca.



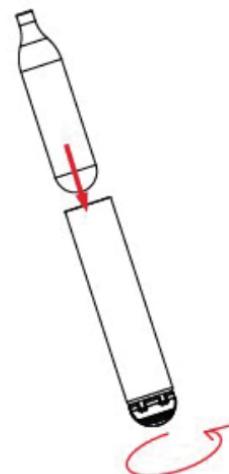
COLOCACIÓN DEL CARTUCHO DE CO2 (12 gramos)

ADVERTENCIA: MIENTRAS EL MARCADOR SE ENCUENTRE PRESURIZADO, NO DESATORNILLE EL SOPORTE DE CO2. El cilindro de CO2 de 12 gramos puede dispararse si se realiza esta acción y puede provocar lesiones. SIEMPRE MANTENGA EL SOPORTE ATORNILLADO FIRMEMENTE CUANDO EL CILINDRO DE CO2 ESTÉ PRESURIZADO DENTRO DEL MARCADOR.

1. Coloque la Menace en el modo seguro e instale el dispositivo de bloqueo del cañón.
2. Retire el soporte de CO2 levantando la lengüeta con forma de medialuna y usándola para girar el soporte hacia la izquierda.
3. Posteriormente, libere el soporte de CO2 y retírelo del marcador.
4. Limpie el extremo pequeño de un cartucho lleno de CO2 de 12 gramos.
5. Introduzca el cartucho de CO2 de 12 gramos en el soporte con la punta orientada hacia la abertura.
6. Con suavidad, vuelva a colocar el soporte de CO2 en la pistola, y gire hacia la derecha hasta que se detenga. Es posible que la pistola produzca un silbido por la presurización del CO2.
7. Ya puede disparar el marcador.



IMPORTANTE: Si el marcador comienza a perder gas, aleje la piel descubierta del gas que se libere para evitar lesiones.



EXTRACCIÓN DEL CARGADOR Y CARGA

La Menace utiliza bolas de pintura solubles en agua de calibre 0.50, que se pueden adquirir en tiendas profesionales de paintball, campos de juego comerciales y muchas tiendas de artículos deportivos.

1. El dispositivo de bloqueo del cañón debe estar colocado y el seguro debe encontrarse activado.
2. Para extraer el cargador, presione y libere el botón de liberación del cargador, que se encuentra a la izquierda del mango. De esta forma, el cargador saldrá eyectado por la parte inferior del mango.
3. El cargador cuenta con dos lengüetas, una situada al costado del cargador y la lengüeta del émbolo, que se encuentra en la parte delantera.
4. Para cargar el cargador, mantenga presionada la lengüeta del émbolo en la posición más baja del cargador.
5. Mantenga el cargador en posición vertical como se ilustra e inserte una bola de pintura por vez en la parte superior del cargador. El cargador puede contener siete bolas de pintura calibre 0.50. Las bolas de pintura del cargador se encuentran bajo presión y el bloqueo impedirá que se salgan de este.
6. Deslice suavemente el cargador hacia el mango de la pistola asegurándose de que el cargador esté orientado en la dirección correcta. NO cierre con fuerza el cargador en la pistola.
7. Tenga cuidado al introducir el cargador; si las bolas se sueltan por accidente, podría aplastarlas con la pistola.

DISPARO DEL MARCADOR

Siempre apunte la pistola hacia una dirección segura. Todas las personas que se encuentren dentro del radio de disparo siempre deben usar protección para ojos y rostro aprobada por ASTM cuando utilicen la Menace. Asegúrese de que la pistola esté con seguro y que el dispositivo de bloqueo del cañón esté colocado antes de continuar con los siguientes pasos.

1. Introduzca el cargador, cargado con 7 bolas de pintura, y presurice el marcador.
2. Retire el dispositivo de bloqueo del cañón.
3. Apunte la pistola en una dirección segura.
4. Coloque la pistola en posición “Sin seguro” donde el indicador rojo está visible.
5. Apunte la pistola hacia el objetivo usando las miras ubicadas en la parte superior para ayudarlo a apuntar.
6. Coloque el dedo en el gatillo y jale con un movimiento suave.
7. Use todas las bolas de pintura antes de quitar el cargador para recargarlo.

AJUSTE DE VELOCIDAD

Su marcador Menace debe estar configurado de fábrica para disparar a aproximadamente 275 fps (83.8 m/s), pero es posible que deba ajustar la velocidad debido a las reglas del campo, diferencias en el tamaño de la bola de pintura u otros factores.

Herramientas necesarias:

1. Llave hexagonal cerrada y pequeña o pinza pequeña (punta aguja).
2. Destornillador plano pequeño.

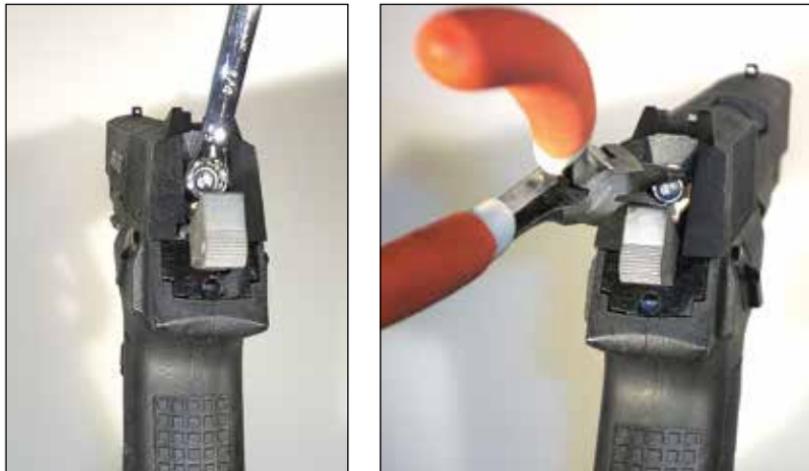


Ajuste de velocidad

1. Coloque el seguro y cerciórese de que el marcador no tenga gas (retire el cartucho de CO2).
2. Tire del martillo de la Menace hacia atrás/abajo hasta que quede trabado.



3. Utilice la llave hexagonal o la pinza para sostener la tuerca hexagonal posterior.



4. Utilice el destornillador plano para girar el tornillo de ajuste de velocidad ubicado en el centro de la tuerca hexagonal.

- Gire el regulador de velocidad hacia la derecha para aumentar la velocidad (más fps o m/s).
- Gire el regulador de velocidad hacia la izquierda para reducir la velocidad (más fps o m/s).



5. Utilice un cronómetro para probar la nueva velocidad y repita estos pasos según sea necesario para lograr la velocidad deseada.

LIMPIEZA DEL MARCADOR

Después de usar la pistola Menace, es importante que la limpie minuciosamente para prepararla para su almacenamiento. Esto no solo servirá para aumentar la vida útil del producto, sino que también le garantizará un desempeño óptimo en su próxima salida al campo de juego.

1. Antes de la limpieza, asegúrese de que no queden bolas de pintura en la pistola ni en el cargador. "Simule disparar" para asegurarse de que la recámara esté vacía.
2. Una vez que su Menace esté descargada, puede usar un paño humedecido con agua para limpiar las salpicaduras, la suciedad y los residuos del exterior de la pistola.
3. No use productos/limiadores derivados del petróleo ni en aerosol, ya que pueden dañar las juntas tóricas y los componentes de plástico. El agua es suficiente para limpiar la pintura.
4. Limpie el cañón de la pistola con un paño para limpiar el cañón hasta que quede libre de pintura. Una baqueta de cañón específica para bolas de pintura resulta muy útil para ayudar en este proceso.
5. Si el paso 4 no limpia por completo el cañón, retire la sección superior de la pistola para limpiar el interior.
6. Hay dos tornillos que fijan la sección superior al cuerpo principal de la pistola.
 - a. Retire el tornillo pequeño, que se encuentra dentro de la mira trasera, con un destornillador de cabeza Philips (ubicación A).
 - b. Busque el tornillo debajo del cañón en la punta de la pistola y retírelo con un destornillador de cabeza Philips (ubicación B).
7. Una vez que la sección superior quede libre, puede limpiar las bolas de pintura rota que haya en el cañón en el sitio en que el cargador se une con la recámara.



Nota: Asegúrese de secar minuciosamente el marcador ya que los componentes de metal se pueden oxidar. Un secador de pelo a velocidad baja puede ayudar en el proceso de secado.

ALMACENAMIENTO DEL MARCADOR

- La pistola y el cargador no deben contener ninguna bola de pintura cuando no se usen.
 - Asegúrese de que la pistola esté con seguro cuando no se use.
 - Asegúrese de que el dispositivo/tapón de bloqueo del cañón se encuentre en su lugar.
 - Almacénela en un lugar fresco y seco.
 - Conserve su pistola alejada de niños sin supervisión.
 - Observe y cumpla todas las leyes locales, estatales y federales sobre el transporte de marcadores de paintball.
 - Para obtener más información sobre las leyes aplicables a su zona, comuníquese con la policía local.
 - Siempre guarde la pistola Menace en un lugar seguro cuando no la utilice para evitar que personas no autorizadas accedan a ella.
-

GARANTÍA

G.I. Sportz se aboca a brindarle productos de la mayor calidad y con el mejor servicio del sector para que disfrute satisfactoriamente del juego. Los productos con la marca G.I. Sportz incluyen, entre otros, a Empire, Tippmann, Vforce, G.I. Sportz, JT, BT, Spyder y Splat Master.

G.I. Sportz
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
www.GISportz.com

G.I. Sportz Paintball es una marca de G.I. Sportz Direct, LLC.

PATENTES: Consulte en www.paintballsolutions.com/patents © 2016 G.I. Sportz. Todos los derechos reservados. Este producto de G.I. Sportz está protegido por una o más patentes de los Estados Unidos. Las marcas comerciales, los diseños y los derechos de autor de G.I. Sportz están protegidos por una o más patentes de los Estados Unidos y leyes internacionales. Para obtener más información, comuníquese con G.I. Sportz a la dirección info@GISportz.com

REGISTRO DE LA GARANTÍA

Para activar la garantía, debe registrar el producto en el plazo de treinta (30) días de la fecha de la venta minorista original completando el formulario que se encuentra en el sitio web de Paintball Solutions:

<http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/>

G.I. Sportz no requiere activación ni registro de ningún producto; sin embargo, al registrar el producto, usted activa la garantía; si no la registra, esta quedará anulada.

DURACIÓN DE LA GARANTÍA POR PRODUCTO

Las gafas de la marca G.I. Sportz tienen una garantía de 90 días.

Los cargadores de la marca G.I. Sportz tienen una garantía de 90 días.

Los sistemas de aire de la marca G.I. Sportz tienen una garantía de 90 días.

Los productos cosidos de la marca G.I. Sportz tienen una garantía de 90 días.

Los accesorios de la marca G.I. Sportz tienen una garantía de 90 días.

Los marcadores* de la marca G.I. Sportz tienen una garantía de 90 días a 2 años.

*Marcadores: visite www.paintballsolutions.com para obtener una lista completa de las duraciones de las garantías de los marcadores.

GARANTÍA LIMITADA

G.I. Sportz garantiza al comprador original que efectuará cualquier reparación o reemplazo que resulte necesario para corregir defectos en el material o la mano de obra sin costo alguno para usted para el Producto durante un período de tiempo especificado (según se indica anteriormente) desde la fecha de la venta minorista original. Lo único que solicita G.I. Sportz es que le aplique al producto el mantenimiento y el cuidado adecuados, y que solicite a G.I. Sportz o un centro de tecnología certificado por G.I. Sportz que le efectúe las reparaciones de la garantía. La presente Garantía no es transferible y no contempla daños ni defectos en el Producto que sean el resultado (a) de mantenimiento inadecuado, (b) de alteraciones y modificaciones; (c) de reparaciones no autorizadas; (d) de accidentes; (e) de abuso o uso inadecuado; (f) de descuido o negligencia; o (g) del uso y el desgaste normal. G.I. Sportz no autoriza a ninguna persona ni representante a asumir ni otorgar ninguna otra obligación de garantía con la venta de este Producto.

LA PRESENTE ES LA ÚNICA GARANTÍA EXPRESA QUE SE ENTREGA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; SE RECHAZA CUALQUIER OTRA GARANTÍA EXPRESA. LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN PARA UN FIN DETERMINADO SE ENCUENTRAN LIMITADAS AL PERÍODO DE GARANTÍA LIMITADA VIGENTE ESTABLECIDO EN EL PRESENTE, Y NO REGIRÁ NINGUNA GARANTÍA, YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA, DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE DICHO PERÍODO.

Algunos estados y países no permiten limitaciones de la duración de las garantías implícitas, por lo que es posible que la limitación anterior no corresponda en su caso. La única y exclusiva responsabilidad de G.I. Sportz o sus distribuidores autorizados de conformidad con la presente Garantía limitada será la reparación o el reemplazo de cualquier parte o montaje en el cual se determine que existen defectos en el material o la mano de obra.

G.I. SPORTZ NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO DIRECTO, INDIRECTO, DERIVADO O INCIDENTAL (DE MANERA COLECTIVA, DENOMINADOS "DAÑOS") QUE SURJAN DE LA VENTA O EL USO DEL PRODUCTO O BIEN DE SU FALTA DE CAPACIDAD PARA USARLO, Y USTED EXPRESAMENTE RENUNCIA A ELLOS. NO SE EFECTUARÁ NINGÚN PAGO NI NINGÚN OTRO TIPO DE COMPENSACIÓN EN CONCEPTO DE DAÑOS, LO CUAL INCLUYE LESIONES A LA PERSONA O LA PROPIEDAD, O LA PÉRDIDA DE INGRESOS QUE SE PODRÍAN HABER PAGADO, GENERADO O SUFRIDO A RAÍZ DE CUALQUIER FALLA DE CUALQUIER PIEZA O MONTAJE DEL PRODUCTO.

Algunos estados y países no permiten la exclusión ni la limitación de los daños incidentales o derivados, por lo que es posible que la limitación o la exclusión anterior no corresponda en su caso. Esta garantía le otorga derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos que varían de un estado a otro o de un país al otro.

REPARACIONES CONTEMPLADAS Y NO CONTEMPLADAS POR LA GARANTÍA

Para piezas en garantía, servicio, información o manuales en otros idiomas (si corresponde), comuníquese con Paintball Solutions: www.paintballsolutions.com
Correo electrónico: tech@paintballsolutions.com
EE. UU.: 1-800-220-3222
11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

Al enviar el Producto a G.I. Sportz para que le efectúen reparaciones contempladas o no contempladas por la Garantía:

1. Si en el Producto hay piezas que no vienen de fábrica, pruébelo con piezas originales antes de devolverlo para que le realicen servicio o reparaciones.
2. Desconecte cualquier cilindro de gas o aire que esté conectado al Producto, y si devolverá un cilindro de gas, asegúrese de haber drenado por completo el aire de los envases del cilindro.
3. Siempre descargue y retire las bolas de pintura del Producto.
4. Envíe el Producto a la dirección de G.I. Sportz identificada.
5. Debe pagar por anticipado los cargos de franqueo y entrega; use un transportista que ofrezca información de rastreo.
6. Proporcione la fecha de compra del Producto.
7. Describa brevemente la reparación solicitada.
8. Incluya su nombre, la dirección de devolución y un número de teléfono al cual nos podamos contactar con usted durante el horario de atención habitual, de ser posible.

G.I. Sportz toma todas las medidas para completar los trabajos de reparación en el plazo de veinticuatro (24) horas de recibido el Producto. G.I. Sportz devolverá el Producto a través del servicio postal terrestre común de UPS. Si desea que la devolución se realice por un servicio más veloz, puede solicitar el SERVICIO AÉREO DEL DÍA SIGUIENTE DE UPS o el SERVICIO AÉREO DEL SEGUNDO DÍA DE UPS, pero dicho servicio se le cobrará y deberá incluir su número de tarjeta de crédito con la fecha de vencimiento. Se imputará en la tarjeta de crédito la diferencia del costo adicional respecto del servicio de envío terrestre común.



! **WARNUNG!**

Dieser Paintball-Markierer ist kein Kinderspielzeug. Eine falsche Anwendung kann eine ernsthafte Verletzung oder Tod zur Folge haben. Anwender und Personen in Schussweite müssen speziell für Paintball entworfenen Augenschutz tragen. Sie müssen 18 Jahre oder älter sein, um den Markierer zu kaufen. Personen unter 18 Jahren müssen von Erwachsenen beaufsichtigt werden. **LESEN SIE DIESES HANDBUCH DURCH UND BEFOLGEN SIE ES VOR GEBRAUCH.**



! **WARNUNG! PAINTBALL-MARKIERER UND -AUSRÜSTUNG SIND KEIN KINDERSPIELZEUG!**

- Unvorsichtiger Gebrauch oder Missbrauch können eine ernste körperliche Verletzung oder Tod zur Folge haben!
- Anwender und Personen in Schussweite müssen speziell für Paintball entworfenen Augenschutz tragen.
- Nicht zum Verkauf an Personen unter 18 Jahre.
- Personen müssen 18 Jahre oder älter sein, um einen Paintball-Markierer oder die dazugehörige Ausrüstung ohne Beaufsichtigung durch Erwachsene oder Eltern zu betätigen oder damit umzugehen.
- Mit dem Paintball-Markierer nicht auf Augen oder Kopf von Personen oder auf Tiere zielen.
- Paintball-Markierer nur mit Paintballs verwenden.
- Wenden Sie gesunden Menschenverstand an und amüsieren Sie sich.

Alle unbefugten Eingriffe an dem Gerät heben Ihre Garantie auf. Es sind keine Teile in diesem Gerät, die von Verbrauchern gewartet werden können. Die Verwendung von Teilen im Gerät, die nicht vom Hersteller autorisiert wurden, können zu einem kritischen Ausfall, Feuer oder Stromschlaggefahr führen.

IN KEINEM FALL IST DER VERKÄUFER WEDER FÜR DIREKT-, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN GLICH WELCHER ART VERANTWORTLICH, NOCH FÜR VERLUSTE ODER KOSTEN AUFGRUND EINES FEHLERHAFTEN PRODUKTES ODER DER VERWENDUNG EINES PRODUKTES.

WARNUNG: Dieses Produkt enthält eines oder mehrere Chemikalien, von denen der Staat Kalifornien Kenntnis hat, dass sie Krebs oder Geburtschäden oder andere reproduktive Schäden verursachen. *Nach dem Umgang mit dem Gerät Hände waschen.* Sie müssen mindestens 18 Jahre alt sein, um dieses Produkt zu kaufen. Dieses Produkt kann von Strafverfolgungspersonal oder Anderen möglicherweise mit einer Schusswaffe verwechselt werden. Das Ändern der Farbe des Produkts oder das Vorzeichen des Produktes in der Öffentlichkeit kann als Straftat angesehen werden.

REGELN FÜR DEN SICHEREN UMGANG MIT DEM MARKIERER

WARNUNG: Den Paintball-Markierer immer in einer Tasche tragen, wenn Sie sich nicht auf einem Spielfeld befinden. Die nicht spielende Öffentlichkeit und Strafverfolgungspersonal kann unter Umständen nicht zwischen einem Paintball-Markierer und einer Schusswaffe unterscheiden. Für Ihre eigene Sicherheit und um das Image des Sports zu schützen, sollten Sie Ihren Markierer entweder immer in einer geeigneten Markierertasche oder in der Schachtel, in der er geliefert wurde, tragen.

- Gehen Sie mit jedem Markierer so um, als ob er geladen wäre.
- Nie in den Lauf des Paintball-Markierer schauen.
- Der Markierer sollte solange in der Sicherheitsstellung „Safe Mode“ sein, bis Sie bereit sind, zu schießen. Dabei sollte auch der Laufblockierer auf oder in dem Lauf des Markierers angebracht sein.
- Den Abzug nicht berühren, bis Sie zum Schießen bereit sind.
- Den Markierer nie auf etwas richten, auf das Sie nicht schießen wollen.
- Den Laufstopfen oder eine andere, von der Standardbehörde ASTM genehmigte Blockierungsvorrichtung anbringen, wenn nicht geschossen wird.
- Die Paintballs und die Luftzufuhr vor dem Auseinanderbauen immer entfernen.
- Nach dem Entfernen der Luftzufuhr mit dem Markierer in eine sichere Richtung zielen und schießen, bis der Markierer ent gast ist.
- Den Markierer ungeladen und ent gast an einem sicheren Ort aufbewahren.
- Folgen Sie den auf der Luftzufuhr befindlichen Warnungen bezüglich Umgang und Aufbewahrung.

- Nicht auf gebrechliche Objekte wie Fenster schießen.
 - Der Anwender und jede Person in Schussweite muss einen Augen-, Gesichts- und Ohrschutz tragen, der spezifisch zur Abwehr von Paintballs entworfen wurde, und dem ASTM-Standard F1776 entspricht.
 - Vor dem Paintballspiel immer die Geschwindigkeit ihres Markierers messen, und nie bei Geschwindigkeiten von über 90 Meter pro Sekunde (300 Fuß pro Sekunde) schießen.
 - Sie sollten dieses Handbuch vollständig durchlesen und verstehen bevor Sie den Markierer laden, eine Treibmittelzufuhr anbringen oder in irgendeiner Weise versuchen, den Marker zu betätigen.
- Sicherheit und der sichere Umgang mit dem Markierer sind die wichtigsten Aspekte des Paintball-Sports. Bringen Sie keine Druckluft an oder laden Sie keine Paintballs in ihren Menace, bis sie absolut überzeugt sind, dass Sie mit ihrem Menace sicher umgehen können.
- Legen Sie ihre Finger außerhalb des Abzugsbügels und vom Abzug entfernt an; zielen Sie mit der Mündung des Markierers stets in eine sichere Richtung. Der Markierer sollte ausgeschalten bleiben, bis Sie bereit sind, ihn zu betätigen. Eine der Sicherheitsvorrichtungen des Menace ist die Ein-Aus-Taste.
- Ihren Menace stets in eine sichere Richtung deuten. Immer einen Laufstopfen oder eine Laufblockierungsvorrichtung verwenden.
- Immer einen von der ASTM genehmigten, Paintball spezifischen Augenschutz überall dort verwenden, wo unter Umständen mit Paintball-Markierer geschossen wird. Nicht vergessen, dass Sie, der Anwender, die höchste Sicherheitsvorrichtung sind.

BEVOR SIE IHREN MARKIERER UNTER DRUCK SETZEN

- Stellen Sie sicher, dass Sie und jeder in Schussweite speziell für Paintball entworfenen Augenschutz trägt.
- Prüfen Sie nochmals genau nach, dass alle Schrauben angezogen sind und keine Teile lose sind bevor Sie Ihren Druckbehälter montieren.
- Vergewissern Sie sich, dass sie ein Laufstopfen oder eine andere, spezifisch konzipierte Laufblockierungsvorrichtung angebracht ist.
- Tragen Sie dafür Sorge, dass sich keine Paintballs in dem Markierer befinden.

Hinweis: Vergessen Sie nicht, dass CO2-Kapseln äußerst gefährlich sein können, wenn sie missbräuchlich verwendet oder falsch angewandt werden. Nur Druckluftflaschen verwenden, die D.O.T., TC. oder regional festgesetzten Bestimmungen entsprechen. Keine Arbeiten an der CO2-Kapsel oder dem Regulator des Druckbehälters durchführen.



SICHERUNG

Die Sicherung ist ein kleiner mechanischer Hebel über dem Handgriff. Ist die Sicherung „AN“ (Abb. 1, obere Position), ist die rote Anzeige auf der linken Seite der Sicherung NICHT sichtbar und die Pistole wird nicht abfeuern (die weiße Anzeige ist sichtbar). Ist die Sicherung „AUS“ (Abb. 2, Hebel in unterer Position), ist die rote Anzeige auf der linken Seite der Sicherung sichtbar und die Pistole kann abgefeuert werden. Die Sicherung sollte stets an sein wenn nicht geschossen wird.



Fig. 1

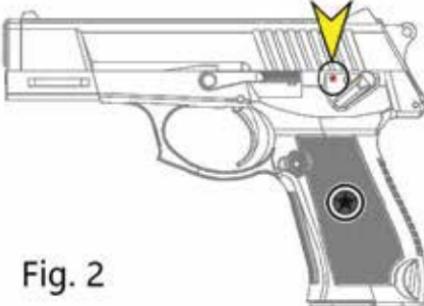


Fig. 2

ANBRINGEN DER LAUFBLOCKIERUNGSVORRICHTUNG

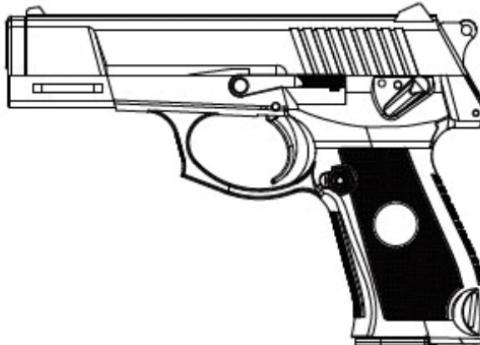
1. Zur Befestigung der Laufblockierungsvorrichtung den Laufüberzug über die Laufmündung setzen und fest drücken, bis er vollständig auf der Pistole aufsitzt.
2. Die Schnur nehmen und so hinten um den Masse wickeln, dass sie am Hahn oder im Bereich des Griffes einhakt.
3. Die Schnur anpassen, damit der Laufüberzug angespannt und sicher auf der Mündung der Pistole verankert ist.
4. Wenn nötig, die Laufblockierungsvorrichtung mit normalem, warmem Wasser reinigen und bei Nichtgebrauch vor Sonnenlicht geschützt im Trockenen aufbewahren.



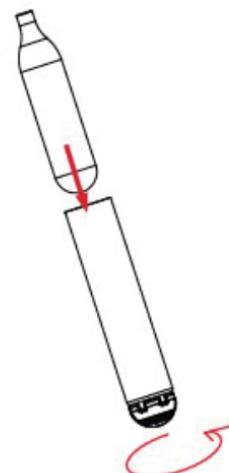
ANBRINGEN DER CO2-KAPSEL (12 Gramm)

WÄRNGUNG: DEN CO2HALTER NICHT LOSSCHRAUBEN WÄHREND DER MARKIERER UNTER DRUCK STEHT! Die 12 Gramm CO2 Druckluftflasche kann abfeuern und Verletzungen verursachen. DER HALTER MUSS IMMER FEST ANGESCHRAUBT SEIN WENN DIE CO2 DRUCKLUFTFLASCHE IM MARKIERER UNTER DRUCK STEHT!

1. Stellen Sie den Sicherheitsmodus beim Menace ein und legen Sie die Laufblockierungsvorrichtung an.
2. Entfernen Sie den CO2-Halter indem Sie die halbmondförmige Lasche anheben und damit den Halter gegen den Uhrzeigersinn drehen.
3. Dann den CO2-Halter herausziehen und ihn aus dem Markierer entfernen.
4. Reinigen Sie das kleine Ende einer vollen 12 Gramm CO2-Kapsel.
5. Die 12 Gramm CO2-Kapsel in den Halter einsetzen, mit dem spitzen Ende in Richtung Öffnung.
6. Vorsichtig den ausgetauschten CO2-Halter in die Pistole einsetzen und bis zum Anschlag im Uhrzeigersinn drehen. Manchmal kann man ein Zischen hören, wenn die Pistole durch das CO2 unter Druck gesetzt wird.
7. Der Markierer ist jetzt zum Abschießen bereit.



WICHTIG: Wenn bei Ihrem Markierer anfängt, Gas auszuströmen, sollten Sie damit keine bloße Haut in Verbindung bringen, um eine Verletzung durch das ausströmende Gas zu vermeiden.



ENTFERNEN DES MAGAZINS UND LADEN

Der Menace verwendet Kaliber .50, wasserlösliche Paintballs, die bei Painball-Pro-Shops, kommerziellen Spielfeldern und vielen Sportartikelgeschäften jederzeit erhältlich sind.

1. Die Laufblockierungsvorrichtung muss angebracht sein und die Abzugsicherung muss im sicheren „Safe“-Modus sein.
2. Um das Magazin zu entfernen, wird der sich auf der linken Seite des Handgriffs befindliche Magazin-Entriegelungsknopf gedrückt und ausgelöst, und das Magazin wird aus dem Griff nach unten ausgeworfen.
3. Das Magazin hat zwei Laschen, eine an der Seite des Magazins und die Plunger-Lasche vorne an der Pistole.
4. Um das Magazin zu laden, die Plunger-Lasche nach unten drücken und in der niedrigsten Position des Magazins halten.
5. Das Magazin wie in der Abbildung gezeigt senkrecht halten und einen Paintball nach dem anderen einzeln oben am Magazin einführen. Das Magazin fasst sieben Kaliber .50 Paintballs. Die Paintballs im Magazin stehen unter Druck und der Verschluss verhindert, dass sie aus dem Magazin austreten.
6. Das Magazine geschmeidig zurück in den Griff der Pistole schieben. Vergewissern Sie sich dabei, dass das Magazin korrekt ausgerichtet ist. Das Magazin NICHT in die Pistole wuchten.
7. Beim Einführen des Magazins müssen Sie Vorsicht anwenden, denn wenn die Bälle versehentlich ausgelöst werden, könnten Sie sie im Innern der Pistole zerdrücken.

ABFEUERN DES MARKIERERS

Mit Ihrer Pistole stets in eine sichere Richtung deuten. Jeder, der sich in Schussweite befindet, sollte bei Verwendung des Menace immer einen von der ASTM genehmigten Augen- und Gesichtsschutz tragen. Vergewissern Sie sich, dass die Sicherung AN ist und die Laufblockierungsvorrichtung angebracht ist, bevor Sie den untenstehenden Schritten folgen:

1. Legen Sie das mit 7 Runden Paintballs geladene Magazin ein und setzen Sie den Markierer unter Druck.
2. Entfernen Sie die Laufblockierungsvorrichtung.
3. Mit der Pistole in eine sichere Richtung zielen.
4. Sicherung in die „AUS“-Position stellen, bei der die rote Anzeige sichtbar ist.
5. Mit Hilfe der Visierung oben auf dem Gehäuse mit der Pistole das Ziel anpeilen.
6. Legen Sie Ihren Finger auf den Abzug und drücken Sie mit einer geschmeidigen Bewegung darauf.
7. Alle Paintballs aufbrauchen, bevor Sie das Magazin entfernen um erneut zu laden.

GESCHWINDIGKEITSANPASSUNG

Ihr Menace Markierer sollte werksseitig auf ca. 275 fps (83,8 m/s) eingestellt sein, aber es kann notwendig sein, die Geschwindigkeit aufgrund von Feldregeln, Unterschieden in Paintballgrößen oder anderen Faktoren anzupassen.

Notwendige Werkzeuge:

1. Kleiner, geschlossener Schraubenschlüssel oder kleine Zange (Nadelspitze).
2. Kleiner Flachschraubendreher.



Anpassen der Geschwindigkeit

1. Aktivieren Sie die Sicherheitsvorkehrung und vergewissern Sie sich, dass der Markierer entgast ist (entfernen Sie die CO2-Kapsel).
2. Ziehen Sie den Hahn des Menace nach hinten / unten, bis er einrastet.



3. Verwenden Sie den Schraubenschlüssel oder die Zange, um die hintere Sechskantmutter festzuhalten.



4. Verwenden Sie den Flachkopfschraubendreher, um die Geschwindigkeitseinstellschraube in der Mitte der Sechskantmutter zu drehen.

- Drehen Sie den Geschwindigkeitsregler im Uhrzeigersinn, um die Geschwindigkeit zu erhöhen (höhere fps oder m/s).
- Drehen Sie den Geschwindigkeitsregler gegen den Uhrzeigersinn, um die Geschwindigkeit zu verringern (niedrigere fps oder m/s).



5. Verwenden Sie einen Chronometer, um die neue Geschwindigkeit zu testen und wiederholen Sie diese Schritte, bis die gewünschte Geschwindigkeit erreicht wird.

REINIGEN DES MARKIERERS

Wenn Sie mit der Verwendung der Menace-Pistole fertig sind, ist es wichtig, sie vor dem Lagern gründlich zu reinigen. Dadurch erhöht sich nicht nur die Nutzungsdauer des Produktes, es wird auch eine optimale Leistung bei Ihrem nächsten Spiel sichergestellt.

1. Vergewissern Sie sich vor der Reinigung, dass keine Paintballs in der Pistole und/oder dem Magazin geblieben sind. „Dry Fire“, d.h. trocken schießen, um sicher zu gehen, dass der Verschluss leer ist.
2. Wenn Ihr Menace ungeladen ist, können Sie ein mit Wasser befeuchtetes Tuch verwenden, um Farbspritzer, Dreck und Schmutz von der Außenseite der Pistole zu wischen.
3. Verwenden Sie keine Mineralöl- oder Aerosolprodukte/-Reiniger, da diese die O-Ringe und Plastikteile beschädigen können. Wasser genügt, um die Farbe zu entfernen.
4. Reinigen Sie den Lauf der Pistole indem Sie einen Lappen benützen, um den Lauf zu wischen, bis keine Farbe mehr darin ist. Ein Paintball spezifischer Laufwischer ist hierbei sehr hilfreich.
5. Wenn der Lauf bei Nr. 4 nicht gründlich sauber geworden ist, entfernen Sie den oberen Teil der Pistole, um das Innere zu reinigen.
6. Der obere Teil wird mit zwei Schrauben am Hauptgehäuse der Pistole befestigt.
 - a. Entfernen Sie die kleine Schraube die sich innerhalb der hinteren Visierung befindet mit einem Kreuzschraubenzieher (Stelle A)
 - b. Die Schraube unter dem Lauf am vorderen Ende der Pistole kann dann auch mit einem Kreuzschraubenzieher entfernt werden (Stelle B)
7. Sobald der obere Teil losgelöst ist, können Sie die ausgetretene Farbe in dem Bereich des Laufs reinigen, wo das Magazin an den Verschluss anstößt.



Hinweis: Stellen Sie sicher, dass der Markierer vollständig trocken ist, da die Metallteile sonst unter Umständen verrosteten. Ein Föhn auf niedriger Einstellung kann beim Trocknen helfen.

AUFBEWARUNG DES MARKIERERS

- Die Pistole und das Magazin dürfen bei Nichtgebrauch keine Paintballs enthalten.
 - Vergewissern Sie sich, dass die Sicherung bei Nichtgebrauch „AN“ ist.
 - Stellen Sie sicher, dass die Laufblockierungsvorrichtung/der Stopfen richtig angebracht ist.
 - An einem kühlen trockenen Ort aufbewahren.
 - Halten Sie Ihre Pistole von unbeaufsichtigten Kindern fern.
 - Beachten und befolgen Sie alle örtlichen, staatlichen und bundestaatlichen Gesetze im Hinblick auf die Beförderung von Paintball-Markierern.
 - Für Informationen über Gesetze die Sie betreffen sollten Sie sich mit den örtlichen Vollzugsbehörden in Verbindung setzen.
 - Bewahren Sie die Menace-Pistole bei Nichtgebrauch immer an einem sicheren Ort auf, um zu verhindern, dass unberechtigte Person dazu Zugang haben.
-

GARANTIE

G.I. Sportz ist bestrebt, Ihnen Produkte von höchster Qualität und die branchenweit beste Produktunterstützung für ein zufriedenstellendes Spiel zur Verfügung zu stellen. Zu den G.I. Sportz-Markenprodukte gehören unter anderem Empire, Tippmann, Vforce, G.I. Sportz, JT, BT, Spyder und Splat Master.

G.I. Sportz
11723 Lime Kiln Rd.
Neosho, MO 64850
www.GISportz.com
G.I. Sportz Paintball ist eine Marke von G.I. Sportz Direct, LLC.

PATENT(E): Siehe www.paintballsolutions.com/patents © 2016 G.I. Sportz. Alle Rechte vorbehalten. Dieses G.I. Sportz-Produkt ist durch ein oder mehrere US-Patente geschützt. G.I. Sportz-Warenzeichen, -Designs und -Urheberrechte sind durch ein oder mehrere US-Patente sowie Internationales Recht geschützt. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an G.I. Sportz unter info@GISportz.com

GARANTIEREGISTRIERUNG

Um die Garantie zu aktivieren, müssen Sie das Produkt innerhalb von dreißig (30) Tagen nach dem Datum des ursprünglichen Einzelhandelsverkaufs registrieren, indem Sie folgendes Formular auf der Website von Paintball Solutions ausfüllen:
<http://www.paintballsolutions.com/index.php/warranty-registration/>

Eine Aktivierung oder Registrierung eines Produkts bei G.I. Sportz ist nicht dringend notwendig. Durch die Registrierung des Produktes aktivieren Sie jedoch die Garantie, d.h. wenn Sie das Produkt nicht registrieren, ist die Garantie null und nichtig.

DAUER DER GARANTIE NACH PRODUKT

G.I. Sportz-Markenschutzbrillen haben eine 90-Tage-Garantie

G.I. Sportz-Markenlader haben eine 90-Tage-Garantie

G.I. Sportz-Markenluftsysteme haben eine 90-Tage-Garantie

G.I. Sportz-Markennähartikel haben eine 90-Tage-Garantie

G.I. Sportz-Markenzubehör hat eine 90-Tage-Garantie

G.I. Sportz-Markenmarkierer* haben eine 90-Tage-Garantie

*Für Markierer - besuchen Sie www.paintballsolutions.com um eine vollständige Auflistung der Garantiedauern für Markierer zu sehen.

BESCHRÄNKTE GARANTIE

G.I. Sportz garantiert dem ursprünglichen Käufer, dass es alle notwendigen Reparaturen oder Ersatzlieferungen bezüglich des Produkts für einen bestimmten Zeitraum (wie oben erwähnt) ab dem Datum des ursprünglichen Einzelhandelsverkaufs durchführen wird, um so Material- oder Verarbeitungsmängel zu korrigieren. Dabei entstehen für Sie keine Kosten. G.I. Sportz bittet Sie lediglich, das Produkt ordnungsgemäß zu warten und zu pflegen, und dass Sie Reparaturen von G.I. Sportz oder einem von G.I. Sportz zertifizierten Technikzentrum durchführen lassen. Diese Garantie ist nicht übertragbar und deckt keine Schäden oder Mängel des Produkts ab, die durch (a) unsachgemäße Wartung; (b) Änderung oder Änderung; (c) nicht autorisierte Reparatur; (d) Unfall; (e) Missbrauch oder missbräuchliche Verwendung; (f) Vernachlässigung oder Nachlässigkeit; und / oder (g) normalen Verschleiß verursacht wurden. G.I. Sportz ermächtigt keine Person oder Vertreter, mit dem Verkauf dieses Produkts irgendwelche anderen Gewährleistungsverpflichtung zu übernehmen oder zu erteilen.

DIES IST DIE EINZIGE AUSDRÜCKLICHE GARANTIE, DIE MIT DEM KAUF DIESES PRODUKTS GEWÄHRT WIRD; ES WERDEN KEINE ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN GARANTIEN ANERKENNT. DIE IMPLIZITEN GEWÄHRLEISTUNGEN DER TAUGLICHKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SIND BESCHRÄNKT AUF DIE HIER AUFGEFÜHRTE ANWENDBARE BESCHRÄNKTE GARANTIEZEIT. NACH DEM ABLAUF DIESES ZEITRAUMS GELTEN WEDER AUSDRÜCKLICHE NOCH STILLSCHWEIGENDE GARANTIEN.

Einige Staaten und Nationen erlauben keine Einschränkungen bezüglich der Dauer der impliziten Garantien, so dass die oben genannte Beschränkung für Sie unter Umständen nicht gilt. Die alleinige und ausschließliche Haftung von G.I. Sportz und / oder seinen autorisierten Händlern im Rahmen dieser beschränkten Garantie gilt für die Reparatur oder den Ersatz von Teilen oder Bausätzen, die Material- oder Verarbeitungsdefekte aufweisen.

G.I. SPORTZ IST NICHT HAFTBAR - UND SIE BESTÄTIGEN DIES AUSDRÜCKLICH - FÜR DIREKT-, INDIREKT-, FOLGE- ODER NEBENSCHÄDEN (ZUSAMMEN: „SCHÄDEN“), DIE AUS DEM VERKAUF ODER DER VERWENDUNG DES PRODUKTS ODER IHRER UNFÄHIGKEIT, ES ZU VERWENDEN, ENTSTEHEN. FÜR SCHÄDEN, EINSCHLIESSLICH PERSONEN- ODER VERMÖGENSSCHÄDEN ODER EINNAHMEVERLUSTE, DIE DURCH EINE FEHLLEISTUNG EINES TEILS ODER EINES BAUSATZES DES PRODUKTES AUSGELÖST ODER ERLITTEN WURDEN WIRD KEINE ZAHLUNG ODER ANDERE VERGÜTUNG GELEISTET.

Einige Staaten und Nationen erlauben keine Einschränkung bzw. Ausschluss von Neben- oder Folgeschäden, so dass die oben genannte Beschränkung bzw. Ausschluss für Sie unter Umständen nicht gilt. Durch diese Garantie stehen Ihnen bestimmte gesetzliche Rechte zu. Sie haben unter Umständen auch andere Rechte, die von Staat zu Staat oder Nation zu Nation variieren können.

UNTER GARANTIE AND NICHT UNTER GARANTIE DURCHFÜHRTE REPARATUREN

Für Garantieteile, Service, Informationen oder Handbücher in anderen Sprachen (wo zutreffend), setzen Sie sich bitte mit Paintball Solutions in Verbindung:

www.paintballsolutions.com

E-Mail: tech@paintballsolutions.com

US: 1-800-220-3222

11723 Lime Kiln Rd., Neosho, MO 64850

Beim Versand des Produkts an G.I. Sportz für unter Garantie und nicht unter Garantie durchführte Reparaturen:

1. Wenn Ihr Produkt Ersatzteile hat, dann testen Sie bitte das Produkt mit Originalersatzteilen, bevor Sie das Produkt für Service oder zur Reparatur zurücksenden.
2. Trennen Sie alle an Ihrem Produkt befestigten Gas- und / oder Luftzylinder ab. Wenn Sie Luftzylinder zurückschicken, stellen Sie bitte sicher, dass bei den Flaschen alle Luft im Zylinder vollständig abgelassen wurde.
3. Bitte entnehmen und entfernen Sie stets die Paintballs aus dem Produkt.
4. Schicken Sie das Produkt an die angegebene G.I. Sportz-Adresse.
5. Sie müssen für Porto und Liefergebühren im Voraus bezahlen; verwenden Sie einen Transportdienst, der Tracking-Informationen bietet.
6. Geben Sie das Kaufdatum für das Produkt an.
7. Beschreiben Sie kurz die angeforderte Reparatur.
8. Geben Sie Ihren Namen, Ihre Rücksendeadresse und, wenn möglich, eine Telefonnummer an, unter der Sie während normalen Geschäftszeiten erreichbar sind.

G.I. Sportz bemüht sich, seine Reparaturarbeiten innerhalb von vierundzwanzig (24) Stunden nach Eingang abzuschließen. G.I. Sportz wird das Produkt mit regelmäßigem UPS-Landtransport an Sie zurücksenden. Wenn Sie möchten, dass es mit einem schnelleren Service an Sie zurückgesandt wird, können Sie UPS-LUFTFRACHT FÜR LIEFERUNG AM NÄCHSTEN TAG oder UPS-LUFTFRACHT FÜR LIEFERUNG AM ÜBERNÄCHSTEN TAG anfordern, aber dieser Service wird Ihnen in Rechnung gestellt werden und erfordert Ihre Kreditkartennummer mit dem Verfallsdatum. Ihre Kreditkarte wird mit dem Unterschied in den zusätzlichen Kosten über regelmäßigen Landversanddienst hinaus belastet.



MENACE



MENACE



GISPORTZ.COM
11723 Lime Kiln Rd, Neosho, MO 64850
800-220-3222