



VL EVLUTION 4™

OWNER'S MANUAL Eye Activated Force Feed Electronic Loader

This loader is protected by one or more of the following U.S. patent numbers: 5,736,720; 5,282,454; 5,816,232; 6,015,058; 6,725,852; 7,021,302; 5,722,383; 6,739,323; 6,591,824; 72,70120; 7,322,347; 7,357,129; 7,357,130; 7,426,927; D536,398; D535339; D571868; D564047; D567303; D572318;

Canada 2236484; 2105337; 2439080
United Kingdom 0878684, 2271833
Sweden, Germany, Spain, France 0878684
Other patents pending

Trademark Design Reg. No. 3,263,489

This Manual Contains:

- Warranty Information
- Operating Instructions
- Maintenance Instructions
- Annotated Diagram

SPECIFICATIONS

Power	18 volts (requires two 9 volt batteries [not included])
Capacity On / Off	Approx. 195 paintballs (.68 cal)
Action	Four Eye™ Infra-red circuit
Power	Eye Activated Force Feed
Marker	On marker feed, up to 18 bps.

WARNING: NEVER SHOOT AT ANYONE WITHOUT PROPER PROTECTIVE EQUIPMENT FOR EYES, EARS, THROAT AND HEAD, WHICH MUST BE WORN AT ALL TIMES. EYE PROTECTION MUST BE DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL. FAILURE TO FOLLOW THESE SAFETY PRECAUTIONS MAY RESULT IN BODILY INJURY INCLUDING BLINDNESS AND DEAFNESS.



The VL Evolution 4 loader is an eye activated force feed loader that delivers consistent feed rates up to 18 balls per second. The patented and patent pending technology that drives this loader brings force feed performance to the price point that used to be agitating technology only. This loader was designed to keep up with the fire rates of electronic multi mode markers.



Call 800.755.5061 or visit our web site at www.viewloader.com/service if you should need an Illustrated Parts List.

JT Sports LLC.
1201 S.E. 30th St., Bentonville, AR 72712, U.S.A.
Fax (479) 464-8701
www.viewloader.com

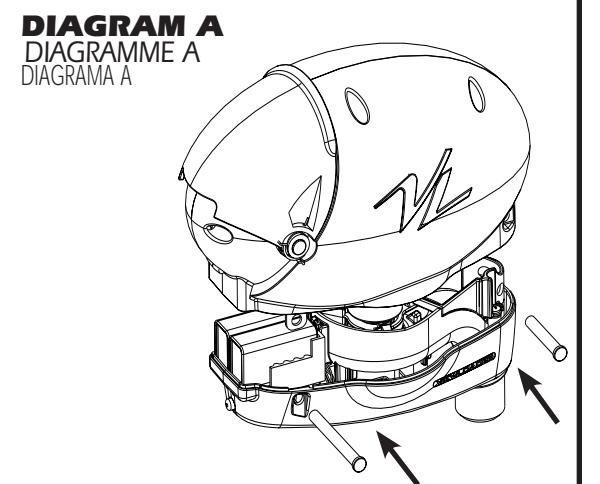
RULES OF SAFE PAINTBALL MARKER HANDLING

1. Always wear proper eye, face and ear protection designed specifically for paintballs.
2. Never shoot a person who is not wearing proper protection.
3. Treat every paintball marker as if it were loaded.
4. Never look down the barrel of the marker.
5. Never point the paintball marker at anything you don't wish to shoot.
6. Keep the paintball marker on safe until ready to shoot.
7. Keep the barrel plug in the paintball marker's muzzle when not shooting.
8. Always remove gas source before disassembly.
9. Store the paintball marker unloaded and degassed in a locked place.
10. Follow warnings listed on gas source for handling and storage.
11. Never use anything other than .68 caliber paintballs.
12. Do not shoot fragile objects such as windows.
13. Paintballs may cause staining of some porous surfaces such as brick, stucco and wood.
14. Always measure velocity (speed of the paintball before it exits the barrel) before playing paintball.
15. Never shoot at velocities in excess of 300 feet per second.
16. Never engage in vandalism.
17. Do not use marker for drive-by shootings.
18. Do not modify your markers pressurized air system or cylinder in any way.

OPERATION INSTRUCTIONS

Quick start: Remove the two pins from the shell. Make sure the batteries are in correct orientation. Install into battery holder with positive terminal down. Check the placement of the ball tray between the tabs. Replace the shell and pins. Press on/off button, the green LEDs flash to show battery volts. Assemble to marker with barrel blocking device installed. Just add paint and you are ready to play.

DIAGRAM A DIAGRAMME A DIAGRAMA A

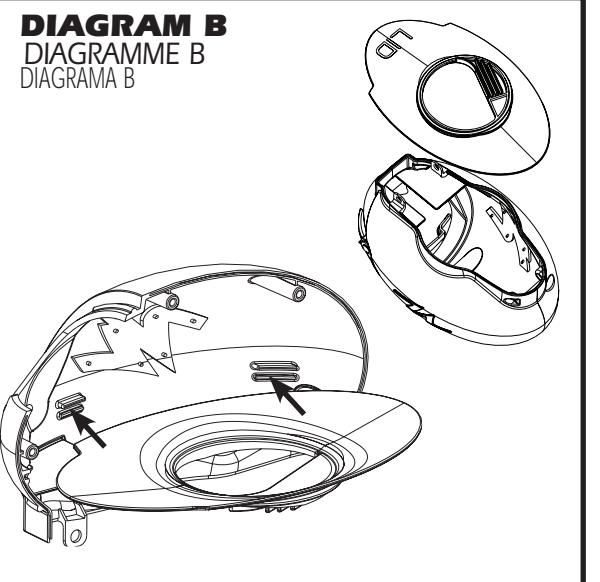


(See Diagram A)

Disassemble

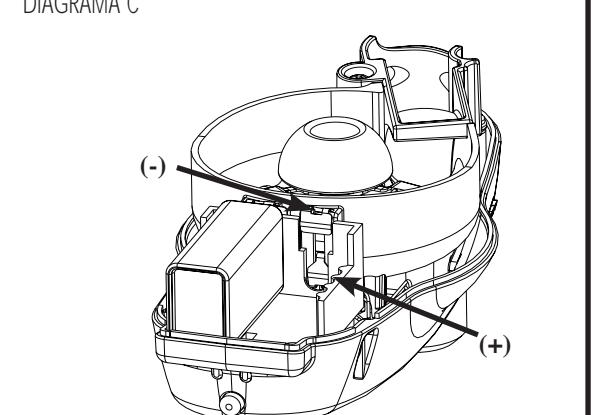
To clean loader and ball tray remove the two pins from the shell. Separate the upper and lower shell. Then remove ball tray from upper shell by bending flexible tray towards you on one side and away from you on the other. (see diagram B) Once the ball tray is released pull out of the shell. To reassemble use same steps in reverse of above. Note: the bottom of the ball tray is marked with the word "Lid". This end goes under the lid holder in the upper shell.

DIAGRAM B DIAGRAMME B DIAGRAMA B



Flexible ball tray installation- The ball tray is inserted in the upper shell when disassembled. There are 5 sets of location tabs. The ball tray can flex and bend to pass over the batteries retaining shelf. Note: the bottom of the tray is marked with "LID" this should be facing you and placed toward the lid opening. To position the ball tray between the tabs reach in through the lid. Make sure the ball tray is centered between all 5 sets of tabs before installing the upper shell to the lower shell. Incorrect installation can lead to unnecessary jams when the hard part of the ball tray does not contact the raceway completely.

DIAGRAM C DIAGRAMME C DIAGRAMA C



(See Diagram C)

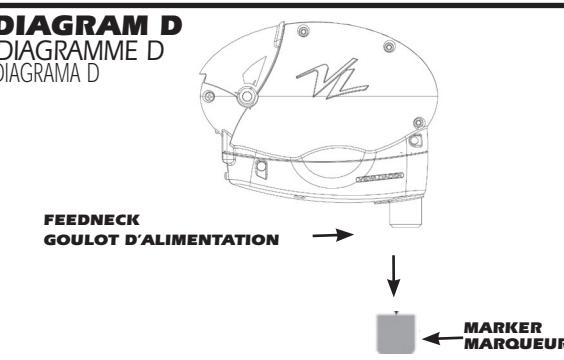
Step 1. Battery Installation

To replace batteries disassemble the shell by removing the two pins from the shell. Separate the upper and lower shell, remove the 9 volt batteries. The battery holder is designed to prevent incorrect installation. If you install the batteries upside down the shell will not seat or accept the pull pin. The positive battery post goes to the bottom of the battery holder. Push forward and down. The batteries will stay in place as you reassemble the upper shell and pins. (see Diagram A and C)

Note: Do not use unapproved rechargeable high voltage or high amp batteries with this loader.

Pro Tip: If you ever need to clean your loader follow the same steps as the battery installation instructions.

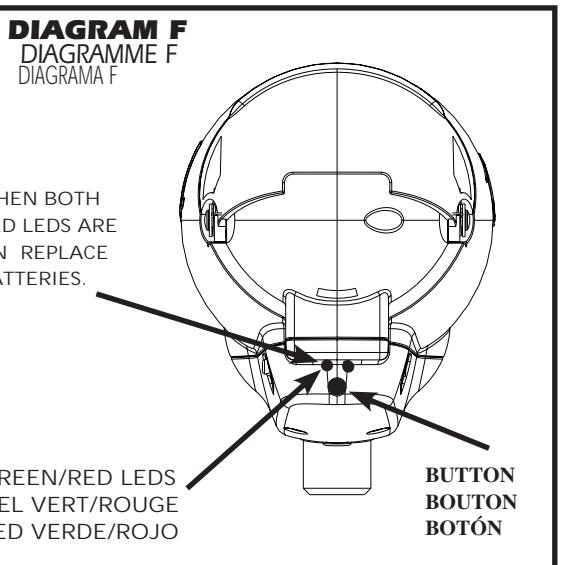
Step 2. Install Loader Press the neck portion of the loader into the feedport or elbow of the paintball marker as shown in direction of arrow and orient so the lid is to the rear of the marker. The neck is designed to fit most common paintball markers. The fit should be firm and tight. (see diagram D)



CAUTION: Do not overfill the loader! This will cause impeller jams or performance loss and could cause damage to the loader.

Step 3. Load Paintballs: Open the spring loaded lid, load paintballs leaving some room for movement. Close the lid by pressing forward until lid latches (snap shut).

Step 4. Switch on Power: The on/off button is located at the back of the loader under the LED lights. When paintballs are loaded push this button once to turn your Evolution 4 loader on. Note: When you first turn the loader on there will be a slight pause. As the electronics calibrate the LED will begin to flash green at this time to show battery volts. Nine volts indicates full charge. Note: Each battery had its own LED indicator. (see diagram F)



Intelligent Battery Management
Green LED voltage indicator: Each time you turn on the loader the microprocessor will test the battery voltage. The green LED will blink from 2-9 times. (see diagram F) This shows you exactly how many volts you have in each battery. You can perform a battery check at any time by turning the loader off and on. Your batteries should stay within one volt of each other during use. If you use rechargeable batteries or low cost batteries you may notice one battery running down quickly. You should not continue to use a rechargeable battery that runs down quickly. Low cost batteries generally have a shorter life than premium batteries.

Low-Battery LED: When the loader is on but not feeding paintballs the LED will turn red to indicate low battery voltage. (see diagram F) You can continue to use the loader. The loader will function with low battery voltage but feed rate will not be at highest level. The loader is not feeding paintballs when the batteries have been depleted and must be replaced. It is possible to have one battery run down faster than the other. You may have one battery show a red LED and not the other.

IR sensor (eyes) activation: When the IR sensors are blocked by a paintball the loader will go to idle mode. When paintballs are shot, the impeller will begin feeding paintballs. The loader will return to idle mode if no more paintballs are shot.

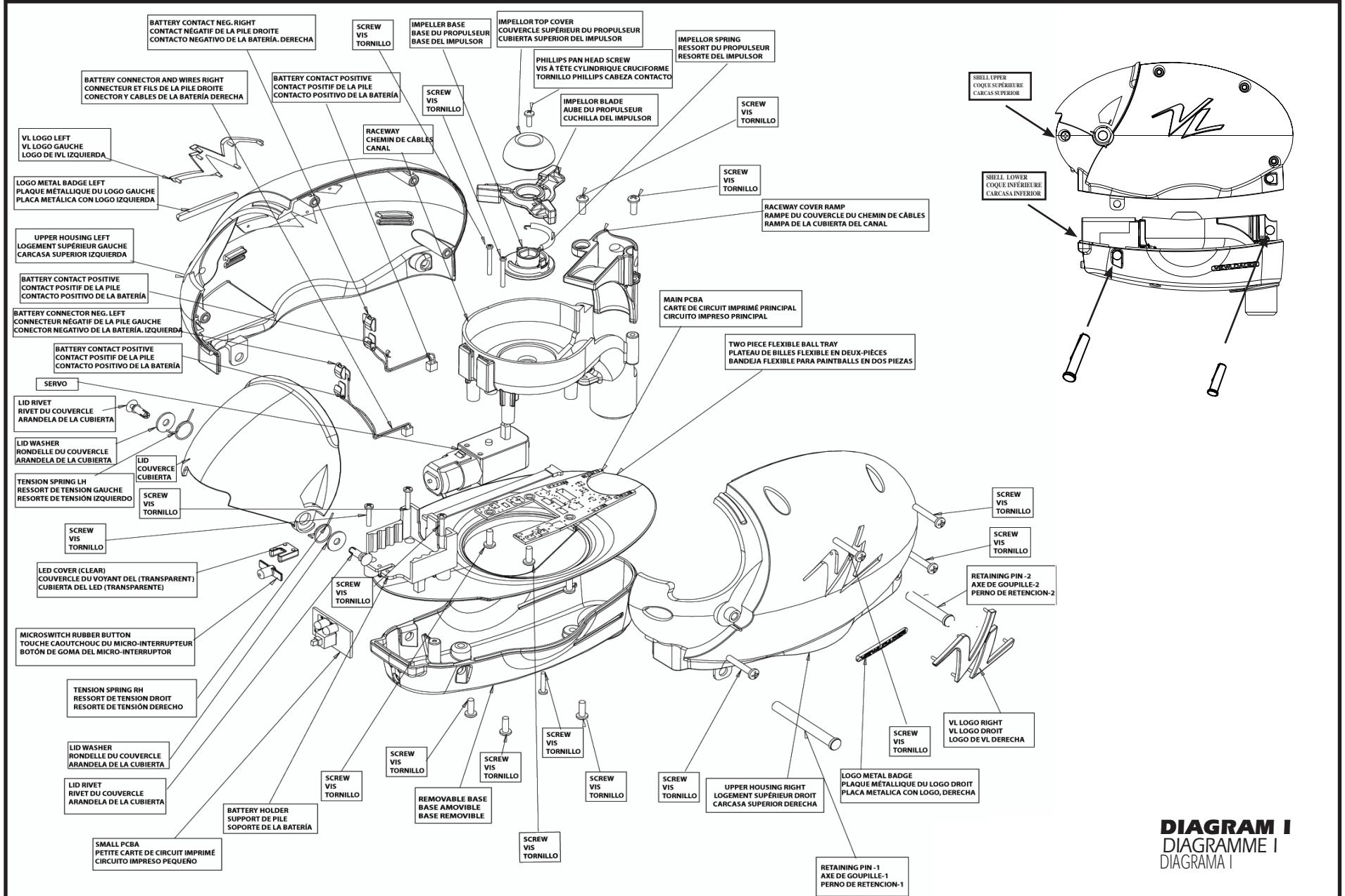
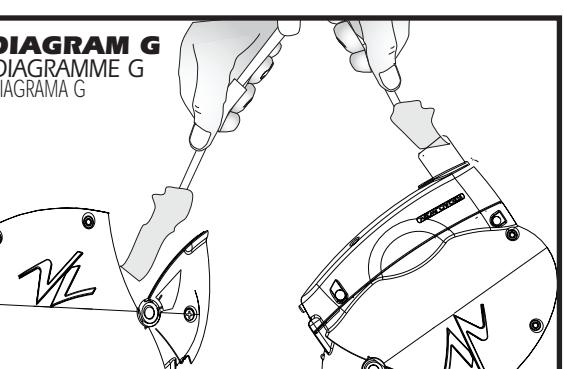
Auto Anti Jam Function: When the impeller arm is stopped by a jam and the feed neck is empty, the servo will reverse and clear the impeller. The clearing of a jam may take more than one reversing of the servo. If excessive reversing is occurring the user will need to inspect the paintballs to determine what is causing the jam and clear paintballs or foreign objects from the loader. If you encounter several jam conditions in a loader full of paintballs you probably need to be using fresher or better quality paintballs. Note: Paintballs exposed to high temperatures can adhere to each other and will not feed in any loader. Protect your paintballs from direct sunlight and high temperatures whenever possible.

STORAGE: To extend product and battery life, always turn the power switch off, remove the batteries, and store away from extremes in temperature and humidity.

CAUTION: USE OF PARTS INCLUDING ELECTRONIC CIRCUIT BOARD OR SERVO MOTORS OTHER THAN THE ORIGINAL SUPPLIED COMPONENTS MAY VOID YOUR WARRANTY. CHECK WITH VIEWLOADER BEFORE INSTALLING REPLACEMENT COMPONENTS.

CLEANING

(Diagram G) Light cleaning may be done by using a flexible/fuzzy tip squeegee or similar object such as a paper towel or diaper wipe to clean broken paintballs from inside the loader or feed tube. If more thorough cleaning is necessary follow maintenance guide for disassembly and cleaning.



MAINTENANCE GUIDE

DISMANTLE (See Diagram I)

Step 1. Place a towel on a flat surface and assemble, large and small Phillips screwdriver, Small cup for screws and parts.

Step 2. Remove pins and disassemble the upper shell from lower shell.

Step 3. Using a standard Phillips screw driver, remove the 3 screws on the bottom of the loader.

Step 4. Remove the 3 screws in the battery holder with small Phillips screwdriver.

Step 5. Separate the battery holder and raceway from the lower shell.

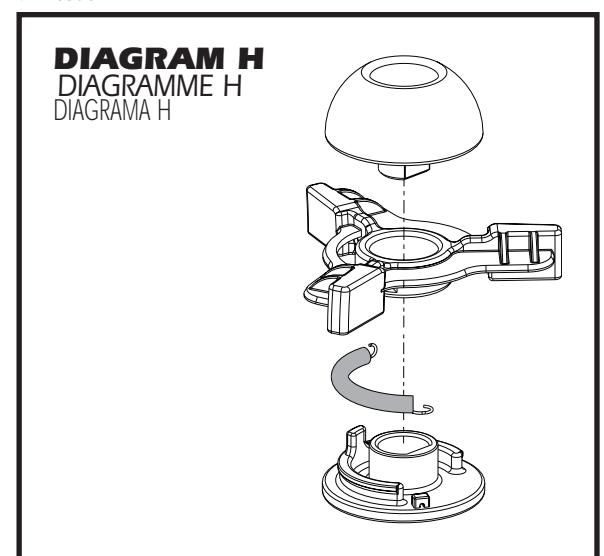
Step 6. The top and bottom sections of your loader can be cleaned with a soft cloth or diaper wipe.

CAUTION: To prevent shorting out the wiring, check to assure no wire is crimped between servo, circuit board or housing.

REASSEMBLY: See diagrams I and B

Pro Tip: Make sure the inside of both the top and bottom are completely dry before putting your loader back together again. Follow the same steps called out in the battery installation instructions.

Pro Tip: Keep moisture away from all electronics of the VL Evolution 4™ Loader.



IMPELLER DISASSEMBLY/REASSEMBLY:
It is best to disassemble the loader before attempting to remove the impeller.

Step 1. (Diagram H) Remove impeller Phillips screw. Use flat blade screwdriver to lift impeller base from servo shaft. Rotate impeller and lift at several points under base.

Step 2. Remove impeller top and arms from base. Clean and lubricate spring with white grease.

DIAGRAM I DIAGRAMME I DIAGRAMA I

Symptom	Cause	Solution
Loader Is Not Functioning Or Is Losing Maximum Performance	Depleted Or Low Batteries	Replace Batteries
Loader Is Not Operating Properly	Broke Paint In The Loader	Clean The Loader
I Have Replaced Batteries And Cleaned My Loader And It Still Will Not Operate	Damaged Electronics	Visit A Local Service Center Or Contact Viewloader For Assistance At 800-755-5061
The Loader Jams	Too Many Paintballs In The Loader or low quality out of round paintballs	Leave Some Room For Ball Movement When Firing The Loader

International Service Center List

List de Centre de Service Après-Vente International

Lista de Centros de Servicio Internacionales

Puerto Rico: Amado Gonzalez Prinatil City South Africa P.O. Box 3090 Urb. Los Frailes Guaynabo, PR 00969 27.11.828.7583 FAX: 27.11.828.7516 info@paintballcity.co.za www.paintballcity.co.za	South Africa: Kihwell Sports 490 Te Ngae Road Rotorua 64.7.345.5149 FAX: 64.7.345.5149 sports@kihwell.co.nz www.kihwell.co.nz	New Zealand: Kihwell Sports 490 Te Ngae Road Rotorua 64.7.345.5149 FAX: 64.7.345.5149 sports@kihwell.co.nz www.kihwell.co.nz
Canada: PBL Action Sports 7155 Rue Transcanadienne St-Laurant, Quebec Canada, H4T 1A2 Tel: 1-888-595-5993 Fax: 514-595-5571 www.buypbl.com Contact: phil@buypbl.com	Europe: JT Europe GmbH Am Strassbach 1 61169 Friedberg/Hessen Germany Phone: +49-(0)6031-7375-0 www.jt-europe.com	Brazil: Mercenarios Rua Roma, 620 Sao Paulo SP 05050-090 61.11.3871.1468 mercenarios@mercenarios.com.br www.mercenarios.com.br
Mexico: Security Private Planet SA de CV Bvd. Interlomas No. 5 Local G-6 Col. Lomas Anahuac Huixquilucan Estado de Mexico C.P. 52760 52.55.5290.8190 FAX: 52.55.5290.8353 info@xtremeplanet.com www.xtremeplanet.com	Japan: K2 Japan Corporation A Nishi-Sando Yamaki Bldg 3 28 6 Yoyogi Shibuya-ku Tokyo 150-0053 81.3.3320.7822 FAX: 81.3.3320.8771 www.k2japan.com	

MANUEL DE L'UTILISATEUR
Chargeur électronique
Alimentation motorisée Force Feed par oeil électronique
Ce chargeur est protégé par un ou plusieurs des brevets portant les numéros de brevets des États-Unis suivants: Autres brevets en instance. Conception de marque déposée, enregistré sous le No.

Ce manuel contient :

- Informations relatives à la garantie
- Mode d'emploi
- Instructions d'entretien
- Diagramme annoté

FICHE TECHNIQUE

Puissance	18 volts, nécessite 2 piles de 9 volts (non comprises)
Capacité	Approximativement 195 paintballs (de calibre .68)
Marche/arrêt	Circuit à rayon infrarouge Four Eye™
Oeil d'activation	Alimentation motorisée par œil électronique
Taux d'alimentation	Alimentation sur marqueur, jusqu'à 18 bps.

7. Gardez le bouchon dans la bouche du canon du marqueur lorsque vous ne tirez pas.
 8. Retirez toujours la source de gaz avant de démonter le marqueur.
 9. Remisez le marqueur de paintball sous clé après l'avoir déchargé et déconnecté de l'alimentation de gaz.
 10. Suivez les mises en garde figurant sur la source de gaz concernant le maniement et le remisage.
 11. N'utilisez jamais de paintballs d'un calibre autre que du .68.
 12. Ne tirez pas sur des objets fragiles tels que des fenêtres.
 13. Les paintballs sont susceptibles de tacher certaines surfaces poreuses, telles que la brique, le stuc et le bois.
 14. Mesurez toujours la vitesse (la vitesse de la bille avant de sortir du canon) avant de jouer au paintball.
 15. Ne tirez jamais à des vélocités excédant 300 pieds par seconde.
 16. Ne vous livrez jamais à des actes de vandalisme.
 17. N'utilisez pas le marqueur pour faire feu à partir d'un véhicule.
 18. Ne modifiez d'aucune façon le système d'air sous pression ou le cylindre de votre marqueur. (voir diagramme D)

MODE D'EMPLOI

Démarrage. Retirez les deux goupilles de la coque. Assurez-vous que les piles sont orientées correctement. Installez-les dans le support de piles avec les piles positifs vers le bas. Vérifiez que le plateau de billes est bien placé entre les languettes. Remettez en place la coque et les goupilles. Appuyez sur le bouton de marche/arrêt, les voyants DELverts clignotent pour indiquer la charge des piles. Montez le chargeur sur le marqueur avec le dispositif de blocage de canon installé. Il suffit d'ajouter des billes de peinture et vous êtes prêt(e) à jouer. (Voir les Diagramme A)

Démontage

Pour nettoyer le chargeur et le plateau de billes, retirez les deux goupilles de la coque. Séparez les moitiés supérieures et inférieures de la coque. Ensuite retirez le plateau de billes de la coque supérieure en pliant le plateau flexible vers vous d'un côté et loin de vous de l'autre (voir le diagramme B). Une fois le plateau de billes dégagé, retirez-le de la coque. Pour remettre, suivez les mêmes étapes en sens inverse. Note: que la base du plateau de billes porte le mot "LID" (couvercle). Cette extrémité se loge sous le support de piles dans la coque supérieure.

Installation du plateau de billes flexible: Lors du démontage, le plateau de billes est inséré dans la coque supérieure. Il y a 5 groupes de languettes de positionnement. Le plateau de billes peut être fléchi et courbé pour passer au-dessus du plateau de retenue des piles. Remarque: Le mot "LID" est marqué sur la base du plateau ; cette inscription devrait être face à vous et placée vers l'ouverture du couvercle. Pour positionner le plateau entre les languettes, passez par le couvercle. Assurez-vous que le plateau de billes est centre entre les 5 groupes de languettes avant d'installer la coque supérieure sur la coque inférieure. Une installation incorrecte peut occasionner des enrayages inutiles quand la partie rigide du plateau de billes n'est pas complètement en contact avec le chemin de câbles.

Étape 1. Installation des piles: (voir Diagramme C)

Pour remplacer les piles, démontez la coque en retirant les deux goupilles

de la coque. Séparez les coques supérieure et inférieure, retirez les piles de 9 volts. Le support de piles est conçu pour empêcher l'installation incorrecte. Si vous installez les piles à l'envers, la coque se s'assiéra pas correctement et ne permettra pas de réinsérer la goupille. La borne de pile positive va au fond du support de pile. Appuyez vers l'avant et vers le bas. Les piles resteront en place pendant le remontage de la coque supérieure et des goupilles. (voir les diagrammes A et C)

Remarque: Ne pas utiliser de piles rechargeables à haute tension ou haute intensité non approuvées pour ce chargeur.

Conseil du pro: Si vous arriviez de devoir nettoyer votre chargeur, suivez les mêmes étapes que celles données pour l'installation des piles.

Étape 2. Installation du chargeur: Appuyez sur le goulot du chargeur pour l'insérer dans l'entrée d'alimentation ou dans le coude du marqueur de paintball comme indiqué par la direction de la flèche, puis orientez-le de la façon que le couvercle soit située à l'arrière du marqueur. Le goulot est conçu pour s'adapter à la plupart des marqueurs de paintball courants. Il devrait être fermement ajusté.

Remarque: les paintballs exposés à des températures élevées sont susceptibles d'adhérer les unes aux autres et de causer des problèmes d'alimentation quel que soit le chargeur. Dans la mesure du possible, protégez vos paintballs des rayons du soleil et des températures élevées.

ENTREPOSAGE

Pour prolonger la vie du produit et des piles, assurez-vous de toujours mettre l'appareil hors tension, de retirer les piles et d'entreposer le tout à l'abri des températures et des humidités extrêmes.

ATTENTION : NE PAS REMPLIR LE CHARGEUR À L'EXCÈS ! Cela pourrait causer des endommagements du propulseur ou des pertes de performance et pourraient endommager le chargeur.

Étape 3. Chargement des paintballs: Ouvrez le couvercle à ressort, chargez les paintballs en laissant suffisamment de place pour permettre leur mouvement. Fermez le couvercle en appuyant vers l'avant jusqu'à ce que le couvercle s'encrache (avec un bruit sec).

Étape 4. Allumez l'appareil: L'interrupteur (bouton de marche/arrêt) se trouve à l'arrière du chargeur sous les voyants DEL. Une fois le chargeur rempli de billes de peinture, appuyez sur ce bouton une fois pour allumer votre chargeur. Remarque: La première fois que vous allumez le chargeur, il y aura une petite pause. L'électronique calibre le voyant DEL qui commencera à clignoter en vert pour indiquer la tension des piles. Neuf volts indiquent une pleine charge. Remarque: chaque pile a son propre voyant DEL. (voir diagramme F)

Gestion Intelligentes des piles

Indicateur DEL vert de tension: Chaque fois que vous allumez le chargeur, le microprocesseur teste la pile pour vérifier sa tension. Le voyant DEL vert clignotera de 2 à 9 fois. (voir diagramme F) Ceci vous indique exactement combien de volts restent dans chaque pile. Vous pouvez exécuter un contrôle de charge à n'importe quel moment en allumant et éteignant le chargeur. La différence de charge entre vos piles ne devrait pas dépasser un volt pendant l'utilisation. Si vous utilisez des piles rechargeables ou des piles de mauvaise qualité, vous remarquerez peut-être qu'une pile se décharge plus vite. Il n'est pas recommandé de continuer à utiliser une pile rechargeable qui se décharge rapidement. Les piles bon marché ont généralement une durée de vie plus courte que les piles de qualité supérieure.

Indicateur DEL de pile faible: quand le chargeur est allumé mais n'aligne pas de paintballs, le DEL luitra en rouge pour indiquer une tension de pile faible. (voir diagramme F) Vous pouvez continuer d'utiliser le chargeur. Le chargeur fonctionne même si la tension des piles est faible, mais le taux d'alimentation n'atteindra pas son niveau maximum. Quand les piles sont complètement épuisées, elles doivent être remplacées. Il est possi-

ble qu'une pile s'épuise plus vite que l'autre. Il est possible que le voyant DEL rouge correspondant à une des piles luisent et non pas l'autre.

Activation du senseur infrarouge IR (yeux): Quando os sensores de infrarroto são bloqueados por um paintball, o carregador passa ao modo de atraso. Quando on tira dos paintballs, o propulsor começara a alimentar os paintballs. O carregador retornara ao modo de atraso se on cesse de tirar os paintballs.

REMONTAGE : Voir les diagrammes I et B.

Conseil du pro: Assurez-vous que l'intérieur des parties supérieure et inférieure est complètement sec avant de remonter votre chargeur. Suivez les mêmes étapes décrites dans les instructions concernant l'installation des piles.

Conseil du pro: Assurez-vous que l'intérieur des parties supérieure et inférieure est complètement sec avant de remonter votre chargeur. Suivez les mêmes étapes décrites dans les instructions concernant l'installation des piles.

Étape 1. Placez une serviette sur une surface plane et rassemblez deux tournevis à pointe cruciforme, un grand et un petit, ainsi qu'un petit récipient pour vis et pièces.

Étape 2. Retirez les goupilles et démontez la coque supérieure de la coque inférieure.

Étape 3. A l'aide d'un tournevis cruciforme, retirez les 3 vis situées au bas du chargeur.

Étape 4. Retirez les 3 vis du support de piles avec un petit tournevis cruciforme.

Étape 5. Séparez le support de piles et le chemin de câbles de la coque inférieure.

Étape 6. Les sections inférieures et supérieures de votre chargeur peuvent être nettoyées à l'aide d'un chiffon doux ou d'un torchon couche.

CHARGEURS DE PAINTBALL HORS GARANTIE

Les Centres de service agréés se feront un plaisir de réparer tout marqueur hors garantie pour un prix nominal qui couvre les pièces et la main d'œuvre.

Les réparations effectuées par les Centres de service seront généralement

ATTENTION: Pour éviter de court-circuiter le câblage, assurez-vous qu'aucun fil n'est coincé entre le servo, le circuit imprimé et le logement.

REMONTAGE : Voir les diagrammes I et B.

Conseil du pro: Assurez-vous que l'intérieur des parties supérieure et inférieure est complètement sec avant de remonter votre chargeur. Suivez les mêmes étapes décrites dans les instructions concernant l'installation des piles.

Conseil du pro: Assurez-vous que l'intérieur des parties supérieure et inférieure est complètement sec avant de remonter votre chargeur. Suivez les mêmes étapes décrites dans les instructions concernant l'installation des piles.

MONTAGE/REMONTAGE DU PROPULSEUR :

Il est recommandé de démonter le chargeur avant d'essayer de retirer le propulseur.

Étape 1. (Diagramme H) Retirez la vis cruciforme du propulseur. Utilisez un tournevis à lame plate pour soulever la base du propulseur de l'arbre du servo. Faites tourner le propulseur et soulevez en plusieurs points sous la base..

Étape 2. Retirez de la base le dessus et les bras du propulseur. Nettoyez et lubrifiez le ressort avec de la graisse blanche.

Étape 3. Remontez le ressort sur la languette de la base comme indiqué (Diagramme H). Installez la partie supérieure du propulseur et pressez sur l'arbre du servo. Installez la vis cruciforme en la serrant à la main. Faites un essai de fonctionnement du propulseur avant de remonter le chargeur. Si l'ensemble ne rebondit pas quand il est sous pression, démontez pour diagnostiquer la cause du problème. Remontez à nouveau en suivant la procédure ci-dessus.

INFORMATIONS RELATIVES À LA GARANTIE
GARANTIE : GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS
(ORIGINAL DU REÇU D'ACHAT REQUIS)

Pendant 90 jours à partir de la date d'achat, Viewloader® réparera ou remplacera gracieusement ce chargeur en cas de défaut de matériel ou de fabrication. Cette garantie vous donne certains droits spécifiques. Il est possible que vous ayez d'autres droits susceptibles de changer d'état à l'autre. Des services de réparation sont disponibles auprès des Centres de service Viewloader® agréés. Une liste de ces centres est à votre disposition sur le site Web de Viewloader à www.viewloader.com où vous pouvez appeler Viewloader® au 1-800-755-5061. Ces Centres de service offrent généralement le service le plus rapide.

SI VOUS PRÉFÉREZ RETOURNER VOTRE CHARGEUR À VIEWLOADER®, VEUILLEZ APPeler LE SERVICE À LA CLIENTELA AU 800-755-5061 POUR OBTENIR UN NUMÉRO D'AUTORISATION DE RETOUR ET L'ADRESSE D'EXPÉDITION. (LE NUMÉRO D'AUTORISATION DOIT ÊTRE VISIBILE À L'EXTÉRIEUR DE L'EMBALLAGE D'EXPÉDITION POUR ÊTRE ACCEPTÉ.)

Étape 1. Pliez une serviette sur une surface plane et rassemblez deux tournevis à pointe cruciforme, un grand et un petit, ainsi qu'un petit récipient pour vis et pièces.

Étape 2. Retirez les goupilles et démontez la coque supérieure de la coque inférieure.

Étape 3. A l'aide d'un tournevis cruciforme, retirez les 3 vis situées au bas du chargeur.

Étape 4. Retirez les 3 vis du support de piles avec un petit tournevis cruciforme.

Étape 5. Séparez le support de piles et le chemin de câbles de la coque inférieure.

Étape 6. Les sections inférieures et supérieures de votre chargeur peuvent être nettoyées à l'aide d'un chiffon doux ou d'un torchon couche.

plus rapides et moins coûteuses que les articles renvoyés à la fabrique. Allez sur www.viewloader.com/service pour connaître l'adresse du Centre de service le plus proche. Avant d'expédier des chargeurs hors garantie, il est indispensable que vous appeler le service à la clientèle au 800-755-5061 pour obtenir un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro d'autorisation doit être visible de l'extérieur de l'emballage d'expédition pour être accepté.) Tout Evlution 4MD hors garantie retourne à Viewloader® doit être expédié porté payé et inclure les frais de réparation. Veuillez téléphoner au numéro du Service à la clientèle pour obtenir le barème actuel des frais de réparations. Viewloader® réparera ou remplacera le chargeur avec une unité du même modèle remise en état. Si le palement n'est pas inclus, vous recevrez une facture pour les frais de réparation auxquels sera ajoutée une charge de facturation de 4.00 CAD à la réception de votre palement, le chargeur ou son remplacement vous sera expédié. Au cas où le chargeur n'est accompagné d'aucun moyen de contacter l'expéditeur, ou si le palement ne parvient pas dans les 60 jours suivant la facturation, le chargeur deviendra confiscable et Viewloader® en disposera à sa discrétion.

A MISE EN GARDE: NE JAMAIS TIRER SUR QUELQU'UN QUI EST DÉPOURU D'ÉQUIPEMENT DE PROTECTION APPROPRIÉ POUR LES YEUX, LES OREILLES, LA GORGE ET LA TÊTE, QUI DOIT ÊTRE PORTÉ EN TOUT TEMPS. LA PROTECTION POUR LES YEUX DOIT ÊTRE CONÇUE SPÉCIFIQUEMENT POUR UTILISATION DANS LE CADRE DU PAINTBALL. LE MANQUEMENT À CES PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ PEUT CAUSER DES BLESSURES CORPORELLES, Y COMPRIS LA CÉCITÉ ET LA SURDITÉ.

TABLEAU DE DIAGNOSTIC DE PANNES

Pour plus d'assistance avec le dépannage de votre chargeur, appelez le service à la clientèle de Viewloader au 800-755-5061

Pour obtenir de nouveaux renseignements sur les produits et mises à niveau Viewloader®, allez au site www. viewloader.com.

Symptôme	Cause	Solution
Le chargeur ne fonctionne pas ou perd sa performance maximum	Piles épuisées ou faibles	Remplacer les piles
Le chargeur ne fonctionne pas correctement	Peinture dans le chargeur	Nettoyer le chargeur
J'ai remplacé les piles et nettoyé mon chargeur mais il ne fonctionne toujours pas	Électronique endommagée	Aller à un Centre de service local ou prendre contact avec Viewloader au 800-755-5061 pour obtenir de l'assistance
Le chargeur s'enraye	Trop de paintballs dans le chargeur ou faible qualité des paintballs (rondeur)	Laisser de la place pour faciliter le mouvement des balles lorsque vous tirez.

MANUAL DEL USUARIO
Cargador Electrónico Instantáneo con Anti Atasco Automático

Este cargador está protegido por uno o más de los siguientes números de patente de los EE. UU.: Otras patentes están pendientes. Diseño de Marca Registrada, Registrado bajo el No.

Este Manual Contiene:

- Información Relativa a la Garantía
- Instrucciones de Operación
- Instrucciones para el Mantenimiento
- Diagrama Comentado

ESPECIFICACIONES

Tensión de alimentación: 18 voltios, requiere dos baterías de 9 voltios (no incluidas)

Capacidad: Aproximadamente 195 paintballs (.68 cal)

Encendido / Apagado: Circuito infrarrojo Four Eye™

Acción: Alimentación Forzada Activada mediante Ojo Electrónico

Tasa de Alimentación: Alimentación sobre el marcador, hasta un máximo de 18 bps.

ADVERTENCIA: NUNCA DISPARE HACIA UNA PERSONA QUE NO TENGA EL EQUIPO DE PROTECCIÓN APROPIADO PARA LOS OJOS, OÍDOS, GARGANTA Y CABEZA, EL CUAL SE DEBE UTILIZAR EN TODO MOMENTO. LA PROTECCIÓN PARA LOS OJOS DEBE ESTAR DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA PAINTBALL. EL HECHO DE NO SEGUIR ESTAS INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD PUEDE CAUSAR COMO RESULTADO, LESIONES CORPORALES INCLUYENDO CEGUERA Y SORDOR.